

# Кратчайшие пути на графе дорог

Андроник Ордиян

**Научный руководитель:** Алексей Гуревич

Академический университет

19 декабря 2013 г.

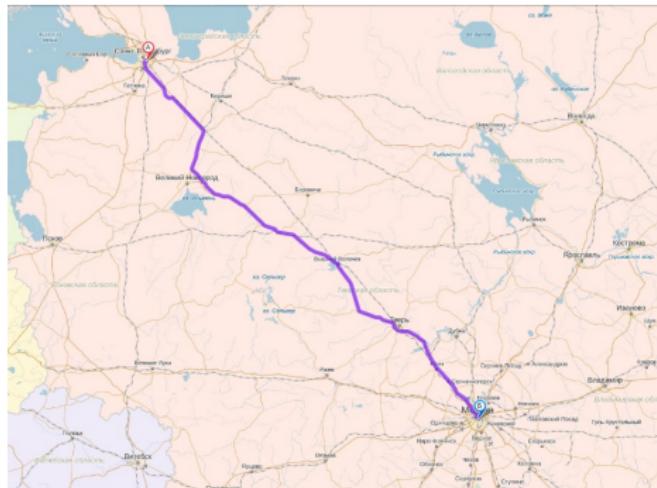
# Задача о кратчайшем пути

## Вход

- Орграф  $G = (V, E)$
- Веса рёбер  $w(u, v) \geq 0$
- Начальная вершина  $s$
- Конечная вершина  $t$

**Цель:** найти кратчайший путь от  $s$  до  $t$

- $V$  – перекрёстки  $\sim 10^7$
- $E$  – отрезки дорог, их соединяющие  $\sim 10^7$
- $w(u, v)$  – расстояние или время в пути



# Мотивация

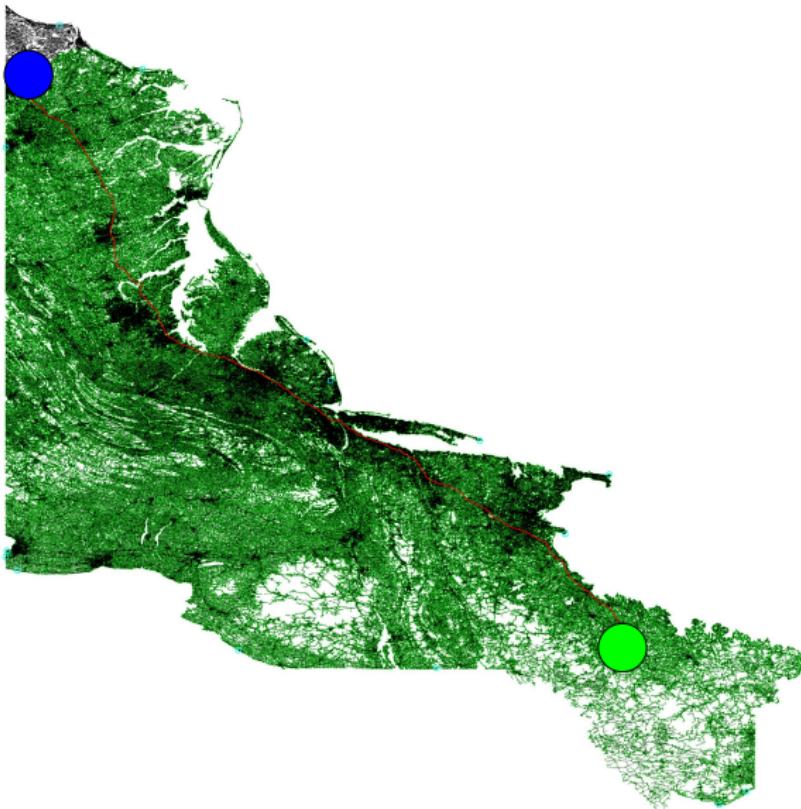
① Используется в:

- Яндекс.Карты, GoogleMaps, Yahoo! Maps
- Mapquest, Microsoft MapPoint
- GPS устройства
- и т.д.

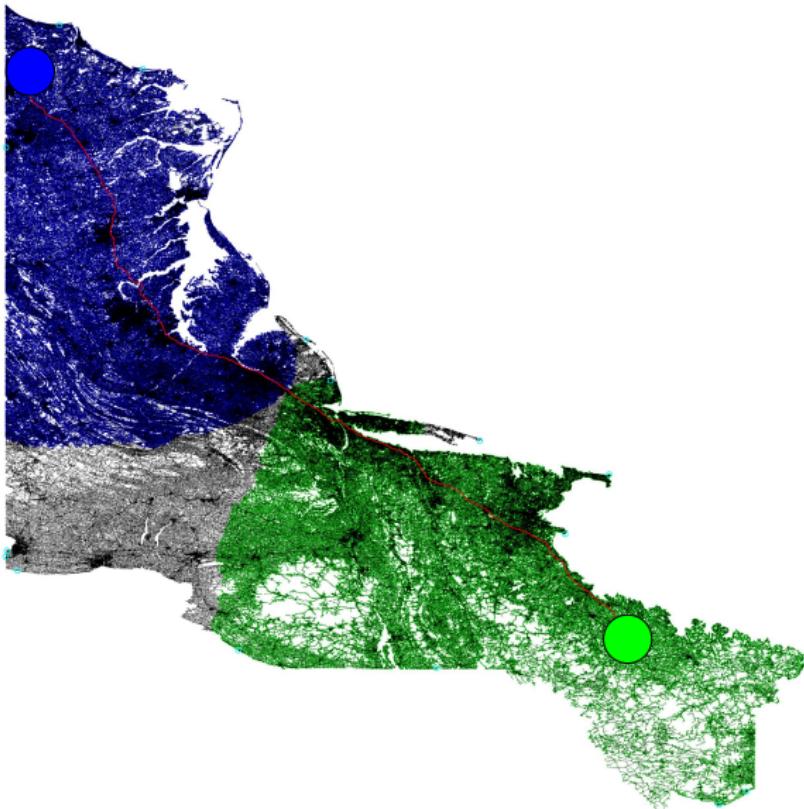
② Не всё так просто:

- Алгоритм Дейкстры на графе USA работает около 5 сек.
- Предпосчитать всё заранее не получится:
  - время (Европа):  $n \times Dijkstra \sim 5$  лет
  - память(Европа):  $n \times n$  таблица  $\sim 1$  петабайт

## Алгоритм Дейкстры



## Двунаправленный Дейкстра



## A\* поиск

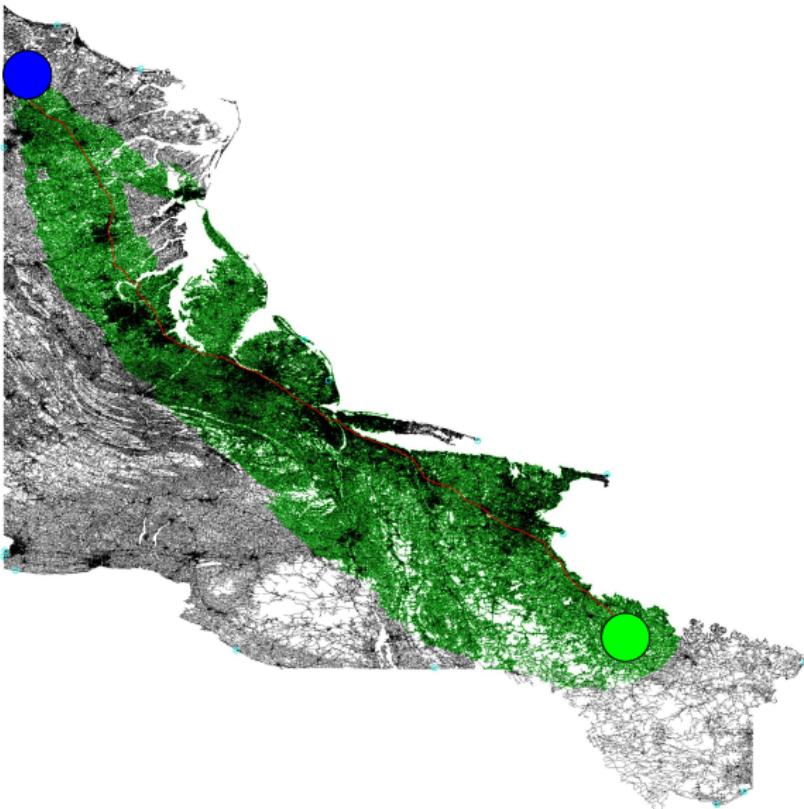
Неформально:

- Просматривает сначала те маршруты, которые «кажутся» ведущими к цели
- При выборе вершины он также учитывает весь пройденный до неё путь

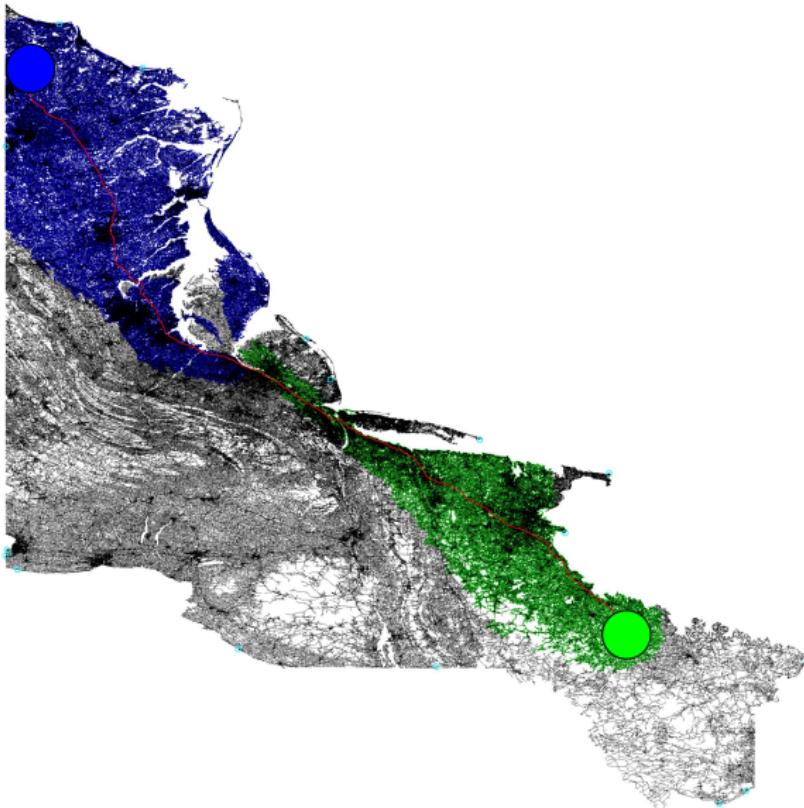
Формально:

- Возьмём функцию  $\pi: V \rightarrow \mathbb{R}$ , т.ч.  $\pi(v) \leq dist(v, t)$
- A\* поиск  $\equiv$  Dijkstra с расстоянием  $w_\pi$
- $w_\pi(u, v) = w(u, v) - \pi(u) + \pi(v)$
- $\pi$  даёт нижнюю оценку на расстояние
- Чем точнее оценка, тем быстрее сходимость
- Эффект: целенаправленный поиск

A\* поиск



## Двунаправленный A\*

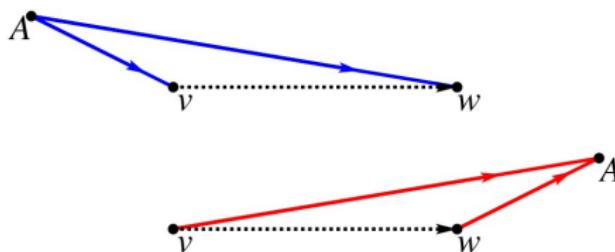


- A\* + Landmarks + Triangle inequality: ALT [GH05]
- Две части: предподсчёт и запрос, использующий предподсчёт
- Предподсчёт: выбираем несколько (например, 16) вершин как ориентиры
- Находим Дейкстрой расстояние от них до всех остальных
- Сохраняем эти расстояния

- ① Запрос: A\* поиск с ориентирами, в качестве  $\pi$  берётся оценка из неравенства  $\Delta$  для ориентиров
- ② Неравенство  $\Delta$ :

$$dist(v, w) \geq dist(A, w) - dist(A, v)$$

$$dist(v, w) \geq dist(v, A) - dist(w, A)$$



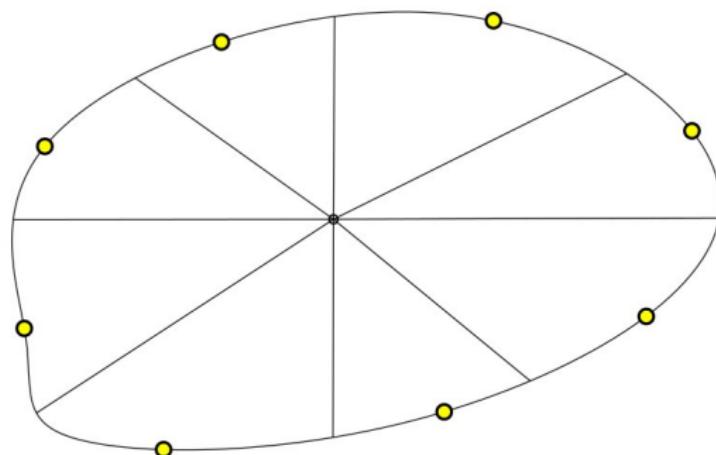
- ③ Выбираем максимум нижних границ по всем ориентирам
- ④ Больше ориентиров  $\Rightarrow$  точнее оценка, больше памяти

## ALT: выбор ориентиров

- ① Нужно выбрать ориентиры, которые хороши для всех запросов
- ② Несколько видов было опробовано:
  - random
  - planar
  - avoid

## ALT: planar ориентиры

- ① Делим карту на  $n$  равных секторов
- ② Выбираем самую дальнюю от центра вершину в каждом секторе как ориентир



# ALT: avoid ориентиры

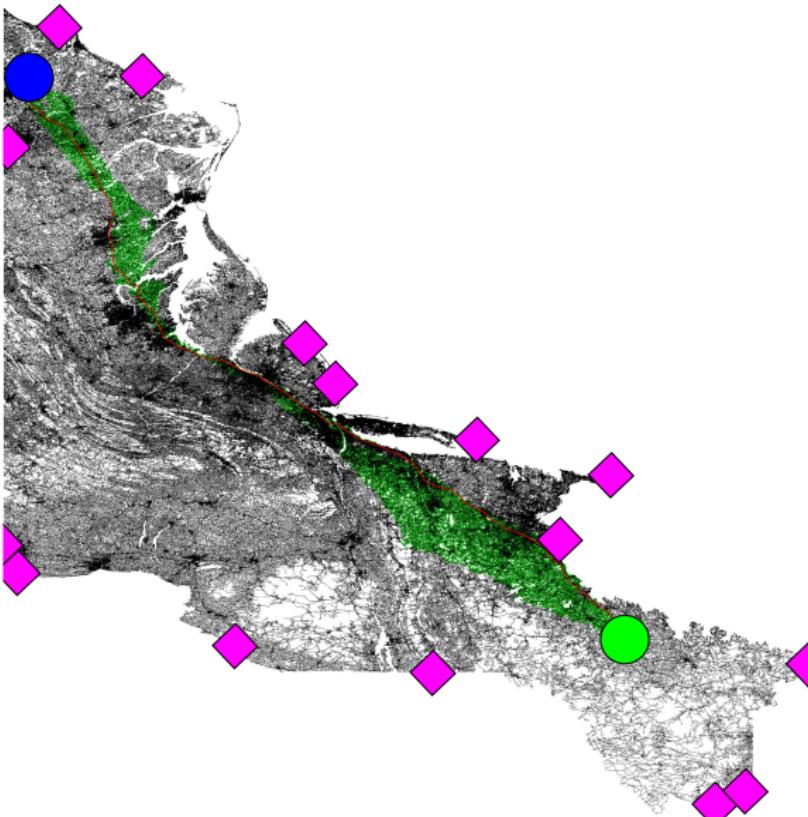
## 1 Неформально:

- Добавляем ориентиры по очереди
- Предпочтение областям, плохо покрытым уже выбранными ориентирами

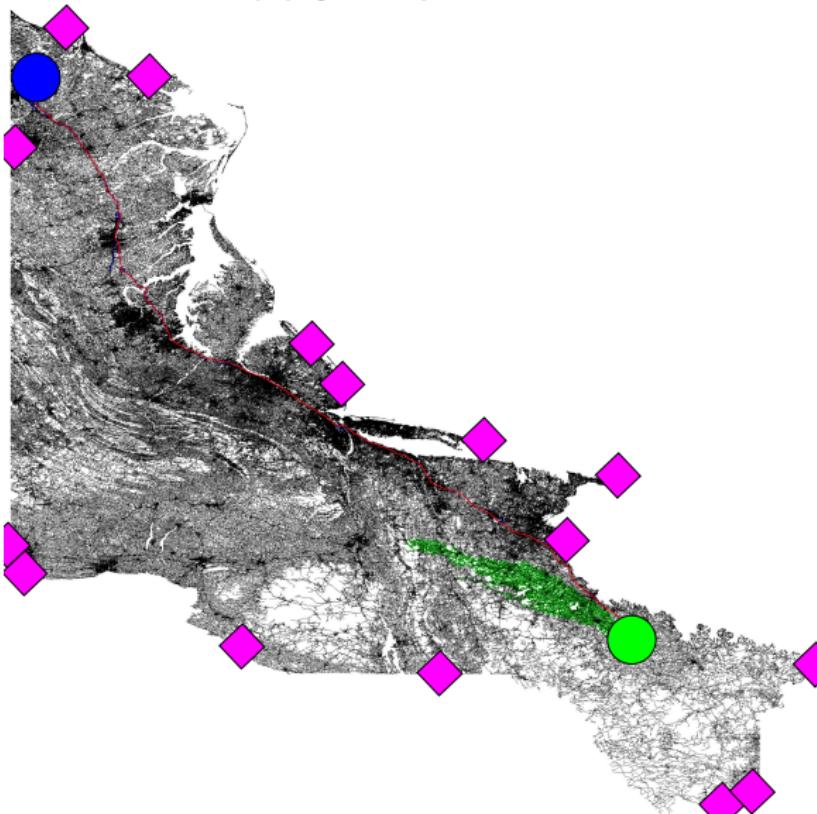
## 2 Формально:

- выбираем случайно  $r$
- строим дерево кратчайших путей  $T$  от  $r$
- для каждой вершины определим
  - $LB(v)$  — нижняя оценка на  $dist(r, v)$
  - $weight(v) = dist(r, v) - LB(v)$
  - $size(v)$ : сумма весов всех потомков  $v$   
(или 0, если среди потомков есть ориентиры)
- пусть  $w$  максимизирует  $size(w)$
- начиная от  $w$ , спустимся по дереву, выбирая ребёнка с максимальным  $size$
- выберем лист как новый ориентир

avoidALT



## Двунаправленный avoidALT



## Сравнение

Метод	Предподсчёт (мин./mb)	scanned	ms
Dijkstra	—/300	1211085	3802.716227
biDijkstra	—/300	1060090	2970.800198
A*	—/300	427857	2164.348002
biA*	—/300	414035	1754.347948
planarALT	4/760	118220	1550.984824
biPlanarALT	4/760	75252	990.060073
avoidALT	5/760	117591	1334.5507815
biAvoidALT	5/760	55614	832.725301

Таблица : Восток США, 3.5 млн

# Результаты

Познакомился с

- ① Алгоритмами A\*, ALT, TNR
- ② boost::optional, boost::test
- ③ форматом BMP

Реализовано:

- ① Dijkstra/bi, A\*/bi, ALT/bi (random, planar, avoid)
- ② отрисовка графа
- ③ <https://github.com/ordian/Graph>

## References

-  Renato F. Werneck (2010)  
Shortest Paths and Experimental Evaluation of Algorithms  
*Microsoft Research Silicon Valley. MIDAS*
-  A. V. Goldberg and C. Harrelson. (2005)  
Computing the shortest path: A \* search meets graph theory.  
*In Proc. 16th SODA*, 156 – 165.
-  H. Bast, S. Funke, D. Matijevic, P. Sanders, and D. Schultes. (2007)  
In Transit to Constant Shortest-Path Queries in Road Networks.  
*In Proc. 9th ALENEX, SIAM*, 49 – 59

# Вопросы?