

# Table du destin

Chances	Impossible	10	50	91	5	25	86	3	15	84	2	10	83	1	5	82	1	5	82	0	0	81	0	0	81	0	-20	77	
	Presque impossible	15	75	96	10	50	91	7	35	88	5	25	86	3	15	84	2	10	82	1	5	82	1	5	82	0	0	81	
	Très peu probable	16	85	97	13	65	94	10	50	91	9	45	90	5	25	86	3	15	84	2	10	83	1	5	82	1	5	82	
	Peu probable	18	90	99	15	75	96	11	55	92	10	50	91	7	35	88	4	20	85	3	15	84	2	10	83	1	5	82	
	50/50	19	95	100	16	85	97	15	75	96	13	65	94	10	50	91	7	35	88	5	25	86	3	15	84	2	10	83	
	A peine probable	19	95	100	18	90	99	16	85	97	16	80	97	13	65	94	10	50	91	9	45	90	5	25	86	4	20	85	
	Probable	20	100	0	19	95	100	18	90	99	16	85	97	15	75	96	11	55	92	10	50	91	7	35	88	5	25	86	
	Très probable	21	105	0	19	95	100	19	95	100	18	90	99	16	85	97	15	75	96	13	65	94	10	50	91	9	45	90	
	Presque sûr	23	115	0	20	100	0	19	95	100	19	95	100	18	90	99	16	80	97	15	75	96	11	55	92	10	50	91	
	Sûr	25	125	0	22	110	0	19	95	100	19	95	100	18	90	99	16	85	97	16	80	97	13	65	94	11	55	92	
	Certain	26	145	0	26	130	0	20	100	0	20	100	0	19	95	100	19	95	100	18	90	99	16	85	97	16	80	97	
		9		8		7		6		5		4		3		2		1											
		Niveau de Chaos																											

## Synopsis de résolution des événements aléatoires

- 1) Déterminer le type d'événement
  - 2) Déterminer le sens de l'événement (action + sujet)
  - 3) Interpréter l'événement aléatoire, en se basant le contexte, le type et le sens
- Prenez la conclusion la plus logique

## Table des types d'événements

1-7	.....	Evénement distant
8-28	.....	Action PNJ
29-35	.....	Introduire un nouveau PNJ
36-45	.....	Avancer dans une piste
46-52	.....	Changer de piste
53-55	.....	Fermer une piste
56-67	.....	PJ négatif
68-75	.....	PJ positif
76-83	.....	Evénement ambigu
84-92	.....	PNJ positif
93-100	.....	PNJ négatif

## Sens de l'événement : Action

- |                           |                     |                          |
|---------------------------|---------------------|--------------------------|
| 1. Atteindre              | 34. Mentir          | 67. Ouvrir               |
| 2. Démarrer               | 35. Revenir         | 68. Négliger             |
| 3. Négliger               | 36. Imiter          | 69. Ruiner               |
| 4. Combattre              | 37. Lutter          | 70. Extravagance         |
| 5. Recruter               | 38. Informer        | 71. Duper                |
| 6. Triompher              | 39. Accorder        | 72. Arriver              |
| 7. Violer                 | 40. Reporter        | 73. Proposer             |
| 8. Opposer                | 41. Exposer         | 74. Diviser              |
| 9. Intention malveillante | 42. Marchander      | 75. Refuser              |
| 10. Communiquer           | 43. Emprisonner     | 76. Se méfier            |
| 11. Persécuter            | 44. Relâcher        | 77. Tromper              |
| 12. Augmenter             | 45. Célébrer        | 78. Etre cruel           |
| 13. Diminuer              | 46. Développer      | 79. Etre intolérant      |
| 14. Abandonner            | 47. Voyager         | 80. Avoir confiance      |
| 15. Gratifier             | 48. Bloquer         | 81. Etre excité          |
| 16. Se renseigner         | 49. Blesser         | 82. Activité             |
| 17. Contrarier            | 50. Dégrader        | 83. Assister             |
| 18. Bouger                | 51. Faire des excès | 84. S'occuper de/soigner |
| 19. Gaspiller             | 52. Ajourner        | 85. Négliger             |
| 20. Trêve                 | 53. Adversité       | 86. Passion              |
| 21. Relâcher              | 54. Tuer            | 87. Travailler dur       |
| 22. Devenir ami           | 55. Déranger        | 88. Contrôler            |
| 23. Juger                 | 56. Usurper         | 89. Attirer              |
| 24. Désertir              | 57. Créer           | 90. Echouer              |
| 25. Dominer               | 58. Trahir          | 91. Poursuivre           |
| 26. Remettre au lendemain | 59. Etre d'accord   | 92. Se venger            |
| 27. Encenser              | 60. Abuser          | 93. Procédures           |
| 28. Séparer               | 61. Oppresser       | 94. Se disputer          |
| 29. Prendre               | 62. Inspecter       | 95. Punir                |
| 30. Casser                | 63. Tendre un piège | 96. Guider               |
| 31. Soigner               | 64. Espionner       | 97. Transformer          |
| 32. Retarder              | 65. Attacher        | 98. Renverser            |
| 33. Stopper               | 66. Transporter     | 99. Oppresser            |
|                           |                     | 100. Changer             |

## Sens de l'événement : Sujet

- |                     |                        |                     |
|---------------------|------------------------|---------------------|
| 1. Buts             | 34. Attentes           | 67. Embuscades      |
| 2. Rêves            | 35. Sujets légaux      | 68. Rumeurs         |
| 3. Environnement    | 36. Bureaucratie       | 69. Blessures       |
| 4. Dehors           | 37. Travail            | 70. Extravagance    |
| 5. Dedans           | 38. Un chemin          | 71. Un représentant |
| 6. Réalité          | 39. Nouvelles          | 72. Epreuves        |
| 7. Alliés           | 40. Facteur extérieurs | 73. Opulence        |
| 8. Ennemis          | 41. Conseils           | 74. Liberté         |
| 9. Mauvais          | 42. Un complot         | 75. Militaire       |
| 10. Bon             | 43. Compétition        | 76. Le mondain      |
| 11. Emotions        | 44. Prison             | 77. Tentatives      |
| 12. Opposition      | 45. Maladie            | 78. Masses          |
| 13. Guerre          | 46. Nourriture         | 79. Véhicule        |
| 14. Paix            | 47. Attention          | 80. Art             |
| 15. L'innocent      | 48. Succès             | 81. Victoire        |
| 16. Amour           | 49. Echec              | 82. Dispute         |
| 17. Le spirituel    | 50. Voyage             | 83. Fortune         |
| 18. L'intellectuel  | 51. Jalousie           | 84. Statu quo       |
| 19. Nouvelles idées | 52. Dispute            | 85. Technologie     |
| 20. Joie            | 53. Chez soi           | 86. Espoir          |
| 21. Messages        | 54. Investissement     | 87. Magie           |
| 22. Energie         | 55. Souffrance         | 88. Illusions       |
| 23. Equilibre       | 56. Souhaits           | 89. Portails        |
| 24. Tension         | 57. Tactique           | 90. Danger          |
| 25. Amitié          | 58. Impasse            | 91. Armes           |
| 26. Le physique     | 59. Aléatoire          | 92. Animaux         |
| 27. Un projet       | 60. Malchance          | 93. Météo           |
| 28. Plaisirs        | 61. Mort               | 94. Eléments        |
| 29. Souffrance      | 62. Perturbation       | 95. Nature          |
| 30. Possessions     | 63. Pouvoir            | 96. Le public       |
| 31. Bénéfices       | 64. Un poids           | 97. Leadership      |
| 32. Plans           | 65. Complots           | 98. Célébrité       |
| 33. Mensonges       | 66. Peurs              | 99. Colère          |
|                     |                        | 100. Information    |