

YOUR OPPONENT

Rate your opponent.
2 is a good average score.

POOR	NOT SO GOOD	GOOD	VERY GOOD	EXCELLENT
0	1	2	3	4
0	1	2	3	4
0	1	2	3	4
0	1	2	3	4
0	1	2	3	4
YOUR OPPONENT TOTAL				

DAY & GAME

SPIRIT OF THE Game:



GAME SPIRIT SCORE SHEET

Your whole team should be involved in
rating your opponent and your team!

1. Rules Knowledge and Use

Examples: They did not purposefully misinterpret the rules. They kept to time limits. When they didn't know the rules they showed a real willingness to learn.

2. Fouls and Body Contact

Examples: They avoided fouling, contact, and dangerous plays.

3. Fair-Mindedness

Examples: They apologised in situations where it was appropriate, informed teammates about wrong/unnecessary calls. Only called significant breaches.

4. Positive Attitude and Self-Control

Examples: They were polite. They played with appropriate intensity irrespective of the score. They left an overall positive impression during and after the game.

5. Communication

Examples: They communicated respectfully. They listened. They kept to discussion time limits.

TOTAL POINTS

Sum the points for all categories and write it into these fields.

10 is a perfectly normal score.

COMMENTS

If you have selected 0 or 4 in any category, please explain in few words what happened. Compliments as well as negative feedback will be passed to the teams in the appropriate manner.

YOUR TEAM

Rate your own team.
2 is a good average score.

POOR	NOT SO GOOD	GOOD	VERY GOOD	EXCELLENT
0	1	2	3	4
0	1	2	3	4
0	1	2	3	4
0	1	2	3	4
0	1	2	3	4
YOUR TEAM TOTAL				

YOUR TEAM

YOUR DIVISION

SPIRIT SUMMARY SHEET

Use this scoresheet to track the scores you have given and received during the tournament and to exchange feedback with your opponent teams.

SCORING SCALE

0 GYENGE 1 NEM JÓ 2 JÓ 3 NAGYON JÓ 4 KIVÁLÓ

NORMAL

Opponent's score

Your score

OPPONENT 1 NAME	OPPONENT 2 NAME	OPPONENT 3 NAME	OPPONENT 4 NAME	OPPONENT 5 NAME	OPPONENT 6 NAME	OPPONENT 7 NAME	OPPONENT 8 NAME	OPPONENT 9 NAME	OPPONENT 10 NAME
OPPONENT YOU	OPPONENT YOU	OPPONENT YOU	OPPONENT YOU	OPPONENT YOU	OPPONENT YOU	OPPONENT YOU	OPPONENT YOU	OPPONENT YOU	OPPONENT YOU

1. Szabályismeret és -használat

Példák: Nem értelmezték félre a szabályokat szándékosan. Betartották az időkorlátokat. Amikor nem tudták a szabályokat hajlandóak voltak tanulni.

2. Faultok és testkontakt

Példák: Kerülték a faultolást, a testkontaktot és a veszélyes játékot.

3. Sportszerűség

Példák: Bocsánatot kértek a megfelelő helyzetben. Szóltak csapattársaiknak, ha azok hibás vagy szükségtelen hívást mondtak be. Csak jelentős szabálysértéseket hívtak be.

4. Pozitív hozzáállás és önuralom

Példák: Udvariasak voltak. Megfelelő intenzitással játszottak a meccs állásától függetlenül. Általánosságban pozitív benyomást tettek ránk a játék alatt és után.

5. Kommunikáció

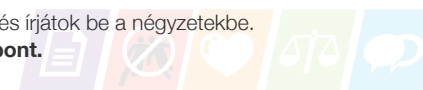
Példák: Tiszteletteljesen kommunikáltak. Meghallgatták a véleményünket. Tartották a idő keretet a kommunikáció során.

ÖSSZES PONT

Összegezzétek a pontokat és írjátok be a négyzetekbe.

A 10 egy tökéletesen jó pont.

SPIRIT OF THE Game:



YOUR TEAM

YOUR DIVISION

SPIRIT SUMMARY SHEET

Use this scoresheet to track the scores you have given and received during the tournament and to exchange feedback with your opponent teams.

SCORING SCALE

0 GYENGE 1 NEM JÓ 2 JÓ 3 NAGYON JÓ 4 KIVÁLÓ
NORMAL

Rate your opponent
Received score Rate yourself

OPPONENT 1 NAME	OPPONENT 2 NAME	OPPONENT 3 NAME	OPPONENT 4 NAME	OPPONENT 5 NAME	OPPONENT 6 NAME	OPPONENT 7 NAME	OPPONENT 8 NAME	OPPONENT 9 NAME	OPPONENT 10 NAME
OPPONENT	OPPONENT	OPPONENT	OPPONENT	OPPONENT	OPPONENT	OPPONENT	OPPONENT	OPPONENT	OPPONENT
RCVD	SELF	RCVD	SELF	RCVD	SELF	RCVD	SELF	RCVD	SELF

1. Szabályismeret és -használat

Példák: Nem értelmezték félre a szabályokat szándékosan. Betartották az időkorlátokat. Amikor nem tudták a szabályokat hajlandóak voltak tanulni.

2. Faultok és testkontakt

Példák: Kerülték a faultolást, a testkontaktot és a veszélyes játékot.

3. Sportszerűség

Példák: Bocsánatot kértek a megfelelő helyzetben. Szóltak csapattársaiknak, ha azok hibás vagy szükségtelen hívást mondtak be. Csak jelentős szabálysértéseket hívtak be.

4. Pozitív hozzáállás és önuralom

Példák: Udvariasak voltak. Megfelelő intenzitással játszottak a meccs állásától függetlenül. Általánosságban pozitív benyomást tettek ránk a játék alatt és után.

5. Kommunikáció

Példák: Tiszteletteljesen kommunikáltak. Meghallgatták a véleményünket. Tartották a idő keretét a kommunikáció során.

ÖSSZES PONT

Összegezzétek a pontokat és írjátok be a négyzetekbe.

A 10 egy tökéletesen jó pont.

SPIRIT OF THE Game:



ELLENFÉL

Értékeld az ellenfeled.
2 egy jó, átlagos pont.

GYENGE	NEM JÓ	JÓ	NAGYON JÓ	KIVÁLÓ
0	1	2	3	4
0	1	2	3	4
0	1	2	3	4
0	1	2	3	4
0	1	2	3	4

ELLENFELED ÖSSZES PONTJA

NAP & MÉRKŐZÉS

„SPIRIT OF THE GAME”



„SPIRIT OF THE GAME” PONTOZÓLAP

Az ellenfelek és a saját csapatod értékelésébe a csapatotok minden tagját fontos bevonni!

1. Szabályismeret és -használat

Példák: Nem értelmezték félre a szabályokat szándékosan. Betartották az időkorlátokat. Amikor nem tudták a szabályokat hajlandóak voltak tanulni.

2. Faultok és testkontakt

Példák: Kerülték a faultolást, a testkontaktot és a veszélyes játékokat.

3. Sportszerűség

Példák: Bocsánatot kértek a megfelelő helyzetben. Szóltak csapattársaiknak, ha azok hibás vagy szükségtelen hívást mondtak be. Csak jelentős szabálysértéseket hívtak be.

4. Pozitív hozzáállás és önuralom

Példák: Udvariasak voltak. Megfelelő intenzitással játszottak a meccs állásától függetlenül. Általánosságban pozitív benyomást tettek ránk a játék alatt és után.

5. Kommunikáció

Példák: Tiszteletteljesen kommunikáltak. Meghallgatták a véleményünket. Tartották a idő keretet a kommunikáció során.

ÖSSZES PONT

Összegezzétek a pontokat és írjátok be a négyzetekbe.

A 10 egy tökéletesen jó pont.

HOZZÁSZÓLÁSOK

Ha 0-át vagy 4-est adtatok valamenyik kategóriában, kérlek magyarázd meg pár szóban, hogy mi történt. Dicsérek és negatív kritikák ugyanúgy továbbítva lesznek a csapatokhoz a megfelelő stílusban.

CSAPATOD

Értékeld a saját csapatod.
2 egy jó, átlagos pont.

GYENGE	NEM JÓ	JÓ	NAGYON JÓ	KIVÁLÓ
0	1	2	3	4
0	1	2	3	4
0	1	2	3	4
0	1	2	3	4
0	1	2	3	4

CSAPATOD ÖSSZES PONTJA

CSAPATOD

YOUR DIVISION

SPIRIT SUMMARY SHEET

Use this scoresheet to track the scores you have given and received during the tournament and to exchange feedback with your opponent teams.

OPPONENT 1 NAME	OPPONENT 2 NAME	OPPONENT 3 NAME	OPPONENT 4 NAME	OPPONENT 5 NAME	OPPONENT 6 NAME	OPPONENT 7 NAME	OPPONENT 8 NAME	OPPONENT 9 NAME	OPPONENT 10 NAME
OPPONENT	OPPONENT	OPPONENT	OPPONENT	OPPONENT	OPPONENT	OPPONENT	OPPONENT	OPPONENT	OPPONENT
YOU	YOU	YOU	YOU	YOU	YOU	YOU	YOU	YOU	YOU

SCORING SCALE

0	1	2	3	4
GYENGE	NEM JÓ	JÓ	NAGYON JÓ	KIVÁLÓ

NORMAL

Opponent's score

Your score

1. Szabályismeret és -használat
Példák: Nem értelmezték félre a szabályokat szándékosan. Betartották az időkorlátokat. Amikor nem tudták a szabályokat hajlandóak voltak tanulni.

2. Faultok és testkontakt
Példák: Kerülték a faultolást, a testkontaktot és a veszélyes játékot.

3. Sportszerűség
Példák: Bocsánatot kértek a megfelelő helyzetben. Szóltak csapattársaiknak, ha azok hibás vagy szükségtelen hívást mondtak be. Csak jelentős szabálysértéseket hívtak be.

4. Pozitív hozzáállás és önuralom
Példák: Udvariasak voltak. Megfelelő intenzitással játszottak a meccs állásától függetlenül. Általánosságban pozitív benyomást tettek ránk a játék alatt és után.

5. Kommunikáció
Példák: Tiszteletteljesen kommunikáltak. Meghallgatták a véleményünket. Tartották a idő keretet a kommunikáció során.

ÖSSZES PONT

Összegezzétek a pontokat és írjátok be a négyzetekbe.

A 10 egy tökéletesen jó pont.

SPIRIT OF THE Game: