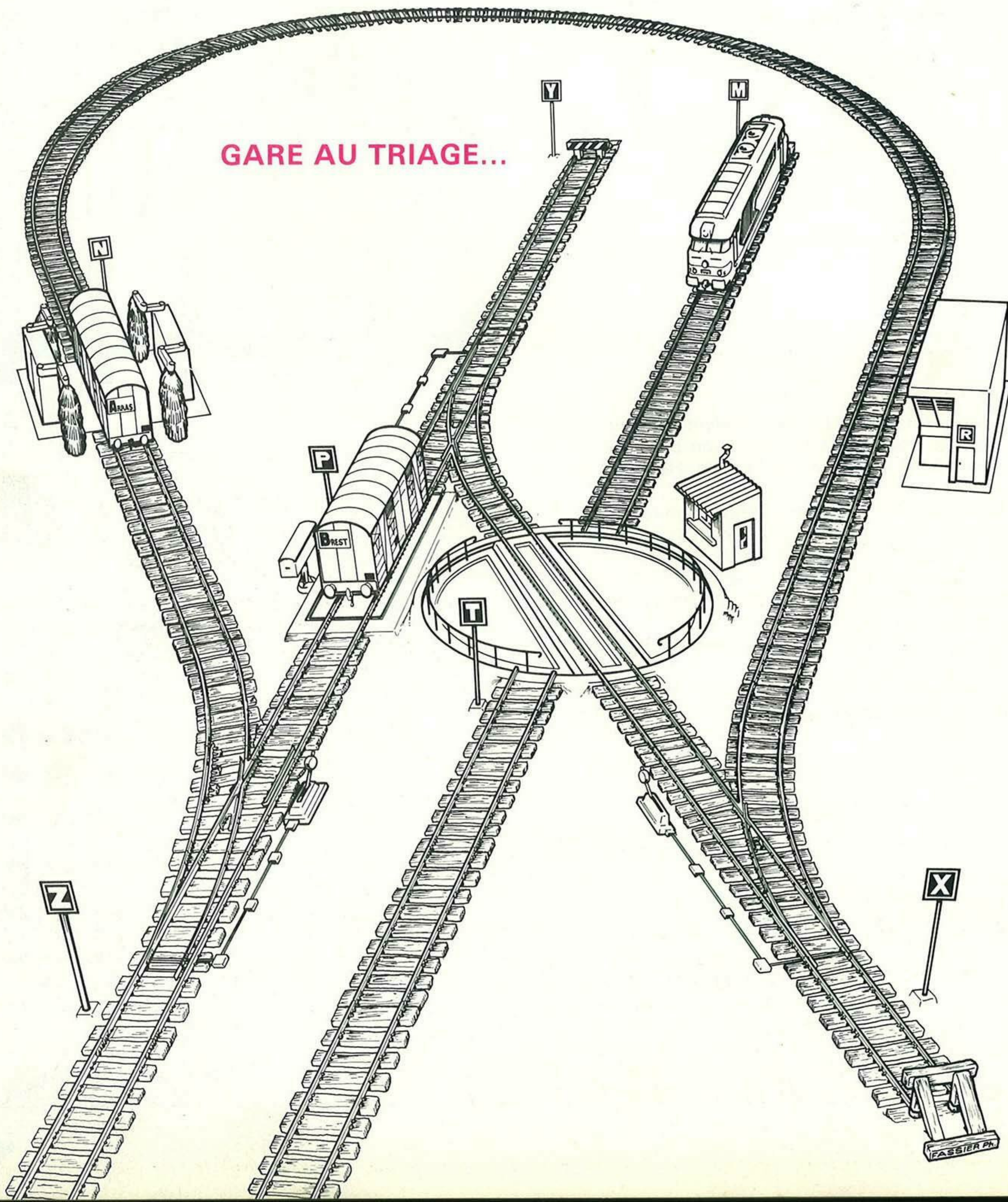


jeux & casse-tête

Le chef de gare avait pourtant bien demandé au chemi-not de peser le wagon pour Arras et de passer celui de Brest au nettoyage... A-t-il été écouté ? Toujours est-il que les deux wagons sont mal placés dans la gare ; et

qu'une seule motrice n'est disponible avant demain. Sauriez-vous intervertir les deux wagons en prenant soin de remettre la motrice à sa place ? Sachant qu'elle mesure neuf mètres de long, que chaque wagon mesure cinq mètres et que vous disposez de trois voies de garage : la X est longue de cinq mètres, la Y de quinze, et la Z de plus de trente ; la plaque tournante ne mesure malheureusement que neuf mètres... Il existe de nombreuses manières pour arriver au résultat. Vous avez deux mois pour trouver la manœuvre la plus courte. Solution dans le prochain numéro.



est KIWAZAK (et non Kizawad). Si vous possédez la clef KIWAZAK, se reporter à la note 5+ (10 multiplié par le niveau où vous êtes). Cette erreur de relecture nous entraîne malheureusement à reporter la solution au n° 22, celle-ci sera publiée avec un

récapitulatif de l'unique solution qui concerne la trilogie LABYRINSTYX, de la rencontre du Grand Golem au titre suprême de la Galaxie.

Bon courage pour La « Remontée » des Cendres et pour Galaxyrinthe !...

...La cryptographie

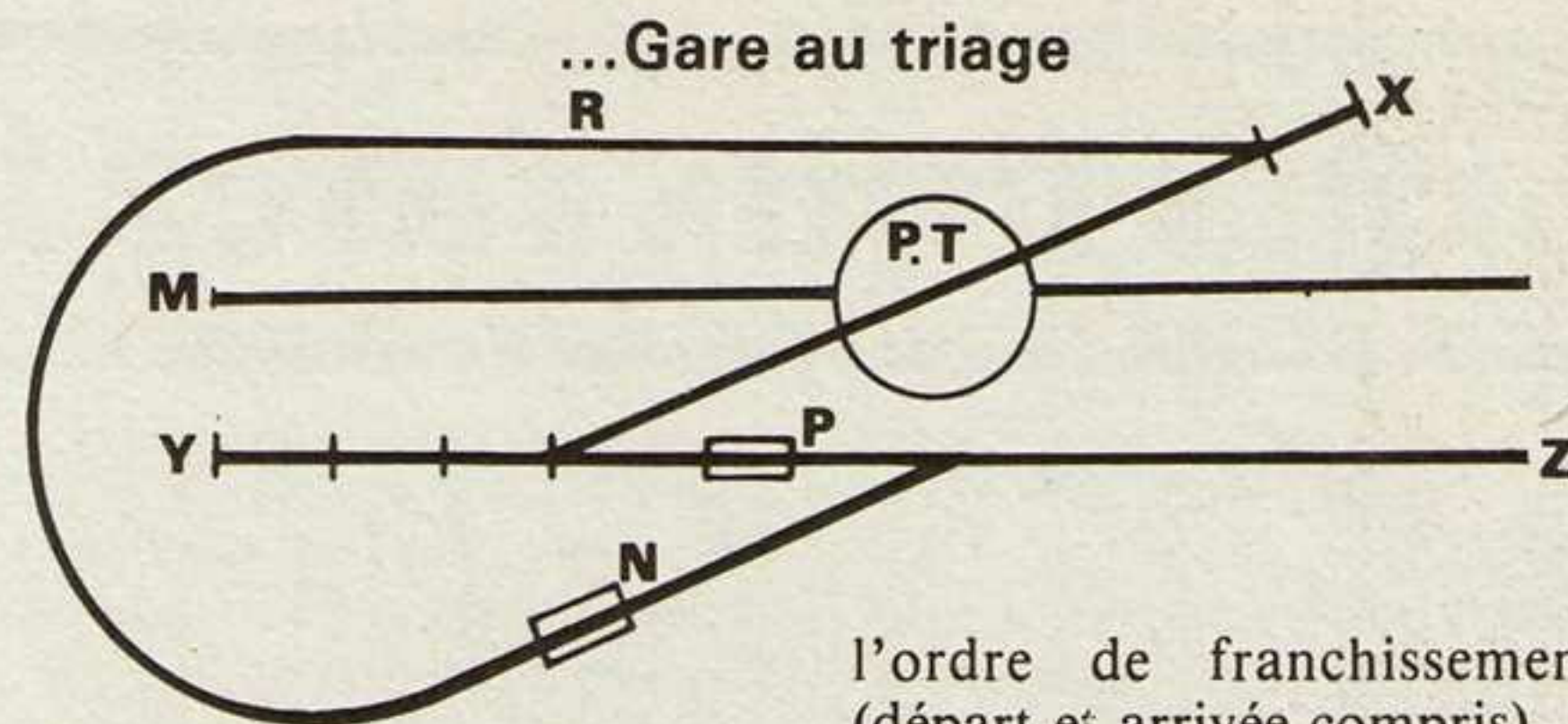
A la page 80, dans notre explication de chiffrement de bloc de lettres, nous avons omis de signaler que le tableau fourni s'appelle un tableau-code.

Et maintenant, passons à la solution du problème n° 4.

Le texte était chiffré par un demi-alphabet inversif de treize lettres, construit sur le mot-clé SAVOIR :

| | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| S | A | V | O | I | R | B | C | D | E | F | G | H |
| J | K | L | M | N | P | Q | T | U | W | X | Y | Z |

Le message était : « Aujourd'hui, il n'y a plus que les prêtres qui veulent se marier. Louise de Vilmorin. »



Nous devons ce casse-tête de la page 58 à Philippe Fassier. Voici sa solution à lire sur le schéma ci-dessus :

le symbole (↵) signifie « rejoindre » ; (») signifie « déplacer » (tirer ou pousser) ; et (♦) signifie « laisser ». Les déplacements de la motrice sont entre parenthèses avec les repères dans

l'ordre de franchissement (départ et arrivée compris).

↵ B en P (MTYP) ; » et ♦ B en X (PYTX) ; ↵ A en N (XTYPZN) ; ↵ B avec A en X (NRX) ; » A et B puis ♦ B en P (XRNZP) ; » et ♦ A en X (PZNRX) ; ↵ B en P (XRNZP) ; » et ♦ B en N (YPZN) ; ↵ A en X (NZPYTX) ; » et ♦ A en P (XTYP) ; retour motrice (PYTM).

...L'aventura

Etes-vous sorti vivant de cette épouvantable jungle concoctée par Claude Lacroix, pages 60 et 61 ?

Sinon voici le chemin : en noir, chemin à pied ; en rouge, chemin en pirogue ; les étoiles signifiant l'utilisation d'une cartouche.

