

Table des types d'événements

| | | |
|--------|-------|---------------------------|
| 1-7 | | Événement distant |
| 8-28 | | Action PNJ |
| 29-35 | | Introduire un nouveau PNJ |
| 36-45 | | Avancer dans une piste |
| 46-52 | | Changer de piste |
| 53-55 | | Fermer une piste |
| 56-67 | | PJ négatif |
| 68-75 | | PJ positif |
| 76-83 | | Événement ambigu |
| 84-92 | | PNJ positif |
| 93-100 | | PNJ négatif |

Table des types d'événements

| | |
|--------|---------------------------|
| 1-7 | Événement distant |
| 8-28 | Action PNJ |
| 29-35 | Introduire un nouveau PNJ |
| 36-45 | Avancer dans une piste |
| 46-52 | Changer de piste |
| 53-55 | Fermer une piste |
| 56-67 | PJ négatif |
| 68-75 | PJ positif |
| 76-83 | Événement ambigu |
| 84-92 | PNJ positif |
| 93-100 | PNJ négatif |