

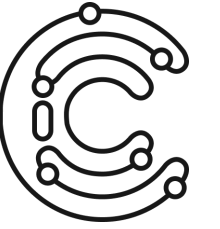
Exercícios

Faça um programa que peça dois números e imprima a soma.

Digite um número:

Digite outro número:

A soma é:



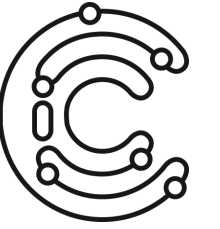
Exercícios

Faça um Programa que
peça as 2 notas bimestrais
e mostre a média.

Digite a primeira nota:

Digite a segunda nota:

A média é:

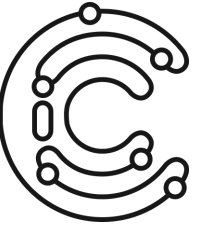


Exercícios

Faça um Programa que converta
metros para centímetros.

Digite o numero em metros:

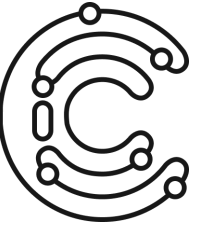
Em centímetros:



Exercícios

Faça um programa que peça um número do usuário e mostre o seu antecessor e o seu sucessor

Estruturas de decisão



C
D

O
E

Lição 2: O Labirinto

19

MAIS

Instruções

Pratica mais uma vez o bloco "se-senão", consegues à primeira tentativa?

Apenas visualizar: : 5 / 5 blocos

quando executar

repetir até

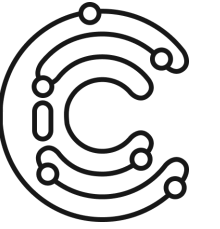
faça

se houver caminho à frente ▾

faça avance

se não vire à direita U ▾

Estruturas de decisão



C
O
D
E

Lição 2: O Labirinto

20


MAIS



▶ Executar

Ver uma solução
Precisas de ajuda?
Vê estes vídeos e sugestões

Instruções



Podes adicionar mais 3 blocos para me ajudares a resolver este comp em qualquer caminho com curvas qualquer que seja o tamanho.

Apenas visualizar: : 7 / 7 blocos

quando executar

repetir até 

faça

se houver caminho à frente ▼

faça

avance

se não

se houver caminho à direita ↻ ▼

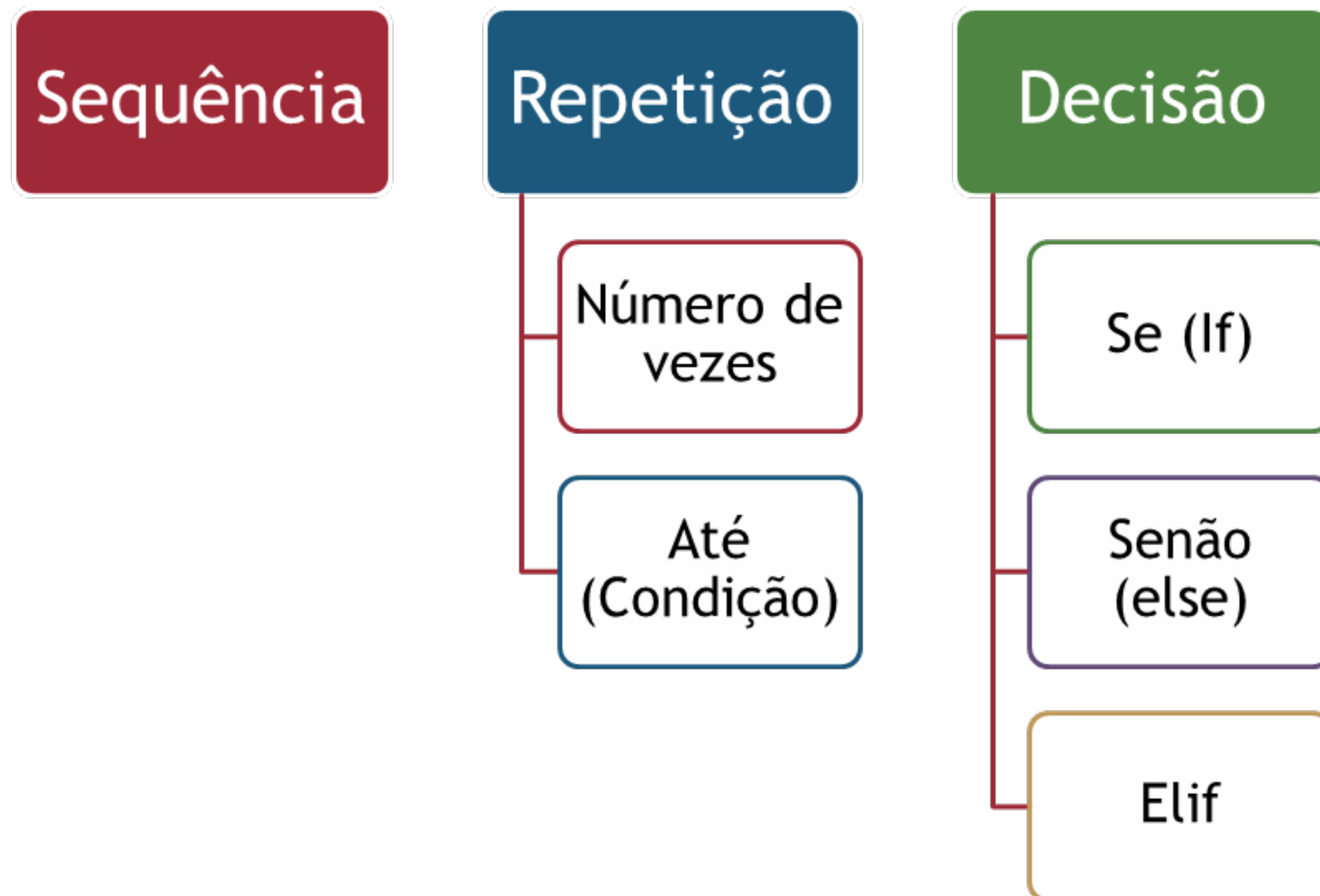
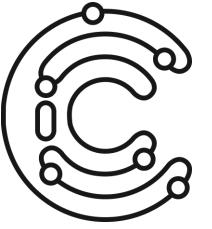
faça

vire à direita ↻ ▼

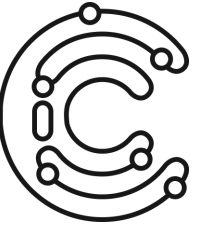
se não

vire à esquerda ↻ ▼

Estruturas principais



if (se)



```
if (condição-verdadeira):  
    comando 1
```

...

```
    comando 2
```

Vista o pijama

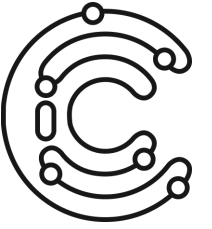
Se a luz estiver acesa:

apague a luz

Deite na cama



if... else (se...senão)

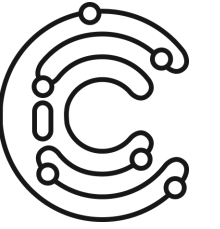


```
if (condição-verdadeira):  
    comando 1  
    ...  
else:  
    comando 2  
    ...  
comando 3  
...
```

```
X = int(input("Digite um número:"))  
if x % 2 == 0:  
    resultado = "par"  
else:  
    resultado = "ímpar"  
Print("o número é",resultado)
```

ATENÇÃO PARA A INDENTAÇÃO !!

if...elif...else (se...senãose...senão)



```
if (condição-verdadeira):  
    comando 1
```

```
...
```

```
elif (condição-verdadeira):  
    comando 2
```

```
...
```

```
else:  
    comando 3
```

```
...
```

```
comando 4
```

```
X = int(input("Digite numero:"))  
y = int(input("Digite outro numero:"))
```

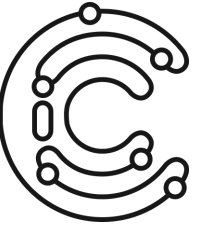
```
if x < y:  
    print (x, "é menor que", y)
```

```
elif x > y:  
    print (x, "é maior que", y)
```

```
else:  
    print (x, "e", y, "são iguais")
```

Condicionais aninhados

```
If (luz estiver acesa):  
    if (tiver alguém na sala):  
        pede pra desligar quando sair  
    else:  
        desliga a luz
```



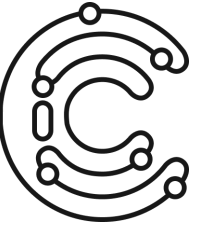
Exercícios

Faça um Programa que peça dois números e mostre o maior deles.

Digite um número:

Digite outro número:

O maior é:



Exercícios

Faça um Programa que peça um valor e mostre na tela se o valor é positivo ou negativo.