

Terminando v/20



Sisällysluettelo

Pääkirjottajan palsta -----	3
Hallitushaastis -----	4
Puheenjohtajan päiväkäsky -----	7
Terminaalit testissä -----	8
Terminaali opettaa juomapelejä -----	10
Alkoholi paha! -----	12
Miten (ei) korjata NES -----	13
Lääh Puuh testailijoiden puuhanurkka -----	17
Top 4 kryptovaluat -----	23
Satunnainen artikkeli -----	25

Terminaali

Ouin Tietoteekkarit ry:n kiltalehti
pää-äänenkannattaja jo vuodesta 1988

4-6 numeroa vuodessa

33. vuosikerta

Numero 1/2020

28 sivua

Painomäärä 30 kpl

Painopaikka: Monisto

Osoite:

Oulun tietoteekkarit ry/Terminaali
PL4500 90014 Oulun Yliopisto

Päätoimittaja

Santeri Hyvärinen

Toimittajat:

Saku Salo, Bekim Abazi,
Tomi Lehto, Vappu Schroderus,
Riina Annunen, Aleksi Tuovinen,
Niklas Riikonen, Topi Kurtelius,
Jenna Onnela

Lehden kannet:

Heikki Kaarlela

Pääkirjottajalla on asiaa

Terveppä terve ja heisun keisun! Taas vuosi on vaihtunut (tai no kolme kuukautta sitten) ja olisi aika viettää aikaa terminaalin vuoden ensimmäisen painoksen parissa.

Vuoden alussa on tapahtunut monenlaista ja sattunut kaikenlaista. Uudet toimiarit ja hallituslaiset ovat aloittaneet uuden kauden ja kerenneet puuhastella kaiken laista.

On järjestetty kyykkää fuksikyykän ja killan kyykkätturnauksen muodossa, pc-peliliiga on saatu hyvään vauhtiin niin kuin 9-pallo cuppikin ja tapahtumia on järjestetty, kuten sinimustat ja humu-sitsit. Myös hallitus on päivystänyt ja fuksit saivat haalarit.

Kuten huomata saattaa tapahtumia on monia ja niitä on järjestetty pitkin kevättä myös terminaalin juttuja on suunniteltu kevään aikana ahkerasti. Sanoisinko, että niin ahkerasti että niiden kirjoittaminenkin unohtuu, mutta onneski tähän terminaaliin saatiin 9/10 jutusta ja joista vain kaksi palautettiin ensimmäisen deadlineen aikana ja suurin osa jutuista palautettiin kolmannen deadlineen aikana.

Nyt kun pääsiin tähän toimituksen makuun niin voinkin kertoa lehden taitosta ja kuinka vaikeaa-kivaa se on. Kun aloin taittamaan lehteä minun täytyi valita inDesignin ja scribuksen välillä. Joku saattaisi sanoa, että inDesign olisi parempi ja monipuolisempi ominaisuuksiltaan ja tuntuisi olevan luonnollinen valinta, kuitenkin päädyin taittamaan lehden scribusella muutamasta syystä:

1. En käytä windowsia tai macia.
2. Jos mahdollista suosin avoimen lähdekoodin sovelluksia.
3. Scribus on ilmainen, jolloin ei tarvitse lainata inDesignia netistä.

Scribus toimi paremmin kuin hyvin lehden toteutukseen, paitsi että tekstin käsittely olisi voinut olla hieman parempi copy paste vaatii aika paljon manuaalista asettelua. Scribusen kaverina käytin luonnolisesti kuvankäsitely softana Gimppiä jolla on suuri osa kuvista editoitu ja hieman grafiikkaa tehty.

Terveisin päätoimittajanne syomasa

Hallitushaastis 2020

Nimi: Sandalf

Aloitusvuosi: 18

Toimenkuva: Puheenjohtaja

MP siitä: Kukaan ei sanonu ei

Mitenkä se on lähteny sujumaan?: Kyllä tää mennee kaiken viinan ja kalijan ohella

Jos sinulla olisi päätösaltaa killan yhteistilaan, kiltahuoneeseen, mitä siitä muuttaisit?: Pitkää se vittu siistinä älkääkä vittu sotkeko tyhjän takia. Vituttaa siivota.



Esikuvasi johtajana?: Äöääööö en kommentoi. Eiku anteeks kommentoin, Tito

Ootko tykänny juua?: Kuuluu työnkuvaan, en tykkää enkä vihaa sitä, että kuuluu työnkuvaan.

Mitä oot tykänny juua?: Vettä ja muita nautintoaineita

Ootko työllistyny?: Mahdollisesti

Terveisiä kiltalaisille?: Pitkää se kiltahuone siistinä

Nimi: Mariel Kurki

Aloitusvuosi: 2019

Toimenkuva: Olla sihteeri.

MP siitä: Aikamoista paskaa



Minkä takia?: Ihmiset tykkää pompottaa, mutta mä oon tottunu siihen, että ihmiset käsittelee mua miten ne ite haluaa

Mitenkä se on lähteny sujumaan?: Muuten ihan jees. On tässä ihmisiä ketkä auttaa ja avustaa

Jos sinulla olisi päätösaltaa killan yhteistilaan, kiltahuoneeseen, mitä siitä muuttaisit?: Hetkonnen mitä? Varmaan jotaki arcade-pelejä sinne että sais kunnon pelimayhemit tulille

Esikuvasi kirjurina?: On tuo kyllä tuo lina edellisenä sihteerinä hoitanu hommansa hyvin

Mikä on sun lempitekstieditori?: Vim

Menisitkö töihin?: No en

Mene töihin: Mä yrityn

Terveisiä kiltalaisille?: Otte kaikki rakkaita, mutta haistakaa kaikki paska samaan aikaan mun puolesta

Nimi: Mikko Kaasila

Aloitusvuosi: 2019



Toimenkuva: Rahastonhoitaja/massikeisari/RahaRoope/LaskuLasse - Hoidan killan raha-asiat ja kirjanpidon

MP siitä: Mukavia hommia

Mitenkä se on lähteny sujumaan?: Hyvin, hommia on mukava tehdä kun ne tehdään ajallaan.

Jos sinulla olisi päätösaltaa killan yhteistilaan, kiltahuoneeseen, mitä siitä muuttaisit?:

Hidastuskamerat biljardipöytään.

Miltä nyt tuntuu, kun oot alottanu meillä opiskelun nii killan seksikkäimmän titteli kuuluu sulle?: ui juma

Lempi massikeisari?: E L O N

Terveisiä kiltalaisille?: Opiskelkaa reippaasti ja olkaa mukavia kaikille. Menkää myös töihin.

Nimi: Pintti *

Aloitusvuosi: Öö mikähä vittu tää vuos oli minä mää alotin, 19!

Toimenkuva: Pittää tehä sponsisopimuksia ja juosta ympäri ämpäri Oulua

MP siitä: Killan parasnakki

Mitenkä se on lähteny sujumaan?: Ihan jees. Ollaan saatu sopimuksia, 10k meni tuossa vasta rikki ja toivottavasti saadaan 15k tuossa kohta

Onkos liittymä-asiat kunnossa?: Ei, jos löytyy 18€ soppareita nii saa ottaa yhteyttä

Kuinka pitkälle olet valmis menemään hankkiessasi uusia kannatussopimuksia?: Noo tota Nokialta piti aika pitkään kullia immee, että ne lähti KMP:tä sponssaa nii se kertoo varmaan tarpeeks

Suosikki Elisa-myyjä: Ehhei :-D Nyt ei kyllä oo

Terveisiä kiltalaisille?: Nähään kiltiksellä ja haluaisin kertoa, että jsloth ja GamesNate pelasi tuurilla joosepin ja soppasen tuppeen 29.2.2020



Nimi: Hyvärinen Santeri

Aloitusvuosi: 2019

Toimenkuva: Propagandaministeri

MP siitä: Ihan jees

Mitenkä se on lähteny sujumaan?: Kyllähä tuo tuosta

Jos sinulla olisi päätösaltaa killan yhteistilaan, kiltahuoneeseen, mitä siitä muuttaisit?: Siivoasin sen, harmi kun se ei oo mitenkään mahdollista

Kuka edeltäneistä päätoimittajista on oma suosikkisi?: Kyllä

Huhupuheissa terminaali olis täksi vuodessa osittain menossa hävyttömämpään suuntaan. Pitääkö paikkaansa ja mikä homma?: En kommentoi

Jos Marko Junkkari ja Paavo Teittinen ottas mittaa toisistaa, niin kumpi voittas?: Se toinen

Terveisiä kiltalaisille?: Pitkää hauska loppuvuosi.



Nimi: Vappu "elobubu"

Aloitusvuosi: 2018

Toimenkuva: Töövoimaministeri eli toimin fuksipalleroiden äitihahmona ja katon että uitoissa kaikilla on kenkulit jalassa. Myllytän fuksien oikeuksien puolesta

MP siitä: Kivvaa hommaa <3 Fuksit on kivoja ja myllyttämisen on hauskaa

Mitenkä se on lähteny sujumaan?: Ihan kivasti! Aktiiviset fuksit on jees!

Jos sinulla olisi päätösaltaa killan yhteistilaan, kiltahuoneeseen, mitä siitä muuttaisit?: Oispa siistiä ja väilllä meno vois olla positiivisempaa :)

Esikuvasi äitihahmona: Rannunen ja jooseppi

Miten kuksia fuksia mahdollisimman säädyllisesti?: Pikkujoulujen jälkeen. Kortsun kanssa. Vaatteet päällä. Ilman fyysistä kontaktia.

Optimaalinen suhde opiskelun opiskelijaelämän välillä?: Väilllä pitää bilettää huollet pois mutta siten, että bilettäminen ei aiheuta itse huolia

Terveisiä kiltalaisille?: Jaksakaa tämä keväät <3 wappu lähestyy ja sitten kaikilla on kivvaa. Tsemppiä kaikille työnhakuun ja jos tänä kesänä ei nappaa niin siitä ei kannata liikaa murehtia vaan silloin kannattaa vain rentoutua ja nauttia kesästä koska olette sen ansainneet.



Nimi: Juho Bruun

Aloitusvuosi: 2019

Toimenkuva: Perhe- ja peruspalveluministeri

MP siitä: Ihan ok

Mitenkä se on lähteny sujumaan?: Ihan huipusti, on tullu tosi paljon kehuja kaikilta

Jos sinulla olisi päätösaltaa killan yhteistilaan, kiltahuoneeseen, mitä siitä muuttaisit?: Heittäsin aika paljon ylimäärästä paskaa pois

Onko jotakin spesifiä mitä haluaisit pois heittää?: Ei oo mittään spesifiä, kun siellä on niin paljon kaikkee

Mites tuo jallupirtelö? Maistuuko?: Menee se

Mimmosella reseptillä tulee parraat juhlat?: Reseptillä? Vitusti viinaa, se riittää

Kumpaan hääsuunnittelijaan samaistut paremmin, Nina Ehrsamiin vai Susanna Niemeen?: Kyllä mä sanosin, että Susannaan

Terveisiä kiltalaisille?: Halauksia kaikille



Nimi: Anssi Uistola

Aloitusvuosi: 2016

Toimenkuva: Opetusministeri

MP siitä: Jeppistä

Mitenkä se on lähteny sujumaan?: Hallituksen helpoin puolikas pitsa

Jos sinulla olisi päätösaltaa killan yhteistilaan, kiltahuoneeseen, mitä siitä muuttaisit?: Kaiken

Peruskoulun päättötodistuksen keskiarvo?: Saman verran kun solmuja + 2.2f

Mp siitä että kohta on fukseja paljon ja sitten ne vie minun työt?: Lähä puuh

Lempi nopat ja ope?: Tietoturva, StackOverflow

Terveisiä kiltalaisille?: Moido



Nimi: Kannadan *

Aloitusvuosi: Lenkki

Toimenkuva: Kulttuuriministeri

MP siitä: Mikkäään ei koskaan ikinä oo ollu parempaa ku olla uudestaan kulttuuriministeri

Mitenkä se on lähteny sujumaan?: No tosi upeasti, että bussi tulee ja lähtee. Ja on saanu laulaa ja on saanu näyttää maailmalle, että kyllä ne teekkarit ja niitten jutut on vaan hienoja ja hyviä ja hassuja!

Jos sinulla olisi päätösaltaa killan yhteistilaan, kiltahuoneeseen, mitä siitä muuttaisit?: No kyllä minä varmaan jonkun laulukokeen asettasin ennen kulkuoikeuksien myöntämistä, että jos sallitte, nii nythän siellä pyörii jos jonkinmoista ja laista laulajaa jotka laulaa paremmin kun mielellään. Ei pitäksä se monen päinsä

Mikä on paras biisu kalusta?: No ei sitä osaa kukaan lempilastansakaan valita nii jätetään tyhjäksi. Punainen ja valkoinen saa kuitenkin tunniamaininnan!

Miten estää lakin hukkuminen turuus?: Ei sitä oikein voi estää. Molemmen puolen jokkee häviää. Paras tapa on vaan varautua henkiseen ja taloudelliseen kolaukseen, kun sinne menee.

Millon ja mistä bussi lähtee?: Aamulla x-ovelta.

Terveisiä kiltalaisille?: Myöhästyjä ei ooteta ja kirves on sitten lähtiessä matkassa!



Nimi: Iina Lehtihalmes *

Aloitusvuosi: 2018

Toimenkuva: puolustusministeri

MP siitä: se on semmonen



Mitenkä se on lähteny sujumaan?: Tosi hyvin, että oon nauttinut joka hetkestä. Kaikista parasta on ollut tölkien palautus. Oon tässä miettinyt, että jättää nämä opinnot kesken ja keskittyy siihen tölkien ja pullojen palautteluun ihan täysillä ja no nistejä ei oo Jennan lisäksi näkynyt niin aivan hyvä

Jos sinulla olisi päättösaltaa killan yhteistilaan, kiltahuoneeseen, mitä siitä muuttaisit?: kohta näette :))))

Kun nisti tullee kiltikselle nii mitäs meinasit? No Jenna yleensä tulee vaan päikkäreille niin se on ihan harmiton, antaa nukkuu

Mikä on paras patukka? Miksi?: suffeli, se on kevyt ja ravitseva. Toisaalta ei pidä olla liian nirso. Kuhan on patukkaa tarjolla. Että jos ei muuta oo nii kyllä se bounty menee kans.

Kuka on sun lempipari sotasankari?: James Bond. Lasketaanko se? No minä lasken. Se on hyvä. Lauri Törni kantsii kans kattoo nopee

Terveisiä kiltalaisille?: haistakaa vittu :D Aamulla sitten töihin

(* = toimitus on saattanut ottaa omia taiteellisia vapauksia haastattelua tehdessä erinäisistä syistä.)

Puheenjohtajan päiväkäsky

Kansalaiset, Medborgare,

Valitettavasti joudun ilmoittamaan että sodan uhka on jälleen yllämmme. Muut tietoteekkarikaupungit ovat kateellisia Oulun menestyksestä ja ovat jo pitkään suunnitelleet suurta yhteiskokousta varmasti juonimaan jotain Oulun kiusaksi. Olen alusta alkaen koettanut neuvotella rauhallista ratkaisua tälle konfliktille, mutta parhaat diplomaattiset keinoni, sarkasmi ja vittuili, eivät ole toimineet. Johtuneet murre-eroista. Olen kaikessa avomielisyydessäni jopa lainannut Viisauden Kirvestä Tampereelle, toivoen että edes he tulisivat järkiinsä, mutta pahoin pelkäään ettei sekään riitä. Kirveestä viisastuneena Tampere on antanut meille kutsun suureen yhteiskokoukseen 20.03. - 22.03. johon aiomme totta kai osallistua. Koska sodan uhka on niin suuri on tärkeää että iskemme varoittamat. Tämän takia Kulttuuruministeri on kasannut iskujoukon joka lähtee jo 19.03. liikkeelle käyden ensin Otaniemessä täydentämässä varastoja. Tämän jälkeen suuntamme Tampereelle turvaamaan kirveen palautuksen takaisin Oulun haltuun. Osoittaaksemme olevamme parempia, ei miestappiot ole sallittuja vaan kaikki loukkaantuneet on hoidettava takaisin Ouluun. Parhainta taisteluintoja kaikille ja muistakaan että kaveria ei jätetä.

Mutta sitten tärkeämpiin asioihin. Kiltahuoneella on nyt alkavan vuoden aikana tapahtunut monenlaista turhaa perseilyä, kuten tarrojen liimaamista pöytiin tai nastojen pistämistä teippurulliin. Niin mitä jos nyt kohdeltaisiin kiltahuonetta kuin sen arvolle kuuluu, koska siitä kiltahuoneen olemassaolosta on aikanaan jouduttu väintämään useammankin kerran. Mutta muuten vuosi on lähtenyt hyvin käyntiin, tapahtumia on ollut ja tulee olemaan, ja kiltalaiset ovat niistä tykänneet ja käyneet ja toivottavasti kävät ja tykkäävät myös tulevaisuudessakin. Keli on väillillä alkanut mennä kohti Wappua ja sitten yhtäkkiä ei menekään mutta eiköhän se Wappu tule tänäkin vuonna, joten vielä on aikaa kerätä fuksipisteitä.

Pirtein terveisin,

Saku "sandalf Salo

Puheenjohtaja, Väsymyksen tohtori (VsT)

Terminaalit testissä: Guake Terminal

Juttu on osa juttusarjaa, jossa tutustutaan erilaisiin terminaaleihin, olivat ne sitten kiltalehtiä, pääte-emulaattoreita, Steven Spielbergin ohjaamia elokuvia tai lentokentän osia.

Guake Terminal on GNOME-työpöytäympäristölle rääätälöity graafinen terminaalimulaattori. Guake on tyyppiltään Quaken konsolista inspiraationsa saanut niin sanottu drop-down terminaali.

Muita vastaavia on esimerkiksi Tilda ja Yakuake.

Tässä testissä arviodaan Guaken ulkoasua, käyttökokemusta sekä suorituskykyä.

Vertailukohtana käytetään GNOME:n oletusterminaalia GNOME Terminal (gnome-terminal).

Ulkoasu

Guaken ulkoasu ei tarjoa pitkääikaiselle GNOME-käyttäjälle mitään yllätyksiä. Tosin huomattava ero GNOME Terminaliin on se, että välilehdet on oletuksena listattu ikkunan alareunaan, sekä ikkuna on oletuksena hivenen läpikuultava. Muilta osin ulkoasu sulautuu tyylikkäästi osaksi GNOME-työpöytää.

Ulkoasuun liittyvät säädöt voi tehdä graafisella Guake Preferences ohjelmalla, josta voi vaihtaa esimerkiksi fontin ja väriteeman. Guake tarjoaa oletuksena pitkän listän erilaisia väripaletteja, joista mainittakoon kirjoittajan kaltaisille taiteilijasieluille hienosti soveltuva Monokai variantteineen, joita ei GNOME Terminalin oletustarjonnasta löydy.



päätoimittajan note: pahoittelut huonosta kuvalaadusta
gimp taidot eivät olleet tarpeeksi hyvät.

Käyttökokemus ja suorituskyky

Guake Preferencesistä voi asettaa Guaken käynnistymään järjestelmän käynnistymisen yhteydessä, oletuksena tämä valinta oli pois päältä. Guaken käynnistytyä, terminaalin saa näkyviin pikanäppäimellä, joka on oletuksena F12. Kun terminaali on auki, käyttökokemus ei eroa kovin paljoa GNOME Terminalin käytöstä. Välilehtiä saa lisättyä pikanäppäinyhdistelmällä tai nappulaa klikkaamalla. Terminaali menee piiloon painamalla F12-näppäintä uudelleen. Kaikki pikanäppäimet ovat konfiguroitavissa Guake Preferencesin kautta.

Käyttökokemusta testattiin tietoteekkarille tyyppillisellä käyttötapauksella: koodia muokataan ensin tekstieditorilla, jonka jälkeen koodi käännetään ja suoritetaan komentoriviltä. Erityisesti pienellä kannettavalla tietokoneella drop-down -tyyppinen terminaali osoittautui hyödylliseksi, koska tekstieditor ja terminaali eivät välttämättä mahdu vierekkäin kovin kätevästi. Isommilla näytöillä tai useaa näyttöä käytettäessä Guakesta ei ole oikeastaan hyötyä tässä käyttötapauksessa, kun terminaali mahtuu olemaan koko ajan näkyvillä.

Suorituskykyä mitattiin Linuxin time-ohjelmalla Lenovon Thinkpad X201 -kannettavalla, jossa on prosessorina Intelin i5-540M. Guaken esiin tuovan guake-toggle -komennon ajo kesti keskimäärin 80 ms, eli aivan salamannopeasta ohjelmasta ei ole kyse. Vertauksen vuoksi todettakoon, että gnome-terminal komennon ajo kesti testikoneella keskimäärin 200 ms. Guaken käynnistäminen kesti noin sekunnin, tosin tämä täytyy tehdä vain yhden kerran. Uuden välilehden avaamisessa ei ollut kovin suurta eroa: Guakessa tämä kesti 30-40 ms, ja GNOME Terminalissa noin 20 ms. Suorituskyky oli siis täysin kelvollinen, varsinkin verrattuna muuhun GNOME-työpöytään testikoneella.

Yhteenveto

Guake on ominaisuuksiltaan varsin mainio terminaali. Omassa käytössäni se ei kuitenkaan tule täysin korvaamaan tavallista terminaalia, mutta jää pyörimään GNOME Terminalin rinnalle sopivia tilanteita varten. Guakeen voi käydä tutustumassa tarkemmin osoitteessa guake-project.org.

Terminaali opettaa juomapelejä

Moro eli kaikki varmaan on joskus pelannu jotaki peliä. Aika moni varmaan on myös pelannu jotaki juomapeliä. Eli aika monelle on varmaan juomapelien perusidea selvillelä. Niitten idea on siis juoda jotaki, vaikkapa hyvettiä. Se on sillee kivvaa, että voi oman alkoholisminsa piilottaa kilpailuvietin taakse, "Kun mun kilpailuvietillä on vaan pakko voittaa!". No tässä muutama peli mitä voi vaikkapa kamujen kanssa möksällä pellailla.

1. Pittää juua.

Tästä on varmaa aika moni kuullutkin. Säännöt on sillee simpelit että muuta ei tarvihe tehä ku ottaa huikka kun kuullee jonkun tai itsensä sanovan "pittää juua". Peli on silleesä jatkuva että se ei oikeestaan koskaan lopu nii voitaneen varmaan sopia että kaikki voittaa.

Eli kertauksena: Aina kun kuulet "pittää juua" nii sillo pittää juua.

Harjotellaan. Ota käteesi joku mieleisesi juoma. Lue edellinen pelin kuvaus ääneen ja toimi sääntöjen mukaan. Noni, jos osasit säännöt nii otit minun mukanani neljä huikkaa. Jos siis tosta otsikosta alotit. Huomataakaa että peli tuo mukanaan suuren vastuun. Holtition huutelu voi kopsahtaa äkkiiä omaan nilkkaan. Itse pidän tätä herrashenkilöpelinä. Samalla varmaan suosikkipelini pelien juomapeli alakategoriasta.

2. Sakkopeli.

Tämä on hyvä peli jos viettää vaikka viikonloppua jossaki porukalla. Peli mennee sillee että jos hölmöilee nii saa sakkoa. Sakon saa itse valita muutamista valmiiksi määritystä sakkopulloista. Eli mikä sitte on hölmöilyä? Sen päätää muu seurue. Jos huomaa jonkun tekevän jotaki tyhmää nii saa ehdottaa 'hölmöilyä'. Tällöin loppuseurue (ei mahdollinen hölmöilijä itse) äänestävät oliko kyseessä hölmöily. Jos enemmistön mielestä oli nii sakko kilahtaa. Jos taas ei ollut nii hölmöilyn ehdottajalle napsahtaa sakko turhasta ehdotuksesta. Siinäpä se. Pelihän mahdolistaa monenlaista, että ei muuta ku kokeilemaan. Kuka tässä pelissä sitte voittaa? En ossaa sanoa. Matti voi vaikka voittaa. Tai no voidaanha me sopia että tässäki kaikki voittaa! Jee!! Paitsi jos paljon hölmöilee nii sillo kyllä häviää. Ei saa hölmöillä, ainakaan liikaa.

3. Haalarimerkkien ompelu juomapeli

Oh boe. Merkkien ompelu, ei oo selväpäisen hommaa. Onneks ei tartte ollakkaa! (Paitsi aina ompelun alottaessa ekan merkin ajan) Elikkä ommeltaessa kiosanoja tullee lipsauteltua ja se ei oo kaunista kuunneltavaa. Siksi pää aina kun sellainen lipsahtaa täytyy ottaa huikka (koska hyi kuka haluais ottaa huikkaa). Jos saat itsesi vuotamaan verta nii ei muuta ku waterfall tulille ja tölkki tai pullo tai lasi tyhjäksi ennen seuraavaa merkkiä. Eipä pitäs iha nii paljoo sattua ainakaan sitte. Ja toisiaan kuten vähä jo sivuttiin aiemmin, ennen ku saa korkata nii pittää olla yks merkki ommeltuna sillle iltaa! Voitat pelin jos saavutat optimaalisen seitinohuen hupi höpö hissukan ja saat edes nyt sen yhen merkin kiinni siihen haalariin.

Mää join tämmöstä ku pelasin teijän kanssa.



Eipä siinä. Se on kans hyvä peli missä juuaan aina ku ittee huvittaa. Se ei vaan mahtunu nyt tähä listaukseen. Sori

ALKOHOLI PAHA!

Kuulkaa kuulkaa te kiittämättömät paskiaiset. Alkoholi on Saatanan keksintö ja kaikki sitä nauttivat päätyvät Helvetin kiirastuleen. Teille kaikille on kumminkin tarjolla vielä pelastusta. Ei ole väliä oletteko hairahtaneet jo tieltä vai ette, olette kaikki syntisiä kun oikein katsotaan. Ainoastaan minä vain tarjota teille pelastuksen tien ja ainoastaan Te voitte ottaa sen vastaan, kunhan noudataatte käskyjäni.

Ensimmäisenä poltatte kaiken alkoholin tai tulette itse päätymään pitkäripaisen omistajaksi, suoranaiseksi Saatanan kätyriksi.

Toiseksi alatte välittömästi vastustamaan Valtion alkoholimonopolia ja sen sijaan kannatatte päähteiden täyskieltoa tai tulette itse muuttamaan Toppilaan todistamaan puistokemistien taikuutta.

Kolmanneksi käännyttää kaikki jotka Teitä kuuntelevat oikealle tielle ja hyljätkää kaikki jotka Teitä harhamieliseksi väittävät tai tulette itse vääräuskoiseksi ja luulette parantavanne maailmaa ryyppäämällä. Vain näin voitte taata oman pelastumisenne. Tai no oikeastaan älkää tehkö vielä mitään, Minä odotan että tämä krapula loppuu ja sitten totean olenko enää tätä mieltä asiasta.

Kuivin terveisin,
Kiltahuoneen Messias



Miten (ei) korjata NES

Rakas Terminaalin lukija, tänään saatte oppia miten retrokonsoli korjataan.

NES:sin korjausidea sai alkunsa vuoden 2019 syksyllä tapahtuneessa Vauhtijuoksu+ speedrun-tapahtumassa. Päätimme, että Wapun 2020 Vauhtijuoksussa juoksisimme jonkin moninpelin läpi. Pitkän tutkimustyön pääteeksi päädymme Turtles II NES-peliin seuraavien syiden johdosta:

1. Vain yksi PAL 2-Player kategorian ennätys speedrun.com sivulla
 - a. ...ja sekin jollain SAASTAISELLA emulaattorilla
 - b. Ja RUOTTALAISTEN tekemä ennätys (perrrkele!!)
2. matti_ on satavarma, että kyseinen peli löytyy porukoiden varastosta.
3. Ruottalaisille turpaan (tsoukki oli hei cmoon läppä hei :D)

Pelin valitsemisen jälkeen olikin edessä kaivaa NES ja satavarmasti tallessa oleva Turtles II matti_:n porukoiden häkkivarastosta. Toimenpide oli niin kutsuttu töi_maa, muttei siltikään pahinta tässä projektissa.

Seuraavana päivänä NES raahattiin OTiT:in kiltahuoneelle testattavaksi. Koska NES oli ollut melkein kakso vuosikymmentä käyttämättömänä häkkivarastossa, päätimme purkaa NES:sin osiin ja puhdistaa huolellisesti ennen käynnistämistä minimoidaksemme väijäämättömän tuhon.

Ongelmat paljastuivat heti, kun laitteeseen laittoi virrat päälle. Kuva ei tullut ulos vaan saimme pelkkää valkoista ruutua näytölle. Tämä aiheutti huolen siitä, että alkuperäinen 72-pin connectori, johon pelit laitetaan kiinni, ei toimi kunnolla. Muutaman minuutin pelikasettin asennon venkslaamisen jälkeen saimme jonkinlaista kuvaaa ulos. Tämä oli pieni voitto, mutta kuva mitä saimme oli erittäin skrämläattyä grafiikkaa.

Kun Turtles II oli saatu Jumalan määräಮän asentoon ja kuva saatiin näkymään täydellisenä, paljastui, että pelin äänet kuulostivat kuin ne tulisivat Danten Helvetin alimmasta kerroksesta. Tämän voivat todistaa kiltahuoneella läsnä olleet.

Audiosampleja voit käydä kuuntelemassa
<https://otit.fi/~mirv/NES/> internethakemistopolusta.

Observoimme, että meillä on ainakin seuraavat ongelmat NES:sin toiminnassa:

1. Pelit lähtevät käyntiin 10% ajasta ja vain jos ovat oikeassa asennossa.
2. Ohjaimet eivät toimi kovin hyvin, etenkään ylös- ja alas päin näppäimet.
3. Äänitakuut ovat niin paksia, että niitä voisi käyttää kidutukseen.

Seuraavat toimenpiteet suoritettiin alkuperäiselle 72-pin connectorille:

1. Putsattiin huolellisesti isopropyylialkoholilla.
2. Nostettiin pinnejä, jotta saataisiin parempi kontakti
3. Keitettiin useampaan kertaan kymmenen minuuttia [3].
 - a. <http://www.retrofixes.com/2015/09/boil-vs-bending-will-boiling-nes-72pin.html>
4. Hiottiin pinnejä, jotta saataisiin tuoreempaa kontaktipintaa.
 - a. [@8:30">https://www.youtube.com/watch?v=cvvXVx3zanM @8:30](https://www.youtube.com/watch?v=cvvXVx3zanM)

Yllämainitut toimenpiteet 72-pin connectorin korjaamiseen eivät auttaneet meitä ollenkaan. Saimme myöhemmin 72-pin connectorin toimimaan paremmin heittämällä edellisen roskaan ja tilaamalla uuden kiinasta. Vaihto ratkaisi osan ongelmista ja saimme jo kunnollisen kuvan ulos konsolista.

Pitkällisen taustatutkimuksen perusteella tulimme siihen lopputulokseen, että audio-ongelmat johtuvat joko huonoksi menneistä kondensaattoreista tai CPU:sta. CPU:ta epäiliimme syylliseksi, koska NES:ssä APU (Audio Processing Unit) on implementoitu suoraan osaksi CPU:ta. Alkuperäisiä PAL CPU:ita (RP2A07) on kuitenkin hankala löytää ja kiinakopioissa on omat ongelmansa, joten toivoimme, ettei CPU:ta tarvitsisi vaihtaa. Siispä hankimme läjän uusia kondensaattoreita ja suuntasimme elektroniikkakerholle. Kunhan ensin olimme tuskalleet vanhojen juotosten poistamisen kanssa riittävän pitkään, saimme RF-moduulin irti ja pääsimme

tutkimaan vanhojen kondensaattoreiden kuntoa. Toisin kuin oletimme, konkat eivät näytäneet kärsineiltä. Vaihdoimme kuitenkin kaikki ja päätimme iskeää konsolin pakettiin. Apuna olleet sikkiläiset tosin huomasivat, että piirilevyn kerrosten väliset liitokset olivat hajonneet ja jouduimme vielä kovaamaan hyppyjuotokset kerrosten välijalle. Edellä mainitut hyppyjuotokset tulivat RF-shieldin asennuksen yhteydessä ongelaksi piirilevyn paksuuden lihottua kaksinkertaiseksi. Ongelma ratkaistiin luovasti sivuuttamalla se kokonaan.

Kondensaattorien uusiminen ei auttanut toivomallamme tavalla. Ääniongelmat olivat vieläkin läsnä, mutta sentään pelien lukeminen ei enää tuota ongelmaa. Päätimme kokeilumielessä jättää NES:sin yöksi päälle "ajamaan" konkat sisään. Aamulla äänet olivat kunnossa, mutta korjaantuminen oli vain tilapäistä, sillä useamman tunnin laitteen ollessa pois päältä ääniongelmat tulivat takaisin. Tästä alkoi spekulaatio siitä, että NES:ssä olisi vielä muutakin vialla. Löydöksen perusteella vakiintui ratkaisu ääniongelman kiertämiseen siten, että NES:siä pidetään päällä noin 20 minuuttia ennen pelaamista, jotta äänet toimivat normaalisti.

Lopputulos tässä tiivistettynä:

- Tehtiin timanttiset hyppyjuotokset (Parempi ku mitä Nintendo itse teki)
- Kuva näkyy ongelmitta, kunhan pelikasetin asettaa oikein.
- NES tuottaa kauniin crispit äänet, kunhan antaa ensin lämmetä n. 20 minuuttia. (Hyvin fixattu)
- Ohjaimilla voi nyt jopa liikkua ylös- ja alaspäin. (Lisää ehkä seuraavassa numerossa)

Tällä hetkellä personal best 4min maailmanennätystä jäljessä
Jutun kirjoitti Sebu_ ja matti_ :D:D:D



Lääh Puuh -testailijoiden puuhanurkka

“Tarviiks sun vaimoa kyytiä?”

“Ei tarvi, ku sillä on toi Satisfyer”

“Nii mikä!?”

“No Satisfyer!!!”

Mikä edes on Satisfyer pro 2 next generation?

Satisfyer pro 2 next generation (kavereiden kesken Sättäri) on Saksalaisten laatutyötä oleva naisolettujen seksilelu. Sen toiminta perustuu klitoriksen paineaaltostimulaatioon. Lelu on vedenkestäävä (IPX7) ja siinä on 11 eri asetusta, jotka toimivat eri taajuuksilla; 1 on hitain ja 11 nopein.

Ja kuinkas sitä käytetäänkään

Levitä häpyhuulia hieman, jotta saat klitoriksen esiin (jos et tiedä missä se on, niin Googlaa tai kysy äidiltä). Aseta ovaali päät klitoriksen päälle lempeästi painaan ja varmista, että se on miellyttävästi paikallaan. Kun olet löytänyt oikean kohdan, laitetta ei tarvitse liikuttaa enää ollenkaan. Voit säätää väärähelyn tehoa “+” ja “-“ -painikkeilla. Sammuta virta Satisfyer Pro 2:sta painamalla pikaisesti pyöreää painiketta

“Vie meidän naiset ja työt, onneksi Sättäri ei sentään osaa tiskata tai laittaa ruokaa”

“On kyllä melkoinen lypsukone”

“Laitteen käyttäminen on näköjään yhtä helppoa kuin lapsen hakkaaminen mutta vähemmän veristä”

“Yllättävän pienikokoinen masiina mutta kuulostaa joltain saatanan porakoneelta ”

Testasimme Satisfyeriä käytännössä ja teimme siitä laaja-alaisen tutkimuksen, jossa testasimme laitteen eri asetuksia.

Tutkimus ei ole tehty kaupallisessa tarkoituksesta. Teemme tätä vain tulemisen ilosta ;) Testauksessa ei myöskään vahingoitettu eläimiä.

Satisfyer laboratorio harjoitus

Tekijöiden tiedot: Jorma Ojos ja Antero Rautavaara

Opiskelijanumerot: 69420 ja 666

Työnohjaaja: Lähä puuh setä ;)

1. Työn tarkoitus

Työn tarkoituksesta on selvittää Satisfyer pro 2 next generationin eri asetusten mielekkään käyttäjäkokemus.

Mittaukset suoritetaan puhtailla ihmiskokeilla. Satisfyerin mielekkään käyttäjäkokemus saadaan testaamalla kaikkia Satisfyerin asetuksia erikseen ja mittaan alla ajastimella tulemisaika.

“Oli vähän tiukas, mutta sitten yhtäkkiä TSÄPAUUU” – Jorma nopeudella 8

2. Teoriat ja hypoteesit

Satisfyerin toiminta perustuu siihen, että suppiloon muodostuva alipaine saa klitorista ympäröivän alueen nousemaan ulospäin. Hyvä verenkierto klitoriksessa tehostaa kiihottumista ja orgasmin mahdollisuutta.

Hypoteesinä esitämme, että Satisfyerin alipaineen pulssien taajuus on suoraan verrannollinen orgasmin saannin nopeuteen, mutta orgasmin laatu on enemmän normaalijakauman mukainen. Mittaustuloksia käsitellään enemmän osiossa 4.

“Nää on niitä taajuuksia että saa sen 2+n orkkua putkeen. Tähän käy perkele jo urheilusta” –Antero nopeudella 8

3. Mittausmenetelmät

Mittauksessa käytettävät laitteet:

Ajastin

Satisfyer pro 2 next generation

Satisfyerin laitetiedot:

Materiaali: ABS/Silikoni

Laitteen koko pituus: 16,0 cm

Laitteen leveys: 2,7 – 6,2 cm

Ovaalin syvyys: 2,5 cm

Moottori: 11 eri voimakkuutta

Toiminta-aika yhdellä latauksella: noin 90 minuuttia

Vesitiivis (IPX7)

Työssä mitataan kaikilla Satisfyerin yhdellätoista asetuksella tulemisen nopeutta. Mittaus suoritetaan siten, että Satisfyerin asetus asetetaan ensin oikealle taajuudelle ja kun laite painetaan klitorista vasten aika käynnistetään. Ajanotto lopetetaan välittömästi, kun orgasmi on saatu. Kirjataan tulokset ylös myöhempää analyysiä varten.

Mittaustuloksissa tulee ottaa huomioon muun muassa mahdollinen oheistoiminta sekä katsotaanko samalla aikuisviihdettä. Työtä arvioidaan kouluarvosanoin ja sanallisella kommentoinnilla.

4. Mittaustulokset ja niiden luotettavuuden arvointi

Antero Rautavaaran tulokset

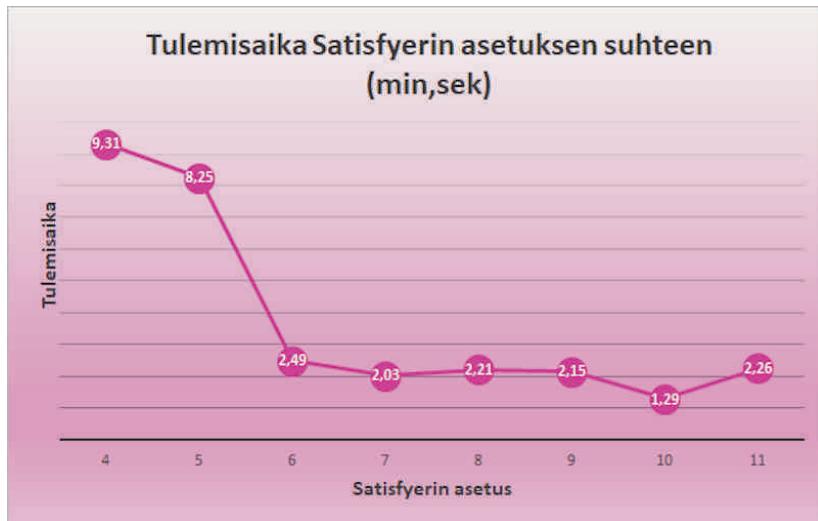
"Vituksihan se meni niinku Jeesuksen pääsiäinen" -Antero nopeuksilla 1-3

Nopeus	Aika (min, sek)	Aikuisviihde	Arvosana
1	Ei tulemistä	Eips	5-
2	Ei tulemistä	Nope	6-
3	Ei tulemistä	Eippistä	6
4	9,31	Noup	7
5	8,25	Huutista ei	8-
6	2,49	E	9
7	2,03	Nah	9+
8	2,21	Khyllll ;)	9½
9	2,15	näh	7
10	1,29	nouppista	7
11	2,26	Ei	6

Nopeuksissa 1,2 ja 3 Satisfyerin pulssien taajuudet eivät ylittäneet stimulaatiopistettä, jonka takia orgasmia ei tapahtunut. Nopeudella 11 oli pakko pitää hetken tauko, sillä tapahtui ylistimulaatiota, mikä tuntui vitun höpöltä.

"Oli vähän turhan raju. ristus mitä hommaa. Vitun pelottava laite. Ei voi kyllä muuta sanoo kun hattua nostaa niille emännille jotka pystyy tällasia taajuuksia käyttämään."

-Antero



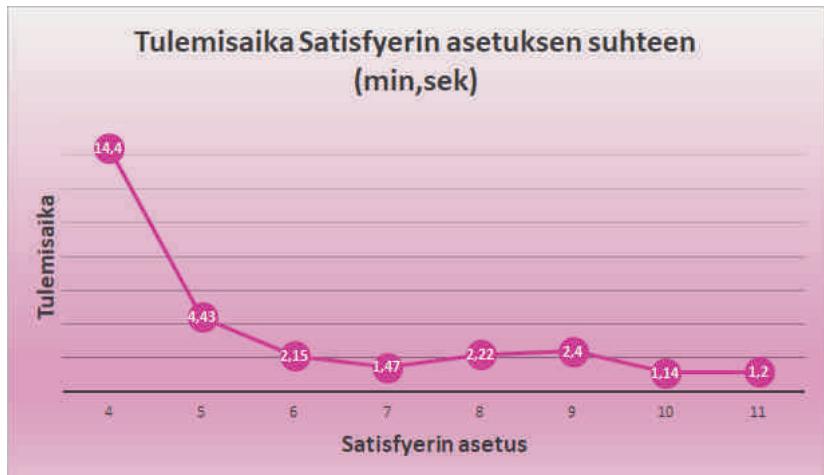
Kuva 1 Anteron tulokset

Jorma Ojoksen tulokset

“Ykkösnopeus tuntui samalta kuin neitsyt inttipoika tunkisi kielää ekaa kertaa pilluun.

Tietää että se on siellä, mutta ei tunnu miltään” – Jorma

Nopeus	Aika (min,sek)	Aikuisvihde	Arvosana
1	Ei tulemistä	hyi ei	5
2	Ei tulemistä	nöup	6
3	Ei tulemistä	haloo ei	6
4	(14,40)	jos ei	6 ½
5	(4,43)*	E	8+
6	2,15	Kylläääh ;)	7 ½
7	1,47	nope	9 ½
8	2,22	oispa mut ei	8 ½
9	2,40	EI	8
10	1,14	Joooh ;)	7 ½
11	1,20	Yes ;)	8+

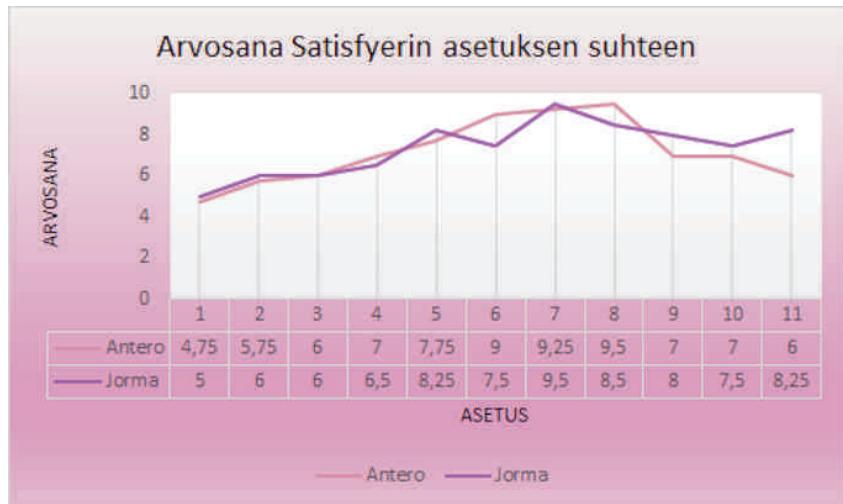


Kuva 2 Jorman tulokset

Lopputulokset ja pohdintaa* Mukana oheistoimintaa ;), mutta 4 minuutin kohdalla nopeus nostetti 5 -> 7, joten mittaustulos ei ole täydellisesti vertailukelpoinen

Nopeuksissa 1-5 Satisfyerin pulssien taajuudet eivät ylittäneet stimulaatiopistettä, jonka takia orgasmia ei tapahtunut.

10 minuuttia jaksoi kakkosta rassata ja sitten meni moti koko vitun touhuun, jätän tuollaiset rassaushommat nuohoojalle jatkossa” -Jorma



Kuva 3 arvosanat

5. Lopputulokset ja pohdintaa

Huomataan, että nopein tulemisaiaka ei ole täysin hypoteesin mukainen, sillä molemmissa mittauksissa nopein tulemisaiaka saadaan Satisfyerin asetuksella 10. Tähän voi olla syynä klitoriksen liiallinen stimulaatio asetuksella 11. Lisäksi huomataan, että arvosanajakaumassa korkeimmat tulokset ovat saaneet hieman keskitasoa nopeammat pulssitaajuudet 7 ja 8. Tutkimuksessa huomattiin myös, että laitteen akun varauksella on merkitystä, sillä laitteen akun ollessa vähissä pulssitaajuus samalla asetuksella hidastuu huomattavasti. Klitoriksen esilämmittäminen ja oheistoiminta nopeuttivat tulemista, kun taas aiempi orgasmi auttoi kestämään pidempää.

Kyllä siinä pienet psyykkaukset tarvi että uskalsi tuon porakoneen laittaa edes lähellekään alakertaan” – Jorma nopeudella 10

Aikuisviihteen katsomisella ei koettu olevan vaikutusta lopputulokseen, oikeastaan Jorma ei meinannut edes huorulin äänitemistä kuulla videolta, kun porakone huusi tuhannen desibelin voimalla.

Yleisarvio laitteesta

Hauska laite ja saa hyviä orgasmeja yksin tai muiden kanssa. En yhtään ihmettele miksi laite on tällä hetkellä naisten maailman suosituimpia seksileluja. Hinta-laatu-suhde on täsmälleen kohdallaan; vekotin maksaa n. 30 euroa mutta sen tuottama ilo on ollut paljon suurempi, kuin minkään kalliimman (tai halvemman) härvelin tuottama. Laite on monipuolininen vedenpitävyytensä ansiosta ja akku kestää vaikka kuinka pitkään. Minuspulolena on että laitetta ei voi käyttää samalla kun se on latauksessa. Lisäksi akun ollessa vähissä, laitteen teho vähenee huomattavasti.

Yleisesti laite on kuitenkin ostamisen arvoinen ja tuottaa hyvää mieltä kaikille! Kannattaa ostaa vaikka siskolle tai äidille joululahjaksi :)

Top 4 kryptovaluutat joiden avulla voit lähteä eläkkeelle ennen kuin täytät 30*

1. Bitcoin SV – Se oikea Bitcoin

BSV muodostuu sanoista Bitcoin Satoshi Vision. BSV on se kolikko jonka Bitcoinin luoja Satoshi Nakamoto olisi halunnut alun perin tehdä, muttei vielä kyennyt. Minkä perusteella voim sanoa näin? Sen takia koska BSV:n takana on aito oikea Satoshi Nakamoto, oikealta nimeltään Craig Wright. Wright alun perin loi Bitcoinin Dave Kleimanin sekä Hal Finneyn kanssa, mutta koska miehet eivät kyenneet käsitteämään Wrightin aitoa näkemystä Bitcoinista, ajautui hän erilleen ja loi BSV:n jotta me tavallisetkin kuolevaiset voisimme nauttia hänen suuresta visiostaan.

BSV on forkattu versio Bitcoin Cashista, joka on myös forkattu versio Bitcoinista. BSV:n nettisivulla kerrotaan kolikon perustuvan neljälle fundamentaliselle idealle. Stabiiliudelle joka tulee siitä ettei Bitcoinin protokollaa sörkitä sen enempää kuin minkä Satoshi näkee tarpeelliseksi, skaalautuvuutta jotta maksusuorituksia voidaan suorittaa ziljoona päivässä, turvallisuutta jotta kovin töin ostetut BSV:t eivät katoa tuhkana ilmaan sekä salaman nopeasti tapahtuvat ostotapahtumat jotta joka ikinen kauppa maailmassa voi alkaa käyttää BSV:tä.

Upea tiimi jolla on suuret unelmat BSV:stä, aito oikea Satoshi Nakamoto vetämässä hanketta ja vain muutama forkkaus alkuperäisestä Bitcoinista takaavat tämän kolikon menestyksen. Sinuna en odottaisi liian pitkää, sillä pian tämä superraha ohittaa Bitcoinin ostetuimpana kolikkona ja ampaisee hinnassa kymmeniin tuhansiin. Kaiken tämän takaa Satoshin visio.

2. Bean Cash

Bean Cash on kolikko jota ostamalla ei voi tehdä muuta kuin voittaa. Artikkelia kirjoittaessani yhden Bean Cashin, tuttavallisemmin Bitbeanin, hinta on huikkeat 0,000483 USA:n dollaria. Euroina se tekee yhden Bitbeanin hinnasta 0,000445917 euroa. Nyt tässä kohtaa joudumme hieman pyöritlemään numeroita joten ne jotka eivät jaksa ajatella matikkaa juuri nyt voivat vain painua suoraan ostamaan Bean Cashia, sillä rahantuloa ei voi estää.

Ajatelkaamme että nuori bisneshai ostaa Bitbeaneja vain sadalla eurolla, ovathan kryptovaluutat pelottava markkina jolle ei olla vielä kunnolla uskaltauduttu kunnolla. 100 eurolla saa huikkeat 224 256,99 Bitbeania. Kun sitten matti myöhäiset tulevat viimein markkinoille ostamaan huippukolikko Bean Cashia, alkaa sen arvo nousta markkinoiden lakien mukaisesti. Bean Cashin hinta nousee 0,004 euroon. Nyt tämä bisneshai myy ostamansa kolikot ja saa niistä hulppeat 897,03 euroa. Tämä vastaa hulppeaa 897% arvon nousua! Summa saattaa vielä kuulostaa hieman pieneltä, mutta mikäli jos hän olisi ostanut 1000 eurolla Bean Cashia, olisi hänellä nyt 8970 euroa! Aivan käsittämätöntä!

Miettikääpä jos tämä bisneshai olisi jaksanut odottaa että Bean Cashin hinta nousee 50 senttiin. Taikka euroon. Tai 100 euroon. Hän olisi ansainnut tuhansia mitättömällä pikkusummalla. Luvut eivät valehtele, Bean Cashillä saat pikku summasta rahat autoon taikka mihin ikinä muuhun turhuuteen ne haluatkaan laittaa.

3. Chainlink

Chainlink on nimensä mukaisesti linkki älysopimusten ja kaiken muun tarpeellisen välillä. Jos älysopimus ei ole terminä tuttu, kehotan googlaamaan sen. Normaalisti älysopimus kulkee yhden reitin kautta, mutta mikäli jos tämä reitti katkeaa tai joutuu hyökkäyksen kohteeksi, ei älysopimusta pääse syntymään. Chainlink korjaa tämän ongelman hajauttamalla reitin kulkemaan useamman mutkan kautta, jolloin älysopimus onnistuu vaikka yksi reitti olisikin tukossa. Jos enempi tieto kiinnostaa, voitte tehdä tutkimusta itsekin. Mutta tämä ei ole se syy miksi Chainlink saa meidät kaikki rikkaaksi.

Kaikki alkoi vuonna 2011 kun himo läski äijä nimeltä Sergey Nazarov päätti rikastua kryptovaluuttojen avulla. Siitä lähti käyntiin reissu jonka aikana lähti parikymmentä kiloa ja kryptovaluutta nousuun. Reissun ansiosta syntyi Chainlink vuonna 2017. Ikävä kyllä juuri samoihin aikoihin iski raju laskusuhdanne kryptomaailmassa ja niin myös Chainlink pysyi pitkään pimennössä. Internetissä oli kuitenkin pieni mutta tiivis ryhmä Chainlinkkiin uskoavia jotka postasivat kaikki päivät kuvia sammakoista että laatikoista. He rukoilivat Sergeytä ratkaisemaan oraakkeli-ongelman kuten myös Chainlinkin arvon nousevan jotta he voisivat viimein muuttaa pois vanhempiensa kellareista.

Nykyään nämä ihmiset ajavat upouusilla Lamborghineilla, elävät hulpeissa kartanoissa ja nauravat meille köyhille maallisille norsunluutorneistaan. Ja kaikki tämä on Chainlinkin ansiota, joita he vieläkin pitivät rautaisissa kourissaan. Sinäkin voit vielä olla kuin he, kun Chainlinkin arvo nousee uusiin sfääreihin.

4. Tether

Kaikki kryptovaluutoita pitemmän aikaa seuranneet muistavat vuoden 2017 hurjan nousun ja vuoden 2018 jyrkän laskun. Varsinkin ne jotka juuri tuolloin nousun aikana menivät laittamaan rahansa kryptoon huipulla ja jotka menettivät syöksylaskussa kaiken. Syvää masennusta, itsetuhoisuutta ja jopa itsemurhia aiheuttanut syöksylasku tullaan muistamaan ikuisesti hetkenä jona krypton ajateltiin kuolleen.

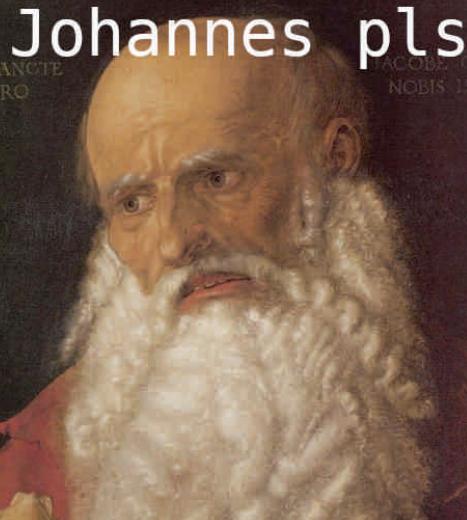
Oli kuitenkin yksi raha joka selvisi kaikesta tuosta. Oli yksi raha joka säilyi vankkumattomana noina vaikeina aikoina. Sen nimi on Tether. Kun suuri osa kryptovaluutoista syöksiyivät kohti kuoleman tulista inferhoa, seisoi yksi sankari korkealla pystyssä kuin kivimuuri, sen hinta hädin tuskin liikahtenaan, ja se sankari oli Tether. Tether maksaa edelleen noin dollarin per kolikko ja voit varmasti luottaa siihen että se ei menetä arvoaan vaikka joku valas taas pyrkisi tuhoamaan Bitcoinin sekä muiden kryptovaluutoiden hinnan.

Suurin osa kryptovaluuttojen ostajista toivovat kolikoidensa olevan kuuraketteja, ja osa niistä onkin mutta suurin osa syöksyy palavina maahan vetäen kyydissä olevat mukanaan helvettiin. Viisaat taas ostavat Tetheriä ja rakentavat siitä itselleen linnakkeen missä he voivat mukavasti istuskella tietäen että heidän rahansa ovat turvassa. Kumpi näistä henkilöistä sinä haluaisit olla?

* Toimitus ei vastaa artikkelin pohjalta tehtyjen tyhmiien päätösten takia johtuvasta rahojen menetyksestä. Käyttää päättäne ja DYOR.

ps. pintti ja kannadan tuppeen by jsloth ja soppanen @ Teekkaritalo 19.2.2020

Tykkääks mun Terminaali jutušt?



Kuva Johanneksesta ja hänen veljestään Jaakobista. En ota kantaa kuvatekstien historiallisesta oikeellisuudesta.

Satunnainen artikkeli: Johannes (evankelista)

Ajatuksen juoksu lakkasi täysin kuumetokkurassa, tai se vähäinenkin, mitä edes joskus on ollut. Niinpä päätin kirjoittaa mitä Wikipedia antaa ensimmäisenä satunnaisena artikkelina. Satunnaiseksi sivuksi sain Johannes evankelistan.

Eli Johannes (6 jaa – n.100 jaa) näyttäisi olleen Jeesuksen opetuslapsi ja Jaakob vanhemman velipoika. Yhdessä Jaakob ja Johannes oli ns. Sebedeuksen poikia. Itse Jeesushan kutsui heitä ”ukkosenjylinän pojiksi”. Ennen Jeesuksen kanssa hengaamista Sebedeuksen pojat olivat kalastajia ja myöhemmin tulivat tunnetuksi Kirkastusvuoren silmännäkijöinä. Sitä en tiedä liittyväkö Kirkastusvuoren tapahtumat vielä nykyäänkin järjestettäviin Kirkkareihen, mutta uskon että molemmat olivat ja ovat aika taivaallisia tapahtumia.

Johannes tykkäsi myös kirjoitella ja saikin luotua oman evankeliumin, ilmestyskirjan

ja ainakin kolme kirjettä.

Kaikki Johanneksen teokset julkaistiin kirjassa nimeltä Uusi testamentti. Kristinuskossa Johannekselle on myös oma muistopäivänsä 27.12. Päivää on myös joskus kutsuttu kolmanneksi Joulupäiväksi ja sitä vietettiin Suomessakin pyhäpäivänä aina vuoteen 1774 saakka. Samana vuonna James Cook löysi Niuen ja Norfolkinsaaren sekä Ludvig XVI:sta tuli Ranskan kuningas. Näillä tapahtumilla ei ole mitään tekemistä toistensa kanssa. Vaikka ko. päivä ei enää niin pyhitetty olekaan, juhlitaan Hanneksen ja Hannun nimipäiviä, jotka ovat muunnelmia nimestä Johannes.

Kaiken kaikkiaan Johannes oli Jeesuksen piireissä todella tärkeä tyyppi ja häntä onkin tituleerattu ”Jeesuksen rakkaimmaksi opetuslapseksi”. Jeesuksen kuoleman jälkeen Johannes piti tämän äidistä hyvää huolta. Good guy Johannes.







Terminaali