



Rêve de Dragon

Joueur



TAILLE	VOLONTE
APPARENCE	INTELLECT
CONSTITUTION	EMPATHIE
FORCE	REVE
AGILITE	CHANCE
DEXTERITE	Mêlée
VUE	Tir
OUIE	Lancer
GOVT-ODORAT	Dérobée

NÉ(E) À L'HEURE D

SEXE

AGE

TAILLE

POIDS

CHEVEUX

YEUX

PEAU

BEAUTÉ

(

)

SIGNES PARTICULIERS

INCARNATION

MAIN DOMINANTE

S. CONST.

+ DOM PERSONNEL

ENCOMBREMENT

SUSTENTATION

NOTES

POINTS DE CHANCE

01	02	03	04	05
06	07	08	09	10
11	12	13	14	15
16	17	18	19	20

MORAL

-3	-2	-1	0	+1	+2	+3

C. GÉNÉRALES (-4)

C. PARTICULIÈRES (-8)

C. SPÉCIALISÉES (-11)

CONNAISSANCES (-11)

Compétence	Niv.	Exp.	Compétence	Niv.	Exp.	Compétence	Niv.	Exp.	Compétence	Niv.	Exp.
Bricolage	Charpenterie	Acrobatie	Alchimie
Chant	Comédie	Chirurgie	Astrologie
Course	Commerce	Jeu	Botanique
Cuisine	Equitation	Jonglerie	Ecriture
Danse	Maçonnerie	Maroquinerie	Légendes
Dessin	Musique	Métallurgie	Médecine
Discrétion	Pickpocket	Natation	Zoologie
Escalade	Survie cité	Navigation
Saut	Survie extérieur	Orfèvrerie
Séduction	Survie Désert	Serrurerie
Vigilance	Survie Forêt
.....	Survie Glaces
.....	Survie Marais
.....	Survie Montagnes
.....	Survie Sous-sol
.....	Travestissement
.....
.....

DRACONIC (-11)

Niv. Voie Sort

Oniros
Hypnos
Narcos
Thanatos

CARAC / niveau de COMPETENCE (- santé) (+ ou - conditions)
(ne pas oublier l'encombrement pour les actions physiques)

TABLE DE RESOLUTION

-10	-9	-8	-7	-6	-5	-4	-3	-2	-1	0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+10
1 1 92	1 1 92	1 1 92	1 1 92	2 1 92	2 1 92	3 1 92	3 1 92	4 1 92	4 1 92	5 1 92	5 1 92	6 2 92	6 2 92	7 2 92	7 2 92	8 2 92	8 2 92	9 2 92	9 2 92	10 2 92
1 1 92	1 1 92	2 1 92	3 1 92	4 1 92	5 1 92	6 1 92	7 2 92	8 2 92	9 2 92	10 2 92	11 3 93	12 3 93	13 3 93	14 3 93	15 3 93	16 3 93	17 3 93	18 3 93	19 4 93	20 4 93
1 1 92	1 1 92	3 1 92	4 1 92	6 2 92	7 2 92	9 2 92	10 2 92	12 3 93	13 3 93	15 3 93	16 4 92	18 4 92	19 4 92	21 5 92	22 5 92	24 5 92	25 5 92	27 5 92	28 5 92	30 5 92
1 1 92	2 1 92	4 1 92	6 2 92	8 2 92	10 2 92	12 3 93	14 3 93	16 4 93	18 4 93	20 4 93	22 5 22	24 5 94	26 6 94	28 6 94	30 6 94	32 7 95	34 7 95	36 8 95	38 8 95	40 8 95
1 1 92	2 1 92	5 1 92	7 2 92	10 2 92	12 3 93	15 3 93	17 4 93	20 4 93	22 5 94	25 5 94	27 6 94	30 6 94	32 7 95	35 7 95	37 8 95	40 8 95	42 9 96	45 9 96	47 10 96	50 10 96
1 1 92	3 1 92	6 2 92	9 2 92	12 3 93	15 3 93	18 4 93	21 5 94	24 5 94	27 6 94	30 6 94	33 7 95	36 8 95	39 8 95	42 9 96	45 9 96	48 10 96	51 11 97	54 11 97	57 12 97	60 12 97
1 1 92	3 1 92	7 2 92	10 2 92	14 3 93	17 4 93	21 5 94	24 5 94	28 6 94	31 7 95	35 7 95	38 8 95	42 9 96	45 9 96	49 10 96	52 11 97	56 12 97	59 12 97	63 13 98	66 14 98	70 14 98
2 1 92	4 1 92	8 2 92	12 3 93	16 3 93	20 4 93	24 5 94	28 6 28	32 7 95	36 8 95	40 8 95	44 9 96	48 10 96	52 11 97	56 12 97	60 12 97	64 13 98	68 14 98	72 15 99	76 16 99	80 16 99
2 1 92	4 1 92	9 2 92	13 3 93	18 3 93	22 5 94	27 6 94	31 7 95	36 8 95	40 8 95	45 9 96	49 10 96	54 11 97	58 12 97	63 13 98	67 14 98	72 15 99	76 16 99	81 17 00	85 17 00	90 18 00
2 1 92	5 1 92	10 2 92	15 3 93	20 4 93	25 5 94	30 6 94	35 7 95	40 8 95	45 9 96	50 10 96	55 11 97	60 12 97	65 13 98	70 14 98	75 15 99	80 16 99	85 17 00	90 18 00	95 19 00	100 20 00
2 1 92	5 1 92	11 3 92	16 4 93	22 4 94	27 6 94	33 7 95	38 8 95	44 9 96	49 10 96	55 11 97	60 12 97	66 14 98	71 15 99	77 16 99	82 17 00	88 18 00	93 19 00	99 20 00	104 21 -	110 22 -
3 1 92	6 2 92	12 3 92	18 4 93	24 4 94	30 6 94	36 8 95	42 9 96	48 10 96	54 11 97	60 12 97	66 14 98	72 15 99	78 16 99	84 17 00	90 18 -	96 20 00	102 21 -	108 22 -	114 23 -	120 24 -
3 1 92	6 2 92	13 3 92	19 4 93	26 5 94	32 7 95	39 8 95	45 9 96	52 11 97	58 12 97	65 13 98	71 15 99	78 16 99	84 17 00	91 19 00	97 20 00	104 21 -	110 22 -	117 24 -	123 25 -	130 26 -
3 1 92	7 2 92	14 3 92	21 5 94	28 5 94	35 7 95	42 8 96	49 10 96	56 12 97	63 13 98	70 14 98	77 16 99	84 17 00	91 19 00	98 20 00	105 21 -	112 23 -	119 24 -	126 26 -	133 27 -	140 28 -
3 1 92	7 2 92	15 3 92	22 5 94	30 6 94	37 8 95	45 9 96	52 11 97	60 12 97	67 14 98	75 15 99	82 17 00	90 18 00	97 20 00	105 21 -	112 23 -	120 24 -	127 26 -	135 27 -	142 29 -	150 30 -
4 1 92	8 2 92	16 4 92	24 5 94	32 7 95	40 8 95	48 10 96	56 12 97	64 13 98	72 15 99	80 16 99	88 18 00	96 20 00	104 21 -	112 23 -	120 24 -	128 26 -	136 28 -	144 29 -	152 31 -	160 32 -
4 1 92	8 2 92	17 4 92	25 5 94	34 7 95	42 9 96	51 11 97	59 12 97	68 14 98	76 16 99	85 17 00	93 19 00	102 21 -	110 22 -	119 24 -	127 26 -	136 28 -	144 29 -	153 31 -	161 33 -	170 34 -
4 1 92	9 2 92	18 4 92	27 6 94	36 8 95	45 9 96	54 11 97	63 13 98	72 15 99	81 17 00	90 18 00	99 20 00	108 22 -	117 24 -	126 26 -	135 27 -	144 29 -	153 31 -	162 33 -	171 35 -	180 36 -
4 1 92	9 2 92	19 4 92	28 6 94	38 8 95	47 10 96	57 12 97	66 14 98	76 16 99	85 17 00	95 19 00	104 21 -	114 23 -	123 25 -	133 27 -	142 29 -	152 31 -	161 33 -	171 35 -	180 36 -	190 38 -
5 1 92	10 2 92	20 4 92	30 6 94	40 8 95	50 10 96	60 12 97	70 14 98	80 16 99	90 18 00	100 20 00	110 22 -	120 24 -	130 26 -	140 28 -	150 30 -	160 32 -	170 34 -	180 36 -	190 38 -	200 40 -
5 1 92	10 2 92	21 5 92	31 7 95	42 9 96	52 11 97	63 13 98	73 15 99	84 17 00	94 19 00	105 21 -	115 23 -	126 26 -	136 28 -	147 30 -	157 32 -	168 34 -	178 36 -	189 38 -	199 40 -	210 42 -

%	Ech. Part.	Nio Comp. Exp	Nio (-11)				Caract.	Exp
			-10	5				
01 - 05	81	Jusqu'à -8	5	-9	10			
06 - 10	82	de -7 à -4	10	-8	15	(-8)	7 & 8	6
11 - 15	83	de -3 à 0	15	-7	25	10	9 & 10	7
16 - 20	84	de +1 à +4	20	-6	35	20	11 & 12	8
21 - 25	85	de +5 à +6	30	-5	45	30	13 & 14	9
26 - 30	86	de +7 à +8	40	-4	55	40	15	10
31 - 35	87	de +9 à +10	60	-3	70	55	16	20
36 - 40	88	à partir +11	100	-2	85	70	17	30
41 - 45	89			-1	100	85	18	40
46 - 50	90			0	115	100	19	50
51 - 55	91			+1	135	120	20	60
56 - 60	92			+2	155	140		
61 - 65	93			+3	175	160		
66 - 70	94							
71 - 75	95							
76 - 80	96							
81 - 85	97							
86 - 90	98							
91 - 95	99							
96 - 00	00							



-10	-9	-8	-7	-6	-5	-4	-3	-2	-1	0	1	+2	+3	+4	+5	+6	+7
1	3	6	9	12	15	18	21	24	27	30	33	36	39	42	45	48	51
1	3	7	10	14	17	21	24	28	31	35	38	42	45	49	52	56	59
2	4	8	12	16	20	24	28	32	36	40	44	48	52	56	60	64	68
2	4	9	13	18	22	27	31	36	40	45	49	54	58	63	67	72	76
2	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50	55	60	65	70	75	80	85
2	5	11	16	22	27	33	38	44	49	55	60	66	71	77	82	88	93
3	6	12	18	24	30	36	42	48	54	60	66	72	78	84	90	96	102
3	6	13	19	26	32	39	45	52	58	65	71	78	84	91	97	104	110
3	7	14	21	28	35	42	49	56	63	70	77	84	91	98	105	112	119
3	7	15	22	30	37	45	52	60	67	75	82	90	97	105	112	120	127
4	8	16	24	32	40	48	56	64	72	80	88	96	104	112	120	128	136
4	8	17	25	34	42	51	59	68	76	85	93	102	110	119	127	136	144
4	9	18	27	36	45	54	63	72	81	90	99	108	117	126	135	144	153
4	9	19	28	38	47	57	66	76	85	95	104	114	123	133	142	152	161
5	10	20	30	40	50	60	70	80	90	100	110	120	130	140	150	160	170

RAPPELS

Mêlée	Tir	Lancer	Dérobée

COMPÉTENCES DE COMBAT

[illegible]

CARAC / niveau de COMPETENCE D'ARME UTILISEE

(+ ou - santé) (+ ou - conditions) (+ ou - malus d'Encombrement) (- Difficulté libre)

ARMES

[illegible]

JET D'ENCAISSEMENT

$2d10 + (+\text{Dom personnel}) + (+\text{Dom de l'arme}) - (\text{Protection})$

BLESSURES

<i>Jet encaiss.</i>	<i>Type</i>	<i>Endurance</i>	<i>Vie</i>
01-10	Contusion	-1d4	/
11-15	Légère	-1d6	/
<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/>		
16-19	Grave	-2d6	-2
<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/>		
20+	Critique	0	-4
<input type="checkbox"/>		

REUSSITE PARTICULIERE en Mêlée

<i>Force</i>	+Dom majoré de 5
<i>Finesse</i>	Chances de Parer/esquiver réduites
<i>Rapidité</i>	Seconde utilisation de l'arme

REUSSITE PARTICULIERE en Tir ou Lancer

Obligatoirement *en Force*

ENDURANCE

01	02	03	04	05	06	07	08	09	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30

VIE

01	02	03	04	05	06	07	08	09	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30

Seuil de Constitution :

FATIGUE

0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
-1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
-2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
-3	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
-4	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
-5	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
-6	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
-7	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Etat

ARMURE

Désignation
Protection
Malus
Encombrement

RAPPELS (santé)

Comp. Chirurgie
Constitution
Dextérité
Seuil Const.

ETHYLISME

- ☐ 0 Emêché
- ☐ 1 Gris
- ☐ 2 Pinté
- ☐ 3 Pas frais
- ☐ 4 Ivre
- ☐ 5 Bu
- ☐ 6 Comp. fait
- ☐ 7 Ivre mort

SOINS DES BLESSURES

	Diff.	Tâche	Pansement	Herbes	Temps	Magie
Légère	-2	2 pts	2 pts	2 brins	2 jours	2 pts
Grave	-4	4 pts	4 pts	4 brins	4 jours	4 pts
Critique	-6	6 pts	6 pts	6 brins	6 jours	6 pts



Equipment

SUR LA MONTURE

Quant.

Enc.

SUR SOI

Quant.	Enc.
1	1
2	2
3	3
4	4
5	5
6	6
7	7
8	8
9	9
10	10
11	11
12	12
13	13
14	14
15	15
16	16
17	17
18	18
19	19
20	20
21	21
22	22
23	23
24	24
25	25
26	26
27	27
28	28
29	29
30	30
31	31
32	32
33	33
34	34
35	35
36	36
37	37
38	38
39	39
40	40
41	41
42	42
43	43
44	44
45	45
46	46
47	47
48	48
49	49
50	50
51	51
52	52
53	53
54	54
55	55
56	56
57	57
58	58
59	59
60	60
61	61
62	62
63	63
64	64
65	65
66	66
67	67
68	68
69	69
70	70
71	71
72	72
73	73
74	74
75	75
76	76
77	77
78	78
79	79
80	80
81	81
82	82
83	83
84	84
85	85
86	86
87	87
88	88
89	89
90	90
91	91
92	92
93	93
94	94
95	95
96	96
97	97
98	98
99	99
100	100

Vêture

Sac à dos

Besace

Fontes

BOURSE 1

BOURSE 2

Or (*dix Sols*)

Sols

Deniers

Seuil d'Encombrement :

Encombrement total :

Malus :

AUTRES

ARMES et ARMURES

Quant.

Enc.

Le Temps

- Un mois = quatre semaines = 28 jours
- Le dernier jour de chaque semaine (appelé jour de la Lune) est traditionnellement le jour du changement de Lune : Premier quartier, Pleine Lune, second quartier et Nouvelle Lune.

TERMINOLOGIE DU VOYAGE

jour de la Terre : Jourterre

jour du Vent : Jourvent

jour des Nuages : Journuage

jour du Ciel : Jourciel

jour du Soleil : Joursoleil

jour des Etoiles : Jourétoile

jour de la Lune : Jourlune

Exemple de date :

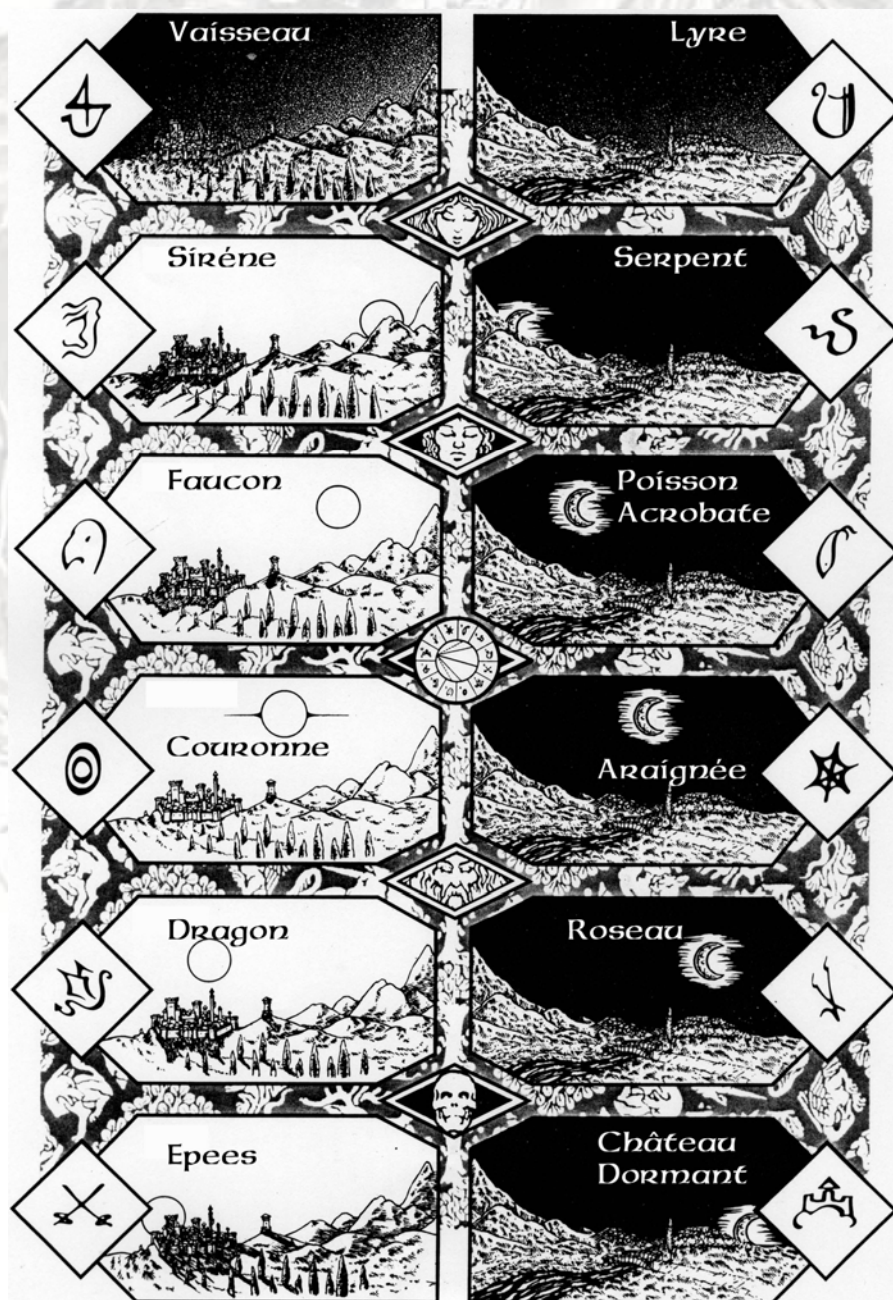
Jourciel 11 Vaisseau ou bien encore Joursoleil 19 Lyre

LES JOURS

- 1 Premier jour de la Terre
- 2 Premier jour du Vent
- 3 Premier jour des Nuages
- 4 Premier jour du Ciel
- 5 Premier jour du Soleil
- 6 Premier jour des Etoiles
- 7 Premier jour de la Lune (premier quartier)
- 8 Deuxième jour de la Terre
- 9 Deuxième jour du Vent
- 10 Deuxième jour des Nuages
- 11 Deuxième jour du Ciel
- 12 Deuxième jour du Soleil
- 13 Deuxième jour des Etoiles
- 14 Deuxième jour de la Lune (pleine Lune)
- 15 Troisième jour de la Terre
- 16 Troisième jour du Vent
- 17 Troisième jour des Nuages
- 18 Troisième jour du Ciel
- 19 Troisième jour du Soleil
- 20 Troisième jour des Etoiles
- 21 Troisième jour de la Lune (second quartier)
- 22 Troisième jour de la Terre
- 23 Troisième jour du Vent
- 24 Troisième jour des Nuages
- 25 Troisième jour du Ciel
- 26 Troisième jour du Soleil
- 27 Troisième jour des Etoiles
- 28 Troisième jour de la Lune (nouvelle Lune)

L'ANNEE

Mois de	équivalent
Lyre ...	Octobre
Serpent ...	Novembre
Poisson-acrobate ...	Décembre
Araignée ...	Janvier
Roseau ...	Février
Château dormant ...	Mars
Vaisseau ...	Avril
Sirène ...	Mai
Faucon ...	Juin
Couronne ...	Juillet
Dragon ...	Août
Epées ...	Septembre



Archétype

C. GÉNÉRALES (-4)

Bricolage
Chant
Course
Cuisine
Danse
Dessin
Discrétion
Escalade
Saut
Séduction
Vigilance

.....

.....

C. DE MÊLÉE (-6)

Armes d'hast
Bouclier
Corps à corps
Dague
Epée 1 main
Epée 2 mains
Esquive
Fléau
Hache 1 main
Hache 2 mains
Lance
Masse 1 main
Masse 2 mains

.....

C. DE TIR ET LANCER (-8)

Arbalète
Arc
Dague
Fouet
Fronde
Hache
Javelot

.....

C. PARTICULIÈRES (-8)

Charpenterie
Comédie
Commerce
Equitation
Maçonnerie
Musique
Pickpocket

Survie cité
Survie extérieur
Survie Désert
Survie Forêt
Survie Glaces
Survie Marais
Survie Montagne
Survie Sous-sol
Travestissement

.....

.....

C. SPÉCIALISÉES (-11)

Acrobatie
Chirurgie
Jeu
Jonglerie
Maroquinerie
Métallurgie
Natation
Navigation
Orfèvrerie
Serrurerie

.....

.....

CONNAISSANCES (-11)

Alchimie
Astrologie
Botanique
Écriture
Légendes
Médecine
Zoologie

.....

.....

DRACONIC (-11)

Oniros
Hypnos
Narcos
Thanatos
Eros

.....

REPARTITION

Niveau Nbre.

+11	1
+10	1
+9	2
+8	3
+7	4
+6	5
+5	6
+4	7
+3	8
+2	9
+1	10
0	reste

STRESS

(Pts. De Rêve actuels à 0)

Résultat	Stress transformé
Ech. T.	0%
Ech. P	10%
Echec	20%
Norm.	50%
Sign.	75%
Part.	100%
Double Part.	150%

NOTES

