

Ультразвуковий далекомір

Завдання: Запрограмуємо робота, який буде вимірювати ультразвуковим датчиком відстань до предмету, та оповіщати відстань кольором.

Створення скрипта руху робота

1. Увімкнення скрипту запускає виконання програми.



2. Оскільки відстань до предмета треба визначати постійно, то створюємо безумовний цикл.



3. Створіть змінну Score, та задайте їй значення ультразвукового датчика.

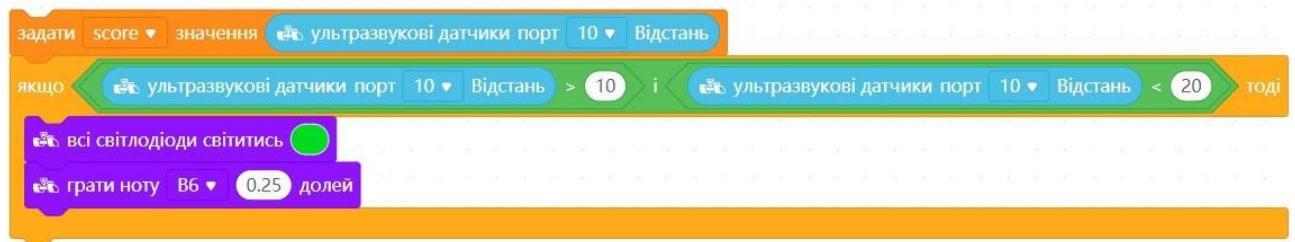


4. Якщо відстань від датчика до предмета від 1 до 10 см, то робот загоряється червоним і звучить нота C4.

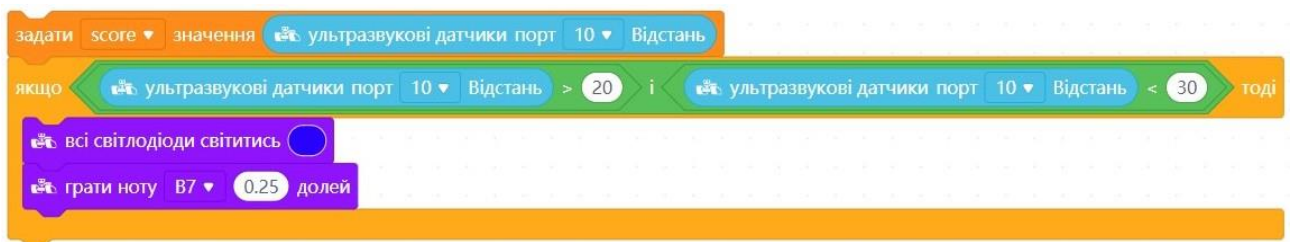


5. Перед кожним скриптом на визначення відстані треба вставляти змінну Score зі значенням ультразвукового датчика.

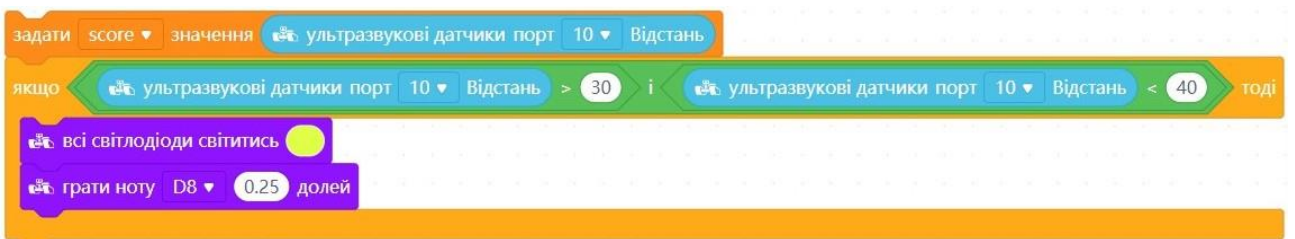
6. Якщо відстань від датчика до предмета від 10 до 20 см, то робот загоряється зеленим і звучить нота B6.



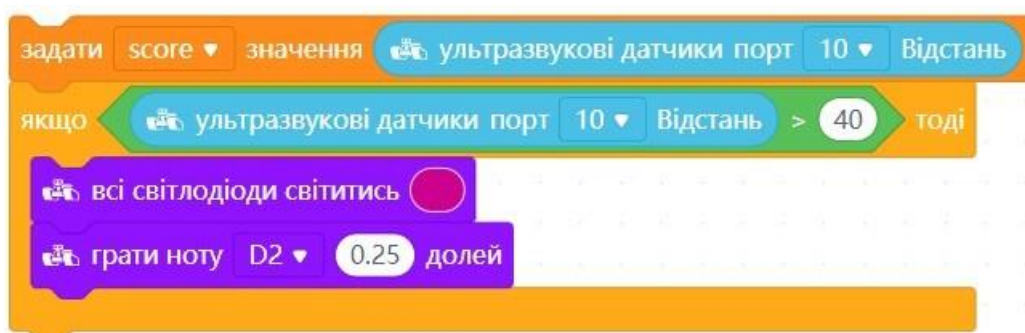
7. Якщо відстань від датчика до предмета від 20 до 30 см, то робот загоряється синім і звучить нота B7.



8. Якщо відстань від датчика до предмета від 30 до 40 см, то робот загоряється жовтим і звучить нота D8.



9. Якщо відстань від датчика до предмета від 40 см, то робот загоряється фіолетовим і звучить нота D2.



Вся програма

