

NITOUCHE PÉRÉGRINE

Joueur : Pierre Lejoyeux



Née à l'heure du Dragon, le 16 Faucon, 18 ans, 1m63, 55 kg, Beauté 17, Longs cheveux blonds, Yeux noirs.

 Dessin de Rolland Barthélémy parue dans la seconde édition du jeu © Rolland Barthélémy

TAILLE	8	VOLONTÉ	15
APPARENCE	15	INTELLECT	16
CONSTITUTION	16	EMPATHIE	14
FORCE	11	RÊVE	16
AGILITÉ	17	CHANCE	16
DEXTÉRITÉ	14	Mêlée	14
VUE	14	Tir	14
OUÏE	13	Lancer	12
ODO-GOÛT	10	Dérobée	15

Tout le monde connaît Nitouche. C'est la jeune voyageuse choisie comme personnage emblématique de la seconde édition de Rêve de Dragon au même titre qu'Arthigel le fut pour la première.

Avant de traverser les pages du jeu, Nitouche parcourut les routes du Rêve en tant que Personnage Joueur sous le nom complet de Nitouche Pérégrine. Elle fut l'un des premiers personnages à tester la seconde édition du jeu. A ce titre, elle fut créée avec 180 points (*à l'époque ÉLOQUENCE et GOÛT existaient encore*). Créée il y a une petite dizaine d'années, elle vécut plusieurs campagnes avec Denis Gerfaud comme Gardien des Rêves et connut trois "brusques réveils". Nitouche IV attend le bon moment pour reprendre le Voyage.

Nitouche ne sait que peu de choses de sa mère, morte en la mettant au monde. C'était une très belle femme et, de plus, une voyageuse, un de ces êtres aventureux qui parcourent le monde et qui peuplent les légendes. Ses parents adoptifs, un couple de villageois, lui donnèrent le nom de Pérégrine en souvenir de sa mère. Mais très tôt, ils ne l'appelèrent plus que Nitouche par dérision, sans doute parce qu'elle était une petite fille curieuse et téméraire.

Devenue adolescente, ce nom prit tout son sel dans la bouche des garçons. Nitouche garde de merveilleux souvenirs de granges remplies de foin et de champs de blé ondulant sous le vent... Même si elle doit avouer que ce nom lui va comme un gant, elle tint néanmoins à conserver le précédent. Ainsi s'appellait-elle Nitouche Pérégrine.

De sa mère, elle hérita tout ce dont elle est la plus fière: sa grande beauté, son goût de l'aventure, sa farouche indépendance et ses sentiments passionnés ... " Très tôt, je montrai une vocation pour le voyage en allant, à quatre pattes alors, jusqu'aux limites des champs du village. J'avais à peine un an ... " Mais il fallut attendre quelques années pour qu'elle suive vraiment les traces de sa mère. C'était peu après son seizième anniversaire. Nombreux étaient alors les garçons qui la voulaient comme épouse. Ses parents la poussaient au mariage, mais elle s'y refusa absolument et décida alors de partir. Quand elle annonça son intention, son père lui donna une sérieuse fessée et l'enferma. Le soir même, elle s'enfuit avec pour tout bagage la robe qu'elle portait et un morceau de fromage ...

Nitouche suivit le destin de sa mère. Elle n'eut de cesse de mettre un enfant au monde. Il lui fallut trois vies pour y arriver et elle aussi mourut en couches en donnant la vie à une jolie petite fille ...

[Ses aventures](#), toutes issues de campagnes inédites de Denis Gerfaud, ont été en grande partie transformées en romans par son joueur.

