



Lambda Cálculo e Programação Funcional

Programação Funcional

Bacharelado em Sistemas de Informação

Maio - 2009



Alonzo Church (1903–1995)



Professor em Princeton, EUA (1929–1967) e UCLA (1967–1990)

Inventou um sistema formal, chamado *λ -calculus* (Lambda Cálculo), e definiu a noção de função computável utilizando este sistema.

O Lambda Cálculo pode ser chamado “a menor linguagem de programação universal” do mundo.

As linguagens de programação funcionais, como Lisp, Miranda, ML, Haskell são baseadas no Lambda Cálculo.



Lambda Cálculo

O lambda cálculo pode ser visto como uma linguagem de programação abstrata em que funções podem ser combinadas para formar outras funções, de uma forma *pura*.

O lambda cálculo trata funções como ***cidadãos de primeira classe***, isto é, entidades que podem, como um dado qualquer, ser utilizadas como argumentos e retornadas como valores de outras funções.



Sintaxe

Uma expressão simples do lambda cálculo:

$(+ \ 4 \ 5)$

Todas as aplicações de funções no lambda cálculo são escritas no formato prefixo.

Avaliando a expressão: $(+ \ 4 \ 5) = 9$

A avaliação da expressão procede por redução:

$$\begin{aligned} (+ \ (* \ 5 \ 6) \ (* \ 4 \ 3)) &\rightarrow (+ \ 30 \ (* \ 4 \ 3)) \\ &\rightarrow (+ \ 30 \ 12) \rightarrow 42 \end{aligned}$$



Sintaxe

Uma *abstração lambda* é um tipo de expressão que denota uma função:

$$(\lambda x. + x 1)$$

O λ determina que existe uma função, e é imediatamente seguido por uma variável, denominada *parâmetro formal* da função.

$$(\lambda \quad x \quad . \quad + \quad x \quad 1)$$

A função de

x

que

incrementa

x

de

1



Sintaxe

Uma expressão lambda deve ter a forma:

```
<exp> ::= <constante>
        | <variavel>
        | <exp> <exp>
        |  $\lambda$ .<variavel> <exp>
```

Os parênteses podem ser utilizados nas expressões para prevenir ambiguidades.



Exemplos

$(\lambda x. x) y$

$(\lambda x. f\ x)$

$x\ y$

$(\lambda x. x) (\lambda x. x)$

$(\lambda x. x\ y) z$

$(\lambda x\ y. x) t\ f$

$(\lambda x\ y\ z. z\ x\ y) a\ b\ (\lambda x\ y. x)$

$(\lambda f\ g. f\ g) (\lambda x. x) (\lambda x. x) z$

$(\lambda x\ y. x\ y) y$

$(\lambda x\ y. x\ y) (\lambda x. x) (\lambda x. x)$

$(\lambda x\ y. x\ y) ((\lambda x. x) (\lambda x. x))$



Análise de Expressões Lambda

A expressão Lambda se estende para a direita

$$\lambda f. x y \quad \equiv \quad \lambda f. (x y)$$

A aplicação é associativa à esquerda

$$x y z \quad \equiv \quad (x y) z$$

Múltiplos lambdas podem ser omitidos

$$\lambda f g. x \quad \equiv \quad \lambda f. \lambda g. x$$



Variáveis Livres e Ligadas

A variável x é **ligada** por λ na expressão: $\lambda x.e$

Caso a variável não seja ligada, então é considerada **livre**.

As variáveis livres de um termo são definidas como:

$$\begin{aligned} FV(x) &= \{ x \} \\ FV(e_1 e_2) &= FV(e_1) \cup FV(e_2) \\ FV(\lambda x . e) &= FV(e) - \{ x \} \end{aligned}$$

Para a expressão abaixo, y é **ligada** e x é uma variável **livre**.

$$\lambda y . x y$$



Variáveis Livres e Ligadas

$(\lambda x. + x y) 4$

Para avaliar completamente a expressão, é necessário conhecer o valor global de y . Para x , a variável é local e pertence à função.

Exemplos:

$\lambda x. + ((\lambda y. + y z) 7) x$ // z é livre

$+ x ((\lambda x. + x 1) 4)$ // o primeiro x é livre



Redução

A aplicação de um argumento à uma abstração lambda implica na substituição das ocorrências das variáveis correspondentes ao argumento:

$$(\lambda x. + x 1) 4 \rightarrow + 4 1$$

Esta operação é denominada **β -redução**.

Funções também podem ser passadas como argumento:

$$\begin{aligned} (\lambda f. f 3) (\lambda x. + x 1) &\rightarrow (\lambda x. + x 1) 3 \\ &\rightarrow + 3 1 \\ &\rightarrow 4 \end{aligned}$$



β -redução

$$\begin{aligned} & (\lambda x. \lambda y. + (- x 1)) x 3) 9 \\ & \rightarrow (\lambda x. + (- x 1)) 9 3 \\ & \rightarrow + (- 9 1) 3 \\ & \rightarrow + 8 3 \\ & \rightarrow 11 \end{aligned}$$
$$(\lambda x. \lambda y. + x ((\lambda x. - x 3) y)) 5 6$$

??



Conversão

Considere as duas abstrações lambda:

$(\lambda \mathbf{x}. + \mathbf{x} \ 1)$

$(\lambda \mathbf{y}. + \mathbf{y} \ 1)$

Claramente as duas abstrações acima são equivalentes e uma **α -conversão** nos permite mudar o nome do parâmetro formal de uma abstração lambda.

Então:

$$(\lambda \mathbf{x}. + \mathbf{x} \ 1) \quad \underset{\alpha}{\longleftrightarrow} \quad (\lambda \mathbf{y}. + \mathbf{y} \ 1)$$



Conversão

Considere as duas expressões:

$$\begin{array}{l} (\lambda \mathbf{x}. + 1 \mathbf{x}) \\ (+ 1) \end{array}$$

Ambas tem o mesmo comportamento quando aplicadas à argumento: adicionam 1 ao argumento.

Uma **η -redução** é uma regra expressando tal equivalência:

$$(\lambda \mathbf{x}. + 1 \mathbf{x}) \underset{\eta}{\longleftrightarrow} (+ 1)$$



η -redução (Equivalência)

```
( $\lambda$  x. + 1 x)  
(+ 1)
```

Em Haskell:

```
Main> (\x → (+) 1 x) 4  
5  
Main> (+) 1 4  
5
```



Resumo

α -conversão
(renomeação)

$$\lambda x . e \leftrightarrow \lambda y . e$$

Quando y não é uma variável livre em e .

β -redução
(aplicação)

$$(\lambda x . e_1) e_2 \rightarrow [e_2/x] e_1$$

Operações de renomeação e substituição.

η -conversão

$$\lambda x . e x \rightarrow e$$

Elimina uma abstração λ mais complexa.



Exemplos de funções

Exemplo: Área de um círculo

$$F \equiv \pi * r^2, \quad r \in \mathbb{N}$$

$$Q \equiv x * x, \quad x \in \mathbb{N}$$

$$H = F \circ Q \quad (\text{função composta})$$

$$H(r) = 3,14 * Q(r) \quad (\text{Fortran})$$

Abstração Lambda: $\lambda y. \pi * y * y$

Em Haskell:

```
Main> (\y -> pi * y * y) 3  
28.2743338823081
```



Exemplos de funções

```
int f(x) {  
    return x+2;  
}  
f(5);
```

$(\lambda f. f(5))$ $(\lambda x. x+2)$

Bloco principal

Função declarada



Exemplos de funções

Dada uma função f , defina uma expressão $f \circ f$:

$$\lambda f. \lambda x. f (f x)$$

Aplicação para $f(x) = x+1$:

$$\begin{aligned} & (\lambda f. \lambda x. f (f x)) (\lambda y. y+1) \\ &= \lambda x. (\lambda y. y+1) ((\lambda y. y+1) x) \\ &= \lambda x. (\lambda y. y+1) (x+1) \\ &= \lambda x. (x+1)+1 \end{aligned}$$



Tuplas como funções

Em Haskell:

```
t      = \x -> \y -> x
f      = \x -> \y -> y
pair   = \x -> \y -> \z -> z x y
first  = \p -> p t
second = \p -> p f
```

```
Main> first (pair 1 2)
```

```
1
```

```
Main> first (second (pair 1 (pair 2 3)))
```

```
2
```



Exercícios

1. Calcular a média das notas dos alunos de um curso:

```
type Aluno = (Int, String, Float)
              -- N° Aluno, Nome, Nota
type Curso = [Aluno]

listaAlunos :: Curso
listaAlunos = [(1234, "Jose Azevedo", 13.2),
               (2345, "Carlos Silva", 9.7),
               (3456, "Rosa Mota", 17.9)]

media :: Curso->Float
media l = (/) (sum (map (\(_,_,n)->n) l))
              (fromIntegral (length l))
```



Exercícios

```
Main> media listaAlunos  
13.6
```

Funções utilizadas:

`fromIntegral` : função que transforma o argumento em um número da classe `Fractional`

Exemplo:

```
divisao a b = (fromIntegral a) / (fromIntegral b)
```

`map` : função que aplica uma função a todos os elementos de uma lista.

Exemplo:

```
Main> dobro 3  
9
```



Exercícios

```
Main> map dobro [1,2,3]  
[1,4,9]
```

```
Main> map (\(_,n) -> n) [(1,2),(3,4)]  
[2,4]
```

sum : função que soma os elementos de uma lista.

```
Main> sum [1,2,3]  
6
```

```
Main> sum ['a','b','c']
```

ERROR - Cannot infer instance

**** Instance : Num Char*

**** Expression : sum ['a','b','c']*

```
Main> sum [1.2,3.3]  
4.5
```



Exercícios

2. Implementar uma função que calcula o sucessor de um número inteiro usando expressão lambda ($\lambda x. x+1$). Em seguida, definir uma função *duasVezes* para aplicar uma função nela mesma. Finalmente, construir uma função para mapear a aplicação de *duasVezes* sobre uma lista de inteiros.

```
sucessor :: (Int -> Int)  
sucessor = \x -> x + 1
```

```
Main> sucessor 1
```

```
2
```

```
Main> sucessor 5
```

```
6
```

```
Main> sucessor 'a'
```

```
ERROR - Type error in application
```




Exercícios

Função *duasVezes* para aplicar uma função nela mesma:

```
sucessor :: (Int -> Int)
sucessor = \x -> x + 1
```

```
duasVezes :: (a -> a) -> a -> a
duasVezes f x = f (f x)
```

```
Main> duasVezes sucessor 5
7
```

```
Main> duasVezes sucessor 100
102
```

```
Main> duasVezes sucessor 5.6
ERROR - Cannot infer instance
```



Exercícios

Função *mapear* para aplicar uma função à uma lista de Valores (sem usar a função **map**)

```
sucessor :: (Int -> Int)
sucessor = \x -> x + 1
```

```
duasVezes :: (a -> a) -> a -> a
duasVezes f x = f (f x)
```

```
mapear :: (a -> b) -> [a] -> [b]
mapear f [] = []
mapear f (x:xs) = (f x) : mapear f xs
```



Exercícios

```
Main> mapear sucessor [1,3,5]  
[2,4,6]
```

```
Main> mapear (duasVezes sucessor) [1,3,5]  
[3,5,7]
```

```
Main> mapear (duasVezes (+ 1)) [1,3,5]  
[3,5,7]
```

```
Main> mapear (duasVezes (\x -> x * x)) [3,4,5]  
[81,256,625]
```

```
Main> mapear (\y -> y ++ y) ["na","ta","la"]  
["nana","tata","lala"]
```

```
Main> mapear (duasVezes (\y -> y ++ y)) ["na","ta","la"]  
["nananana","tatatata","lalalala"]
```



Exercícios

3. Dados um elemento e uma lista, intercale o elemento na lista, em todas as posições.

```
intercala :: a -> [a] -> [[a]]
intercala x [] = [[x]]
intercala x (l:ls) = [x:l:ls] ++
                      map (l:) (intercala x ls)
```

```
Main> intercala 1 [2,3]
[[1,2,3],[2,1,3],[2,3,1]]
```



Exercícios

4. Reduza as expressões avaliando-as e escreva o código correspondente em Haskell, testando no ambiente Hugs.

1) $(\lambda x. 2 * x + 1) \ 3$

2) $(\lambda xy. x + y) \ 5 \ 7$

3) $(\lambda yx. x + y) \ 5 \ 7$

4) $(\lambda xy. x - y) \ (\lambda z. z / 2)$

5) $(\lambda x. xx) \ (\lambda y. y)$

6) $(\lambda x. \lambda y. x + ((\lambda x. 8) - y)) \ 5 \ 6$

7) $(\lambda x. \lambda y. - x \ y) \ 9 \ 4$