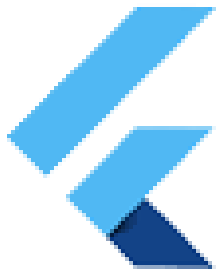


أكاديمية طويق  
TUWAIQ ACADEMY



Flutter

# Flutter course

Name of instructor : Fahad Alazmi

Name of student : Osama Alghamdi

تعريف ٥ متغيرات ومن ضمنها متغير من نوع List و يحتوي على قيم من نوع Map وداخلها قيمة null ولا تسبب مشكلة .

```
main() {  
    var name = "Fahad";  
    int age = 26;  
    double tall = 173.4;  
    final id = 1133424;  
    Map p = {"name": "Fahad"};  
    List hw = [  
        {"name": "Fahad"},  
        {"age": "26"},  
        {"tall": "173.4"},  
        {"id": null}  
    ]  
}
```

# أكاديمية طويق

**stander input and output :** هي طريقة لاستقبال قيمة يدخلها المستخدم على منصة console وتقوم بمعالجة الأوامر التي يتم كتابتها من جهة المبرمج على هذه القيمة وبعد ذلك تظهر على شاشة console وهي مشابهة لفكرة Scanner الموجودة في لغة جافا وفي أغلب اللغات وتستخدم لغة دارت هذه الميثود التالية لتنفيذ ميزة الادخال من المستخدم  
{ stdin.readLineSync(); }