

- 1- کلاس را میتوان یک نوع داده دانست که توسط برنامه‌نویس شکل داده می‌شود و سپس از طریق ساختن شی‌ها و کار کردن با آن‌ها از آن استفاده می‌شود. در واقع میتوان کلاس‌ها را به نقشه یا نمونه‌ای تشبیه کرد که شکل کلی اشیایی که از روی آن ساخته می‌شود را تعیین می‌کند. نکته‌ی مهم این است که ما بدون استفاده از اشیای ساخته شده از کلاس‌ها نمی‌توانیم از کلاس استفاده کنیم. (مگر در مواردی مثل بخش‌های استاتیک کلاس). در واقع کلاس بدون ساخت شی از آن وجود خارجی در برنامه‌ی ما ندارد و صرفاً نقشه‌ای است که ما به صورت یک فایل تکست در برنامه نوشته‌ایم.
- 2- دو تفاوت بسیار مهم تابع سازنده با بقیه‌ی توابع یک کلاس یکی 1- داشتن اسمی هم‌نام با نام کلاس و دیگری 2- نداشتن نوع (type) خروجی برای تابع حتی از نوع void است.
- 3- اولین نکته مهم این است که تنها کلاس پابلیک یک فایل جاوا باید با نام آن فایل هم‌نام باشد. نکته‌ی دوم این است که تابع سازنده‌ی یک کلاس باید نامی دقیقاً مشابه نام کلاس داشته باشد در حالیکه در این‌جا نام کلاس Book و نام تابع سازنده book است. پس باید نام تابع سازنده را تغییر داد. و در آخر نکته‌ی سوم این است که مقداردهی داخل تابع سازنده ایراد دارد. زیرا وقتی وارد توابع می‌شویم پارامترهای هم‌نام باعث می‌شود که فیلدهای هم‌نام در داخل تابع به اصطلاح hide شوند. پس در واقع ما داریم پارامتر ورودی این تابع را با خودش برابر قرار می‌دهیم. در حالیکه نحوه‌ی درست این کار استفاده از keyword تعریف شده در جاوا به نام this است.
- 4- تفاوت توابع استاتیک و نان‌استاتیک کلاس‌ها در این است که ما برای استفاده از توابع نان‌استاتیک باید حتماً در ابتدا شی از آن تابع بسازیم و سپس با استفاده از آن شی از آن تابع استفاده کنیم ولی برای استفاده از توابع استاتیک کلاس‌ها نیازی به ساخت شی از آن کلاس نیست و می‌توان با استفاده از فرم class.method از آن تابع استفاده کرد. تفاوت فیلدهای استاتیک و نان‌استاتیک نیز می‌توان گفت که شباهت زیادی به تفاوت توابعی از این نوع‌ها دارد. به این شکل که برای استفاده از فیلدهای نان‌استاتیک نیازی به ساخت اشیا از آن کلاس نیست و در واقع با استاتیک قرار دادن یک فیلد در کلاس، این فیلد به طور همگانی برای همه‌ی اشیای ساخته‌شده از آن کلاس استفاده می‌شود و متعلق به شی خاصی نیست. همچنین برای سوال آخر باید به این نکته توجه داشت که به متغیرهای استاتیک از طریق خود کلاس‌ها رفرنس داده می‌شود. بنابراین تا زمانی که یک کلاس وجود دارد گاربع‌کالکتور کاری به آن‌ها ندارد و نمی‌تواند آن‌ها را collect کند. ولی برای متغیرهای نان‌استاتیک، اگر قسمتی از حافظه که قبلاً برای یک شی در نظر گرفته شده دیگر از طریق شی به آن رفرنس داده نشود، آن شی به همراه متغیرهای آن کالکت می‌شود.