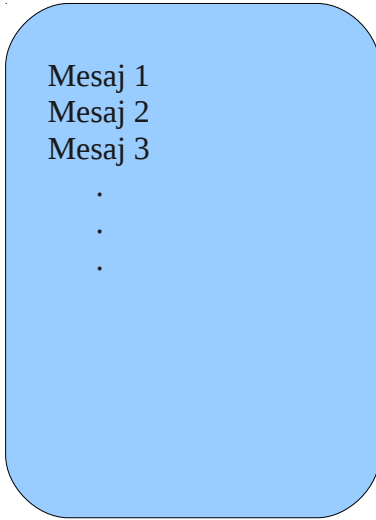




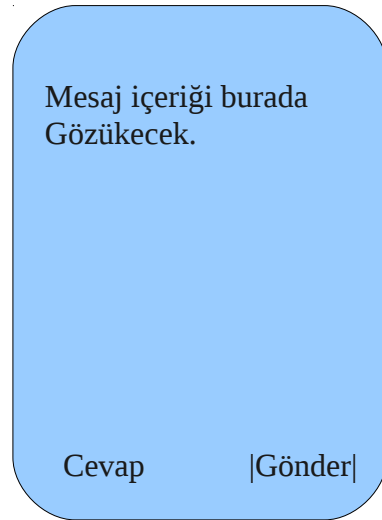
ONDOKUZMAYIS ÜNİVERSİTESİ
MÜHENDİSLİK FAKÜLTESİ
BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ
BİTİRME PROJESİ
7.HAFTA
16.12.2013

Bir önceki hafta Android üzerinde çalışacak sunucunun altyapısını oluşturmuştuk. Bu hafta ise sunucunun kullanıcı arayüzünü oluşturmaya başladık. Daha önceden yaptığımız tasarım çalışmalarından hareketle kullanıcı arayüzünü iki parçadan oluşacak şekilde hazırlamaya başladık.

İki parçadan birincisi, ana ekran olarak düşündüğümüz mesajların sıralanacağı kısım. İkincisi ise bir mesajı tıklandığında açılacak ve ilgili mesajın içeriğinin gösterileceği kısım.



Şekil 1 - Birinci ekran



Şekil 2- İkinci ekran

Birinci ekranda veritabanından çekilen verileri göstermek için bir adet ListView objesi oluşturduk. Daha önceden MsgDAO sınıfında oluşturduğumuz ve tüm mesajları çeken fonksiyonumuzu kullanarak listview objesini doldurduk. Buradaki kritik durum ise mesajları veritabanından id 'leri ile birlikte çekip ilerleyen işlemlerde kullanmak üzere bir HashMap nesnesine kayıt ettik. Buradaki id bilgilerini kullanarak ikinci ekranda ilgili mesaj içeriğini görüntülemek için bir TextView, cevap yazmak için bir EditText nesnesi ve cevabı göndermek için bir buton yerleştirdik. Activityler arasındaki bilgi akışını intent kullanarak sağladık.