



# Kontext Prozess I: Modellierung von Geschäftsprozessen

Vorlesung Informatik im Kontext 2 5. Veranstaltung

Prof. Dr. Tilo Böhmann

### Lernziele

- Sie wissen was ein Prozess ist.
- Sie kennen BPMN als einen Ansatz für die Prozessmodellierung.

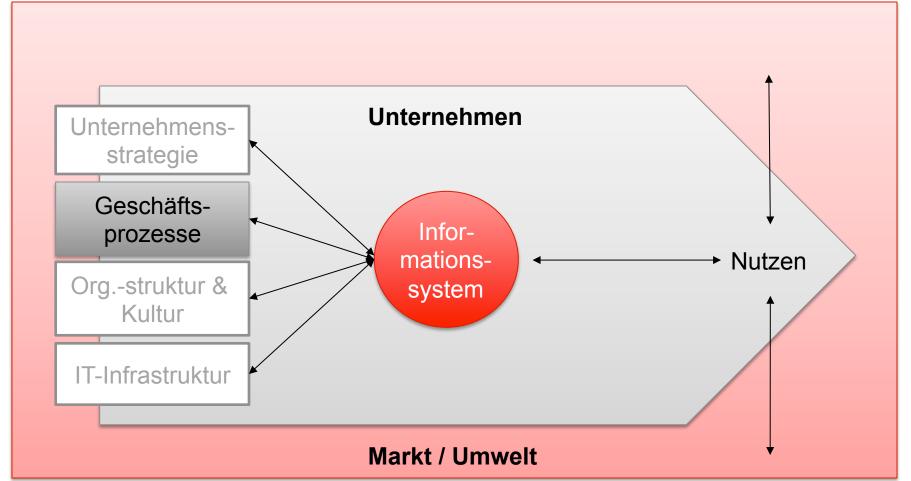
# Gliederung

- 1 Bedeutung von Prozessen
- 2 Modellierung von Prozessen

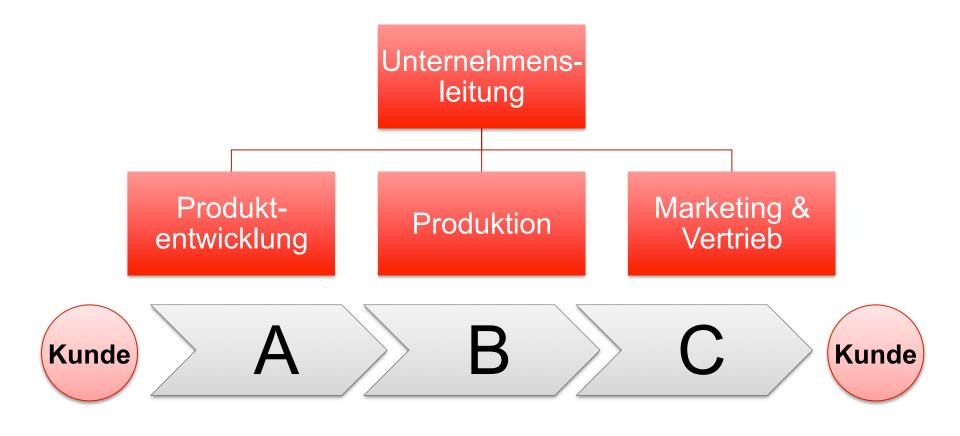
## Gliederung

- 1 Bedeutung von Prozessen
- 2 Modellierung von Prozessen

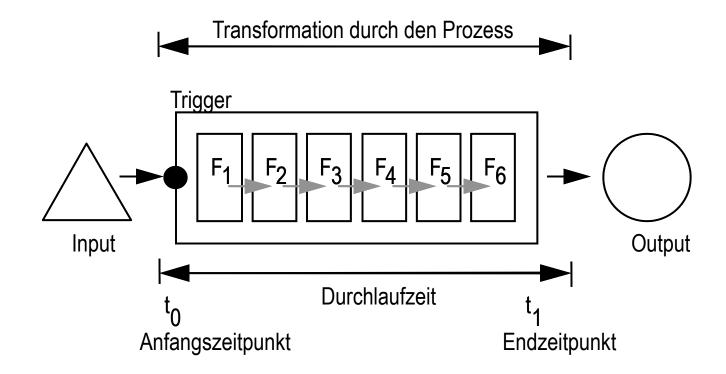
## **Prozesse und Informationssysteme**



(in Anlehnung an: Silver, M.S.; Markus, M.L.; Beath, C.M. (1995). The Information Technology Interaction Model: A Foundation for the MBA Core Course. MIS Quarterly, 19(3), 361-390., 2001)



## Schematische Darstellung eines Prozesses



Quelle: In Anlehnung an Schwarzer (1994); Krcmar (2009), Informationsmanagement, S.142

## Geschäftsprozesse

#### **Prozess**

Eine Folge von logischen Einzelfunktionen, zwischen denen Verbindungen bestehen (Krcmar/Schwarzer 1994)

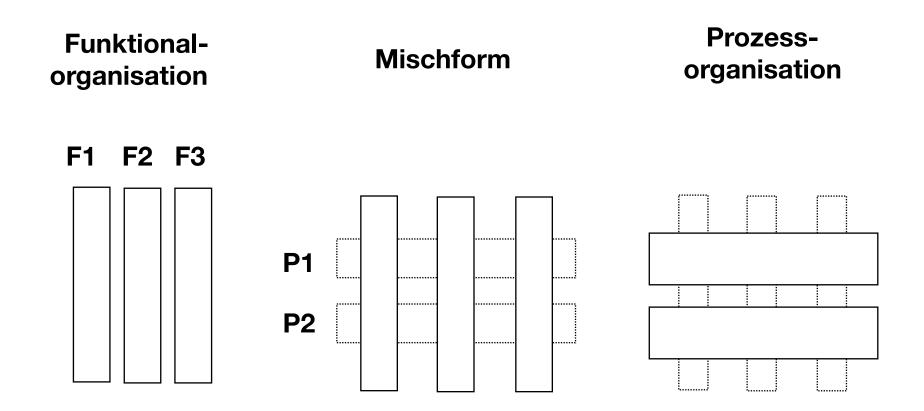
Quelle: Krcmar, Informationsmanagement: 2009; S. 141

### Prozessmanagement

Gestaltung, Ausführung und Beurteilung von Funktionsfolgen (=Prozesse)

Quelle: Krcmar; Informationsmanagement; 2009; S. 141

### Von Funktionen zu Prozessen



## Gliederung

- 1 Bedeutung von Prozessen
- 2 Modellierung von Prozessen

### Prozesse modellieren?

### Warum?

- Gemeinsame Sprache und Visualisierung für Abläufe und Verantwortlichkeiten ...
- Dokumentiert Probleme
- Veranschaulicht Lösungen

•

### Wie?

- Es gibt unterschiedliche Modellierungsansätze für Geschäftsprozesse
- Business Process Model and Notation (BPMN)
  - Breit unterstützter Modellierungsansatz
  - Neuer Standard

### **BPMN: Aktivitäten**

- Aktivitäten repräsentieren Tätigkeiten
- Aktivitäten benötigen Zeit

**Tätigkeit** 

### **BPMN: Aktivitäten – Best Practices**

- Benennung mit einheitlichem Vokabular, um gemeinsames
   Verständnis sicherzustellen und Missverständnisse zu vermeiden
- Vokabular kann im Werkzeug durch ein Glossar bereitgestellt werden
- "Nomen Verb", z. B. "Zutaten mischen"

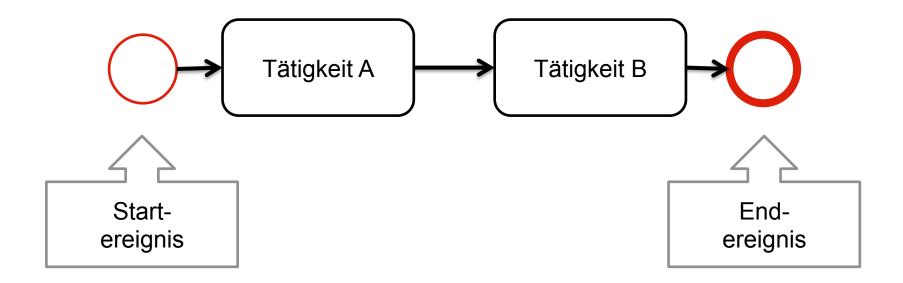
## **BPMN: Sequenzfluss**

- Die Ausführungsreihenfolge der Aktivitäten wird über den Sequenzfluss definiert.
- A → B bedeutet: "Die Aktivität B kann erst dann gestartet werden, wenn die Aktivität A beendet ist."



## **BPMN**: Ereignisse

 Der Auslöser (Trigger) und der Abschluss von Prozessen wird durch Ereignisse dargestellt.

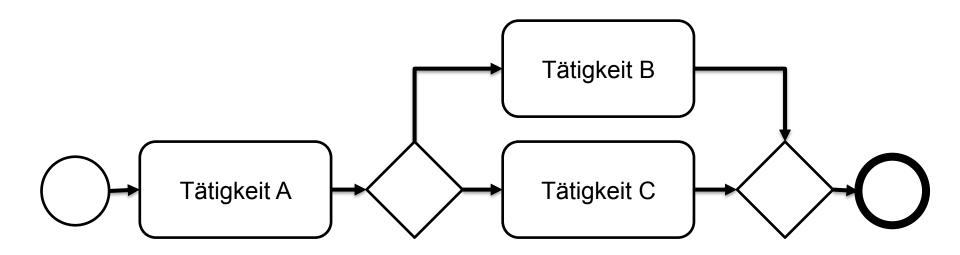


**Timer** 

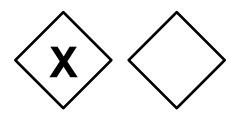
- Message: Nachricht trifft ein oder wird versendet
- <u>Timer</u>: Bestimmter Zeitpunkt ist eingetreten

## **BPMN: Gateways**

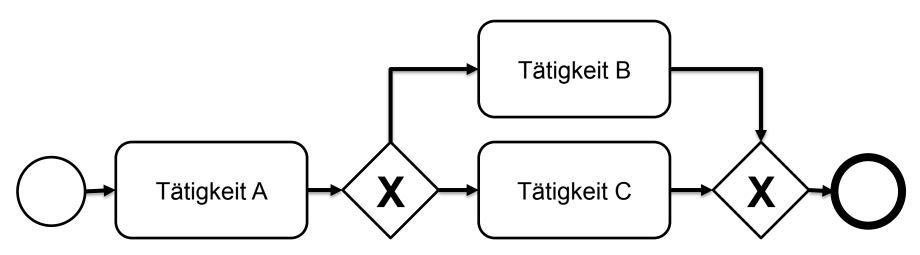
- Gateways stellen Verzweigungen der Aktivitätenfolge dar.
- Sie stellen Regeln da, nach denen der Prozess gesteuert wird.



# **BPMN: Gateways: Exklusives Gateway**

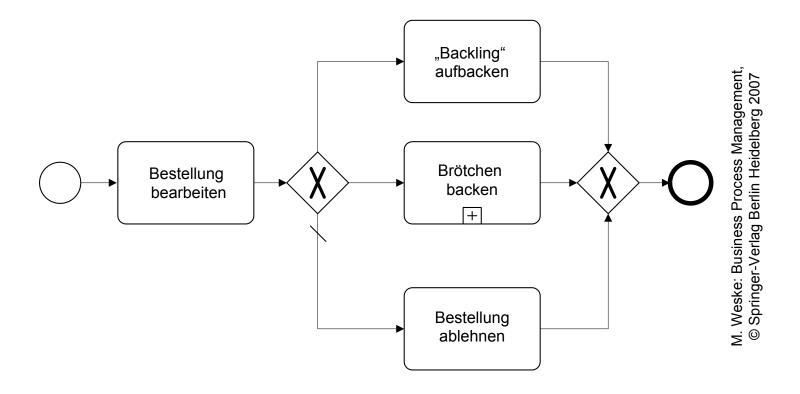


- Bei einer Verzweigung wird der Fluss abhängig von Verzweigungsbedingungen zu genau einer ausgehenden Kante geleitet.
- Bei einer Zusammenführung wird auf eine der eingehenden Kanten gewartet, um den ausgehenden Fluss zu aktivieren.

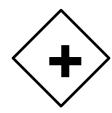


in Anlehnung an: Anonymous (2012). BPMN 2.0, URL: http://www.bpmb.de/index.php/BPMNPoster, Zgegriffen am 2012-11-08

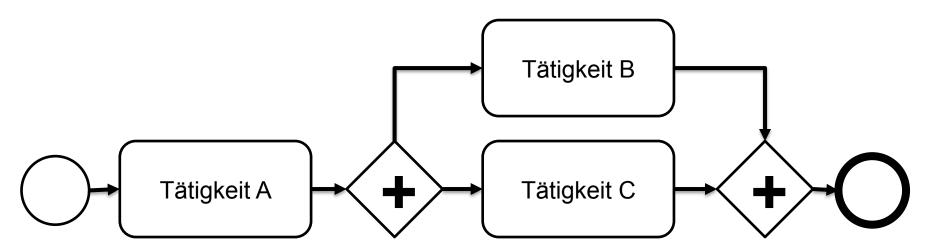
## **Beispiel: Exklusives-Oder-Gateway**



# **Gateways: Paralleles Gateway**

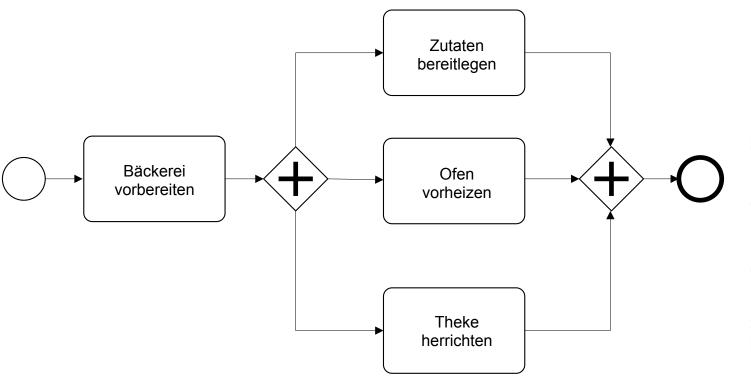


- Wenn der Sequenzfluss verzweigt wird, werden alle ausgehenden Kanten simultan aktiviert.
- Bei der Zusammenführung wird auf alle eingehenden Kanten gewartet, bevor der ausgehende Sequenzfluss aktiviert wird (Synchronisation).



in Anlehnung an: Anonymous (2012). BPMN 2.0, URL: <a href="http://www.bpmb.de/index.php/BPMNPoster">http://www.bpmb.de/index.php/BPMNPoster</a>, Zgegriffen am 2012-11-08

## **Beispiel: Und-Gateway**



M. Weske: Business Process Management, © Springer-Verlag Berlin Heidelberg 2007

## **BPMN: "Swimlanes" und "Pools"**

- Pools stellen Beteiligte (oftmals Organisationen) dar.
- Schwimmbahnen ("swimlanes") stellen Verantwortliche innerhalb von Pools dar

z.B. "Bäckerei"

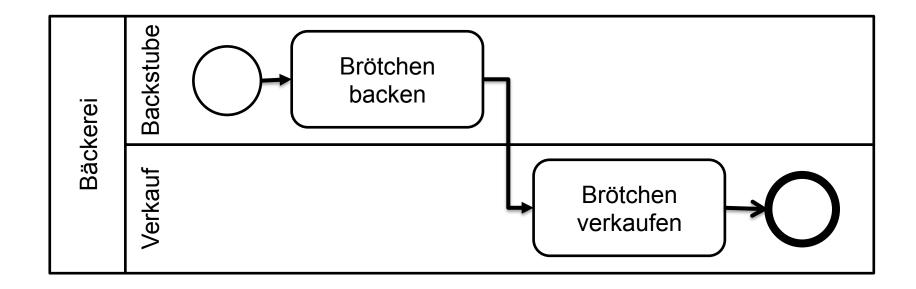
Teilorganisation A.1

z.B. "Backstube"

Teilorganisation A.2

Z.B. "Verkauf"

## **BPMN-Beispiel:** "Swimlanes" und "Pools"



## Wer macht was wann?

## Kurze Rückschau

Notieren Sie kurz (3 Minuten):



- Was haben Sie heute gelernt?
- Was ist unklar geblieben?

## Gestaltungsalternativen bei der Modellierung

Gestaltungsalternativen bei der Modellierung von Prozessen beziehen sich in erster Linie auf die Gestaltung des Ablaufs einer Funktionsfolge (Gaintanides 1983)

- Sequentielle Reihung
- Parallelisierung
- Verzweigung
- Wiederholungen

Quelle: Krcmar (2009), Informationsmanagement, S.149.

## **Gliederung**

- 1 Bedeutung von Prozessen
- 2 Modellierung von Prozessen

### Literatur

### Kernliteratur

Krcmar, H.: Informationsmanagement (2010), S. 140-157

## Vertiefungsliteratur

- Allweyer:, T. (2009): BPMN 2.0 Business Process Model and Notation. Einführung in den Standard für die Geschäftsprozessmodellierung. 2. Aufl. Norderstedt: Books on Demand
- Weske, M. (2007): Business Process Management: Concepts, Languages, Architectures, Berlin: Springer
- Davenport, T. (1993). Process Innovation: Reengineering Work Through Information Technology. Boston: Harvard Business School Press.

### Lernziele LE 5

- 1. Sie wissen was ein Prozess ist und wie diese modelliert werden.
- Sie kennen Ziele, Aufgaben und Methoden beim Geschäftsprozessmanagement.

## Lösung Klausuraufgabe LE4.1

- Was leistet eine Organisation?
  - a) Kommunikation
  - b) Koordination
  - c) Kommerzialisierung
  - d) Kooperation

## Kreuzen Sie an – es gibt **genau eine** richtige Antwortauswahl:

- Antwort a
- ★ Antwort b
- Antwort c
- Antwort d

## Lösung Klausuraufgabe LE4.2

- Welche der folgenden Zielsetzungen passt zu einem Technochange-Projekt?
  - a) Verbesserung der Kundenzufriedenheit durch Schulung der Servicemitarbeiter
  - b) Verbesserung der Kundenzufriedenheit durch ein verbessertes Online-Auskunftssystem
  - c) Senkung der Vertriebskosten durch Einführung eines Onlineshops
  - d) Senkung der IT-Kosten durch Virtualisierung von Servern

Kreuzen Sie an – es gibt **genau eine** richtige Antwortauswahl:

- Ziele a und b
- Ziele a und c
- X Ziele b und c
- Ziele c und d