

## ELLENFÉL

Értékeld az ellenfeled.  
2 egy jó, átlagos pont.

GYENGE	NEM JÓ	JÓ	NAGYON JÓ	KIVÁLÓ
0	1	2	3	4
0	1	2	3	4
0	1	2	3	4
0	1	2	3	4
0	1	2	3	4

ELLENFELED ÖSSZES PONTJA

---

---

---

---

## NAP & MÉRKŐZÉS

### „SPIRIT OF THE GAME”



### „SPIRIT OF THE GAME” PONTOZÓLAP

Az ellenfelek és a saját csapatod értékelésébe a csapatotok minden tagját fontos bevonni!

#### 1. Szabályismeret és -használat

Példák: Nem értelmzették félre a szabályokat szándékosan. Betartották az időkorlátokat. Amikor nem tudták a szabályokat hajlandóak voltak tanulni.

#### 2. Faultok és testkontakt

Példák: Kerülték a faultolást, a testkontaktot és a veszélyes játékokat.

#### 3. Sportszerűség

Példák: Bocsánatot kértek a megfelelő helyzetben. Szóltak csapattársaiknak, ha azok hibás vagy szükségtelen hívást mondtak be. Csak jelentős szabálysértéseket hívtak be.

#### 4. Pozitív hozzáállás és önuralom

Példák: Udvariasak voltak. Megfelelő intenzitással játszottak a meccs állásától függetlenül. Általánosságban pozitív benyomást tettek ránk a játék alatt és után.

#### 5. Kommunikáció

Példák: Tiszteletteljesen kommunikáltak. Meghallgatták a véleményünket. Tartották a idő keretet a kommunikáció során.

#### ÖSSZES PONT

Összegezzétek a pontokat és írjátok be a négyzetekbe.

A 10 egy tökéletesen jó pont.

#### HOZZÁSZÓLÁSOK

Ha 0-át vagy 4-est adtatok valamenyik kategóriában, kérlek magyarázd meg pár szóban, hogy mi történt. Dicsérek és negatív kritikák ugyanúgy továbbítva lesznek a csapatokhoz a megfelelő stílusban.

## CSAPATOD

Értékeld a saját csapatod.  
2 egy jó, átlagos pont.

GYENGE	NEM JÓ	JÓ	NAGYON JÓ	KIVÁLÓ
0	1	2	3	4
0	1	2	3	4
0	1	2	3	4
0	1	2	3	4
0	1	2	3	4

CSAPATOD ÖSSZES PONTJA

---

---

---

---