

Test book:- Problems in Operations Research, Gupta, 10th edition.

Operations Research, (1)
Shawm.

Subject: not pure Mathematics

Date:

Section "1"

It's use techniques + statistics and programming to solve complex problems.

Operation Research OR ~~is a discipline that deals with the application of advanced analytical methods to help make better decisions.~~

~~involves modeling the problem in mathematical terms to find an optimal solution.~~

is a discipline that deals with the application of advanced analytical methods to help make better decisions. In operations research, problems are broken down into basic components and then solved in defined steps by mathematical analysis.

The central objective of operations research is optimization, i.e., "to do things best under the given circumstances." constraints

هو تجربة ينطلق مع تطبيق أساليب قليلة لتقدير المسألة في اتخاذ قرارات "أفضل" "حل أدنى للمسئلة".
شونج بوث الميليات من جزء من هذه الأساليب (الطرق) المختلفة
الباحث عن الحل الأمثل للحصول على نقل ثالثة مئنة ذو أكبر
ربح ممكن. طائق، ثم ذكر، إنها Pure Math وبيان في يتحول الميليات (Math) كي يعادل
نعم نعم العمالات. أي فوائد أساسية تم تقديمها في خطوة واحدة
من طريق التحليل الرياضي.

* will learn in future
* also known as

Optimization :- is a branch of OR which uses mathematical techniques such as linear and non linear Programming to derive values for system variables that will optimize performance.

- Use Mathematics to solve real life Problems (in business, industry, health care, ...)
- (2)
- Problem $\xrightarrow{\text{convert Math "equations"}}$ Mathematical Modeling
- Date: _____
- ② Solve this problem.

لقد اذكروا في فصل ما يليون بحسب قيم لغيرات النظام التي من شأنها تغيير بيئة الارض، يعني الفعل الذي ينطوي على تغيير ما يكون، يعني كل

Optimization Problems:

In an optimization problem we min or max a specific quantity "Objective", which depends on infinite number of variables. These variables may be independent of one another or may be related through one or more constraints.

Maximize "Profit, Production, Performance,

as Objective

Minimize "Time, Cost, Effort, Risk, ...

كمان اوصيكم بفهم حل المسائلات التي يتدربون بها في مساعي
هدف فلو شكل "أنا اخوازه ابع او زاده انتاج او تحسين اداء".
فذاه معناه ان الهدف هو الزيادة "Max". طبعاً هنا اعاورة
وقل وقت او نكهة او مجهود او خطوه عين في المسألة فذاه معناه
ان الهدف او الدليل "Min".

The Two Main Phases in Optimization Problem:

① Objective

Max

Min

Problem Formulation:

" Modeling the problem with

Mathematical Program "

Step 1: Determine the quantity to be optimized and express it as a mathematical function.

Step 2: I identify all requirements, restrictions and limitations and express it as a mathematical function.

variables الاعداد المستخدمة في أي مسألة تطبيقاتية هي

البرمجة التالية: كتب المسألة التي ينوي حل فئة البرمجة

وألياً متسارع انتهاك: ذكر كل المتغيرات التي يشترط أن تكون لها

Example:

$$\text{Min: } Z = x_1^2 + x_2^2$$

$$\text{s.t.: } x_1 - x_2 = 3$$

$$x_2 \geq 2$$

نأخذ مثلاً متغيرين x_1, x_2 يعبر عن حاجة معينة الفرق بينهما
فالمجموع ضروري حتى يتحقق الهدف

يكون x_1 أكبر من x_2 بـ 3
 x_2 لا يقل عن 2
قيمة دالة Z

is an optimization problem for the objective Z .

The input variables are x_1 and x_2 , which are constrained in two ways: x_1 must exceed x_2 by 3 and also x_2 must be greater than or equal to 2. It is desired to find values for the input variables which minimize the sum of their squares, subjected to the limitations imposed by constraints.

- * After modeling the problem there is more than one method to solve by :
- Graphically for 2 variables
 - Theoretically

Problems :-

- (1) Factory works for 50 hours per week, it produces 2 kinds of games.

	Manufacturing	Sale
Game I	اللعبة الأولى تستغرق وقت 3.5h	28 \$
Game II	اللعبة الثانية تستغرق وقت 4h	31 \$

How many games of game I, game II should be produced to maximize the profit?

Solution

نماذج عدد الألعاب التي هي بحاجة إلى إنتاجها من 1 إلى 2 كائنات يزود الربيع وهو ينبع من مقدار المعلمات (أي عدد المعلمات)

(1) Decision Variables :-

x_1 = the number of game I product weekly.

x_2 = the number of game II product weekly.

(2) Modeling the problem :-

زيادة الربح من بيع المثلثات زيادة الربح من بيع المثلثات

$$\text{Max : } Z = 28x_1 + 31x_2$$

إنتاج اللعبتين الثانية والثالثة إنتاج اللعبتين الثانية والثالثة

كتاب أكبر الربح كتاب أكبر الربح

المطلب الثاني منها

في بحثها يدرسني

المطلب الأول منها

first

غاية أكبر الربح يسمى غاية أكبر الربح يسمى

Constraints:

الذري والثانية ٤ زوج ملائمه بين
الذري والثانية ٤ زوج ملائمه بين

$$3.5x_1 + 4x_2 \leq 50$$

$$x_1, x_2 \geq 0$$

(٤) hidden constraint: x_1, x_2 Must be ≥ 0

هذا يعبر عن عدد

~~combining the constraints~~ method (١)

Graphical solution of optimization problems

2D Problems

(١) لو الا $x_1, x_2 \geq 0$ hidden constraint في العرض الذري.

(٢) هنالك مجموع العدديات التي يحتوي على الـ feasible solution هنارسم

كل الـ constraints

$$a_1x_1 + b_1x_2 = c_1 \rightarrow ① \quad \text{for using } ①, ②, ③$$

$$a_2x_1 + b_2x_2 = c_2 \rightarrow ② \quad \text{Put } x_1=0 \rightarrow x_2=?$$

$$x_2=0 \rightarrow x_1=?$$

$$\text{on } x_1 + b_n x_2 = C_n \rightarrow ③$$

لهي خط في العادت مرة الـ $x_1=0$ وهنستوف الـ $x_2=?$ والعكس.

لخط الـ $x_1=0$ و هنستوف الـ $x_2=?$

بعد ما نرسم كل الـ constraints و دنسوف بتعاطوا في أنهى منطقه

. Space of feasible only

و تكون منطقه التقاطع دي هي الـ $x_1, x_2 \geq 0$

(٣) كل خط تميز العادت بي ٣ مزاء

upper \rightarrow Most of times $>$ function.

lower \rightarrow Most of times $<$ Function.

Line \rightarrow Always = Function

卷之二 (7)

بعندي عسان نطلع اتنهي دعامة اللي عمانا اللي فوق الخطوة او اللي تفت هندهن
 بالي دعامة فوق او قى الخطا ، الدعامة اللي تتحقق العين اللي جي
 العارلة هي دي الصدقة اللي عايها . والعنطة اللي عايها النون
 المسئدة اللي تتحقق العروض هي دي الـ area feasible و هو الجزء اللي
 فيه كل الموارد اللي تبدين الـ Max او الـ Min وبختار عندهم افهتم
 دعامة عينهم اللي تتحقق الـ Max او الـ Min مثابع الـ Z .

(٤) حساب فتار النقاط الذي تحقق الـ Optimal value في طرقين :

١) يتحقق حل النقطة في المربع $abcd$ وتحتاج النقطة الى
يتحقق الـ Hx او الـ HN على حسب الهدف بناءاً على المثلث

② نرسم له خط يمتد من H أو A أو B إلى C .

using the multiples of the product of a , b , then

Put z by this multiple of ab

$$ax_1 + bx_2 = c$$

Let $X_1 = 0 \rightarrow X_2 = \frac{C}{b} \Rightarrow$ Feasible Area.

$$x_2 = 0 \rightarrow x_1 = \frac{c}{a}$$

وزن سعر المدخلات الواسعات ونادر نوافذ فرق ونادي الماء ونادر نوافذها يندر فرق الـ \max او \min بقيمة الربح كبيان اسفله (المقدمة) (الربح) (نادي).

لوكاوز لـ HCL كثار اهتماماته في الـ possible area (B) او ادوار min ساعت الـ 2 مثان انتو هنـي اـنـه دارـي.

المنطقة الممكنة في الخط ، لو حاوز ال Min كثافة حول نقطة في الـ
المنطقة الممكنة في الخط . Feasible Area

$9x_1 + bx_2 = 0$ يبقى هنـم أكـيد (٥,٥) والنـقطـة التـاسـيـة الـيـعنـى هـنـى

$$g(a)(b) + (b)(-a) = 0$$

$$(a)(-b) + (b)(a) = 0$$

① Example:

Maximize: $Z = 20x_1 + 30x_2$

subject to:

$$0.4x_1 + 0.3x_2 \leq 18$$

$$0.2x_1 + 0.4x_2 \leq 14$$

$$x_1, x_2 \geq 0$$

② Solutions:

(1) Let $0.4x_1 + 0.3x_2 = 18 \rightarrow ①$

Put $x_1 = 0 \rightarrow 0.3x_2 = 18 \rightarrow x_2 = 60$

∴ 1st point of first line $(0, 60)$

$x_2 = 0 \rightarrow 0.4x_1 = 18 \rightarrow x_1 = 45$

∴ 2nd point of first line $(45, 0)$

Let $0.2x_1 + 0.4x_2 = 14 \rightarrow ②$

Put $x_1 = 0 \rightarrow 0.4x_2 = 14 \rightarrow x_2 = 35$

∴ 1st point of 2nd line $(0, 35)$

$x_2 = 0 \rightarrow 0.2x_1 = 14 \rightarrow x_1 = 70$

∴ 2nd point of 2nd line $(70, 0)$

(2) هنديه نقطة هي فوق الخط ① وتحت ②

- هاخد $(0, 0)$ ولفحة تحت الخط ① ونتحقق هنفوق المتشرط

$$0.4(0) + 0.3(0) \leq 18$$

هي هاخد العنطوه الي فوق الخط . لوحدينا اي نقطه فوق الخط هي

تحقق الشرط هيركتوا هامن المسماة الي هي $0.4x_1 + 0.3x_2$

$$60, 20 \text{ فوق الخط } 0.4x_1 + 0.3x_2 \text{ هنفع 30 لايس أقل من 18}$$

واما المعاشه الي هي

مقدمة في الكفاءة (أ) يطلب القسمة
 $x_1 = 0 \rightarrow x_2 = 10$
 $x_2 = 0 \rightarrow x_1 = 15 \Rightarrow (0, 10), (15, 0)$

(9)

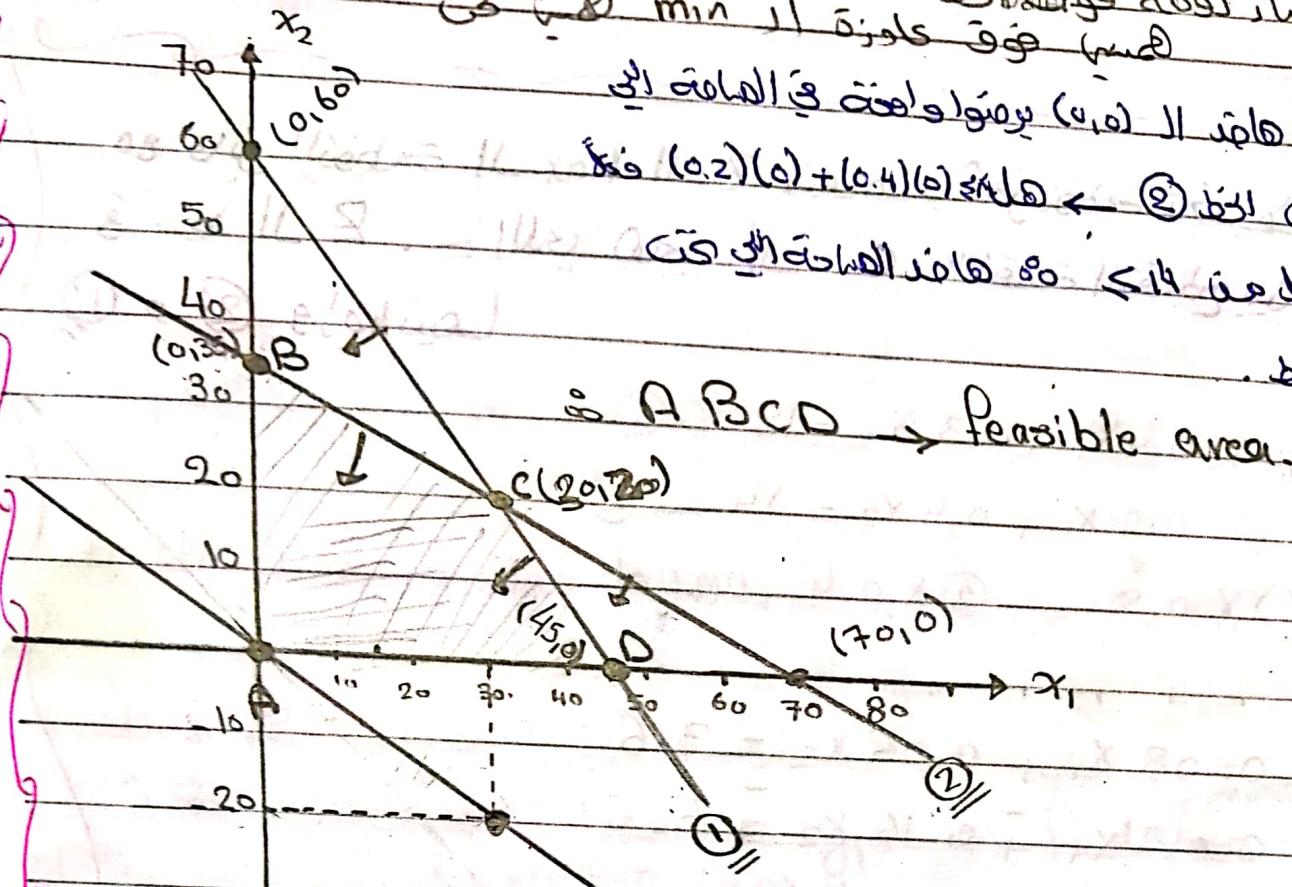
وهنالك نقطتان مقصورة على خط (أ) و (ب) \Rightarrow $\text{Max}_{x_1, x_2} Z$ ≤ 15 \Rightarrow $\min_{x_1, x_2} Z$ ≥ 0

نقطة (أ) هي نقطة افضل في المعايير التي

هي الخط (2) \leftarrow حل (2) $\Rightarrow (0, 2) + (0.4)(0) (0.2)$ فـ

نقطة (ب) هي نقطة افضل في المعايير التي

هي الخط



(3) إيجاد النقطة التي تحقق الـ optimal value التي هي نقطتي A و B

(a) Using the line of Z

$$\therefore Z = 20x_1 + 30x_2$$

(20)(30) = 600 using the multiples of 600 like

$$1200, 1800, \dots$$

$$\text{let } 20x_1 + 30x_2 = 1200$$

$$\text{if } (x_1=0) \rightarrow x_2 = \frac{1200}{30} \rightarrow x_2 = 40$$

$$(x_2=0) \rightarrow x_1 = \frac{1200}{20} \rightarrow x_1 = 60$$

so the two points of the line $Z = (0, 40)$ and

$$Z = (60, 0)$$

(20, -20) و (0, 0) هي نقطتين افضل في المعايير.

نقطة (0, 0) هي نقطة افضل في المعايير

$$\text{area} = 60 \times 40 = 2400$$

$$OOP = (0)0.08 + (24)0.08 = 3 + (0.08) \cdot 0$$

(P)

(10)

Subject:

Date:

٤٥) ما هي النقطة الـ Max Z فهامة آخر نقطة تزيد
في خط الـ Z = اللي هي الـ C "نقطة التفاصح بين الخطين"
وإداتها ① و ②

$$0.4x_1 + 0.3x_2 = 18 \rightarrow ①$$

$$0.2x_1 + 0.4x_2 = 14 \rightarrow ②$$

$$① \times 0.2 - ② \times 0.4, \text{ we get}$$

$$0.08x_1 + 0.06x_2 = 3.6$$

$$- 0.08x_1 + 0.16x_2 = 5.6$$

$$- 0.1x_2 = -2 \Rightarrow x_2 = 20$$

put $x_2 = 20$ in ①, we get:-

$$0.4x_1 + (0.3)(20) = 18 \quad \text{add 6 to both sides} \rightarrow ③$$

$$0.4x_1 + 6 = 18 \rightarrow 0.4x_1 = 12 \rightarrow x_1 = 30$$

∴ C = (30, 20) is the optimal feasible solution

(b) Using the points of the feasible area.

The point that satisfy the objective "Max Z = 20x_1 + 30x_2,
is the optimal feasible solution.

$$\text{so } Z = 20x_1 + 30x_2$$

Using the corners of the feasible area.

$$A : (0,0) \rightarrow Z = 20(0) + 30(0) = 0$$

$$B : (0,35) \rightarrow Z = 20(0) + 30(35) = 1050$$

$$C : (30,20) \rightarrow Z = 20(30) + 30(20) = 1200 \rightarrow \text{Max}$$

$$D : (45,0) \rightarrow Z = 20(45) + 30(0) = 900$$

لوكسيتي لوكسيتي أكتر من نقطتين يتحقق الـ Max أو الـ Min
 الذي هو الهدف ينطوي على حلها optimal solution التي هي نقطتين واعتين
 وينتهي بهم أكتر من optimal solution وهم optimal solution التي هي نقطتين واعتين
 على الخطا الوارد بين النقاط هي تخبر برهنوا optimal solution حتى لو كوننا بأي نقطة على الخطا دايم في المطلع نكون في
 النقاط دى.

Problem (2):

أحد مصانع التبرير يولد سulfur بحرق الوقود A وB .
 A Small generator burns 2 types of fuel low sulfur (L) and high sulfur (H) to produce electricity.
 Sulphur (L) and high sulfur (H) to produce electricity.
 For each hour of use, each gallon of L emits 3 units of sulfur, generates 4 kw and costs 60 cents, while each gallon of H emits 5 units of sulfur, generates 4 kw and costs 50 cents.

The environmental protection agency insists that total amount of sulfur \rightarrow constraint ①
 Max amount of sulfur that can be emitted per hour is 15 units, suppose that at least 16 kw must be generated per hour. How many gallons of L and H should be used hourly to minimize the cost of the fuel?

Solution

مودع بحرق نوعين من الوقود متضمن التبرير
 ٦٦٩ بحسب تفاصيل المدرب

(12)

Subject:

Date:

Type of fuel	each gallon emits	Generates	Cost
Low sulfur "L"	3 units of sulfur dioxide كالسيوم ديوكسيد	4 Kw	60 cents
High sulfur "H"	5 units of sulfur dioxide	4 Kw	50 cents

→ The Max amount of sulfur that can be emitted per hour is 15 units.

→ Suppose that at least 16 Kw must be generated per hour.

(1) Decision Variables:

$x_1 \leq$ amount of low sulfur that can be emitted per hour

$x_2 \leq$ amount of High sulfur that can be emitted per hour

(2) Modeling the problem

Objectives - Min the cost of fuel.

$$\text{Min } Z = 60x_1 + 50x_2$$

subject to $3x_1 + 5x_2 \leq 15$

subject to $4x_1 + 4x_2 \geq 16$

$$x_1, x_2 \geq 0$$

* لـ * كـ مـ حـ

(3) Graphical Solution :-

① Let $3x_1 + 5x_2 = 15$ (1)

Put $x_1 = 0$ $\rightarrow 5x_2 = 15 \rightarrow x_2 = 3$

8 ist Point of first line $(3, 3)$

$$x_2 = 0 \rightarrow 3x_1 = 15 \rightarrow x_1 = 5$$

\therefore 2nd point of Pinat line $(5, 0)$

$$\text{Let } 24x_1 + 4x_2 = 16 \rightarrow \textcircled{2}$$

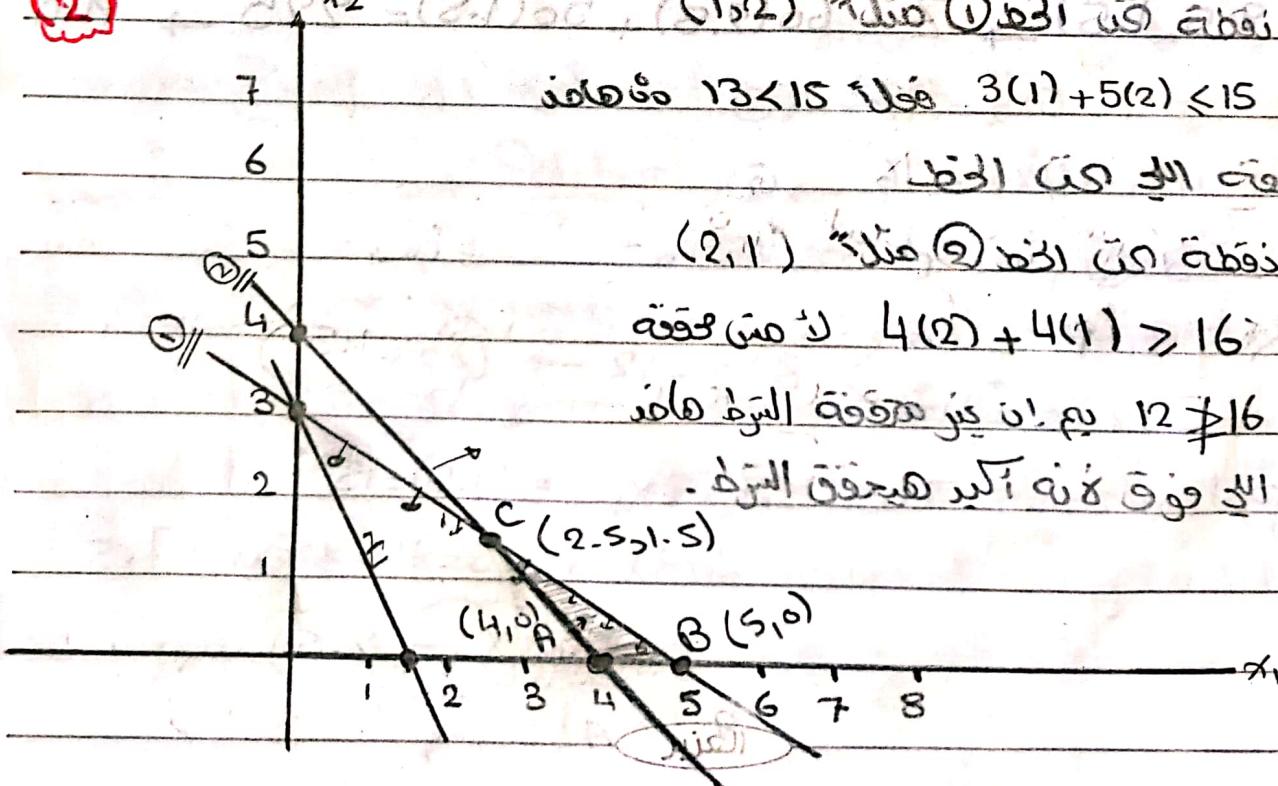
$$\text{Put } x_1 = 0 \rightarrow 4x_2 = 16 \rightarrow x_2 = 4$$

\Rightarrow 1st point of 2nd line $(0, 4)$

$$x_2 = 0 \rightarrow 4x_1 = 16 \rightarrow x_1 = 4$$

so 2nd point of 2nd line $(4, 0)$

四



(14)

Date:

Subject:

\therefore ABC is a feasible area.

(3) The point that $\min Z = 60x_1 + 50x_2$

(a) Using the line of $Z = 60x_1 + 50x_2 = 150$

دور رقم يقسم كل معاين إلى قسمين معنون فقط عن علتها

$$60x_1 + 50x_2 = 150$$

$$x_1 = 0 \rightarrow x_2 = \frac{150}{50} \rightarrow x_2 = 3$$

$$x_2 = 0 \rightarrow x_1 = \frac{150}{60} \rightarrow x_1 = 2.5$$

\therefore the two points $(0, 3)$, $(2.5, 0)$

المحض بالمنظور الخط لخاتم لا ينبع في الـ $\min Z$

عنوان بدوره على الـ \min وهي التي تتحقق كل النهاية

$$\therefore (2.5, 1.5)$$

(b) using the corners A B C of the feasible area:-

$$A: (4, 0) \rightarrow Z = 60(4) + 50(0) = 240$$

$$C: (2.5, 1.5) \rightarrow Z = 60(2.5) + 50(1.5) = 225 \rightarrow \min$$

$$3x_1 + 5x_2 = 15 \rightarrow ①$$

$$4x_1 + 4x_2 = 16 \rightarrow ②$$

$$4x_1 - 3x_2, \text{ we get}$$

$$\begin{aligned} 12x_1 + 20x_2 &= 60 \\ -12x_1 - 12x_2 &= 48 \end{aligned} \rightarrow 8x_2 = 12 \rightarrow x_2 = 1.5$$

$$\text{put } x_2 = 1.5 \text{ in } ① : 3x_1 + 5(1.5) = 15$$

$$3x_1 + 7.5 = 15 \rightarrow 3x_1 = 7.5$$

$$\therefore x_1 = 2.5$$

العزيز

(Tip) (15)

Subject:

Date:

$$B: (5,0) \rightarrow Z = 60(5) + 50(0) = 300$$

C: $(2.5, 1.5)$ is the optimal feasible solution

③

Problem (3):

A trust fund is planning to invest up to 6000 ₣ in 2 types of bonds A and B, bond A is safer than bond B, and A carries a dividend of 8% and B carries a dividend of 10%. Suppose that the funds rules state that no more than 4000 ₣ may be invested in bond B, while at least 1500 ₣ must be invested in bond A. How much should be invested in each type of bond to maximize the funds return?

الحل يعتمد على معرفة متغيرات القيمة المضافة للاستثمار

الاستثمار

Solution

bonds	Carries adividend
A	$8\% = 0.08$
B	$10\% = 0.1$

The Max amount of money invested in two bonds is 6000 ₣.

The amount of money invested in bond B is no more than 4000 ₣.

The amount of money invested in bond A is at least 1500 ₣.

العزيز

(21) (16)

Date:

Subject:

(1) Decision Variables

x_1 = The amount of money invested in bond A.

x_2 = The amount of money invested in bond B.

(2) Modeling the Problem

Objective :- Max the Fund return.

$$\text{Max } Z = 0.08x_1 + 0.1x_2 \quad \text{bond A}$$

الغلوبي التي تستثمرها في السوق

في السوق A بـ 8% الربح العائض عنها لـ X

الربح الذي يحققها في السوق B بـ 10% الربح العائض عنها لـ X

Constraints

$$\text{subject to } x_1 + x_2 \leq 6000 \quad \text{ألا تتجاوز مجموع}$$

$$x_2 \leq 4000 \quad \text{المبلغ المدخر في بوند A}$$

$$x_1 \geq 1500 \quad \text{ألا تقل عن 1500 جنية}$$

$$x_1, x_2 \geq 0 \quad \text{ألا تقل عن صفر جنية}$$

لأن حديقة الـ 6000 جنية هي الحد الأقصى للنقد المتاح

(3) Graphical Solution

Let $x_1 + x_2 = 6000$

Put $x_1 = 0 \rightarrow x_2 = 6000$ (1)

so 1st point of 1st line is $(0, 6000)$

$x_2 = 0 \rightarrow x_1 = 6000$

so 2nd point of 1st line is $(6000, 0)$

Let $x_2 = 4000$

②

Put $x_1 = 0$

$x_2 = 4000$

so the point of 2nd line is $(0, 4000)$

Let $x_1 = 1500$

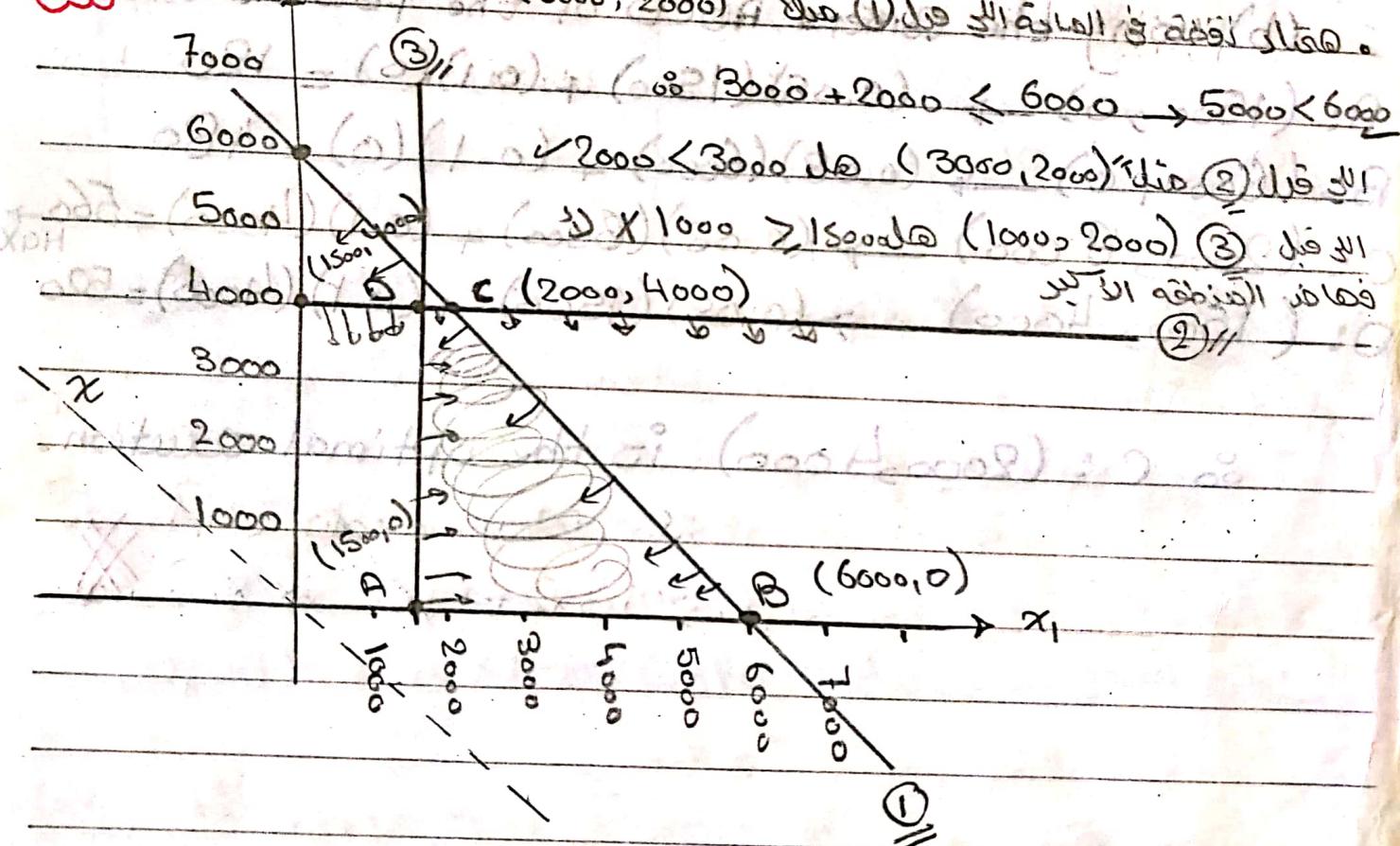
③

Put $x_2 = 0$

$x_1 = 1500$

so the Point of 3rd line is $(1500, 0)$

②



C \Rightarrow intersection between 1 and 2,

$$x_1 + x_2 = 6000 \rightarrow 1$$

$$x_2 = 4000 \rightarrow 2$$

Solve 1, 2, we get

$$x_1 = 6000 - 4000 = 2000 \rightarrow x_1 = 2000$$

$$\text{so } C = (2000, 4000)$$

(F1), (18)

Date:

Subject:

D \Rightarrow intersection between ②, ③, $x_1 + x_2 = 6000$

$$x_2 = 4000, x_1 = 1500$$

$$\therefore D: (1500, 4000)$$

③ The point that $\text{Max } Z = 0.08x_1 + 0.1x_2$

(a) using the line of Z :

The point C: (2000, 4000) is the optimal solution

(b) using the corners A B C D of the feasible area:

$$A: (1500, 0) \rightarrow (0.08)(1500) + (0.1)(0) = 120$$

$$B: (6000, 0) \rightarrow (0.08)(6000) + (0.1)(0) = 480$$

$$C: (2000, 4000) \rightarrow (0.08)(2000) + (0.1)(4000) = 560 \quad \text{Max}$$

$$D: (1500, 4000) \rightarrow (0.08)(1500) + (0.1)(4000) = 520$$

so C: (2000, 4000) is the optimal solution.

X

Problem (4) :-

A company that operates 10 hours a day manufactures two products on three sequential processes. The following table summarizes the data of the problem:

Product	Minutes Per unit			unit Profit
	Process 1	Process 2	Process 3	
1	10	6	8	2 \$
2	5	20	10	3 \$

Determine the optimal mix of the two products?

Solution

(1) Decision Variables :-

x_1 = number of units Produced of Product 1.

x_2 = number of units Produced of product 2.

(2) Modeling the Problem :-

Objective: Max the Profit of two Products.

$$\text{Max : } Z = 2x_1 + 3x_2$$

لـ x_1 unit الربح \times عدد x_1 unit \rightarrow $2x_1$ \rightarrow x_2 unit الربح \times عدد x_2 unit \rightarrow $3x_2$

نـ x_1 الربح \rightarrow x_1 تـ \rightarrow x_2 الربح \rightarrow x_2 تـ

Product ①

العزيز

(20)

Date:

Subject:

Constraints:-

A company operates at Max 10 hours

$$60x_1 + 60x_2 \leq 600 \text{ min } (10 \times 60)$$

600 hours available Process 15 units per hour

Subject to

$$10x_1 + 5x_2 \leq 600$$

$$6x_1 + 20x_2 \leq 600$$

$$8x_1 + 10x_2 \leq 600$$

$$x_1, x_2 \geq 0$$

↳ P.J is hidden const 10 hours

العدد المسمى مجهول

(3) Graphical Solution

① Let $10x_1 + 5x_2 = 600 \rightarrow$ ①

Put $x_1 = 0 \rightarrow 5x_2 = 600 \rightarrow x_2 = 120$

so 1st point of 1st line is (0, 120)

$x_2 = 0 \rightarrow 10x_1 = 600 \rightarrow x_1 = 60$

so 2nd point of 1st line is (60, 0)

Let $6x_1 + 20x_2 = 600 \rightarrow$ ②

Put $x_1 = 0 \rightarrow 20x_2 = 600 \rightarrow x_2 = 30$

so 1st point of 2nd line is (0, 30)

$x_2 = 0 \rightarrow 6x_1 = 600 \rightarrow x_1 = 100$

so 2nd point of 2nd line is (100, 0)

Let $8x_1 + 10x_2 = 600 \rightarrow \text{③}$

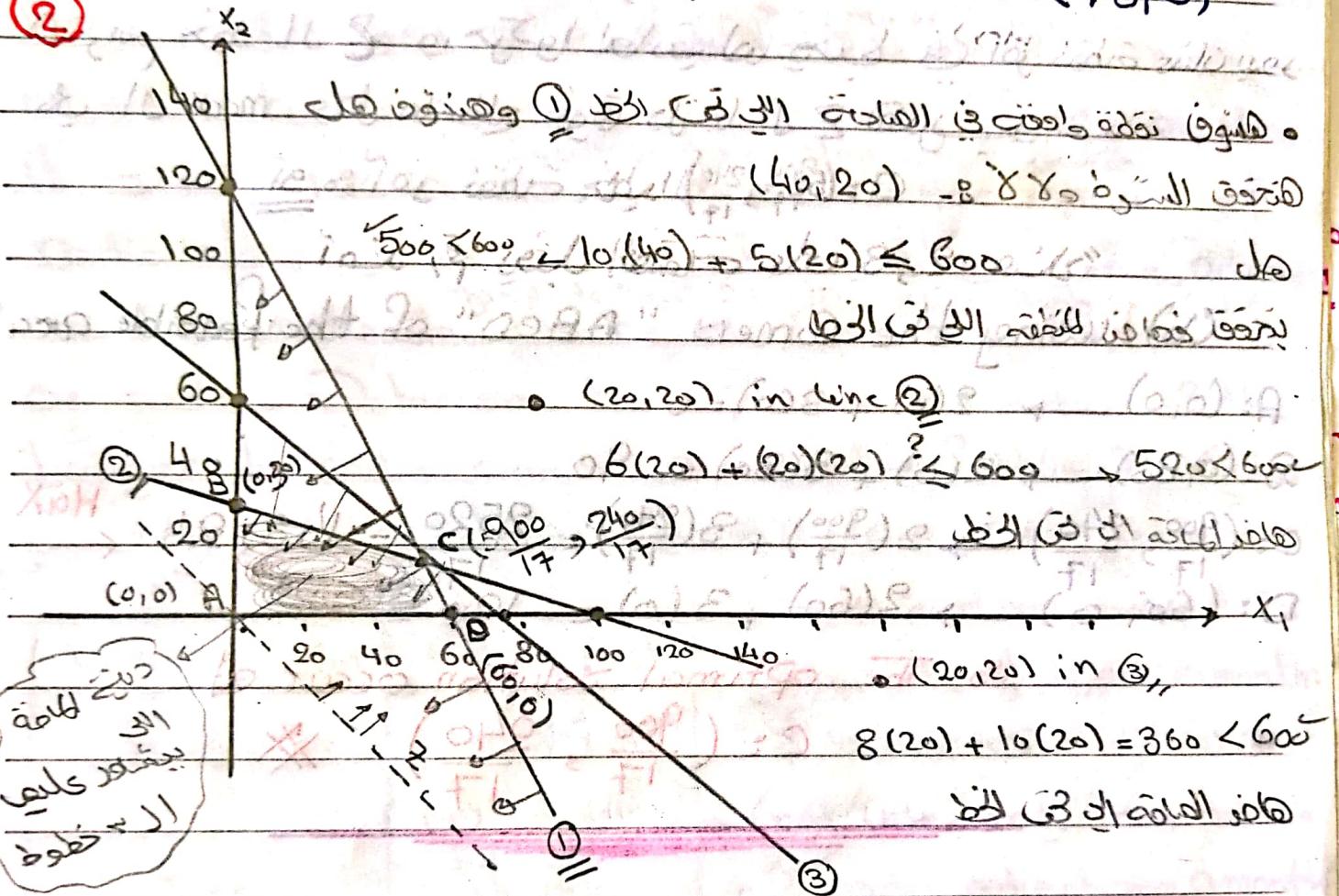
Put $\{x_1=0\} \rightarrow 10x_2 = 600 \rightarrow x_2 = 60$

so 1st point of 3rd line is $(0, 60)$ (P)

$\{x_2=0\} \rightarrow 8x_1 = 600 \rightarrow x_1 = 75$

so 2nd point of 3rd line is $(75, 0)$

②



$C \Rightarrow \text{②} \cap \text{①} \cap \text{③}$ رؤية تفاصيل المقادير $\Rightarrow C$ في المقدار ② \cap ① \cap ③

$$10x_1 + 5x_2 = 600 \rightarrow \text{①}$$

$$6x_1 + 20x_2 = 600 \rightarrow \text{②}$$

$$\therefore C : \left(\frac{900}{17}, \frac{240}{17} \right)$$

$6 \times \text{①} - 10 \times \text{②}$, we get

$$60x_1 + 30x_2 = 3600$$

$$-170x_2 = -2400 \rightarrow x_2 = \frac{240}{17}$$

$$-60x_1 - 200x_2 = 6000$$

$$\therefore \text{using } \text{①}, 10x_1 + 5\left(\frac{240}{17}\right) = 600 \rightarrow 10x_1 + \frac{900}{17} = 600 \rightarrow 10x_1 = \frac{900}{17} \rightarrow x_1 = \frac{90}{17}$$

$$x_1, x_2 > 0 \rightarrow x_2 \leq 10$$

hidden constraints \rightarrow

(18) (22)

Date:

Subject:

③

A B C D \rightarrow Possible Area.

(a) using The line of Z

Solve $2x_1 + 3x_2 = 0$

we have $(0,0)$, $(-3,2)$, $(3,-2)$

نرسم خط ارتفاع زéro لـ $2x_1 + 3x_2 = 0$ في آخر دالة دالتان بعد
كل ما يقطعه يعطى $Z \geq 0$ المترى.

$$C: \left(\frac{900}{17}, \frac{240}{17} \right)$$

(b) using the Corners "ABCD" of the Possible Area?

$$A: (0,0) \rightarrow 2(0) + 3(0) = 0$$

$$B: (0,30) \rightarrow 2(0) + 3(30) = 90$$

$$C: \left(\frac{900}{17}, \frac{240}{17} \right) \rightarrow 2\left(\frac{900}{17}\right) + 3\left(\frac{240}{17}\right) = \frac{2520}{17} = 148.24 \quad \text{Max}$$

$$D: (60, 0) \rightarrow 2(60) + 3(0) = 120$$

so The optimal solution occur at

$$C: \left(\frac{900}{17}, \frac{240}{17} \right) \times$$

(23)

Date:

Problem (5):

Show and Tell can advertise its products on local radio and television (TV). The advertising budget is limited to \$ 10,000 a month. Each minute of radio advertising costs \$ 15 and each minute of TV commercials \$ 300. Show and Tell likes to advertise on radio at least twice as much as on TV. In the meantime, it is not practical to use more than 400 minutes of radio advertising a month. From past experience, advertising on TV is estimated to be 25 times as effective as on radio. Determine the optimum allocation of the budget to radio and TV advertising.

Advertising on	Minute Cost
Radio	\$ 15
TV	\$ 300

- The advertising budget is limited to \$ 10,000 a month.
- not use more than 400 min of radio advertising a month
- advertising on TV is 25 times as effective as on radio

Radio 11 مدة 25 مره من TV 11 مدة

Solution

العزيز

Subject:

(1) Decision Variables

x_1 = number of minutes for radio per month

x_2 = number of minutes for TV per month.

(2) Modeling the Problem

$$\text{Max } Z = 15x_1 + 25x_2$$

subjected to

$$15x_1 + 300x_2 \leq 10,000$$

$$x_1 \leq 400$$

$$x_1 \geq 2x_2 \rightarrow x_1 - 2x_2 \geq 0$$

(3) Graphical Solution

$$(1) \text{ let } 15x_1 + 300x_2 = 10,000 \rightarrow \textcircled{1}$$

$$\text{at } x_1=0 \rightarrow x_2 = \frac{10000}{300} \rightarrow x_2 = \frac{100}{3}$$

$$\text{Line } \textcircled{1} \text{ } (0, \frac{100}{3}), (\frac{2000}{3}, 0)$$

$$\text{let } x_1 = 400 \rightarrow \textcircled{2}$$

$$\text{Line } \textcircled{2} \text{ } (400, 0)$$

$$\text{let } x_1 - 2x_2 = 0 \rightarrow \textcircled{3}$$

(25)

Subject: _____

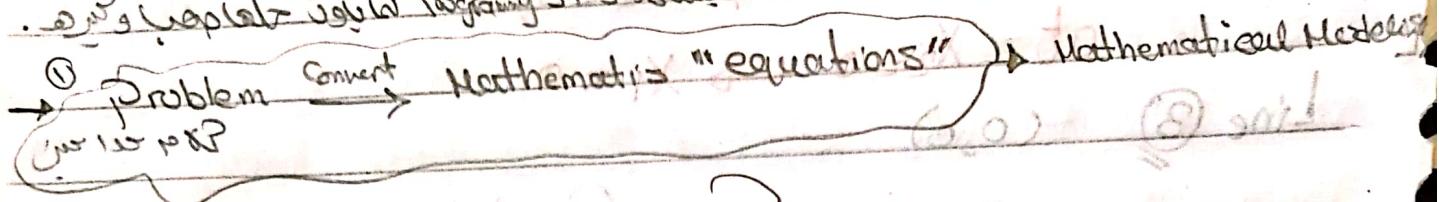
Date: _____

at $x_1 = 0 \rightarrow x_2 = 0$

at $x_2 = 0 \rightarrow x_1 = 0$

Line ③ $\parallel (0,0)$

Complete



② Techniques to solve this problem.

Formulation Problem :-

Formulation problem :-
→ Decision Variables :- Define the all variables in the problems.

في المطوفة دي ينفع نيل الصغيرات اللي عيني في المقالة سلسلة لو عذبي عدد ماكان فليخافع صغير دبور عدقا ، عدد حلولاته سلسلة يخصها دكتور ناجي وهذا

→ Objective : (**) Page(2) and (***) page(3)

Constraints: (***) page(3) and (*** page(3)

Finally :- Target \rightarrow optimal solution.

نوع مسروق اعالي الك هو اول

Linear programming

$$2x + 4y_2 \leq 5 \quad \text{Ans.} \quad \underline{3081}$$

\downarrow \downarrow
power f.

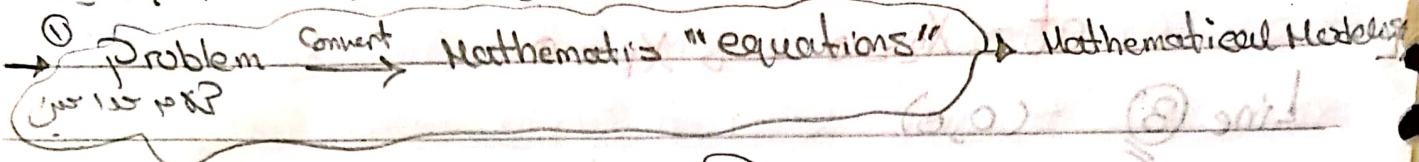
• Non linear \rightarrow زیستی ایجاد می‌کند

Note وار Controls II نیز ان چیز اکٹیں جو یہاں
لئے، اسکے طور پر Computer II دستورات کی کامیابی کا Decision var
complex part II دستورات کی کامیابی Coding

Optimal Solution: is a feasible solution where the objective function reaches its maximum or minimum value.

Operations Research "OR" is not Pure Mathematics, That uses techniques, statistics and Programming to arrive at optimal solutions to solve complex problems.

جوبن الدراسات مقرنة وقوله عليها إن هي تبحث عن حل جيد في المهام التي يواجهها في الحياة والرائحة والعملية باستخدام الرياضيات وهي قادرة على حل وبسرعة.



② Techniques to solve this Problem.

Formulation problem :-

→ Decision Variables :- Define the all variables in the problems.

في المهمة هي جميع المتغيرات التي تدخل في المهمة سلوك أو حركة عدد ممكناً من المتغيرات

→ Objective : (++) page(2) and (++) page(2)

→ Constraints : (+++) page(3) and (+++) page(3)

Finally :- Target → optimal solution.

تحقيق الهدف المنشود أو تحقيق الأهداف

→ Linear programming

$$2x_1 + 4x_2 \leq 5 \quad \text{Eq. 3}$$

↓
Power f.

→ Non linear → قيم الربح، e^x، x^2 , $\sin x$ و غيرها

Note

و Constraints هي التي تحدد القيمة المطلوبة

ويكون الهدفComputer لـ \max أو \min لـ Decision var

complex prob حل كل ذلك بـ Codding

Optimal Solution: is a feasible solution where the objective function reaches its maximum or minimum value.

لها عاوز يسندل على الأقدام 20 ساعة في الاسبوع

(26) المدرسة سنه فرميحة تحدى
3 متبرين، في اليومي ممكنة يسندل مسنه 5, 6, 7 ساعات
واليومي ممكنة يسندل مسنه 6, 7, 8 ساعات
الشئ يدفعنا في المنه نغير العرضي، هو عاوز ياخذ عرفة، لكنه
لها يتسنى لها في المنه

Problem (6) :

John must work at least 20 hours a week to supplement his income while attending school. He has the opportunity to work in two retail stores. In store 1, he can work between 5 and 12 hours a week, and in store 2, he is allowed between 6 and 10 hours. Both stores pay the same hourly wage. In deciding how many hours to work in each store, John wants to base his decision on work stress. Based on interviews with present employees, John estimates that, on an ascending scale of 1 to 10, the stress factor are 8 and 6 at store 1 and 2, respectively. Because stress factor by the hour, he estimate the total stress for each store at the end of the week is proportional to the number of the hours he works in the store. How many hours should John work in each store?

Solutions

- Decision variables.

x_1 : Number of working hour in store 1 per week.

x_2 : Number of working hour in store 2 per week.

- Objective:

$$\min \text{stress} \quad Z_{\min} = 8x_1 + 6x_2$$

- subject to "constraints"

$$x_1 + x_2 \geq 20$$

$$x_1 \geq 5, \quad x_1 \leq 12$$

$$x_2 \geq 6, \quad x_2 \leq 10$$

$$x_1, x_2 \geq 0 \rightarrow \text{hidden constraints}$$

الجزء

نفع كون
كل

Scanned with CamScanner