

1 - Solicita un nombre, la edad y muestra por consola el mensaje “Hola _____, tienes _____ años y el año que viene tendrás _____ años” Realiza el ejercicio con prompt(mensaje) y haz uso de los template strings

2 - Escribe un programa que pueda calcular el área de 3 figuras geométricas, triángulo, rectángulo y círculo. En primer lugar pregunta de qué figura se quiere calcular el área, después solicita los datos que necesites para calcularlo. $\text{triángulo} = b * h / 2$ $\text{rectángulo} = b * h$ $\text{círculo} = \pi * r^2$ (π * radio al cuadrado)

3 - Solicita un número e imprime todos los números pares e impares desde 1 hasta ese número con el mensaje “es par” o “es impar” si el número es 5 el resultado será: 1 - es impar 2 - es par 3 - es impar 4 - es par 5 - es impar

4 - Escribe un programa que pida un número entero mayor que 1 y que escriba si el número primo o no. Un número primo es aquel que solo es divisible por sí mismo y la unidad

5 - Escriba un programa que pida un número entero mayor que cero y calcule su factorial. El factorial es el resultado de multiplicar ese número por sus anteriores hasta la unidad.

$!5 = 5 * 4 * 3 * 2 * 1 = 120$

6 - Escribe un programa que permita ir introduciendo una serie indeterminada de números mientras su suma no supere 50. Cuando esto ocurra, se debe mostrar el total acumulado y el contador de cuantos números se han introducido

7 - Crea 3 arrays. El primero tendrá 5 números y el segundo se llamará pares y el tercero impares, ambos estarán vacíos. Después multiplica cada uno de los números del primer array por un número aleatorio entre 1 y 10, si el resultado es par guarda ese número en el array de pares y si es impar en el array de impares. Muestra por consola: -la multiplicación que se produce junto con su resultado con el formato $2 \times 3 = 6$ -el array de pares e impares

8 - Dado un array de letras, solicita un número de DNI y calcula que letra le corresponde. El número no puede ser negativo ni tener más de 8 dígitos. La posición de la letra es el resultado del módulo del número introducido entre 23

```
const letras = ['T', 'R', 'W', 'A', 'G', 'M', 'Y', 'F', 'P', 'D', 'X', 'B', 'N', 'J', 'Z', 'S', 'Q', 'V', 'H', 'L', 'C', 'K', 'E', 'T'];
```

9 - Solicitar al usuario una palabra y mostrar por consola el número de consonantes, vocales y longitud de la palabra.

10 - Dado un array que contiene [“azul”, “amarillo”, “rojo”, “verde”, “rosa”] determinar si un color introducido por el usuario a través de un prompt se encuentra dentro del array o no.