

# Prácticas Ingeniería del software III

Presentación desarrollo del proyecto «Diaketas»

# Iteración 1

Administración de trabajadores, donantes y beneficiarios.

*Equipo de planificación:*

Ángel Costela Sanmiguel

Jesús Linares Bolaños (\*)

Miguel Cantón Cortés

Olmo Jiménez Alaminos

# Iteración 1: Tiempo de cada tarea

- Planificación: 25 horas entre todo el equipo.
- Diseño: 60 horas trabajando todo el equipo a la vez.
- Implementación: 50 horas trabajando todo el equipo a la vez.

# Iteración 1: Objetivos

- Organización de los equipos.
- Decisión de las herramientas a usar durante el proyecto.
- Creación de las plantillas utilizadas en los documentos.
- Creación del esqueleto de la implementación del proyecto.
- Posibilidad de gestionar todos los tipos de información que se necesite para los trabajadores, donantes y beneficiarios pudiendo realizar altas, bajas, modificaciones y consultas.
- Fecha límite hasta el 18 de Marzo.

## Iteración 1: Objetivos alcanzados / no alcanzados

- Se alcanzaron todos los objetivos salvo la fecha límite de entrega tanto de diseño como de implementación.

# Iteración 1: Problemas y soluciones

- Durante la etapa de diseño hubo:
  - Errores en el modelado de requisitos
  - Falta de tiempo
  - Errores de diseño
- Dando lugar a alterar varias veces la entrega del diseño, retrasándose al 22 de Marzo.

## Iteración 1: Problemas y soluciones

- Durante la implementación se detectaron varios fallos graves en el diseño que provocaron el retraso de la versión final del diseño al día 9 de abril y el retraso de la versión final de la implementación al 18 de abril.
- Hubo problemas de comunicación dentro de algunos equipos que se han ido solucionando poco a poco.

# Iteración 2

Gestión de donaciones y ayudas a beneficiarios

*Equipo de planificación:*

Javier Castillo Carmona

Juan Manuel Lucena Morales(\*)

Miguel Morales Rodríguez

Pablo Calvo Cabezas



## Iteración 2: Tiempo de cada tarea

- Planificación: 12 horas trabajando todo el equipo a la vez.
- Diseño: 39 horas trabajando todo el equipo a la vez.
- Implementación: 50 horas trabajando todo el equipo a la vez.
- Total= 101 horas.

## Iteración 2: Objetivos(I)

- Realización de altas, bajas y modificaciones de las donaciones recibidas anotando además de los datos del donante el tipo de ayuda recibida ( por ejemplo, Ayuda de alimentos).
- Realización periódica y eventual de listados de donaciones detallados. Tanto de donador como de donante, así como las consultas pertinentes.

## Iteración 2: Objetivos(II)

- Llevar un control de las actuaciones sobre cada beneficiario. Cada intervención debe ser registrada con el importe pertinente y con documento justificativo en el caso de que lo hubiese.
- Llevar un control de los pagos realizados ( teniendo en cuenta la modalidad del pago, no es lo mismo ayuda de alimentos que ayuda monetaria ).

## Iteración 2: Objetivos alcanzados / no alcanzados

### Objetivos alcanzados

- Realización de altas, bajas y modificaciones de las donaciones recibidas anotando además de los datos del donante el tipo de ayuda recibida ( por ejemplo, Ayuda de alimentos).
- Realización periódica y eventual de listados de donaciones detallados. Tanto de donador como de donante, así como las consultas pertinentes.

# Iteración 2: Objetivos alcanzados / no alcanzados

## Objetivos alcanzados

- Llevar un control de las actuaciones sobre cada beneficiario. Cada intervención debe ser registrada con el importe pertinente y con documento justificativo en el caso de que lo hubiese.
- Llevar un control de los pagos realizados ( teniendo en cuenta la modalidad del pago, no es lo mismo ayuda de alimentos que ayuda monetaria ).

## Iteración 2: Problemas y soluciones(I)

- El equipo de implementación, no pudo completar la entrega del diseño de la interfaz gráfica antes del 14/04/2012, por lo que se replanificó para el 24/04/2012
- Nuevamente, el equipo de implementación, no pudo completar la entrega del diseño de la interfaz gráfica para el día 24/04/2012 y se pospuso al día 28/04/2012.

## Iteración 2: Problemas y soluciones(II)

- El equipo de implementación ha sufrido un retraso en la entrega para el día 06/05/2012, y lo entregó el día 09/04/2012.
- El equipo de implementación tuvo un problema a la hora de integrar la parte de la interfaz gráfica de la primera iteración con la segunda iteración. Esto fue solucionado gracias a la ayuda de un compañero de otro subgrupo.

# Iteración 3

Gestión de bolsa de empleo privada. Interfaz móvil.

*Equipo de planificación:*

Alejandro Merlo Serrano

David Medina Godoy

Pedro Sánchez de Castro (\*)

Víctor Cabezas Lucena



# Iteración 3: Tiempo de cada tarea

- **Planificación:** 8 horas en total. Una media de 2 horas por persona
- **Diseño:** 40 horas trabajando todo el equipo a la vez.
- **Implementación:** 28 horas total. 7 horas de media cada miembro del equipo.

## Iteración 3: Objetivos

- Alcance: Gestión de bolsa de empleo privada. Interfaz móvil
- Objetivos:
  - Gestión de la bolsa de empleo dónde las empresas pueden ofrecer trabajos.
  - Los trabajadores de la asociación seleccionan a los mejores candidatos para optar a un puesto de trabajo y los pone en contacto con la empresa.
  - Creación de una aplicación móvil que permita a los socios consultar y modificar sus datos.

## Iteración 3: Objetivos alcanzados / no alcanzados

- Todos los objetivos que fueron redactados en el documento de planificación han sido alcanzados, tanto los de diseño como los de implementación

## Iteración 3: Problemas y soluciones

- Durante el diseño:
  - El equipo de diseño necesitaba dos días más para tener todo a tiempo, se realizó una replanificación ampliando el plazo de entrega
- Durante la implementación:
  - Se detectaron varios fallos en diseño que se fueron comunicando al equipo de diseño para que realice nuevas revisiones, algunos de estos problemas fueron:
    - Problemas al respetar el MVC
    - Faltaban algunos métodos y atributos en las clases
    - Creación de clase controlador movil

# Coordinación del equipo

- Para la gestión de archivos se ha utilizado el repositorio github.
- Cada subgrupo, aparte de las sesiones de prácticas y las reuniones en la escuela, ha usado skype.
- Como medio de comunicación entre el equipo hemos usado una lista de correo de google con cerca de 350 mensajes.