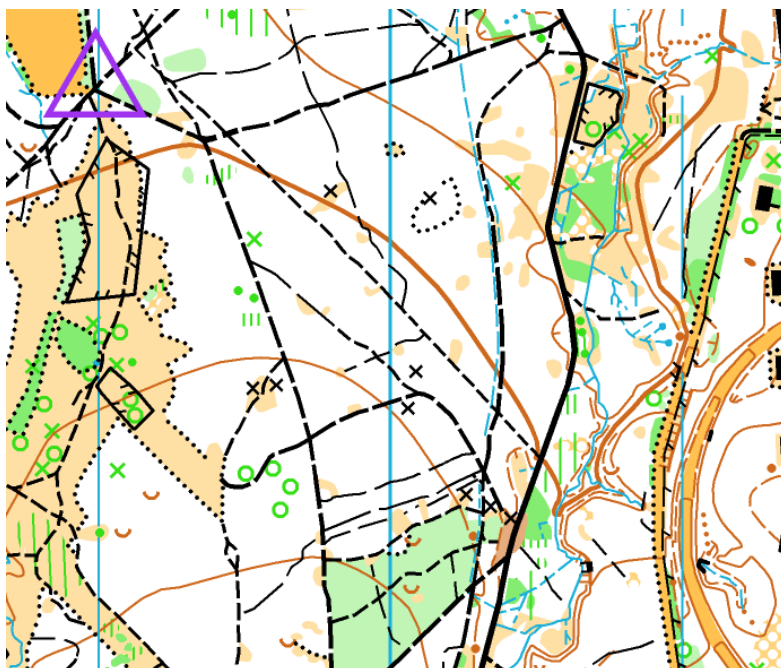
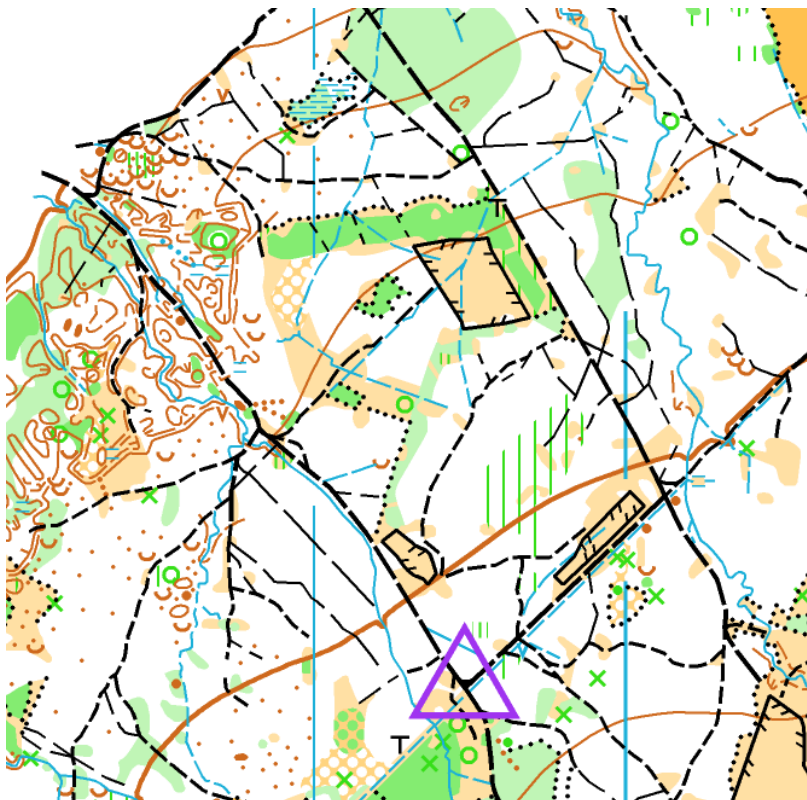
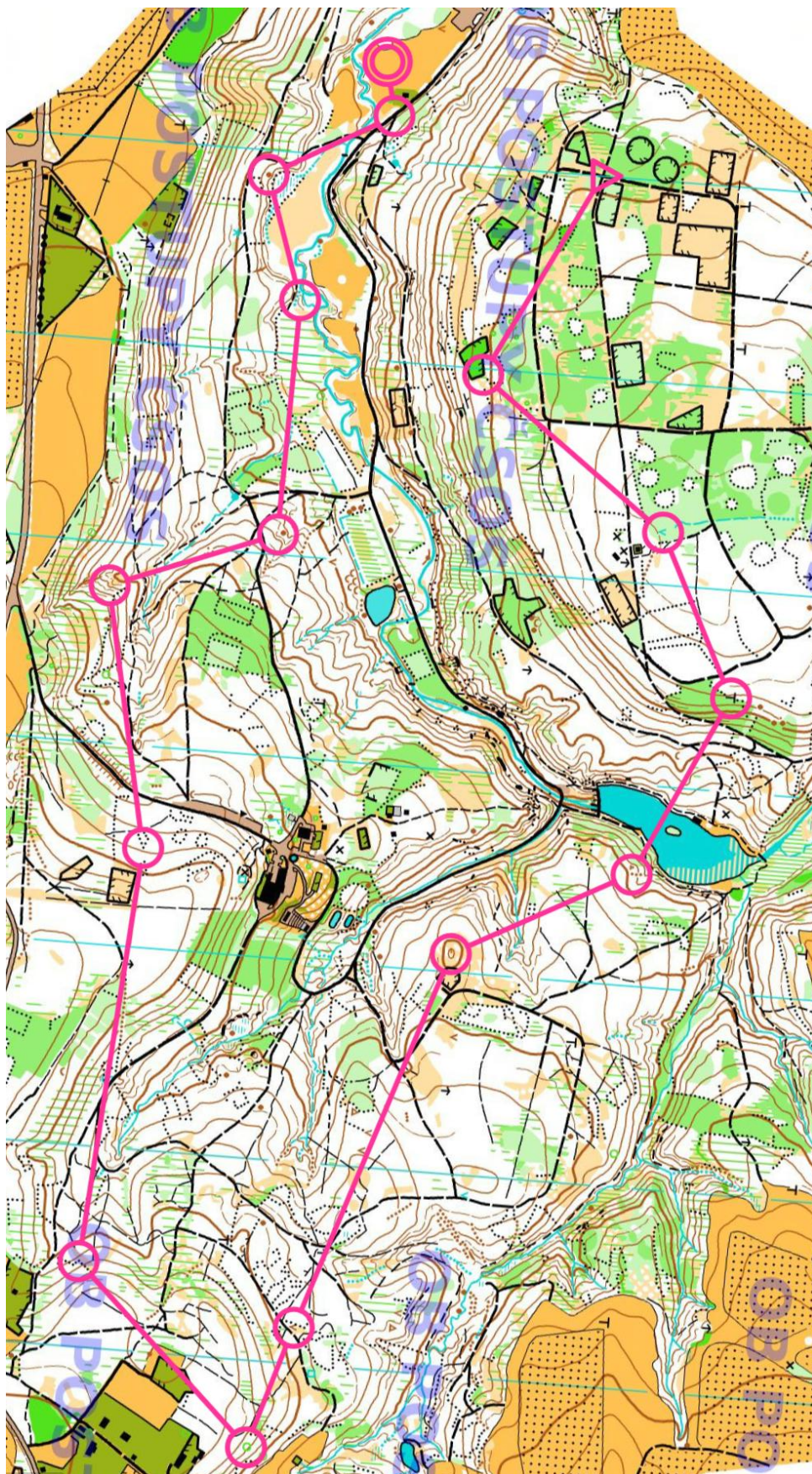


1. Zapamatuj si zobrazený postup a poté překresli do mapy

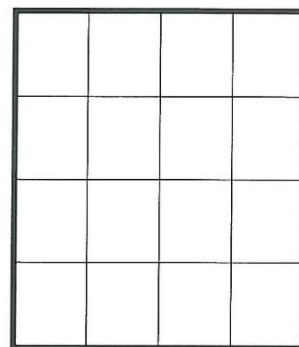


2. Zakresli postupy a na každém vyznač (objekty, linie,...), které v rámci postupu použiješ



3. Mapu na této stránce byla rozříznuta na 16 dílů, které jsou přeházeny. Vaším úkolem je přeskládat čtverce z této mapy tak, aby vytvořily normální mapu. Přeskládat čtverce však můžete pouze logicky nikoliv fyzicky. Menší tabulka s čísly ukazuje očíslování čtverců vzorové mapy, kterou máte přeskládat. Tato čísla zapisujete do prázdné tabulky.

Nymburk, 1 : 4 000, ekvidistance 2,5 m



1	2	3	4
5	6	7	8
9	10	11	12
13	14	15	16