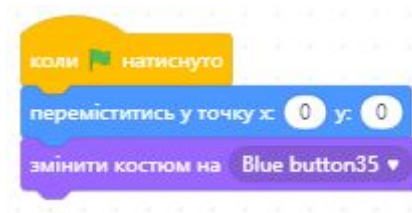


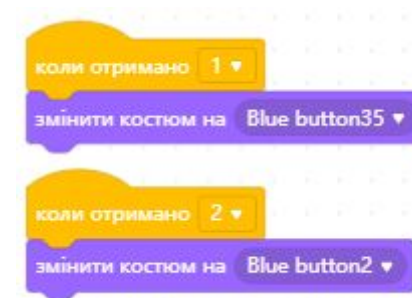
# Вимірювач звуку

**Завдання:** запрограмуємо робота таким чином, щоб він вимірював гучність звуку довкола та показував наскільки він гучний за допомогою спрайта

1. Спочатку треба знайти спрайт, який буде відображати дуже тихий звук



2. Тепер треба знайти костюми, які будуть активуватися після посилення гучності та розробити для них подію з отриманням сигналу, з 1 по 7



3. В пристроях ми повинні задати роботу алгоритм, щоб він розрізняв 7 видів гучності та подавав 7 різних видів сигналу, спробуйте змінювати кількість звуку, якщо не маєте можливість вмикати музику дуже гучно

