

DESARROLLO FULL STACK INTERMEDIO.

UNIDAD 14

Metodologías para el
desarrollo de software.

Objetivo

Evaluar los conocimientos de estructura de las metodologías de software.

Temática

Metodologías de desarrollo de software.

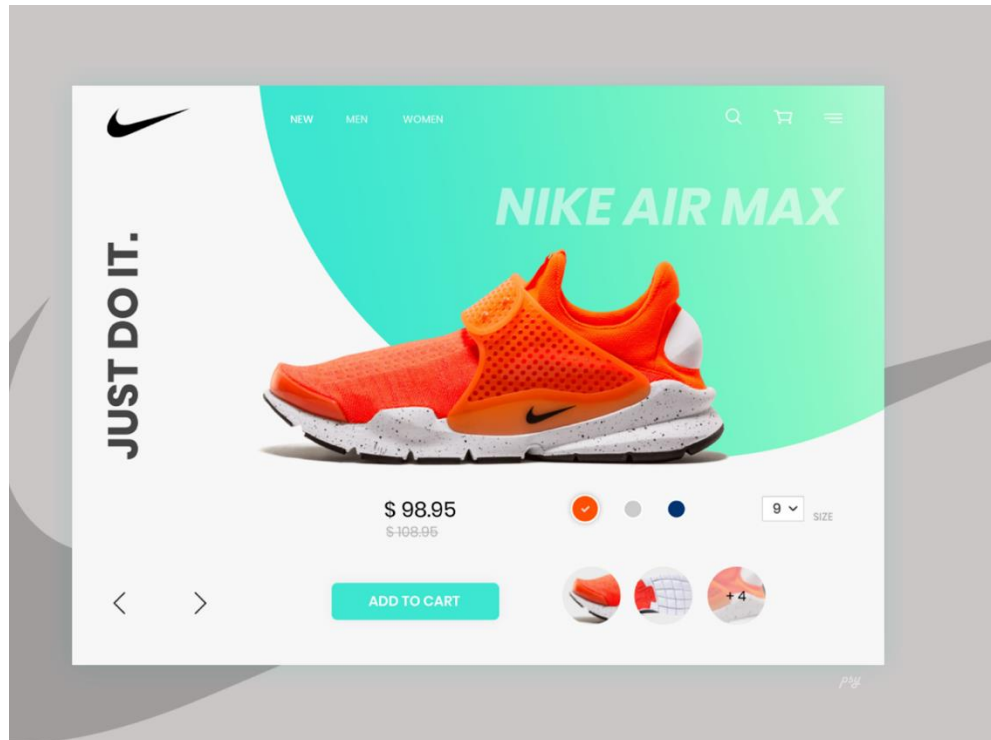
Descripción de la actividad

Según lo visto en el módulo de metodologías para el desarrollo de software, responder el siguiente cuestionario de estructura de las metodologías de software.

- I. Realice un ejemplo utilizando cualquier metodología para el desarrollo de software, en donde se describa el equipo de trabajo que se necesita, la función de cada rol en el equipo de trabajo, se desglose todo el plan de trabajo con cada paso, según la metodología seleccionada y se especifiquen los entregables.

Enunciado: Se debe realizar una página web tipo landing page, el cual tiene como objetivo vender unas zapatillas, el sitio web debe tener lo siguiente:

- Marca de la empresa.
- Mostrar el producto
- Permitir cambiar de color al producto
- ver más fotos
- Permitir comprar el producto.



Material requerido/ recursos de apoyo

<https://www.youtube.com/watch?v=aalAf9bh0UY>