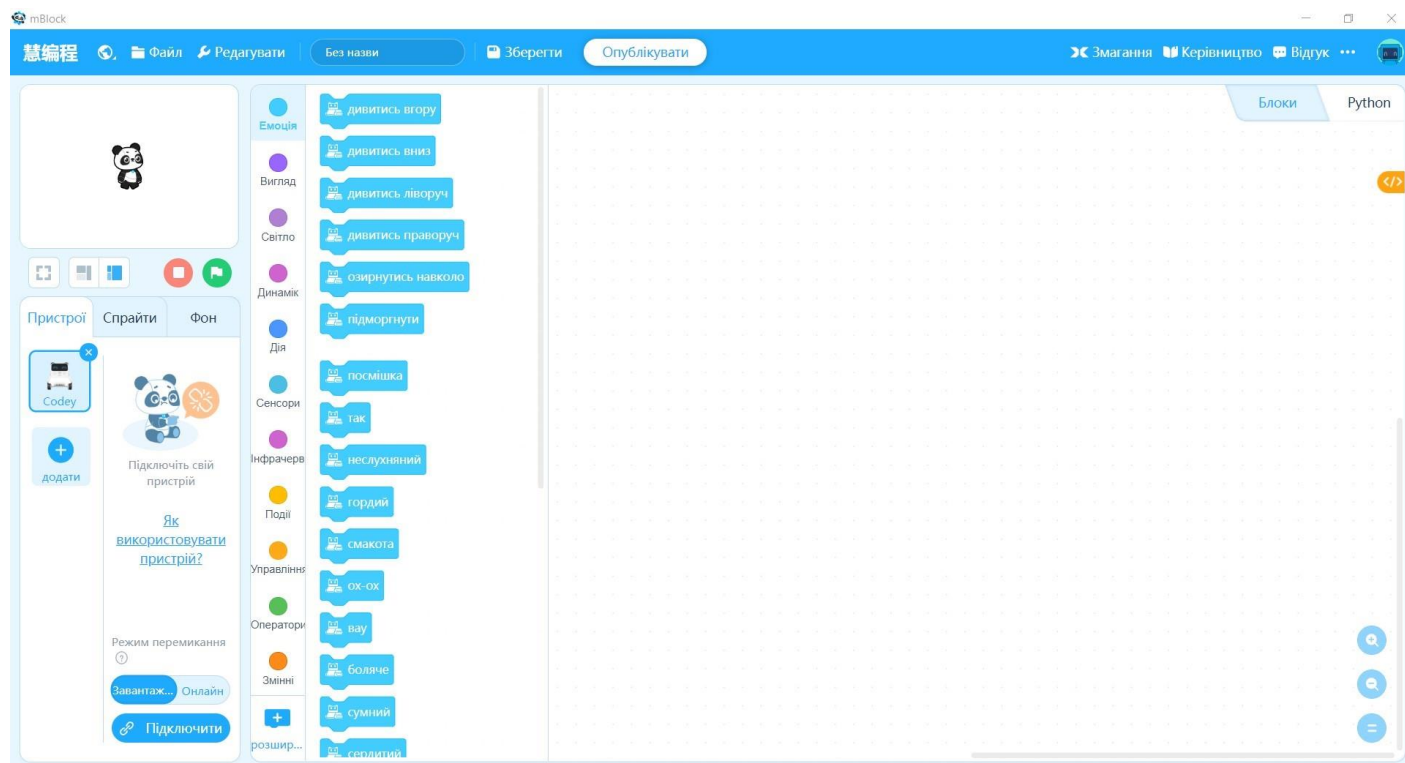


Підготовка до роботи

Для того, щоб почати працювати з роботом mBot Ranger необхідно встановити на комп'ютер програмне забезпечення mBlock, яке можна завантажити за посиланням mblock.cc/software/mblock . З його допомогою можна керувати платою mCore, якою комплектується робот. Програмне забезпечення mBlock створене на базі Scratch 2.0, тому, якщо Ви вивчали Scratch самостійно або за нашими уроками, у Вас не буде проблем з розумінням принципів роботи програми.



Підключення та налаштування mBot Ranger

1. У вкладці пристрої видаляємо пристрій "Codey".
2. Натискаємо "Додати" та обираємо "mBot Ranger".
3. У "Режимі перемикачів" обираємо "Завантажити"
4. Робимо скрипт дій для робота.
5. Натискаємо "Зберегти"
6. Підключаємо робота, для цього підключаємо USB кабель до робота, а потім до комп'ютера.
7. Натискаємо "Підключити".
8. Завантажуємо скрипт, для цього натискаємо "Завантажити".
9. Після завершення завантаження натискаємо "Роз'єднати".
10. Від'єднуємо USB кабель.

Для відновлення прошивки mBot Ranger виконуємо пункти 6,7 → “Налаштування”
→ “Оновити прошивку” → пункти 9,10.