



CURSO DE SISTEMAS PARA INTERNET

Programação de Computadores

Turmas: P1 (Manhã)

Professor: Jeofton Costa Melo

Lista de Exercício para Fixação da Aprendizagem Utilizando Portugol (Peso: 1,0 ponto)

DATA IMPROPRORROGÁVEL PARA ENTREGA: 13/04/2023 (23:59)

ORIENTAÇÕES GERAIS:

Item 1) Esta atividade possui peso de 2,5 (dois vírgula cinco pontos), que servirão à suplementação da nota da avaliação escrita do primeiro estágio (A1 prova escrita), no valor de 5,0 (pontos);

Item 2) Para receber a totalidade do peso desta avaliação o aluno deverá implementar as soluções de forma correta de todos os exercícios utilizando, **obrigatoriamente**, o Portugol, sendo decrementado do respectivo peso o valor daquelas questões incorretas ou não resolvidas **(cada questão tem peso 0,25, excetuando-se a questão 07, cujo peso é 1,0)**.

Item 3) Para **entrega da atividade** o aluno deverá criar um **repositório na plataforma github**, fazer o upload dos exercícios resolvidos, com cada questão desta atividade devidamente numerada.

Item 4) **O link do repositório**, o nome completo do aluno e o RGM **deverão ser adicionados ao Black Board**, podendo ser entregues até o dia **13/04/2023, as 23:59**.

ITEM 5) ATIVIDADES ENTREGUES APÓS O PRAZO/HORÁRIO ESTABELECIDO, NÃO SERÃO CORRIGIDAS, TAMPOUCO ATRIBUÍDAS NOTAS.

Item 6) **TODAS AS QUESTÕES DEVEM SER RESOLVIDAS PORTUGOL, A UTILIZAÇÃO DE QUALQUER OUTRA LINGUAGEM, AINDA QUE EM APENAS 01 RESPOSTA, IMPORTARÁ EM NÃO ATRIBUIÇÃO DA NOTA AO EXERCÍCIO EM SUA TOTALIDADE.**

QUESTÕES:

- 1) Considerando que a aprovação de um aluno em determinada disciplina requer uma média final maior ou igual a 6,0 (seis), implemente um programa que receba duas notas, realize o cálculo da média, exiba o valor calculado e se o aluno está aprovado ou não.
- 2) Escreva um aplicativo que leia dois números reais digitados pelo usuário e que ele possa escolher uma das quatro operações matemáticas básicas para, em seguida, exibir o cálculo em tela. O programa não poderá permitir a tentativa de divisão por zero.
- 3) A partir dos lados de um retângulo ou quadrado, digitados pelo usuário, elaborar um algoritmo que calcule e exiba o valor da sua área e informe se é um retângulo ou um quadrado.
- 4) Considerando a moeda Real, Dólar Americano e Euro, elaborar uma rotina na qual o usuário irá digitar o valor, a respectiva moeda e a moeda para a qual deseja converter o valor. Em seguida, o programa deverá calcular e exibir o valor convertido.
- 5) Considerando 15 números inteiros digitados pelo usuário, exibir o maior deles.
- 6) Determinada loja precisa digitar o nome e o preço dos seus produtos. Após cada produto digitado, deverá ser realizada uma pergunta se deseja digitar outro produto. Caso o usuário responda “sim”, um novo produto será digitado, caso contrário, o programa deverá, antes de encerrar, exibir o nome do produto mais caro.
- 7) Calculadora/Tabuada em Portugol, escreva um programa que leia um valor entre 01 e 10, além da opção da operação matemática básica escolhida pelo usuário. O programa deve processar as entradas escrevendo a tabuada de 1 a 10 da operação matemática escolhida para o valor digitado. A calculadora também deve ter a opção de realizar as operações de potenciação e raiz quadrada para o número digitado.

Boa sorte.