Tiempo mínimo: Braquistocrona y Principio de Fermat

Luis A. Núñez

Escuela de Física, Facultad de Ciencias, Universidad Industrial de Santander, Santander, Colombia



13 de agosto de 2024

Agenda

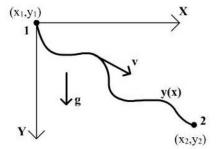


- La Braquistocrona
 - El Problema
 - El funcional y la Ecuación Euler
 - La trayectoria

El Problema



• Encontrar la trayectoria y(x) de una partícula, que en un movimiento sin fricción, partiendo del reposo y sometida a un campo gravitatorio terrestre, que emplea el menor tiempo para ir de un punto (x_1, y_1) a otro punto (x_2, y_2) .





• Fijamos el punto $(x_1, y_1) = (0, 0)$ y la dirección del eje y hacia abajo.



- Fijamos el punto $(x_1, y_1) = (0, 0)$ y la dirección del eje y hacia abajo.
- Si v es la magnitud de la velocidad en un punto de la trayectoria, entonces el elemento de tiempo para recorrer una distancia infinitesimal ds a lo largo de la trayectoria es $dt = \frac{ds}{dt}$.



- Fijamos el punto $(x_1, y_1) = (0, 0)$ y la dirección del eje y hacia abajo.
- Si v es la magnitud de la velocidad en un punto de la trayectoria, entonces el elemento de tiempo para recorrer una distancia infinitesimal ds a lo largo de la trayectoria es $dt = \frac{ds}{v}$.
- El tiempo total para ir del punto 1 al punto 2 es

$$t_{1\to 2} = \int_1^2 \frac{\mathrm{d}s}{v} = \int_1^2 \frac{\sqrt{\mathrm{d}x^2 + \mathrm{d}y^2}}{v} = \int_{y_1}^{y_2} \sqrt{\frac{1 + (x')^2}{2gy}} \mathrm{d}y$$



- Fijamos el punto $(x_1, y_1) = (0, 0)$ y la dirección del eje y hacia abajo.
- Si v es la magnitud de la velocidad en un punto de la trayectoria, entonces el elemento de tiempo para recorrer una distancia infinitesimal ds a lo largo de la trayectoria es $dt = \frac{ds}{v}$.
- El tiempo total para ir del punto 1 al punto 2 es

$$t_{1\to 2} = \int_1^2 \frac{\mathrm{d}s}{v} = \int_1^2 \frac{\sqrt{\mathrm{d}x^2 + \mathrm{d}y^2}}{v} = \int_{y_1}^{y_2} \sqrt{\frac{1 + (x')^2}{2gy}} \mathrm{d}y$$

• Identificamos el función del funcional $f(x, x', y) = \sqrt{\frac{1 + (x')^2}{2gy}}$



- Fijamos el punto $(x_1, y_1) = (0, 0)$ y la dirección del eje y hacia abajo.
- Si v es la magnitud de la velocidad en un punto de la trayectoria, entonces el elemento de tiempo para recorrer una distancia infinitesimal ds a lo largo de la trayectoria es $dt = \frac{ds}{v}$.
- El tiempo total para ir del punto 1 al punto 2 es $t_{1\rightarrow 2} = \int_1^2 \frac{\mathrm{d}s}{v} = \int_1^2 \frac{\sqrt{\mathrm{d}x^2 + \mathrm{d}y^2}}{v} = \int_{v_1}^{v_2} \sqrt{\frac{1 + (x')^2}{2\sigma v}} \mathrm{d}y$
- Identificamos el función del funcional $f(x, x', y) = \sqrt{\frac{1 + (x')^2}{2gy}}$
- La ecuación de Euler correspondiente es $\frac{\mathrm{d}}{\mathrm{d}y}\left(\frac{\partial f}{\partial x'}\right) \frac{\partial f}{\partial x} = 0 \Rightarrow \frac{x'}{\sqrt{2\mathrm{g}y}\sqrt{1+(x')^2}} = c = \mathrm{constante}$



- Fijamos el punto $(x_1, y_1) = (0, 0)$ y la dirección del eje y hacia abajo.
- Si v es la magnitud de la velocidad en un punto de la trayectoria, entonces el elemento de tiempo para recorrer una distancia infinitesimal ds a lo largo de la trayectoria es $dt = \frac{ds}{v}$.
- El tiempo total para ir del punto 1 al punto 2 es $t_{1\rightarrow 2} = \int_1^2 \frac{\mathrm{d}s}{v} = \int_1^2 \frac{\sqrt{\mathrm{d}x^2 + \mathrm{d}y^2}}{v} = \int_{y_1}^{y_2} \sqrt{\frac{1 + (x')^2}{2gy}} \mathrm{d}y$
- Identificamos el función del funcional $f(x, x', y) = \sqrt{\frac{1 + (x')^2}{2gy}}$
- La ecuación de Euler correspondiente es $\frac{\mathrm{d}}{\mathrm{d}y}\left(\frac{\partial f}{\partial x'}\right) \frac{\partial f}{\partial x} = 0 \Rightarrow \frac{x'}{\sqrt{2\mathsf{g}y}\sqrt{1+(x')^2}} = c = \mathsf{constante}$
- En este caso la ecuación de Euler para f(x,x',y) resulta más sencilla que para f(y,y',x), porque $\frac{\partial f}{\partial x}=0$



- Fijamos el punto $(x_1, y_1) = (0, 0)$ y la dirección del eje y hacia abajo.
- Si v es la magnitud de la velocidad en un punto de la trayectoria, entonces el elemento de tiempo para recorrer una distancia infinitesimal ds a lo largo de la trayectoria es $dt = \frac{ds}{v}$.
- El tiempo total para ir del punto 1 al punto 2 es $t_{1\rightarrow 2} = \int_1^2 \frac{\mathrm{d}s}{x} = \int_1^2 \frac{\sqrt{\mathrm{d}x^2 + \mathrm{d}y^2}}{x} = \int_{1}^{y_2} \sqrt{\frac{1 + (x')^2}{2\pi x}} \mathrm{d}y$
- Identificamos el función del funcional $f(x, x', y) = \sqrt{\frac{1 + (x')^2}{2gy}}$
- La ecuación de Euler correspondiente es $\frac{\mathrm{d}}{\mathrm{d}y}\left(\frac{\partial f}{\partial x'}\right) \frac{\partial f}{\partial x} = 0 \Rightarrow \frac{x'}{\sqrt{2gy}\sqrt{1+(x')^2}} = c = \text{constante}$
- En este caso la ecuación de Euler para f(x,x',y) resulta más sencilla que para f(y,y',x), porque $\frac{\partial f}{\partial x}=0$
- Entonces $x' = \frac{\mathrm{d}x}{\mathrm{d}y} = \sqrt{\frac{2gc^2y}{1-2gc^2y}} \Rightarrow x = \int \sqrt{\frac{y}{\frac{1}{2gc^2}-y}} \mathrm{d}y = \int \sqrt{\frac{y}{2R-y}} \mathrm{d}y$, con $2R \equiv 1/2gc^2$



• Con un cambio de variable $y = R(1 - \cos \theta)$, $dy = R \sin \theta d\theta$, tendremos $x = R \int \sqrt{\frac{(1 - \cos \theta)}{(1 + \cos \theta)}} \sin \theta d\theta = R \int (1 - \cos \theta) d\theta$



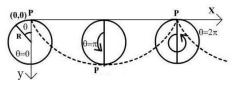
- Con un cambio de variable $y = R(1 \cos \theta)$, $dy = R \sin \theta d\theta$, tendremos $x = R \int \sqrt{\frac{(1 \cos \theta)}{(1 + \cos \theta)}} \sin \theta d\theta = R \int (1 \cos \theta) d\theta$
- La trayectoria queda parametrizada por $y = R(1 \cos \theta)$ y $x = R(\theta \sin \theta)$. La ecuación de la cicloide que pasa por $(x_1, y_1) = (0, 0)$, con k = 0.



- Con un cambio de variable $y = R(1 \cos \theta)$, $dy = R \sin \theta d\theta$, tendremos $x = R \int \sqrt{\frac{(1 \cos \theta)}{(1 + \cos \theta)}} \sin \theta d\theta = R \int (1 \cos \theta) d\theta$
- La trayectoria queda parametrizada por $y = R(1 \cos \theta)$ y $x = R(\theta \sin \theta)$. La ecuación de la cicloide que pasa por $(x_1, y_1) = (0, 0)$, con k = 0.
- La constante R se determina con el punto (x_2, y_2) y da al valor del radio de la circunferencia que genera la cicloide.



- Con un cambio de variable $y = R(1 \cos \theta)$, $dy = R \sin \theta d\theta$, tendremos $x = R \int \sqrt{\frac{(1 \cos \theta)}{(1 + \cos \theta)}} \sin \theta d\theta = R \int (1 \cos \theta) d\theta$
- La trayectoria queda parametrizada por $y = R(1 \cos \theta)$ y $x = R(\theta \sin \theta)$. La ecuación de la cicloide que pasa por $(x_1, y_1) = (0, 0)$, con k = 0.
- La constante R se determina con el punto (x_2, y_2) y da al valor del radio de la circunferencia que genera la cicloide.
- La trayectoria de tiempo mínimo es un arco de cicloide que pasa por los puntos dados $\theta_{\frac{\pi}{2}} \Rightarrow y = R, x = \frac{\pi}{2}R, \ \theta_{\pi} \Rightarrow x = \pi R, y = 2R$ y $\theta_{2\pi} \Rightarrow x = 2\pi R, y = 0$

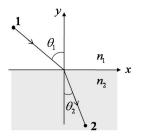




• La luz se propaga entre dos puntos siguiendo la trayectoria que corresponde al tiempo mínimo

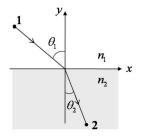


- La luz se propaga entre dos puntos siguiendo la trayectoria que corresponde al tiempo mínimo
- La velocidad de la luz en un medio con índice de refracción n es v = c/n, donde c es la velocidad de la luz en el vacío.





- La luz se propaga entre dos puntos siguiendo la trayectoria que corresponde al tiempo mínimo
- La velocidad de la luz en un medio con índice de refracción n es v = c/n, donde c es la velocidad de la luz en el vacío.

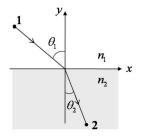


• El tiempo para viajar entre los puntos 1 y 2 es

$$t_{1\to 2} = \int_1^2 \frac{\mathrm{d}s}{v} = \int_1^2 n \frac{\sqrt{\mathrm{d}x^2 + \mathrm{d}y^2}}{c} = \frac{1}{c} \int_{y_1}^{y_2} n \sqrt{1 + (x')^2} \mathrm{d}y$$



- La luz se propaga entre dos puntos siguiendo la trayectoria que corresponde al tiempo mínimo
- La velocidad de la luz en un medio con índice de refracción n es v = c/n, donde c es la velocidad de la luz en el vacío.



- El tiempo para viajar entre los puntos 1 y 2 es
 - $t_{1\to 2} = \int_1^2 \frac{\mathrm{d}s}{v} = \int_1^2 n \frac{\sqrt{\mathrm{d}x^2 + \mathrm{d}y^2}}{c} = \frac{1}{c} \int_{y_1}^{y_2} n \sqrt{1 + (x')^2} \mathrm{d}y$
- Tenemos dos índices de refracción $n=n_1$, para y>0, y $n=n_2$, para y<0, tal que $\frac{dn}{dy}\neq 0$ sólo en y=0.



• Entonces podemos identificar $f(x, x', y) = n\sqrt{1 + (x')^2}$, que satisface la ecuación de Euler, $\frac{d}{dy}\left(\frac{\partial f}{\partial x'}\right) - \frac{\partial f}{\partial x} = 0$



- Entonces podemos identificar $f(x, x', y) = n\sqrt{1 + (x')^2}$, que satisface la ecuación de Euler, $\frac{d}{dy}\left(\frac{\partial f}{\partial x'}\right) \frac{\partial f}{\partial x} = 0$
- Con lo cual $\frac{nx'}{\sqrt{1+x'^2}} = \text{cte.}$



- Entonces podemos identificar $f(x, x', y) = n\sqrt{1 + (x')^2}$, que satisface la ecuación de Euler, $\frac{d}{dy}\left(\frac{\partial f}{\partial x'}\right) \frac{\partial f}{\partial x} = 0$
- Con lo cual $\frac{nx'}{\sqrt{1+x'^2}}$ = cte.
- Adicionalmente, $x' = \frac{dx}{dy} = -\tan\theta$, con θ el ángulo de la trayectoria de la luz con el eje y (normal a la interfase).



- Entonces podemos identificar $f(x, x', y) = n\sqrt{1 + (x')^2}$, que satisface la ecuación de Euler, $\frac{d}{dy}\left(\frac{\partial f}{\partial x'}\right) \frac{\partial f}{\partial x} = 0$
- Con lo cual $\frac{nx'}{\sqrt{1+x'^2}}$ = cte.
- Adicionalmente, $x' = \frac{dx}{dy} = -\tan\theta$, con θ el ángulo de la trayectoria de la luz con el eje y (normal a la interfase).
- Con lo cual obtenemos $-\frac{n\tan\theta}{\sqrt{1+\tan^2\theta}}=$ cte. $\Rightarrow n \sin\theta=$ cte. ,



- Entonces podemos identificar $f(x, x', y) = n\sqrt{1 + (x')^2}$, que satisface la ecuación de Euler, $\frac{d}{dy}\left(\frac{\partial f}{\partial x'}\right) \frac{\partial f}{\partial x} = 0$
- Con lo cual $\frac{nx'}{\sqrt{1+x'^2}}$ = cte.
- Adicionalmente, $x' = \frac{dx}{dy} = -\tan\theta$, con θ el ángulo de la trayectoria de la luz con el eje y (normal a la interfase).
- Con lo cual obtenemos $-\frac{n\tan\theta}{\sqrt{1+\tan^2\theta}}=$ cte. $\Rightarrow n \sin\theta=$ cte. ,
- Finalmente, implica la ley de refracción, $n_1 \operatorname{sen} \theta_1 = n_2 \operatorname{sen} \theta_2$