Utilisation de PyTorch avec un serveur GPU

Deux serveurs GPU hébergés à la DSI sont disponibles pour réaliser des expérimentations. Chacun dispose de deux cartes graphiques. Votre chargé de TD vous indiquera l'adresse IP du serveur sur lequel vous pourrez vous connecter, et les identifiants/mots de passe à utiliser.

L'exécution des commandes se fera à partir d'un terminal, après s'être connecté en utilisant le protocole SSH. Sous MacOS et Linux, le programme (ssh) est préinstallé et utilisable directement dans le terminal. Sous Windows, il faudra utiliser un client SSH tel que Putty¹, Bitvise² ou MobaXterm³ ().

La copie des fichiers pourra se faire en utilisant un logiciel de transfert tel que le client FileZilla⁴.

Une démarche possible pour réaliser et exécuter un programme sur le serveur GPU est donc:

1. Ouvrir un terminal et se connecter au serveur GPU par ssh :

```
🙀 dellandrea — enseignant@delorean2: ~ — ssh enseignant@156.18.90.98 — 105×31
Last login: Tue Jan 15 11:26:00 on ttys001
[mi81:~ dellandrea$ ssh enseignant@156.18.90.98
[enseignant@156.18.90.98's password:
Welcome to Ubuntu 18.04.1 LTS (GNU/Linux 4.15.0-43-generic x86_64)
  System information as of Tue Jan 15 13:19:40 CET 2019
                                       Processes:
  System load:
                    0.0
                                                                266
  Usage of /home: 0.1% of 2.31TB Users logged in:
  Memory usage: 3%
                                       IP address for eno2: 156.18.90.98
  Swap usage:
 * Canonical Livepatch is available for installation.
     Reduce system reboots and improve kernel security. Activate at:
      https://ubuntu.com/livepatch
CUDA : 10.0.130
Pytorch : 1.0.0
Last login: Fri Jan 11 17:02:03 2019 from 156.18.37.81
enseignant@delorean2:~$
```

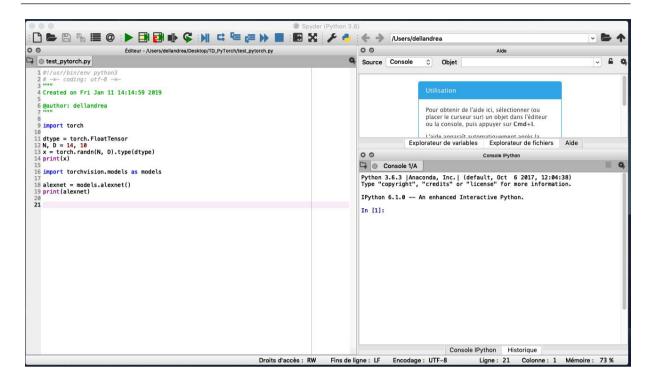
2. Ecrire le code python dans un fichier local, en utilisant par exemple Spyder :

¹ https://www.chiark.greenend.org.uk/~sgtatham/putty/latest.html

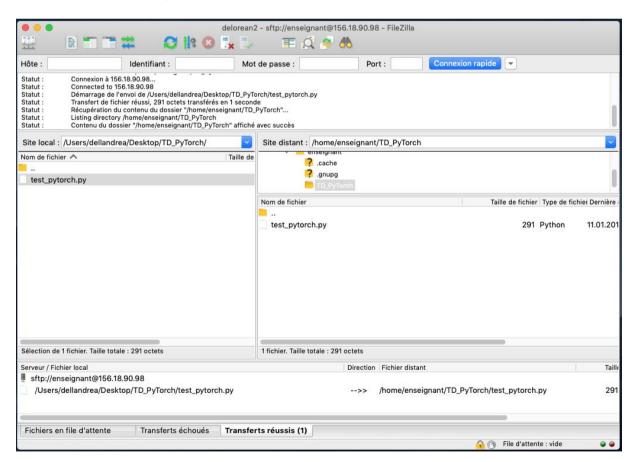
² https://www.bitvise.com/download-area

https://mobaxterm.mobatek.net

⁴ https://filezilla-project.org/



3. Transférer ce fichier sur le serveur avec le client FileZilla :



4. Exécuter le fichier python sur le serveur GPU:

```
Last login: Tue Jan 15 11:26:00 on ttys001
[mi81:~ dellandrea$ ssh enseignant@156.18.90.98
[enseignant@156.18.90.98's password:
Welcome to Ubuntu 18.04.1 LTS (GNU/Linux 4.15.0-43-generic x86_64)
    System information as of Tue Jan 15 13:19:40 CET 2019
   System load: 0.0 Processes:
Usage of /home: 0.1% of 2.31TB Users logged in: 3
IP address for eno2: 156.18.90.98
   Memory usage: 3%
Swap usage: 0%
  * Canonical Livepatch is available for installation.
       Reduce system reboots and improve kernel security. Activate at: https://ubuntu.com/livepatch
CUDA : 10.0.130
Pytorch : 1.0.0
 Last login: Fri Jan 11 17:02:03 2019 from 156.18.37.81
enseignant@delorean2:~$ cd TD_PyTorch/
 AlexNet(
       (0): Conv2d(3, 64, kernel_size=(11, 11), stride=(4, 4), padding=(2, 2))
(1): ReLU(inplace)
      (2): MaxPool2d(kernel_size=3, stride=2, padding=0, dilation=1, ceil_mode=False)
(3): Conv2d(64, 192, kernel_size=(5, 5), stride=(1, 1), padding=(2, 2))
(4): ReLU(inplace)
(5): MaxPool2d(kernel_size=3, stride=2, padding=0, dilation=1, ceil_mode=False)
(6): Conv2d(192, 384, kernel_size=(3, 3), stride=(1, 1), padding=(1, 1))
       (7): ReLU(inplace)
(8): Conv2d(384, 256, kernel_size=(3, 3), stride=(1, 1), padding=(1, 1))
       (9): ReLU(inplace)
       (3): ReLU(inplace)
(10): Conv2d(256, 256, kernel_size=(3, 3), stride=(1, 1), padding=(1, 1))
(11): ReLU(inplace)
(12): MaxPool2d(kernel_size=3, stride=2, padding=0, dilation=1, ceil_mode=False)
    (classifier): Sequential(
       (0): Dropout(p=0.5)
       (1): Linear(in_features=9216, out_features=4096, bias=True)
(2): ReLU(inplace)
       (3): Dropout(p=0.5)
       (4): Linear(in_features=4096, out_features=4096, bias=True)
             ReLU(inplace)
       (6): Linear(in_features=4096, out_features=1000, bias=True)
 enseignant@delorean2:~/TD_PyTorch$ []
```

Remarque: après chaque modification du fichier local dans Spyder, le fichier devra être à nouveau transféré sur le serveur avant d'être exécuté.

Les commandes Unix de base utiles lors de l'utilisation d'un terminal sont présentées ici : https://doc.ubuntu-fr.org/tutoriel/console commandes de base