



# jeux & casse- tête

## L'AVENTURA

Au cœur d'une jungle détrempée, au fond d'un volcan aux parois infranchissables, à l'intérieur du Temple de l'Anaconda, gardé par un énorme serpent, se trouve l'or inca !

A pied et en pirogue, d'île en île, en évitant les territoires jivaros et en affrontant les jaguars, vous parviendrez au Temple.

Des arbres abattus, des ponts de fortune vous permettront de passer les cours d'eau à pied sec. Hélas, ils bloquent le passage des pirogues que vous emprunterez en chemin. Chaque fois que vous traverserez une île où se trouvent des jaguars, il vous faudra en abattre un. Une balle y suffira, heureusement car il ne vous reste que six balles dans le barillet.

Vous ne mettrez jamais le pied sur un territoire jivaro, il y va de votre tête. Et n'engagez jamais votre pirogue entre deux de leurs îles : leurs flèches sont empoisonnées.

Laissez toujours une île entre votre pirogue et les chutes du caïman. Le courant vous emporterait. Les cours d'eau sont infestés de caïmans, de piranhas, etc. Ne vous mouillez pas !

Vous vous êtes taillé des kilomètres de jungle à la machette, vous avez ramé le long de territoires hostiles. Vous avez finalement abandonné votre pirogue pour vous enfoncer à l'intérieur du volcan...

Vous voici enfin à l'entrée du Temple, épuisé, fébrile... Dans la pénombre, l'anaconda géant vous tombe sur les épaules. Déjà ses anneaux se resserrent. Vous reste-t-il encore une balle ?

Solution dans notre prochain numéro.



est KIWAZAK (et non Kizawad). Si vous possédez la clef KIWAZAK, se reporter à la note 5+ (10 multiplié par le niveau où vous êtes). Cette erreur de relecture nous entraîne malheureusement à reporter la solution au n° 22, celle-ci sera publiée avec un

récapitulatif de l'unique solution qui concerne la trilogie LABYRINSTYX, de la rencontre du Grand Golem au titre suprême de la Galaxie.

Bon courage pour La « Remontée » des Cendres et pour Galaxyrinthe !...

### ...La cryptographie

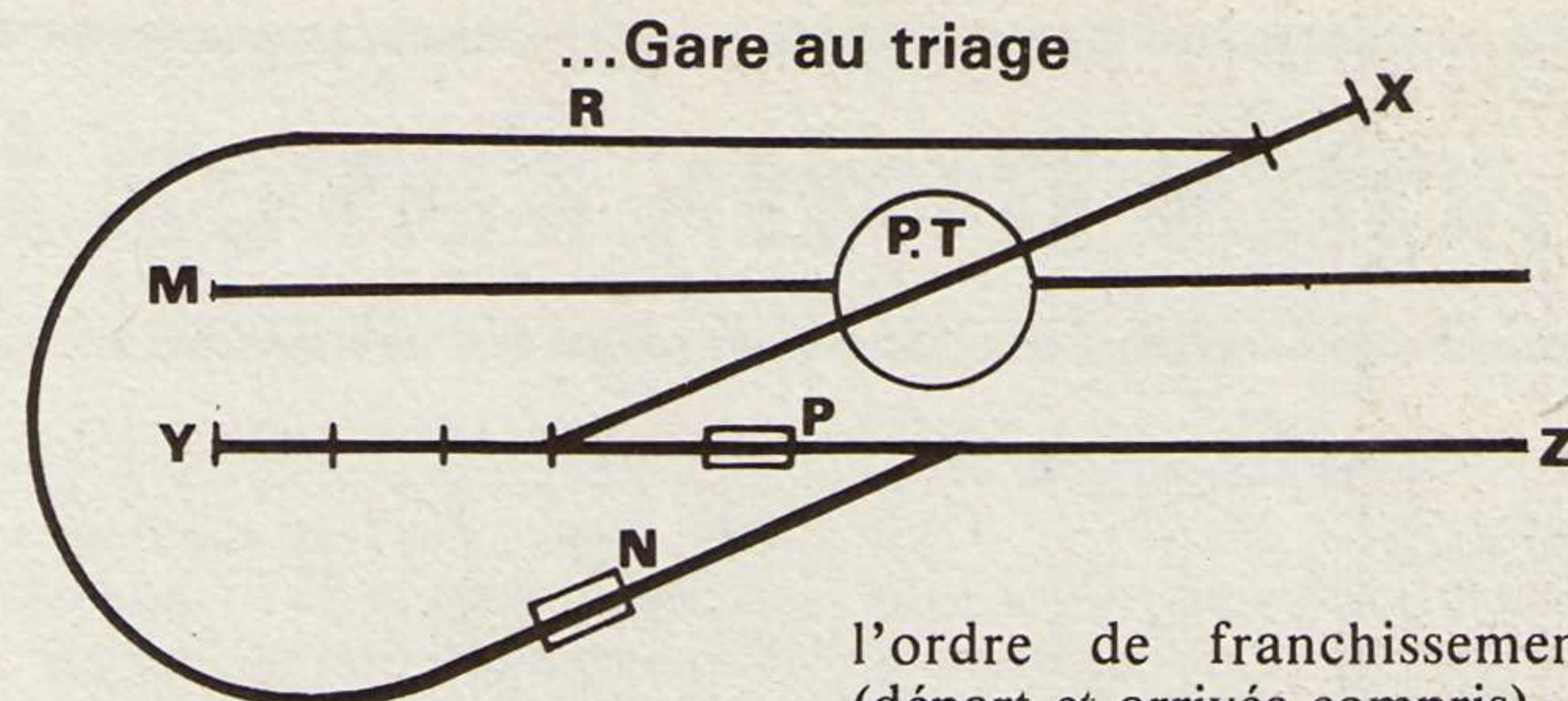
A la page 80, dans notre explication de chiffrement de bloc de lettres, nous avons omis de signaler que le tableau fourni s'appelle un tableau-code.

Et maintenant, passons à la solution du problème n° 4.

Le texte était chiffré par un demi-alphabet inversif de treize lettres, construit sur le mot-clé SAVOIR :

S	A	V	O	I	R	B	C	D	E	F	G	H
J	K	L	M	N	P	Q	T	U	W	X	Y	Z

Le message était : « Aujourd'hui, il n'y a plus que les prêtres qui veulent se marier. Louise de Vilmorin. »



Nous devons ce casse-tête de la page 58 à Philippe Fassier. Voici sa solution à lire sur le schéma ci-dessus :

le symbole (↵) signifie « rejoindre » ; (») signifie « déplacer » (tirer ou pousser) ; et (♦) signifie « laisser ». Les déplacements de la motrice sont entre parenthèses avec les repères dans

l'ordre de franchissement (départ et arrivée compris).

↵ B en P (MTYP) ; » et ♦ B en X (PYTX) ; ↵ A en N (XTYPZN) ; ↵ B avec A en X (NRX) ; » A et B puis ♦ B en P (XRNZP) ; » et ♦ A en X (PZNRX) ; ↵ B en P (XRNZP) ; » et ♦ B en N (YPZN) ; ↵ A en X (NZPYTX) ; » et ♦ A en P (XTYP) ; retour motrice (PYTM).

### ...L'aventura

Etes-vous sorti vivant de cette épouvantable jungle concoctée par Claude Lacroix, pages 60 et 61 ?

Sinon voici le chemin : en noir, chemin à pied ; en rouge, chemin en pirogue ; les étoiles signifiant l'utilisation d'une cartouche.

