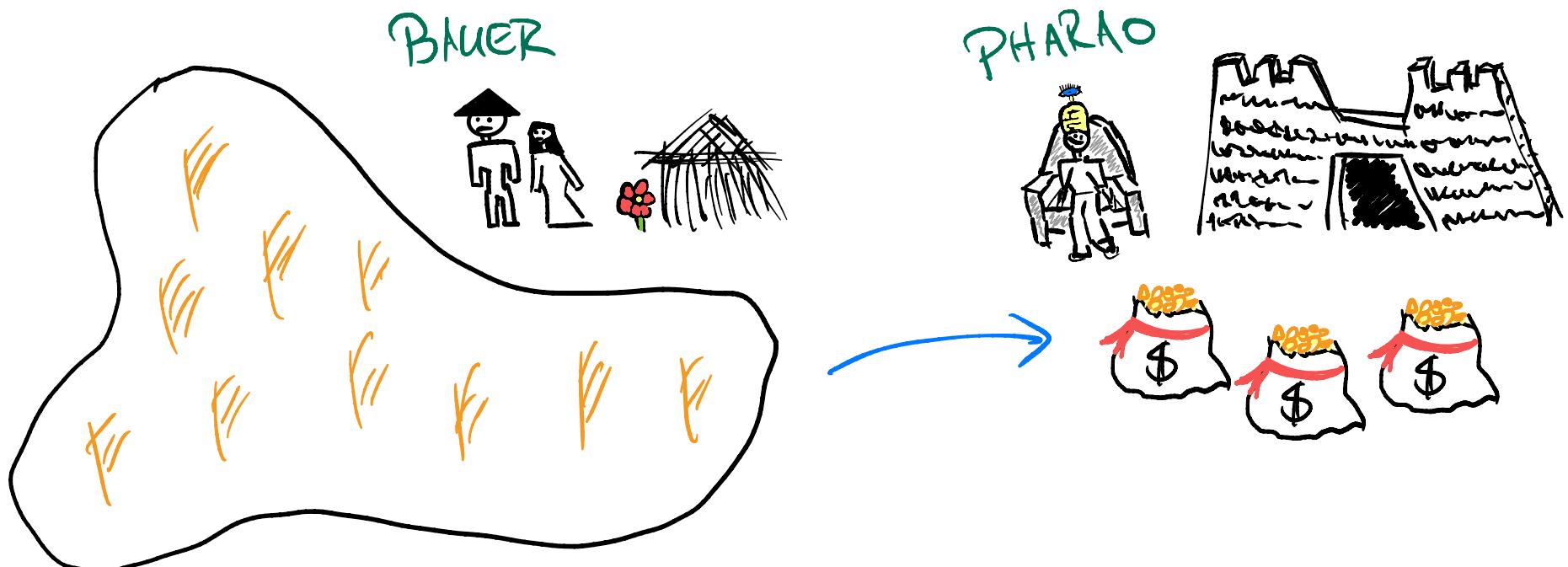


①

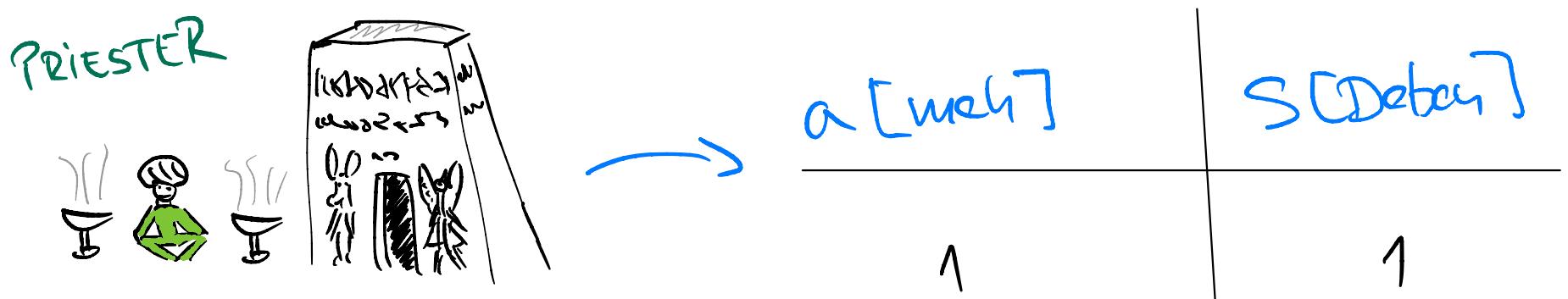
Bestimmung der Feldsteuer im alten Ägypten



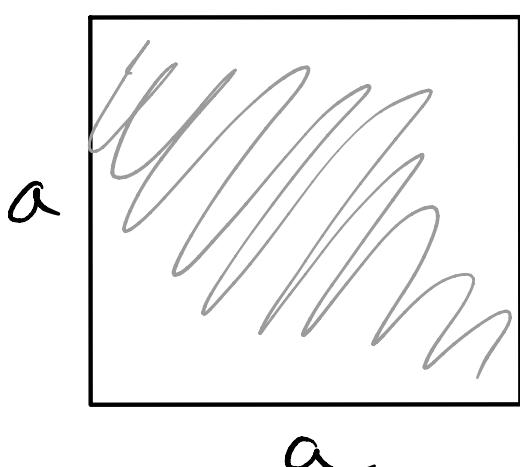
Die Steuer S für das Feld F proportional zu dem Flächeninhalt $A(F)$ von F .

Währung: 1 Dobra ~ 13,6 g Gold

Längeneinheit: 1 mal = Königsselle  ~ 52,4 cm

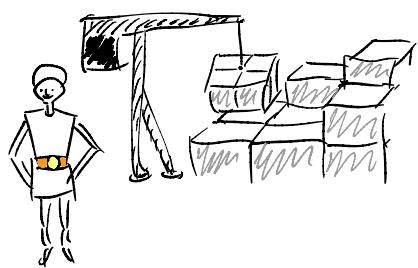


Steuer S / Quadrat mit Seitenlänge a

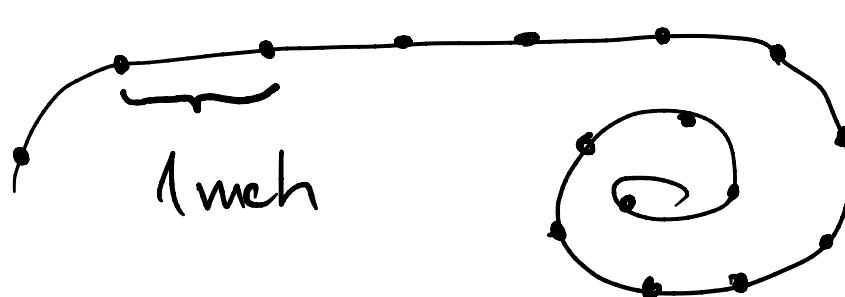


②

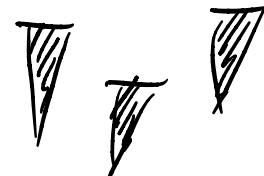
INGENIEUR



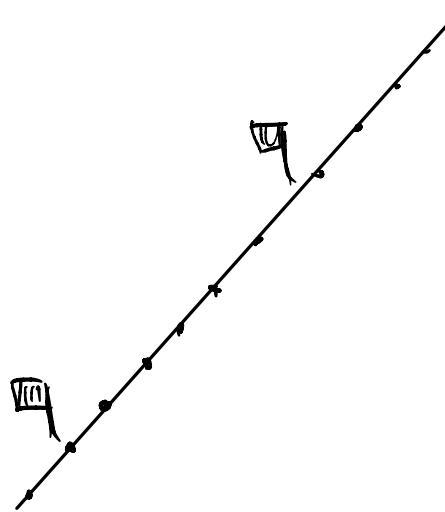
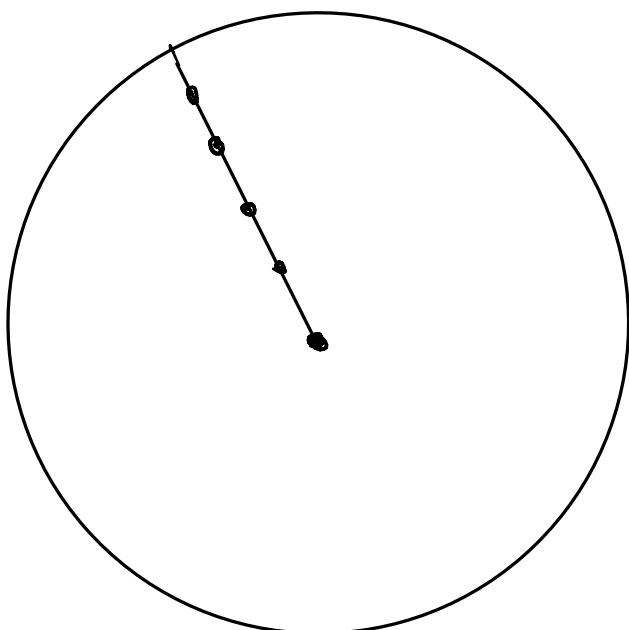
Schnur mit Knoten



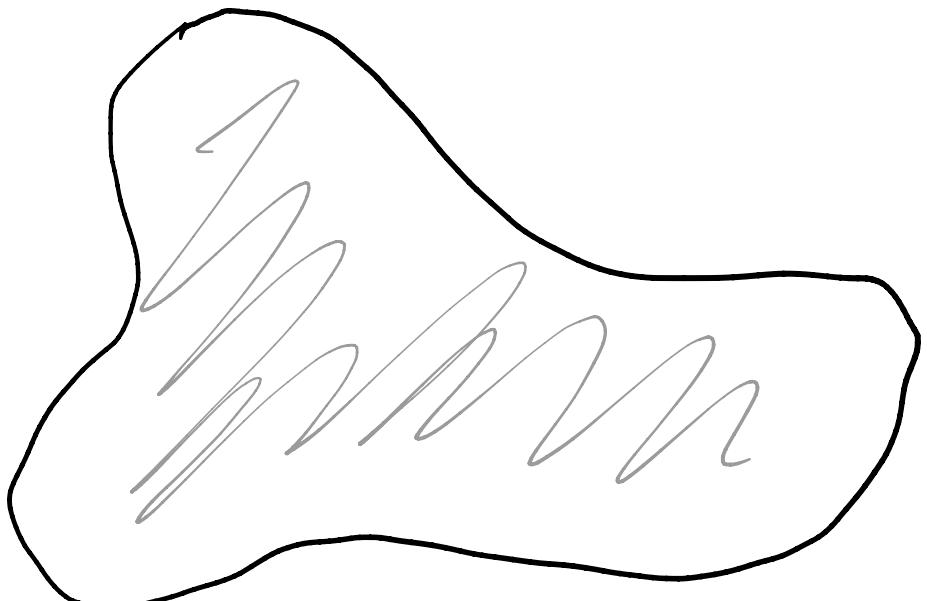
+ Holzpfölle



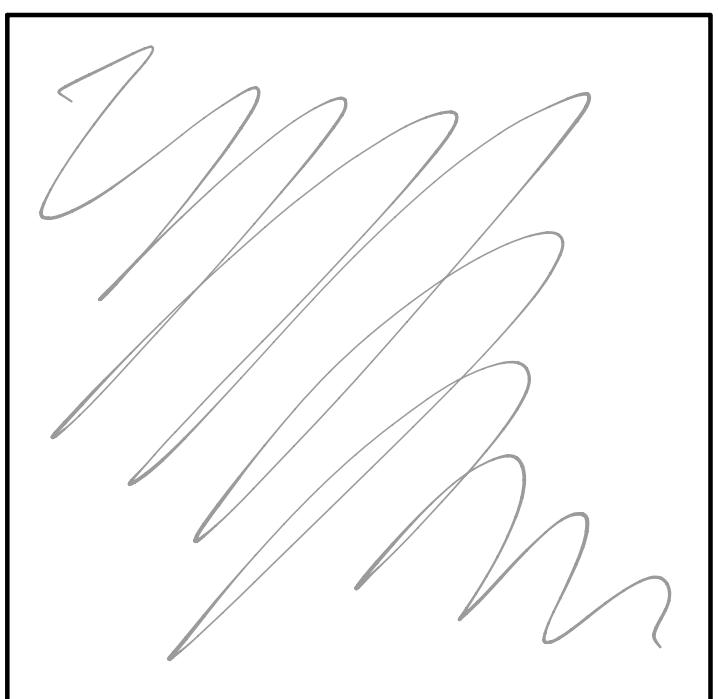
==> Konstruktion von Kreisen um einen Punkt mit gewissem Radius und Geraden durch 2 Punkte mit gewisser Länge



Ziel: Konstruiere Quadrat Q, sodass $A(Q) = A(F)$

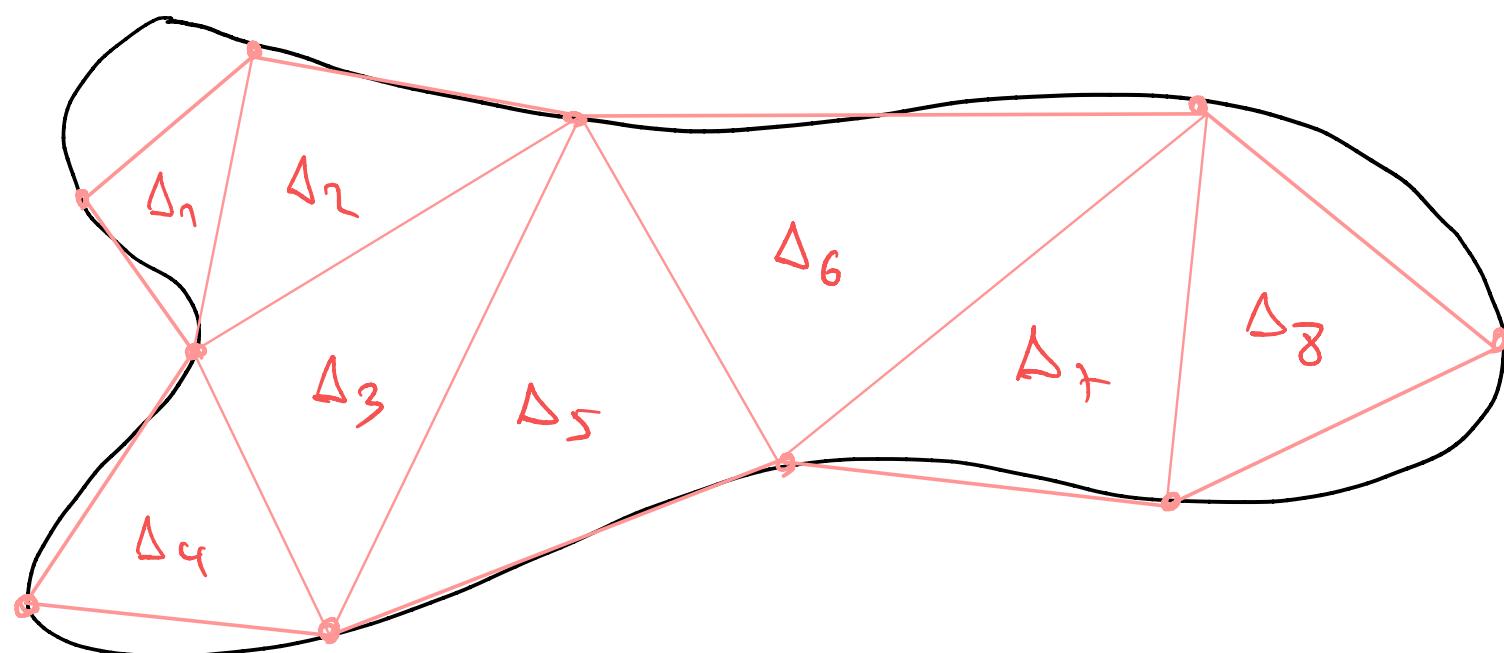


=

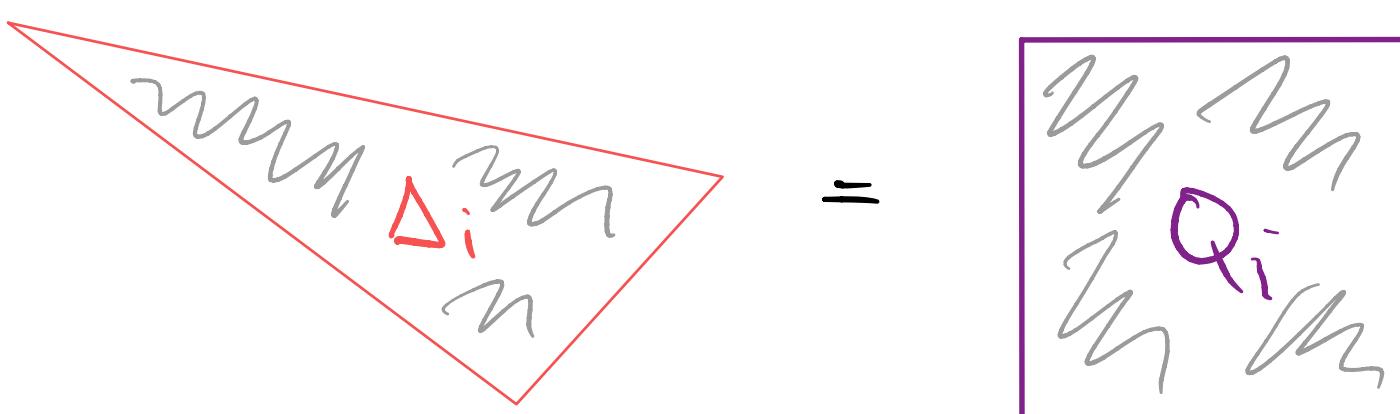
 a  a

(3)

Schritt 1: Approximation mit einem Polygon und ihre Triangulierung



Schritt 2: Für jedes Δ_i konstruiere Quadrat Q_i sodass $A(\Delta_i) = A(Q_i)$



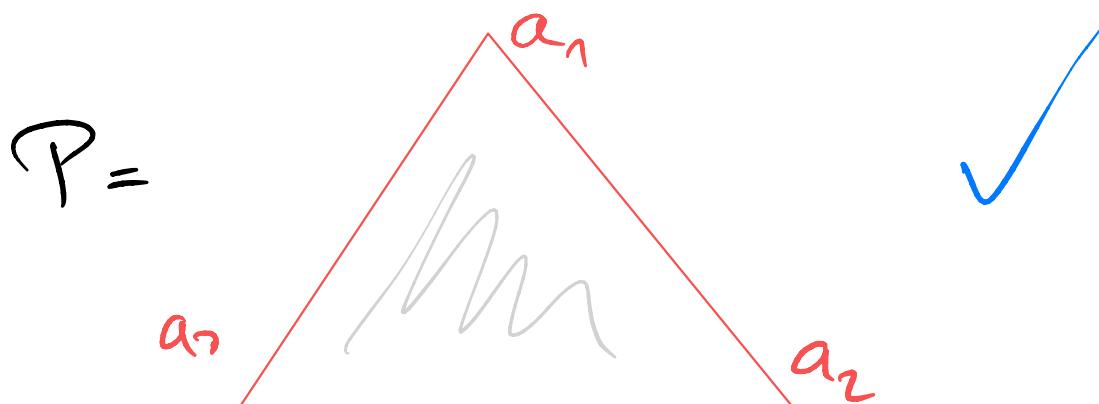
Schritt 3: Konstruiere Quadrat Q , sodass $\sum A(Q_i) = A(Q)$



Belaupfung 1: Jedes Polygon $P = (a_1, \dots, a_n)$ besitzt eine Triangulierung.

Beweis per Induktion auf n:

$n=3$:



$n-1 \rightarrow n$: Finde $i, j \in \{1, \dots, n\}$ mit $|i-j| \geq 2$,

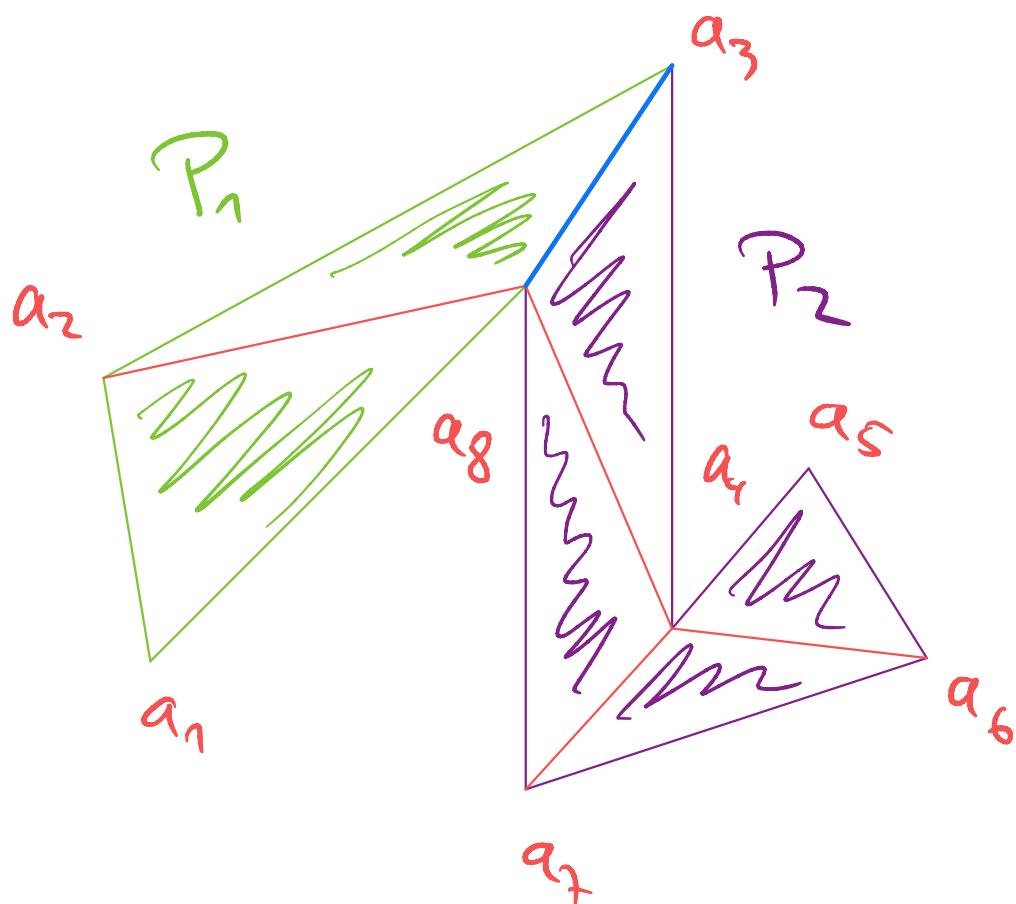
sodass der Segment $[a_i a_j]$ ganz im Inneren von P

liegt. Dann sind $P_1 = (a_i, a_j, a_{j+1}, \dots)$ und $P_2 =$

$(a_j, a_i, a_{i+1}, \dots)$ zwei Polygone mit weniger als n

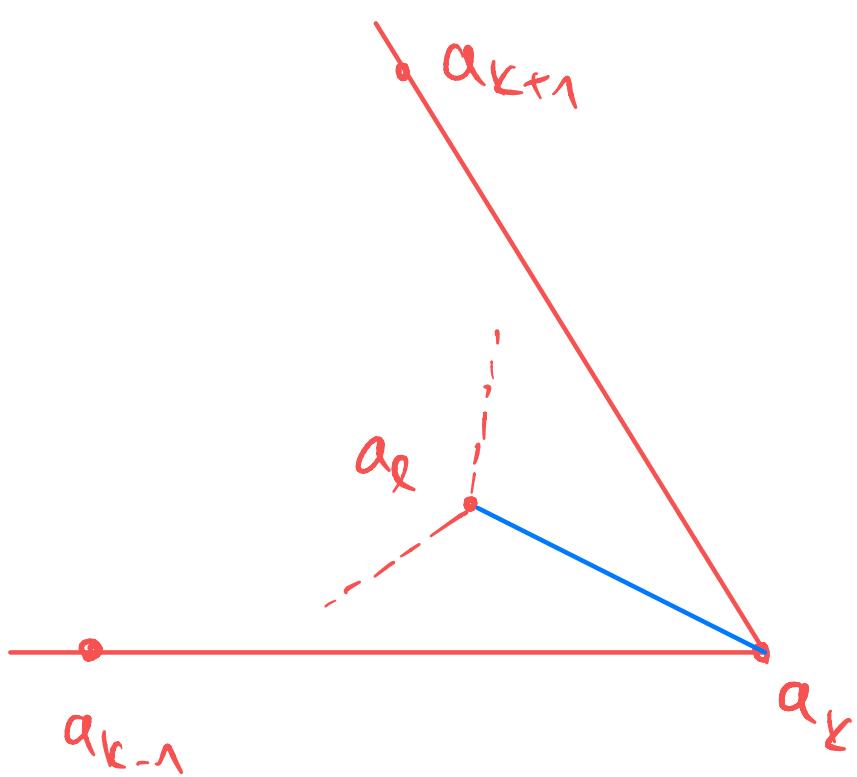
Eckpunkten dessen Triangulierungen, die nach der Induktionsvoraussetzung existieren, eine Triangulierung

von P induzieren.



Algorithmus für i, j : Finde den äußerst unteren Eckpunkt a_k

der ganz rechts liegt, sodass der innere Winkel zwischen a_{k-1}, a_k, a_{k+1} strikt konkav ist. Falls der Segment $[a_{k-1}, a_{k+1}]$ ganz im Inneren von P liegt, sind wir fertig. Sonst sei a_ℓ der Eckpunkt innerhalb des Dreiecks $[a_{k-1}, a_k, a_{k+1}]$, der am nächsten zu a_k liegt. Dann muss $[a_\ell, a_k]$ ganz im Inneren von P liegen, weil sonst ein von den Eckpunkten des Segments, der (a_ℓ, a_k) schneidet, im $[a_{k-1}, a_k, a_{k+1}]$ und näher als a_ℓ zu a_k liegt.



Beweisung 2: Beweisen Sie die Behauptung für Polygone mit Löchern (in diesem Fall muss $[a_i, a_j]$ das Polygon nicht in zwei Untertypen schneiden).

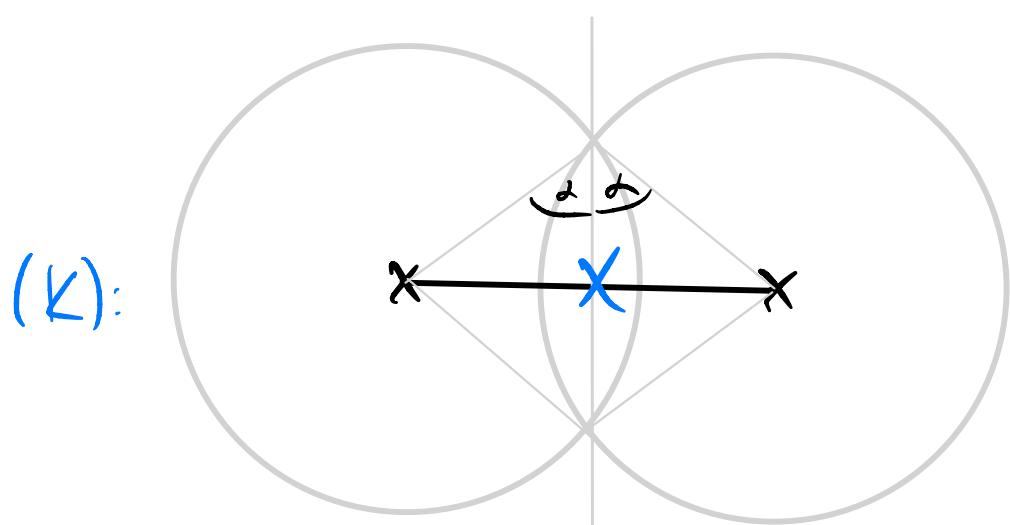
Konstruktion 4: Schritt 2 kann man wie folgt durchführen:

$$\begin{aligned}
 A \left(\begin{array}{c} \text{triangle} \\ \text{shaded area} \end{array} \right) &= b \cdot a = A \left(\begin{array}{c} \text{rectangle} \\ \text{shaded area} \end{array} \right) \\
 &= (\sqrt{a \cdot b})^2 = A \left(\begin{array}{c} \text{square} \\ \text{shaded area} \end{array} \right)
 \end{aligned}$$

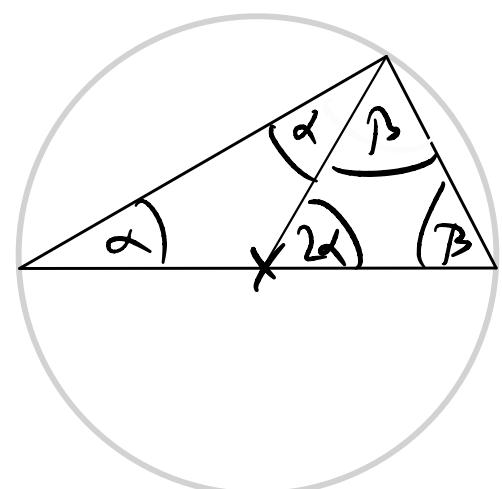
Wobei $\sqrt{a \cdot b}$ sich wie folgt konstruieren lässt:

$$\begin{aligned}
 \left(\begin{array}{c} \text{triangle} \\ \text{shaded area} \end{array} \right) &\rightarrow \frac{h}{a} = \frac{b}{h} \\
 &\Leftrightarrow h = \sqrt{a \cdot b}
 \end{aligned}$$

Um (a) und (b) zu konstruieren, braucht man u.a. die
Konstruktion des Mittelpunktes und den Satz von Thales:



SSS + SWS



Innenwinkelsumme in Δ $\Rightarrow \alpha + \beta = 90$
 $= 180$

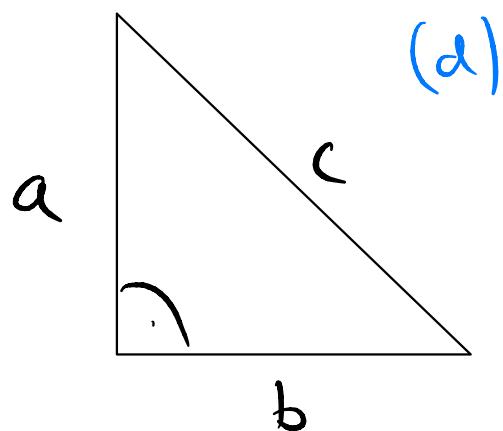


Konstruktion 5: Schritt 3 kann man induktiv wie folgt durchführen:

$$A \left(a \left\{ \begin{array}{c} \text{shaded square} \\ \text{shaded rectangle} \end{array} \right\} b \right) = a^2 + b^2 = c^2 \quad (c)$$

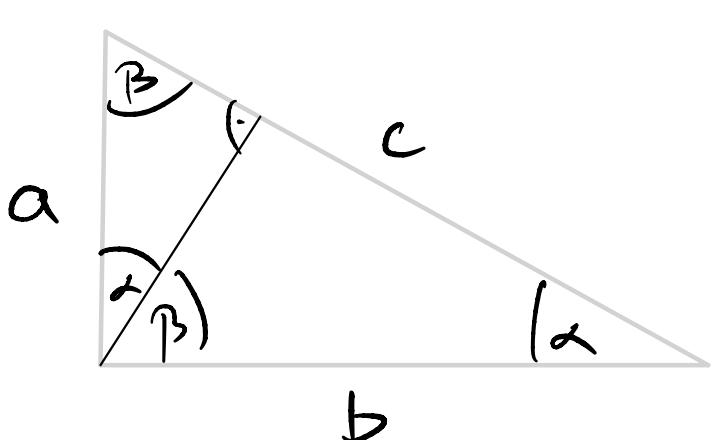
$$= A \left\{ \begin{array}{c} \text{shaded square} \\ \text{shaded rectangle} \end{array} \right\} c$$

wobei c sich wie folgt konstruieren lässt:



Konstruktion des rechten Winkels in (d) ist wie in (k) und

(c) gilt nach dem Satz von Pythagoras:

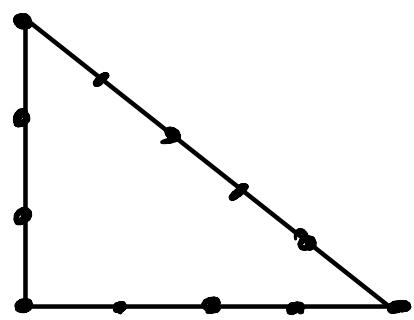


$$\frac{c}{a} = \frac{a}{c_1} \quad \frac{c}{b} = \frac{b}{c_2}$$

$$\rightarrow a^2 + b^2 = c^2$$



Beweisung 6: Den rechten Winkel kann man auch wie folgt konstruieren:



$$3^2 + 4^2 = 5^2$$