

# Збір яблук

**Завдання:** допомогти мишеняті зібрати всі яблука за допомогою ультразвукового датчика.



## Що будемо вивчати

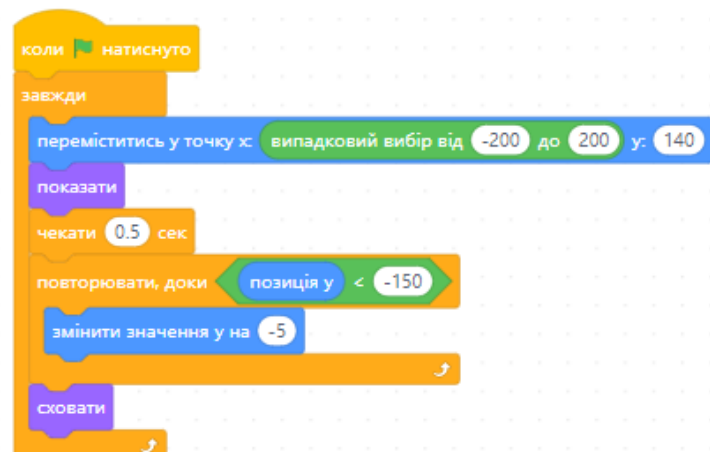
1. Принципи роботи ультразвукового датчика.

## Крок 1. Підготовка

1. Створіть новий проект (Файл-> Новий).
2. Видаліть існуючий спрайт (клік правою кнопкою миші, "Видалити").
3. Додайте нове тло (відкрийте бібліотеку, оберіть зображення дерева).
4. Видаліть початкове тло.

## Крок 2. Програмування падіння яблука з дерева

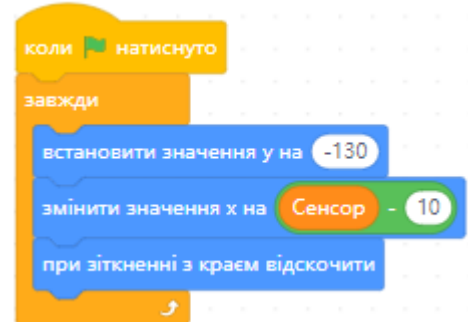
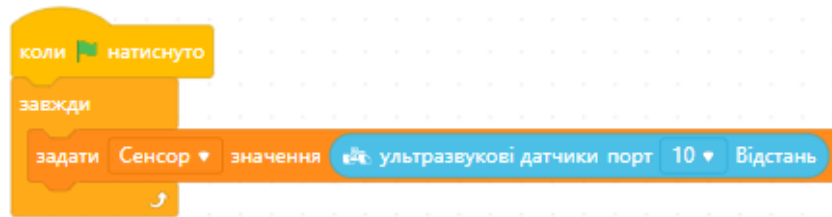
1. Додайте спрайт яблука з бібліотеки спрайтів.
2. Задайте початкове положення яблук на дереві.
3. Додайте команду руху яблука вниз, поки воно не досягне нижньої межі.



- Після цього сховайте яблуко.

### Крок 3. Керування мишеням

- Додайте спрайт мишеня з бібліотеки спрайтів.
- Створіть змінну "Сенсор".  
В пристроях додайте умову за якої змінна отримуватиме значення відстані ультразвукового датчика
- Створіть скрипт, який буде використовувати відстань, що вимірюється ультразвуковим датчиком, для руху мишеням



### Крок 4. Мишеня зібрало всі яблука

- Створіть скрипт, який визначає дотик мишеня до яблука і сповіщає про це звуком зумера
- Додайте умову закінчення гри, після збирання 5 яблук.

