



# OpenSquare Network

a BlockChain Based Collaboration and Reputation Platform

# 中心化系统 霸占了 用户数据

Web2.0的发展造就了世界范围内大多数的互联网寡头，这些寡头大部分拥有一个或多个互联网平台。用户在他们的平台上进行消费、交友、发送邮件、协作等活动，用户虽然得到了便利，但是用户的数据则留在了这些中心化的平台上。

寡头们利用用户数据进行盈利，他们对用户数据进行加工、贩卖、利用，以最大化实现自身平台的利益，而用户即这些数据的生产方并不能因此获利。并且，寡头们占有用户割裂的数据，并不能最大化的向用户提供服务。

---

我们认为Web3.0应从以下几方面解决上述问题：

## 1 让用户从自身数据获益

用户产生的数据本身具有价值，而这部分价值应让用户享有直接收益。

## 2 用户的非隐私数据公开透明化且不可篡改

隐私数据应该通过技术手段得到保证，而非隐私数据是为用户提供个性化服务的基础，这部分数据应该对任何服务方公开透明，且通过区块链技术保证其不可篡改。

## 3 标准化用户信用模型，以提供更准确的服务

信用可以减少用户间的协作的成本，而公开透明可信的数据使得信用建设成为可能。

# 致力于构建 Web3.0的 协作和 信用建设平台

相比于Web2.0下的大部分平台，OpenSquare将为用户构建一种全新的协作模式。在这种模式下，用户的协作数据会公开透明的保存，且由公开的区块链网络保证其安全性。任何机构可以查看这些用户协作数据，进而为用户提供个性化的服务。

OpenSquare主要解决以下问题：



# 去中心化协作 的概念

在去中心化的运行环境下，多个分布式节点共同维护用户的协作数据，任何单一的系统参与者无法更改用户的协作历史。且以地址为标识的用户数据透明的保存在区块链上。

区块链技术使得去中心化协作的方式成为可能。在区块链的运行环境下，用户通过交易的形式发起协作、回应协作消息、更新协作进度，以及完成协作后的资金结算。

Bounty  
Created



Bounty  
Collaboration



Reputation  
Grow



# 多种 协作方式

## Bounty协作

参与用户以Bounty为协作核心，涉及的原子协作单元包括Bounty的创建、审核、申请、提交、资金结算等基本流程。

## 短期雇佣

协作者在处理短期协作的过程当中，通常会担心协作过程中的收付款问题，如何时付款、付款渠道等。在OpenSquare平台上，用户能够灵活定制付款周期，管理协作的开始、结束等流程。

## 知识付费

针对特定领域知识，用户可通过问题的形式发布到OpenSquare平台，同时指定相应的数字货币赏金。解答用户的答案被采纳后，其可获得对应的赏金。

## 自定义协作

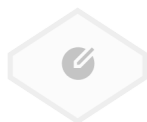
为支持用户更灵活的协作需求，OpenSquare将提取出通用的协作流程单元。用户可以将这些流程单元进行组合、设置、管理，以支持自己个性化的业务需求。

---

OpenSquare将依据用户需求积极探索其它协作形式。

# 建立 用户协作 可挖矿 的激励模型

经济模型是一个区块链系统的灵魂，而一个健康的经济模型应按照参与者的贡献给予其经济激励。OpenSquare主要包括以下参与者：



## 协作者

平台的主要用户，为平台  
贡献用户协作数据



## 委员会

处理协作者纠纷，分配财  
库等其它链上业务



## 验证节点

维护网络安全



## 举报人

举报协作者之间的  
作弊行为

在一个奖励周期中，验证节点和议会将获得一定比例的奖励，协作者奖励跟其在此周期内的挖矿算力成正比。协作者的挖矿算力由其协作的影响力产生，通常来讲，用户的协作越多，协作对平台的贡献越大，其算力也就越大。对于举报人，其算力与正确举报的作弊行为成正比。

# 多维度 信用指标

## 行为信用分数

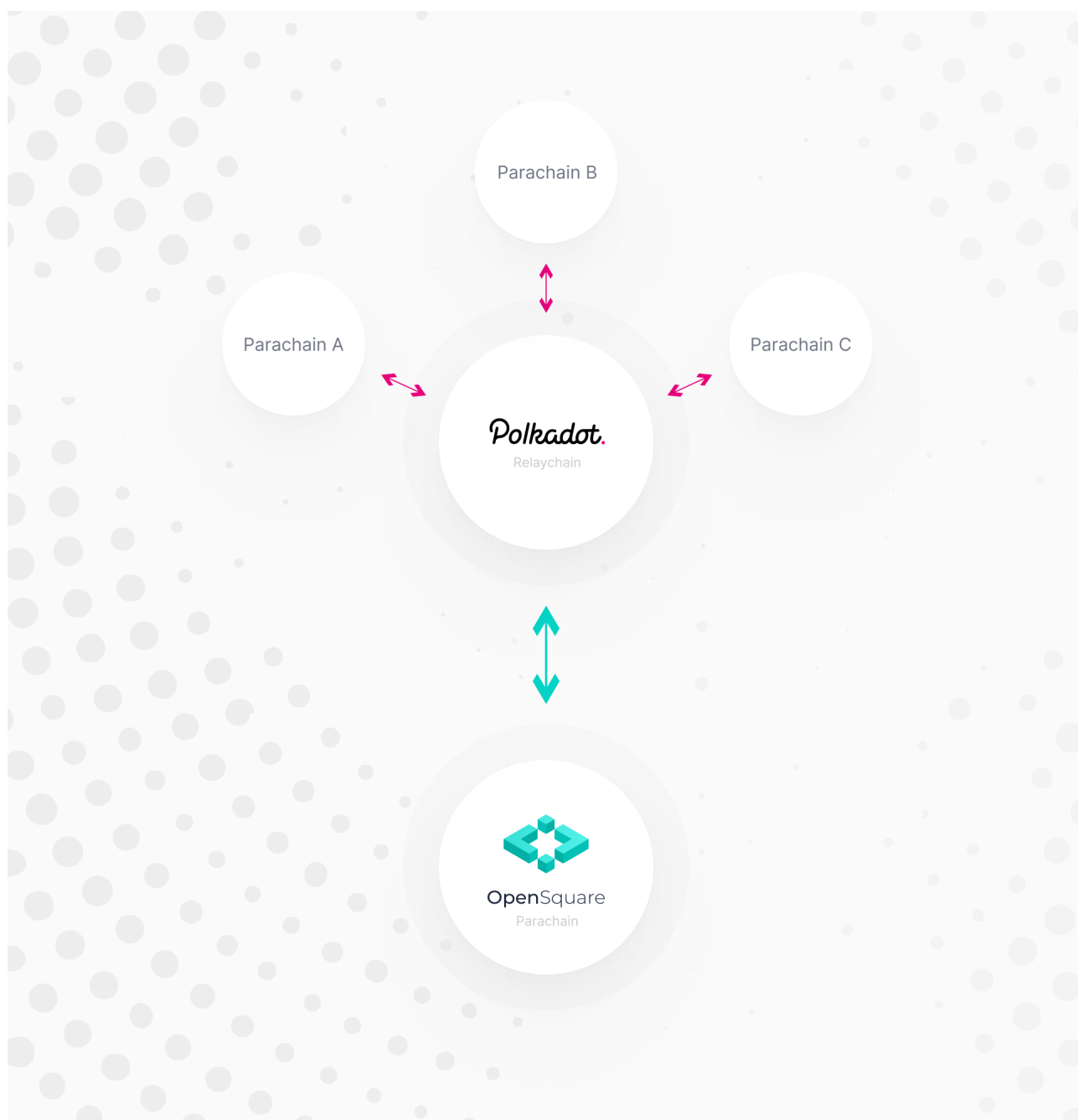
OpenSquare将针对不同的协作行为定义更加原子的协作单元，将协作单元的结果定义为用户行为，不同的用户行为将对应不同的行为信用分数。随着用户协作行为的增多，其行为信用分数也将不断累积。行为信用分数没有上下限，其最终的分数跟用户的历史行为有关，正向的行为越多，则分数越高，反向的行为越多，则分数越低。

## 通用信用分数

一般情况下直接查看行为信用分数不容易区分用户间的信用高低，OpenSquare将引入通用信用分数，将行为信用分数标准化成(0,100)区间内的值。通用信用分数将有助于比较不同用户直接信用的高低，如当Funder需要在众多申请者当中挑选候选人时，通用信用分数将会是一个重要参考。

## 特征信用分数

人的信用特征是多样的，信用总分并不能反映用户某一方面的信用特征。OpenSquare会对链上行为进行分类，第三方开发者可以针对不同行为进行组合，从而根据需求定制用户单一方面的信用特征。



## 在波卡生态中的定位

- 作为波卡平行链运行；
- 其它平行链资产可转移到OpenSquare上作为协作结算货币；
- 其它平行链的用户可以到OpenSquare上进行协作行为；
- 其它平行链可通过OpenSquare查询特定用户的信用信息、协作历史等。



# 非同质化 代币NFT

随着平台业务的发展，以及用户数量的增长，OpenSquare将发行相应特色的NFT，具体种类包括：

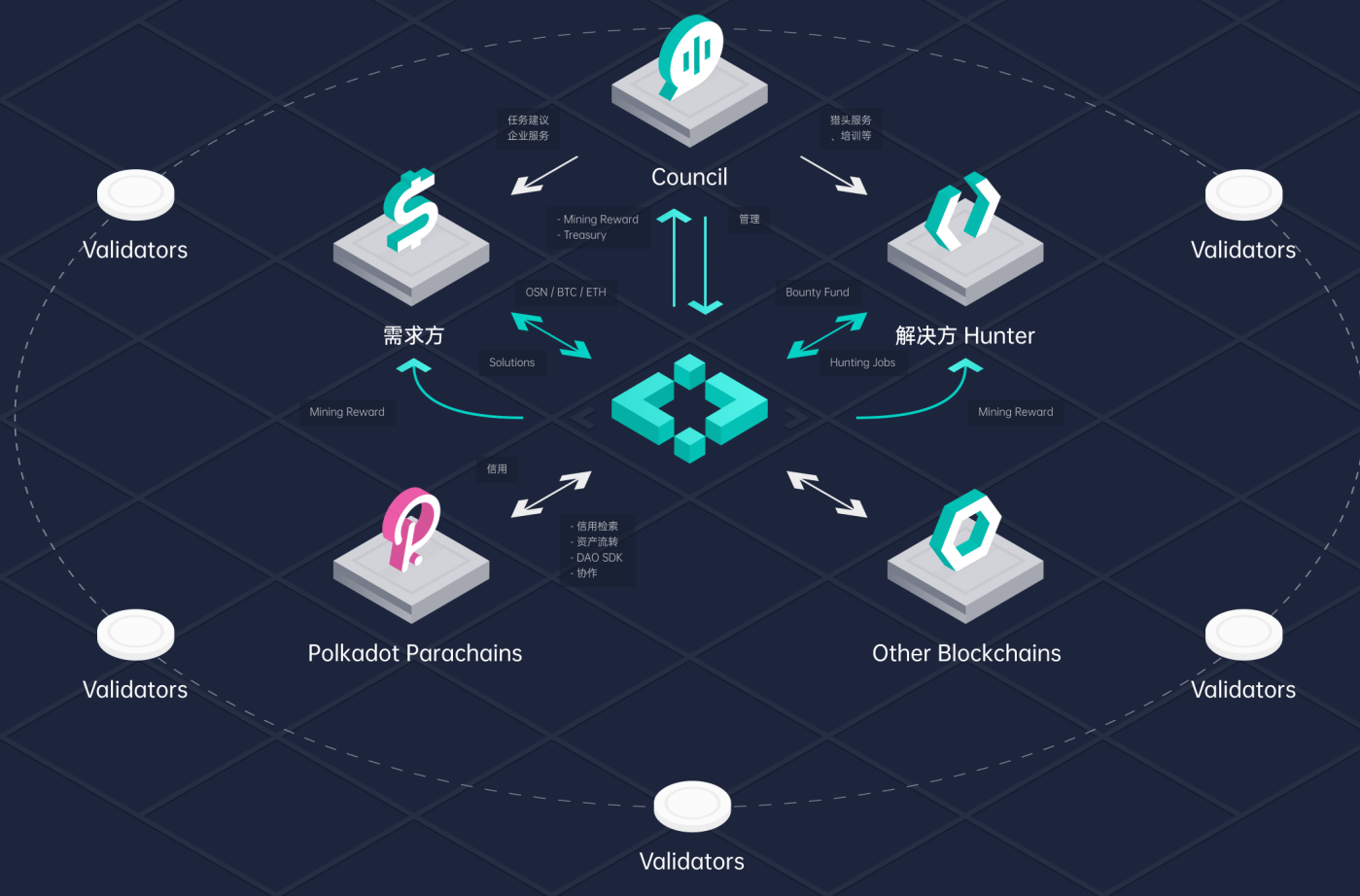
## 1 代表平台权益的NFT

如针对Funder，持有相应NFT可以在Bounty列表中置顶或靠前展示；针对Hunter，持有相应NFT会使其在所有Bounty申请者中高亮显示。

## 2 平台纪念NFT

如平台成立周年NFT，用户增长数NFT，持有该种类NFT会定期获得平台特殊分红。

# 经济模型



## 参与方

- 协作需求方 (Funder)：创建、指派任务
- 任务解决方 (Hunter)：申请、解决任务
- 委员会 (Council)：对待发布的任务进行审核并提出建议，处理Funder与Hunter之间的纠纷，处理平台的一些决议
- 验证人：维护网络安全，负责出块、验证交易等

## Token激励模型

OpenSquare激励周期约为1个月，一个激励周期释放代币比例约为1.8%-2%。将按照其对平台的贡献分配给各参与方：

- 协作方：主要包括协作参与者，每个协作者的比例由其对平台的贡献决定
- 验证人：作为节点的日常出块奖励
- 财政库：主要支持OpenSquare的生态建设
- 委员会：作为委员会处理平台纠纷，管理任务的奖励

各角色之间的比例将由平台治理决定。

# 经济模型

## Token用处

OpenSquare平台将发行OSN代币，其将由以下用途：

- OpenSquare平台的治理代币
- 平台协作的首批结算货币
- 平台交易手续费
- 平台利润分红凭证。通常情况下持有OSN代币越多，其分红比例越大

# Roadmap

Development

## ★ 2020 Q4

- 实现基于Bounties的协作模式
- 实现协作挖矿的业务逻辑
- DApp与协作浏览器的开发

## ★ 2021 Q1

- 探索制定与波卡平行链的互动协议
- 逐步完善用户信用模型
- 实现短期雇佣等协作模式
- 逐步完善用户信用模型

## ★ 2021 Q2

- 实现知识付费相关协作模式
- 完善用户Profile信息
- 实现用户信息挖矿业务逻辑
- 启动测试网

## ★ 2021 Q3

- 启动主网

# Roadmap

## Ecosystem Building



### 2020 Q4

- 与波卡生态项目互动，建立初步合作关系
- 针对Bounties协作形式开展活动，建立协作社区



### 2021 Q1

- 探索与其它生态的合作
- 尝试基于信托机制的资产引入方案
- 展开相应市场调研，研究引入更多协作模式



### 2021 Q2

- 测试网启动后邀请前期体验用户并给予一定的代币激励
- 对人力资源市场进行一定调研，指导用户信息等相关产品的研发



### 2021 Q3

- 主网启动完成后联合项目合作方发布赏金任务，吸引开发者及其他用户
- 进行一定企业服务的调研，为后期企业服务业务做准备



# 关注我们

✉ [yongfeng@opensquare.network](mailto:yongfeng@opensquare.network)

🐙 [github.com/opensquare-network](https://github.com/opensquare-network)

📖 [medium.com/@opensquare](https://medium.com/@opensquare)

🐦 [twitter.com/OpensquareN](https://twitter.com/OpensquareN)

📍 [t.me/opensquare](https://t.me/opensquare)

👤 OpenSquareNetwork

