非对称多核平台的RustSBI 及其功能实现

洛佳 华中科技大学 网络空间安全学院 2022年4月

关于这次演讲……

- 洛佳 (笔名)
- 社交平台: @luojia65
- 面向操作系统竞赛的参赛队伍

引子

- RISC-V处理器若具有机器和特权态,定义了SBI接口,用于完成平台无关功能,它将持续在后台运行(很像BIOS)
 - SBI功能包括多核管理等
- RustSBI是RISC-V SBI接口的一种实现
- 市场上有多种非对称多核的RISC-V处理器
 - 如何让它们多核启动? 如何管理非对称的多核处理器?
- 提供一种参照的RustSBI实现,便于各参赛队伍引入和实现RustSBI 固件,也可为比赛用内核的设计提供参考
- 本次项目使用具有"4+1"非对称处理器的SiFive Unmatched完成

项目目标

- 拓展RISC-V SBI环境到非对称多核平台
 - RustSBI是成熟的SBI环境基础软件
 - 以HiFive Unmatched主板为例,支持板载非对称多核处理器Freedom U740运行类Unix操作系统,以供科研和教学需求
- 提供引导程序环境的基本功能
 - 实现RISC-V SBI的功能扩展,包括v0.3版本的HSM和SRST扩展*
 - SBI实现与硬件实现结合,共同构成RISC-V指令集的环境
- 探索高级功能*
 - RISC-V下无盘服务器的初步解决方案*
 - 位于内核之下的全环境软件调试器接口*

前序研究与探索

- 陶天骅同学的uCore-SMP项目 (https://github.com/TianhuaTao/uCore-SMP)
 - 对称多核RISC-V内核解决方案
- 庞川 (2021, Nov. 30), U54-MC多核启动流程. 鹏城实验室
 - 具体的Bootrom细节以及同步结构的编写方法
 - 这篇报告对我的工作非常有帮助

非对称架构下处理器固件的技术难点

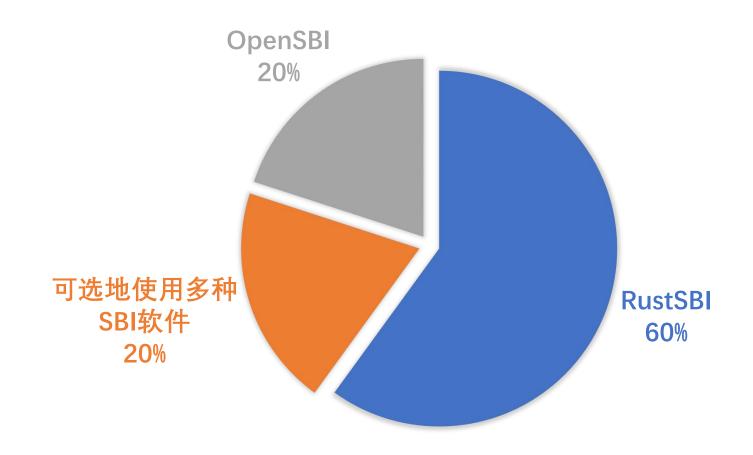
• 同时管理大核和小核

- Freedom U740有5个核: 4个U74应用核和1个S7管理核,管理核没有S特权级, SiFive官方的系统中暂未使用管理核
- U-Boot SPL并不会屏蔽管理核,RustSBI将其原样提供给U-Boot
- 使用"停止-启动"法停止S7管理核,以便U-Boot先行启动Linux¹。而后, 管理核可以通过SBI HSM函数启动,为操作系统的内核模块提供服务*

• 不同微架构间的同步操作

- 本次处理器内的SiFive Essential S7型管理核不支持DDR内存上的LR/SC同步指令,只能使用Amo指令编写同步数据结构
- M态SBI环境下跨应用、管理核访问所需的同步数据结构(如互斥锁等) 必须使用内联汇编自己编写

60%的国家一等奖赛队选择RustSBI



RustSBI是RISC-V SBI的官方标准实现

3.9. SBI Implementation IDs

Table 4. SBI Implementation IDs

Implementation ID	Name Berkeley Boot Loader (BBL	
0		
1	OpenSBI	
2	Xvisor	
3	KVM	
4	RustSBI	
5	Diosix	

RustSBI与其它SBI实现产品的功能对比

功能	RustSBI	以O开头的其它SBI实现
类Unix内核的运行环境	✓支持	✓支持
SBI 0.2版本IPI、TIMER功能	✓支持	✓支持
提供平台的设备描述	✓ 支持,通过灵活的serde设备树	✓支持,通过硬编码的设备树
跨平台编译和构建	✓ 支持,使用xtask框架	✔部分支持,需要配置环境
SBI 0.3版本HSM功能	✓ 支持,框架已定义	×不支持
与Rust生态相容性	✓相容性良好	✗较难与Rust生态结合
向后兼容旧特权版本硬件	✓支持,以K210为例	×不支持
启动管理核	✓支持,如Unmatched	✗不支持,会屏蔽管理核
扩展和定制高级功能	✓支持	✗不支持, 较难合并到主分支

实现RISC-V SBI标准环境的基本功能

- 能被前级引导环节启动
 - 打包为FIT格式,放入SD卡的第2分区,以便主板内的U-Boot SPL识别
 - DDR被初始化,将RustSBI装入DDR中运行
- 引导和启动操作系统内核
 - 与U-Boot引导链配合,进入下一级引导程序
 - 以FDT格式提供设备描述(预留未来标准的跨平台格式)
- •与RISC-V硬件实现共同组合为RISC-V标准运行环境
 - 使用Rust编程语言,实现RustSBI提供的IPI、TIMER等结构体,从而提供 RISC-V操作系统内核需要的SBI调用函数
 - "陷入-返回"法模拟缺少的指令和寄存器,如本次实现模拟rdtime指令

详细文档请参阅链接: https://github.com/rustsbi/slides

启动流程解析

- 清空寄存器,准备栈(使用asm!内联汇编实现),清空bss段, 初始化data段(使用小而精的r0库)
- 从设备树读取标准输出配置, 初始化标准输出、早期错误输出
- •新建堆(使用rCore团队的buddy_system_allocator¹)
- 管理核初始化模块实现,将各个模块的实现加载到RustSBI框架中
- 管理核打印用户友好的启动提示信息
- 初始化生成器运行时,加载内核上下文环境,应用核跳转到启动地址,管理核停止并待命*

1链接: https://github.com/rcore-os/buddy_system_allocator *未来实现

用户界面展示

```
-Boot SPL 2021.07 (Jul 05 2021 - 15:11:28 +0000)
Trying to boot from MMC1 [rustsbi] RustSBI version 0.2.0-alpha.9
[rustsbi] misa: RV64ACDFIMSU
[rustsbi] mideleg: ssoft, stimer, sext (0x222)
[rustsbi] Implementation: RustSBI-HiFive-Unleashed Version 0.1.0
 rustsbi] medeleg: ima, illinsn, bkpt, sma, uecall, ipage, lpage, spage (0xb14d)
 rustsbi] stdout path: serial0
 [rustsbi] enter supervisor 0x80200000, opaque register 0x80291a80
 rustsbil misa: RV64ACIMU
```

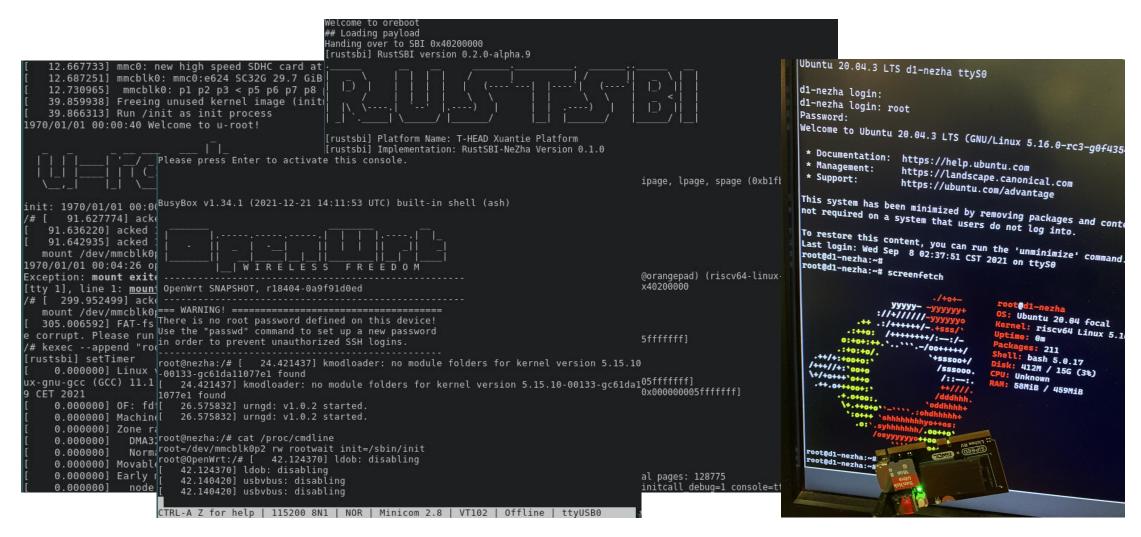
融入相关引导程序项目

- Oreboot是用Rust语言、替代Coreboot的一体化引导程序
 - 它在启动后直接使用LinuxBoot镜像,和U-Boot相比没有多个引导步骤
 - 因此和其它的SBI实现静态链接就不是好的解决方案,RustSBI可以作为一个Rust语言的库实现,它恰好能满足引导程序固实化的需求
 - Oreboot社区基于启元实验室等"2021年开源操作系统夏令营"杨云枫、王涛同学的成果完成了Allwinner Nezha平台的支持工作
 - 正继续与Oreboot社区重新整理项目的SBI实现部分
- 厂商、科研和教学需求特定的引导程序
 - 与更多团队联系,建设在线测试系统,提高RustSBI的代码质量,帮助厂商实现引导程序的更新换代需求,在线测试可帮助操作系统课程教学
 - Rust语言拥有较好的安全性,RustSBI可用于厂商安全要求高的应用

项目进程中为Rust语言生态做贡献

- 完善自旋提示函数 (https://github.com/rust-lang/rust/pull/91548)
 - 添加对RISC-V平台的支持,由Zihintpause的PAUSE指令实现
 - 目前已经被合并到Rust语言标准库中,用于实现标准库的自旋锁
- 制作设备树格式支持包(https://github.com/luojia65/serde-device-tree)
 - 无需内存分配和复制,就可以反序列化DTB格式设备树
 - 基于serde框架,代码质量高,大部分计算在编译时完成,用于RustSBI的实现中
- 支持处理器专有功能(<u>https://docs.rs/sifive-core/</u>)
 - "小而精"支持库sifive-core,文档详细,符合Rust语义
 - 将CEASE指令包装为Rust语言的发散函数,可用于RustSBI panic处理和关机操作
 - 包装RNMI功能(寄存器、mnret指令),包装专有缓存刷新指令CFLUSH.*、CDISCARD.*和缓存控制寄存器BPM

相关社区项目简介



未来发展: RISC-V内核远程部署解决方案

- 全运行生命周期的RustSBI支持
 - 编写协议栈(进行中)和网卡驱动。开机之前操作硬件网卡设备,从分发服务器高速下载内核,直接启动
 - 提高自动化程度和设备利用率, 免去手动安装和升级操作系统的苦恼
 - 可用于内核单元测试等场景
- 意义: RISC-V平台的全过程安全可控
 - RISC-V的硬件透明性更强,从引导程序环境到操作系统都可以自己定制
- •编写裸机Rust的网卡驱动、协议栈(为减少代码量,可以仅有 IPv6支持),以及搭建分发服务器和下载方案,可使用TFTP协议

未来发展:全环境内核软件调试器接口

- 现有植入式内核调试接口与操作系统密切相关
 - RustSBI是RISC-V上运行于操作系统之下的环境,与操作系统无关
- 探索一种将其与现有内核调试机制共同运作的使用方法
- 调试大师SBI(https://github.com/luojia65/tiaoshi-dashi-sbi)。扩充这个程序或重新编写,完成无需了解具体操作系统而能调试内核的目的
 - Rust编写,实现GDB Serial服务器,或者设计一套专有的SBI调用接口
 - 触发串口中断或使用专有SBI调用,打断内核运行并进入机器态
 - 使用mstatus的SUM访问内核态内存,用于调试打印内核态内存
 - 实现x、p和info register指令,实现stepi和disassemble指令
 - 上位机输入的内核ELF文件配合,实现step和next指令

感谢

- 感谢清华大学向勇老师的指导,没有老师的鼓励,RustSBI项目不能完成到如今的程度。
- RustSBI软件本身的完善过程得到了很多社区伙伴和同学的支持, 感谢清华大学的贺鲲鹏同学、田凯夫同学和社区更多的同学提出 Pull Request和修改意见。
- 感谢社区伙伴对RustSBI的理解和支持,感谢Daniel Maslowski (@orangecms) 对RustSBI在Nezha平台上进一步的支持工作, 感谢Amanieu d'Antras在Rust stdarch包支持工作上的帮助。
- 感谢在项目的成长中一路支持,为我答疑解惑的同学、Rustcc中 文社区成员和Tuna协会群友们。

谢谢观看

非对称多核平台的RustSBI及其功能实现 洛佳 2022年4月 华中科技大学 网络空间安全学院

生成器执行器作为运行环境*

- 将内核看成一个生成中断和异常的生成器
 - 一个可以调用的数据结构,每次调用都返回中断或异常,根据陷入的内容,修改上下文的信息,然后继续调用内核
- 使用Rust语言的Generator语法实现
 - 初始化时填写mtvec寄存器。每次调用,先恢复上下文,然后使用mret进入内核。每次发生中断或异常,保存上下文到数据结构,然后返回数据结构调用的流程中,从而进入中断处理过程。好像内核是一个函数,产生了返回值一样
 - 可以"干掉"全局变量,让裸机代码更符合高级语言语义,锁操作和数据结构编写更灵活,同时不损失性能
- 这部分想法比较原始, 仍然有其它条件需要考虑