



Universidade Federal de Uberlândia
Faculdade de Computação
Bacharelado em Sistemas de Informação

Programa da Disciplina Programação Funcional (GSI004)

Profa.: Maria Adriana Vidigal de Lima (madriana@facom.ufu.br)

Ano/Semestre: 1º semestre de 2010

Horário: quarta-feira (19h-20h40) (20h50-22h30)

Objetivos:

Ao final do curso, o aluno deverá ser capaz de desenvolver programas em linguagens funcionais, conhecer os conceitos do paradigma de programação funcional e utilizar o Cálculo-Lambda, que é o modelo matemático deste paradigma de programação.

Ementa:

Paradigma Funcional: Tipos de objeto, expressões funcionais, operadores e funções, polimorfismo funcional, tuplas, listas, tipos algébricos de dados, classes de tipos, funções de alta ordem, formas de avaliação de programas, listas infinitas, entrada e saída, correção de programas e modularização.

Bibliografia:

1. Cláudio César de Sá, Márcio F. Silva. *Haskell - uma abordagem prática*. Novatec, 2006.
2. Simon Thompson. *Haskell - The Craft of Functional Programming* (Second Edition). Addison-Wesley, 1999.
3. Paul Hudak. *The Haskell School of Expression*. Cambridge University Press. 2000.

Material na Internet:

- Site oficial da linguagem Haskell (<http://www.haskell.org>)
- Tutorial sobre a linguagem Haskell (<http://www.haskell.org/tutorial>)
- Material na internet: (<http://www.facom.ufu.br/~madriana>)

Avaliação:

Serão ministradas três provas abordando conhecimentos teóricos da disciplina. Os demais pontos da disciplina serão cobrados em trabalhos práticos. Uma prova substitutiva será aplicada aos alunos com nota menor que 60, e substituirá a menor nota em provas teóricas podendo o aluno atingir no máximo 60 pontos.

Avaliação	Pontos
1ª Prova Teórica	30
2ª Prova Teórica	30
3ª Prova Teórica	30
Trabalho Prático	10
	100 pontos
Prova Substitutiva	30