

ОЛЕСЬ ГЕДЗЬ

C++ РАЗРАБОТЧИК

Github:
<https://github.com/olesgedz/>

Email:
gedzoles@gmail.com

Телефон:
+7(985) 948-98-42

Профиль

Прохожу обучение в "Школе 21", по курсу компьютерной графики. Имею опыт руководства командой из пяти человек. Стремлюсь к получению новых знаний и реализации своих навыков.

Достижения

Компьютерная графика
Создание графического редактора основанного на технологии path tracing.

Unity
Участие в нескольких проектах независимых студий.

Школа 21
Создание таких проектов как:
Ray Tracer, Rasterizer и Raycaster engine.

Микроэлектроника
Создание клуба микроэлектроники на базе Школы 21
Работа над протезом руки в рамках НИТУ МИСиС.

Опыт работы

Школа 21 2019 - настоящее время

Code Class 2017 - 2018
Преподаватель C#, Unity и мобильной разработки
По итогам обучения: ученики создали игры разных жанров используя Unity.

Лига Роботов 2014 - 2016
Преподаватель C++ и схемотехники
Тренировал команду по роботехнике, победы в окружных соревнованиях, участие в Eurobot.

Киноквест 2014 - 2015
Инженер-электронщик
Проектировщик и ответственный за сборку и функционирование квеструмов. Спроектировал и собрал три аттракциона.

Языки программирования C C# C++ Python

Технологии

OpenCL	Docker	Threads
OpenGL	Git	SDL
Unity	IBM Fabric	Tensorflow

Образование

School42 — **9.67 LVL**
Английский - C1(разговорный).

Дополнительное образование

Участие в летней ВШЭ школе "Цифровая трансформация благотворительного сектора"
Курс UC San DiegoX: CSE167x Computer Graphics by Ravi Ramamoorth
The Complete iOS 9 Developer Course by Rob Percival
Computer Graphics with Modern OpenGL and C++ by Ben Cook
Unity 2016 Game Development by Mark Price