ikbc Poker II 说明书

免责声明

本用户手册是以"现状"及"以目前明示的条件下"的状态提供给您。

在法律允许的范围内,ikbc 就本用户手册,不提供任何明示或默示的担保及保证,包括但不限于商业畅销性、特定目的适用性、未侵害任何他人权利及任何使用本用户手册或无法使用本用户手册的保证,且 ikbc 对因使用本用户手册而获取的结果或通过本用户手册所获得任何信息的准确性或可靠性不提供担保及保证。

用户应自行承担使用本用户手册的所有风险。用户明确了解并同意 ikbc 的被授权人及董事、管理层、员工、代理商、关联企业皆无须为您因本用户手册、或因使用本用户手册、或因不可归责于 ikbc 的原因而无法使用本用户手册或其任何部分而可能产生的衍生、附带、直接、间接、特别、惩罚或任何其它损失(包括但不限于利益损失、业务中断、数据遗失或其它金钱损失)负责,不论 ikbc 是否被告知发生上述损失之可能性。

由于部分国家或地区可能不允许责任的全部免除或对上述损失的责任限制,所以上述限制或排除条款可能对您不适用。

用户知悉 ikbc 有权随时修改本用户手册。本产品规格或驱动程序一经改变,本用户手册将会随之更新。本用户手册更新的详细说明请您访问 ikbc 的官方网站 www.ikbc.com.cn。

对于本用户手册中提及的第三方产品名称或内容,其所有权及知识产权都为各产品或内容所有者所有 且受现行知识产权相关法律及国际条约的保护。

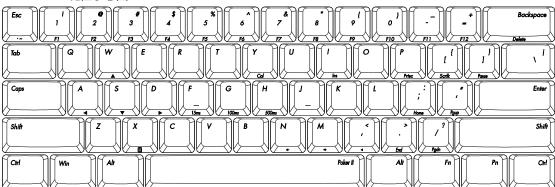
目录

免责声明	1
ikbc PokerII 主要规格介绍	
Pokerll 键位示意图	
Fn 一般功能表	
Fn 多媒体功能表	
编程说明	
编程延迟设定	
指拨开关说明	
键位布局	4
如何变更 Pn 和 Fn 的位置	5
键位切换	7
返回原厂设定	8

ikbc PokerII 主要规格介绍

- 1. 全键位可编程
- 2. 支持 Fn , Pn 位置切换
- 3. 内建三种布局
- 4. PBT 键帽
- 5. 迷你 61 键 US 配列

PokerII 键位示意图



		Fn 一般功能表			 备注
		Esc		`~	改变键值
		1		F1	
		2		F2	
		3		F3	
		4		F4	
		5		F5	
		6		F6	
		7		F7	
		8		F8	
		9	=	F9	
Fn	+	0		F10	
F11			_	F11	
		=+		F12	
		W		1	
		Α		←	
		S		\downarrow	
		D		\rightarrow	
		Р		PrtSc	
		[{		ScrLk	
]}		Pause	
		 !*		Home	
		.>		End	

111	PgUp	
/?	PgDn	
Υ	Cal	
I	Ins	
Х	Menu	

Fn 多媒体功能表			备注		
		N		音量减	可以直接调节
Fn	+	М	=	音量加	电脑音量
		,<		静音	

编程说明

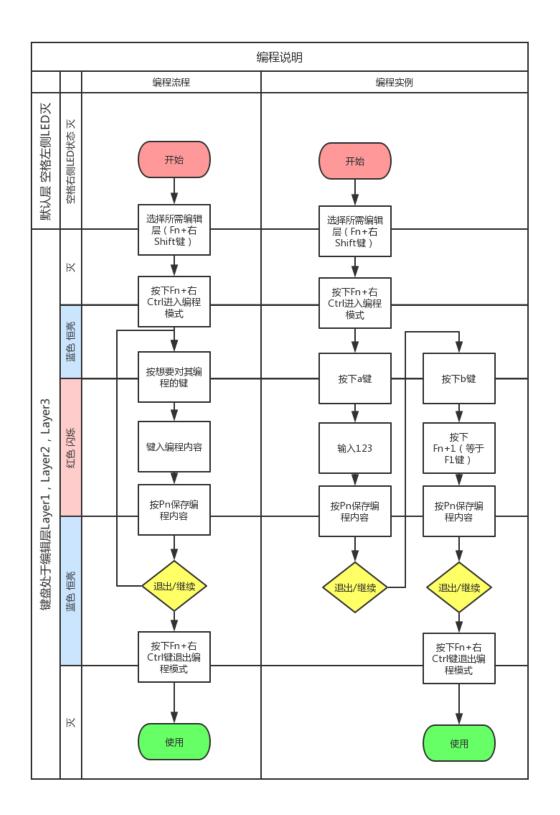
按 Fn+右 Shift 键切换编辑层

编辑层	空格左侧 LED 颜色
默认	灭
Layer1	红
Layer2	绿
Layer3	蓝

注意:

- 1. 先按下 Fn 再按下右 Shift,然后松开两键即可切换至下一层
- 2. 按下 Fn 再按下右 Shift 多次,然后再松开依旧只切换至下一层
- 3. Pokerll 键盘共内置 4 层,当中默认层(Default)无法进行编辑。只有 Layer1,Layer2,Layer3 可进行编辑
- 4. 在编程模式时 15 秒内没按任何按键会自动退出。
- 5. 支持在 Layer1, Layer2 和 Layer3 层 (**非编辑状态**) 用 Pn+任一键位=默认层对应键位键值。

(例如:在 Layer1 层把 A 键位设置成 "123", 这时直接按 A 键位会输出 "123"; 可以用 Pn+A 键位=A 来实现 A 键值的输出)



操作完成编程实例后按下的按键	输出
a	123
Pn+a	a
b	F1
Pn+b	b

- 1. 在编程状态下同时按下 Pn+任一按键会退出编程模式
- 2. 编辑完成后停留在当前层(空格左侧的 LED 颜色不变),此时各键位键值已经是之前所编辑的内容。举例:如把回车编辑成123,此时按下回车等于123,如需打出回车,则需要用Pn+回车键=回车。
- 3. 默认层的复合键是可以被选定的,但是不能对任何键位的 Fn 层定义。例如可以将 B 编程为 F1,但是不能将 1 键的 Fn 层,F1 键编程为其他内容
- 4. 在 Qwerty 配列中有默认层和 Fn 层两层,均不可编辑;在 Layer1, Layer2, Layer3 层中有默认层, Fn 层, Pn 层三层,其中的默认层是可以被编辑的。即在 Qwerty 配列中一共有 11 层,其中 3 层是可以被编辑的。

Workman, Dvorak, Colemak 配列的层数与 Qwerty 的层数一样。

编程延迟设定

Fn 编程功能表			备注		
		F		15ms	仅在编程状态
Fn	+	G	=	100ms	下有效
		Н		500ms	

在编程模式中,每按下一次 Fn+F, G, H 即增加一次对应延迟时间

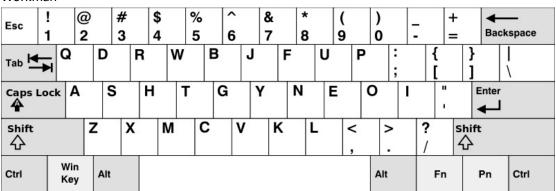
指拨开关说明

键位布局

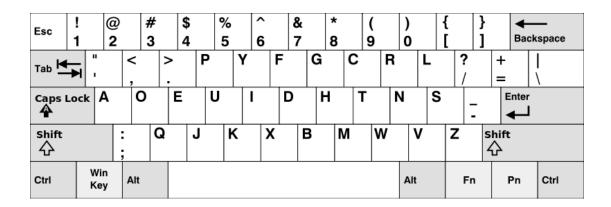
开关 1	开关 2		布局变更	备注
ON	ON		Workman	默认 OFF
ON	OFF	_	Dvorak	
OFF	ON	=	Colemak	
OFF	OFF		Qwerty	

各种配列布局如下图

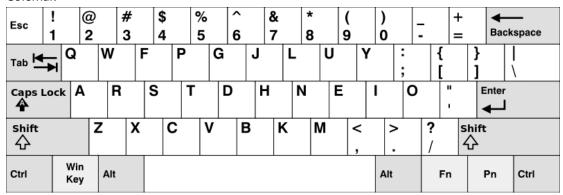
Workman



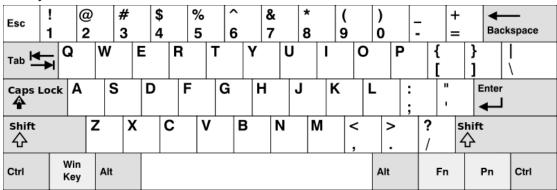
Dvorak



Colemak



Qwerty



变更 Fn, Pn 位置功能仅在当键盘处于 Layer1, Layer2, Layer3 层的时候可以使用

开关 3 变更 Fn 和 Pn 位置 (ON)	Fn 和 Pn 在原始位置(OFF)
---------------------------	--------------------

如何变更 Pn 和 Fn 的位置

步骤 1: 开启指拨开关 3

步骤 2:选择 Layer1, Layer2, Layer3(空格左侧 LED 颜色分别为红绿蓝)

步骤 3:按 Fn 后再选择你想要更新的 Fn 的位置

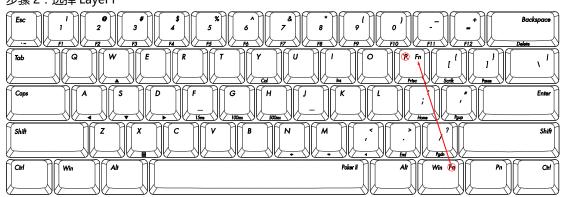
步骤 4:关闭指拨开关 3后即完成更改

变更 Pn 位置同上所述步骤

此时在原来的 Fn 位置上是 Win, Pn 位置上是 Menu

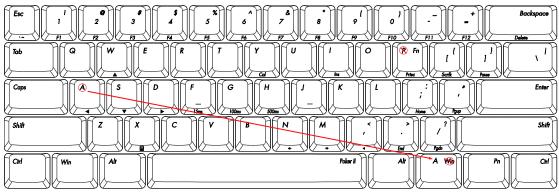
示例:在 Layer1 把 Fn 移动到 a, 再将 Fn 的位置定义为 a键

步骤 1: 开启指拨开关 3 步骤 2: 选择 Layer1



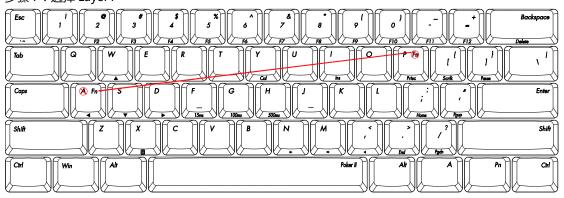
步骤 3:按 Fn 后再选择一个除了 a 的位置,例如 p

步骤 4:关闭指拨开关 3后即完成更改



步骤 5:用前面的编程功能将 Fn 位置的 Win 编程为 a

步骤 6: 开启指拨开关 3 步骤 7: 选择 Layer1



步骤 8:按 Fn 后再选择 a

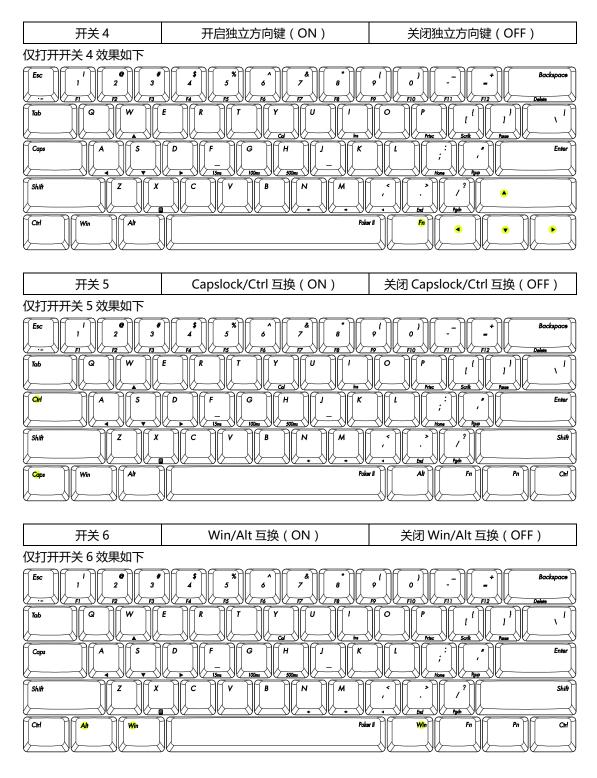
步骤 9: 关闭指拨开关 3后即完成更改

更改完毕后原来 a 的位置即为 Fn , 原来 Fn 的位置即为 a

变更 Pn 位置同上所述步骤

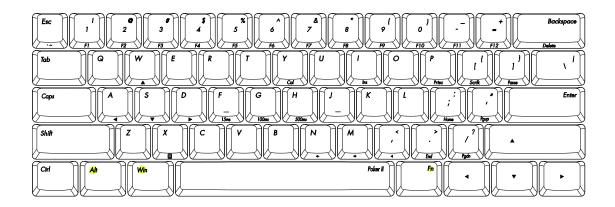
若之后忘记 Fn Pn 设置位置,可同时按下两遍 Alt 五秒重置键盘

开关 4,5,6 的功能仅在默认层中可使用



开关 4 5 6 存在一些复合情况,效果如下

1. 开关 6 与开关 4 on



返回原厂设定

个别层清除:按住 Fn 和 R 键,空格键左边的 LED 闪烁经过 5 秒钟后便会恢复原厂设定。 所有层清除:请同时按住两个 Alt 键,空格键左边的 LED 闪烁经过 5 秒钟后便会恢复原厂设定。 备注:

如果你已经改变了 Fn 位置,并且遗忘了位置。您仍可按原来的 Fn 键和 R 键来恢复当层的原始键值。