

DESARROLLO FULL STACK INTERMEDIO.

UNIDAD 04

Fundamentos de diseño UX y
UI.

Objetivo

Evaluar los conocimientos de principios de diseño, interfaz de usuario, experiencia de usuario, uso de mockups y wireframes.

Temática

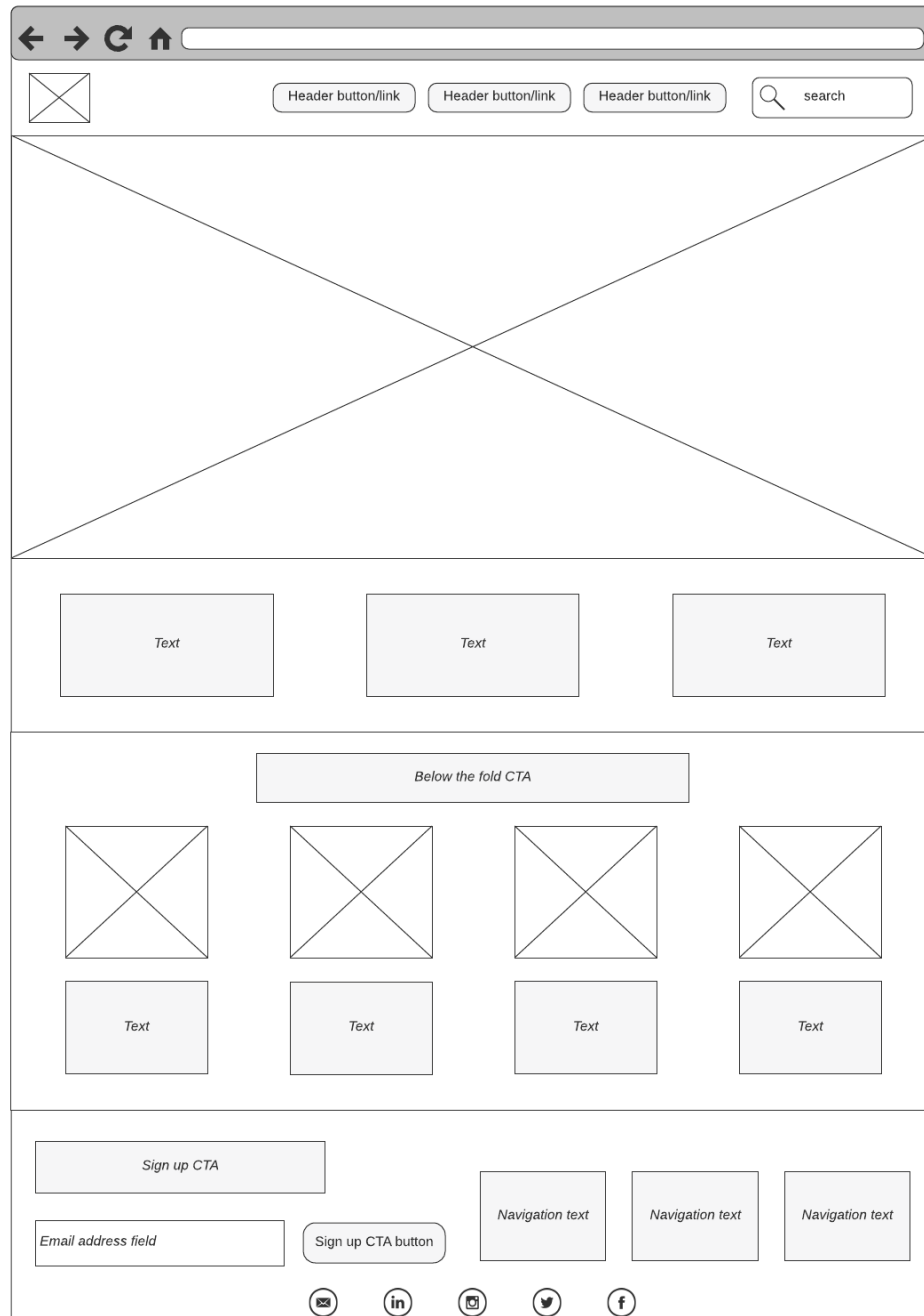
Principios de diseño, interfaz de usuario, experiencia de usuario, uso de mockups y wireframes.

Descripción de la actividad

Según lo visto en el módulo de fundamentos de diseño UX y UI, responder el siguiente cuestionario de principios de diseño, interfaz de usuario, experiencia de usuario, uso de mockups y wireframes.

1. Realice un diseño básico que cuente con los principios de diseño.
2. Realice un diseño de baja fidelidad de un formulario web
3. Realice un diseño de alta fidelidad de una página web básica

Ejemplo:



4. Haciendo uso de Design Thinking, describa en cada una de las características (Empatía con el usuario, definir, idear, elaborar prototipos, testear), proponga una solución al siguiente problema:

- Una empresa de venta de zapatillas, cuenta con un sitio web hecho en un sistema antiguo, lo cual perjudica las ventas, ya que la experiencia del usuario es muy mala, el sistema es lento y es poco atractivo visualmente.

Material requerido/ recursos de apoyo

<https://youtu.be/STIEdjgN4dI>