

Table des types d'événements		
1-7	Evénement distant
8-28	Action PNJ
29-35	Introduire un nouveau PNJ
36-45	Avancer dans une piste
46-52	Changer de piste
53-55	Fermer une piste
56-67	PJ négatif
68-75	PJ positif
76-83	Evénement ambigu
84-92	PNJ positif
93-100	PNJ négatif