

Le Touffu : *une entité de cauchemar incarnée.*

Description :

Les Touffus ont l'apparence de grands humanoïdes composés de feuilles, de branches, de mousse et de ronces. Leurs larges bras sont garnis d'épines. Tous leurs mouvements s'accompagnent d'un bruit constant de bruissement de feuilles et de craquement de branches.



Mœurs :

Dans nombre de Rêves, les forêts n'inspirent que crainte et méfiance aux paysans qui vivent à proximité. Cette peur séculaire s'incarne parfois, à la faveur d'un courant de cauchemar particulièrement fort (sur les lieux d'un meurtre, d'un accident, d'une bataille, etc), et donnent alors " vie " à un Touffu. Cette créature puissante attaque tout ce qu'elle voit, comme si elle voulait donner de bonnes raisons de ne pas s'aventurer trop profond dans les bois. Fort heureusement, sa taille en fait un monstre assez lent et peu prompt à esquiver les coups qu'on lui porte. Mais si elle terrasse son adversaire, malheur à lui : elle recouvre son corps et le digère en quelques minutes, et il ne reste plus de l'infortunée victime qu'un petit tas de mousse (même règles que pour le Vaseux, page 60 du livret III) ... Au cours d'un round de combat, le Touffu peut porter une attaque et esquiver une fois.

Taille	16	Endurance	28
Rêve	12	Vitesse	10/20

Niveau	+1	+dom	+2	
		<i>niv</i>	<i>init</i>	<i>+dom</i>
Bras garnis de ronce	14	+1	8	+2
Esquive	8	+1	-	-

