

# День – Ніч

**Завдання:** Запрограмуємо робота, який буде слідкувати за освітленістю за допомогою датчика світла , та оповіщати про зміни на сцену.

## Створення скрипта руху робота

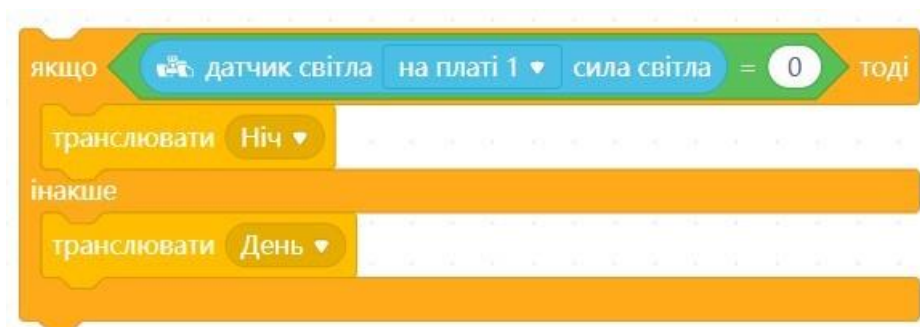
1. Увімкнення скрипту запускає виконання програми.



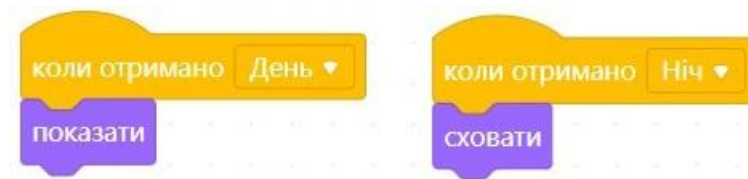
2. Оскільки освітленість треба визначати постійно, то створюємо безумовний цикл.



3. Додайте скрипт який оповіщає на сцену про зміну освітлення.



4. У вкладці “Спрайти” додайте спрайт людини та додайте скрипт дії коли настає день або ніч.



5. У вкладці “Фон” додайте скрипти на зміну фона в залежності від освітлення.

