

Table du destin

Chances	Impossible	10	50	91	5	25	86	3	15	84	2	10	83	1	5	82	1	5	82	0	0	81	0	0
	Presque impossible	15	75	96	10	50	91	7	35	88	5	25	86	3	15	84	2	10	82	1	5	82	1	5
	Très peu probable	16	85	97	13	65	94	10	50	91	9	45	90	5	25	86	3	15	84	2	10	83	1	5
	Peu probable	18	90	99	15	75	96	11	55	92	10	50	91	7	35	88	4	20	85	3	15	84	2	10
	50/50	19	95	100	16	85	97	15	75	96	13	65	94	10	50	91	7	35	88	5	25	86	3	15
	A peine probable	19	95	100	18	90	99	16	85	97	16	80	97	13	65	94	10	50	91	9	45	90	5	25
	Probable	20	100	0	19	95	100	18	90	99	16	85	97	15	75	96	11	55	92	10	50	91	7	35
	Très probable	21	105	0	19	95	100	19	95	100	18	90	99	16	85	97	15	75	96	13	65	94	10	50
	Presque sûr	23	115	0	20	100	0	19	95	100	19	95	100	18	90	99	16	80	97	15	75	96	11	55
	Sûr	25	125	0	22	110	0	19	95	100	19	95	100	18	90	99	16	85	97	16	80	97	13	65
	Certain	26	145	0	26	130	0	20	100	0	20	100	0	19	95	100	19	95	100	18	90	99	16	85
		9		8		7		6		5		4		3		2		Niveau de Chaos						

Table du destin

81	0	-20	77
82	0	0	81
82	1	5	82
83	1	5	82
84	2	10	83
86	4	20	85
88	5	25	86
91	9	45	90
92	10	50	91
94	11	55	92
97	16	80	97
	1		

Table des types d'événements

1-7	Événement distant
8-28	Action PNJ
29-35	Introduire un nouveau PNJ
36-45	Avancer dans une piste
46-52	Changer de piste
53-55	Fermer une piste
56-67	PJ négatif
68-75	PJ positif
76-83	Événement ambigu
84-92	PNJ positif
93-100	PNJ négatif

1-7
8-28
29-35
36-45
46-52
53-55
56-67
68-75
76-83
84-92
93-100

Table des types d'événements

Événement distant
Action PNJ
Introduire un nouveau PNJ
Avancer dans une piste
Changer de piste
Fermer une piste
PJ négatif
PJ positif
Événement ambigu
PNJ positif
PNJ négatif

Synopsis de résolution des événements aléatoires

- 1) Déterminer le type d'événement
- 2) Déterminer le sens de l'événement (action + sujet)
- 3) Interpréter l'événement aléatoire, en se basant le contexte, le type et le sens


Prenez la conclusion la plus logique

Sens de l'événement : Action

1. Atteindre	21. Relâcher	41. Exposer	61. Oppresser
2. Démarrer	22. Devenir ami	42. Marchander	62. Inspecter
3. Négliger	23. Juger	43. Emprisonner	63. Tendre un piège
4. Combattre	24. Désertier	44. Relâcher	64. Espionner
5. Recruter	25. Dominer	45. Célébrer	65. Attacher
6. Triompher	26. Remettre au lendemain	46. Développer	66. Transporter
7. Violer	27. Encenser	47. Voyager	67. Ouvrir
8. Opposer	28. Séparer	48. Bloquer	68. Négliger
9. Intention malveillante	29. Prendre	49. Blessier	69. Ruiner
10. Communiquer	30. Casser	50. Dégrader	70. Extravagance
11. Persécuter	31. Soigner	51. Faire des excès	71. Duper
12. Augmenter	32. Retarder	52. Ajourner	72. Arriver
13. Diminuer	33. Stopper	53. Adversité	73. Proposer
14. Abandonner	34. Mentir	54. Tuer	74. Diviser
15. Gratifier	35. Revenir	55. Déranger	75. Refuser
16. Se renseigner	36. Imiter	56. Usurper	76. Se méfier
17. Contrarier	37. Lutter	57. Créer	77. Tromper
18. Bouger	38. Informer	58. Trahir	78. Etre cruel
19. Gaspiller	39. Accorder	59. Etre d'accord	79. Etre intolérant
20. Trêve	40. Reporter	60. Abuser	80. Avoir confiance

Sens de l'événement : Sujet

1. Buts	21. Messages	41. Conseils	61. Mort
2. Rêves	22. Energie	42. Un complot	62. Perturbation
3. Environnement	23. Equilibre	43. Compétition	63. Pouvoir
4. Dehors	24. Tension	44. Prison	64. Un poids
5. Dedans	25. Amitié	45. Maladie	65. Complots
6. Réalité	26. Le physique	46. Nourriture	66. Peurs
7. Alliés	27. Un projet	47. Attention	67. Embuscades
8. Ennemis	28. Plaisirs	48. Succès	68. Rumeurs
9. Mauvais	29. Souffrance	49. Echec	69. Blessures
10. Bon	30. Possessions	50. Voyage	70. Extravagance
11. Emotions	31. Bénéfices	51. Jalousie	71. Un représentant
12. Opposition	32. Plans	52. Dispute	72. Epreuves
13. Guerre	33. Mensonges	53. Chez soi	73. Opulence
14. Paix	34. Attentes	54. Investissement	74. Liberté
15. L'innocent	35. Sujets légaux	55. Souffrance	75. Militaire
16. Amour	36. Bureaucratie	56. Souhaits	76. Le mondain
17. Le spirituel	37. Travail	57. Tactique	77. Tentatives
18. L'intellectuel	38. Un chemin	58. Impasse	78. Masses
19. Nouvelles idées	39. Nouvelles	59. Aléatoire	79. Véhicule
20. Joie	40. Facteur extérieurs	60. Malchance	80. Art

- 
- 81. Etre excité
 - 82. Activité
 - 83. Assister
 - 84. S'occuper de/soigner
 - 85. Négliger
 - 86. Passion
 - 87. Travailler dur
 - 88. Contrôler
 - 89. Attirer
 - 90. Echouer
 - 91. Poursuivre
 - 92. Se venger
 - 93. Procédures
 - 94. Se disputer
 - 95. Punir
 - 96. Guider
 - 97. Transformer
 - 98. Renverser
 - 99. Oppresser
 - 100. Changer

- 
- 81. Victoire
 - 82. Dispute
 - 83. Fortune
 - 84. Statu quo
 - 85. Technologie
 - 86. Espoir
 - 87. Magie
 - 88. Illusions
 - 89. Portails
 - 90. Danger
 - 91. Armes
 - 92. Animaux
 - 93. Météo
 - 94. Eléments
 - 95. Nature
 - 96. Le public
 - 97. Leadership
 - 98. Célébrité
 - 99. Colère
 - 100. Information

Sens de l'événement : Action

- | | | |
|---------------------------|---------------------|--------------------------|
| 1. Atteindre | 34. Mentir | 67. Ouvrir |
| 2. Démarrer | 35. Revenir | 68. Négliger |
| 3. Négliger | 36. Imiter | 69. Ruiner |
| 4. Combattre | 37. Lutter | 70. Extravagance |
| 5. Recruter | 38. Informer | 71. Duper |
| 6. Triompher | 39. Accorder | 72. Arriver |
| 7. Violer | 40. Reporter | 73. Proposer |
| 8. Opposer | 41. Exposer | 74. Diviser |
| 9. Intention malveillante | 42. Marchander | 75. Refuser |
| 10. Communiquer | 43. Emprisonner | 76. Se méfier |
| 11. Persécuter | 44. Relâcher | 77. Tromper |
| 12. Augmenter | 45. Célébrer | 78. Etre cruel |
| 13. Diminuer | 46. Développer | 79. Etre intolérant |
| 14. Abandonner | 47. Voyager | 80. Avoir confiance |
| 15. Gratifier | 48. Bloquer | 81. Etre excité |
| 16. Se renseigner | 49. Blessier | 82. Activité |
| 17. Contrarier | 50. Dégrader | 83. Assister |
| 18. Bouger | 51. Faire des excès | 84. S'occuper de/soigner |
| 19. Gaspiller | 52. Ajourner | 85. Négliger |
| 20. Trêve | 53. Adversité | 86. Passion |
| 21. Relâcher | 54. Tuer | 87. Travailler dur |
| 22. Devenir ami | 55. Déranger | 88. Contrôler |
| 23. Juger | 56. Usurper | 89. Attirer |
| 24. Désertier | 57. Créer | 90. Echouer |
| 25. Dominier | 58. Trahir | 91. Poursuivre |
| 26. Remettre au lendemain | 59. Etre d'accord | 92. Se venger |
| 27. Encenser | 60. Abuser | 93. Procédures |
| 28. Séparer | 61. Oppresser | 94. Se disputer |
| 29. Prendre | 62. Inspecter | 95. Punir |
| 30. Casser | 63. Tendre un piège | 96. Guider |
| 31. Soigner | 64. Espionner | 97. Transformer |
| 32. Retarder | 65. Attacher | 98. Renverser |
| 33. Stopper | 66. Transporter | 99. Oppresser |
| | | 100. Changer |

Sens de l'événement : Sujet

- | | | |
|---------------------|------------------------|---------------------|
| 1. Buts | 34. Attentes | 67. Embuscades |
| 2. Rêves | 35. Sujets légaux | 68. Rumeurs |
| 3. Environnement | 36. Bureaucratie | 69. Blessures |
| 4. Dehors | 37. Travail | 70. Extravagance |
| 5. Dedans | 38. Un chemin | 71. Un représentant |
| 6. Réalité | 39. Nouvelles | 72. Epreuves |
| 7. Alliés | 40. Facteur extérieurs | 73. Opulence |
| 8. Ennemis | 41. Conseils | 74. Liberté |
| 9. Mauvais | 42. Un complot | 75. Militaire |
| 10. Bon | 43. Compétition | 76. Le mondain |
| 11. Emotions | 44. Prison | 77. Tentatives |
| 12. Opposition | 45. Maladie | 78. Masses |
| 13. Guerre | 46. Nourriture | 79. Véhicule |
| 14. Paix | 47. Attention | 80. Art |
| 15. L'innocent | 48. Succès | 81. Victoire |
| 16. Amour | 49. Echec | 82. Dispute |
| 17. Le spirituel | 50. Voyage | 83. Fortune |
| 18. L'intellectuel | 51. Jalousie | 84. Statu quo |
| 19. Nouvelles idées | 52. Dispute | 85. Technologie |
| 20. Joie | 53. Chez soi | 86. Espoir |
| 21. Messages | 54. Investissement | 87. Magie |
| 22. Energie | 55. Souffrance | 88. Illusions |
| 23. Equilibre | 56. Souhais | 89. Portails |
| 24. Tension | 57. Tactique | 90. Danger |
| 25. Amitié | 58. Impasse | 91. Armes |
| 26. Le physique | 59. Aléatoire | 92. Animaux |
| 27. Un projet | 60. Malchance | 93. Météo |
| 28. Plaisirs | 61. Mort | 94. Eléments |
| 29. Souffrance | 62. Perturbation | 95. Nature |
| 30. Possessions | 63. Pouvoir | 96. Le public |
| 31. Bénéfices | 64. Un poids | 97. Leadership |
| 32. Plans | 65. Complots | 98. Célébrité |
| 33. Mensonges | 66. Peurs | 99. Colère |
| | | 100. Information |