



ONDOKUZMAYIS UNİVERSİTESİ  
MÜHENDİSLİK FAKÜLTESİ  
BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ  
BİTİRME PROJESİ  
3.HAFTA  
10.11.2013

Bu hafta telefona gelen SMS'lerin yakalanması ve bilgisayara gönderilmesi üzerine çalışıldı. Google'ın Android geliştiricileri için hazırlamış olduğu kaynak sitesi üzerinden SMS ile ilgili sunulan API'lar araştırıldı. Android işletim sistemi yüklü cihazlarda telefonda meydana gelen değişiklikleri(SMS gelmesi, telefonun sallanması vb.) anlamak için belirli bir sistem kullanıyor. Bu sistemde BroadcastReceiver deniyor. Aynı adlı sınıftan türetilen alt sınıflarla istenilen değişiklik yakalanıyor.

Bizim ilgilendiğimiz kısım SMS'ler olduğu için gerekli fonksiyonları öğrenerek işi başladık. Herşeyden önce telefonun SMS kısmına erişebilmek için, manifesto dosyasına kullanıcıdan alacağımız izinleri ekledik. BroadcastReceiver sınıfından türeten SmsReceiver adında bir sınıf oluşturduk. Ebeveyn sınıftan onReceive() metodunu override ettik. Gelen sinyalin SMS için olduğunu ayırt etmek için, gelen intentin aksiyonun “SMS\_RECEIVED” olup olmadığını kontrol ettik. “pdus” anahtarı ile gelen mesajları bir obje dizisi olarak aldık. SmsMessage kütüphanesini kullanarak bu obje dizisinden mesajları oluşturduk. Oluşturulan mesajlar üzerinde gezerek mesaj gövdesini ve kimden geldiği bilgisine eriştik. Bu bilgileri gerekli işlemleri yaparak ReceiverService yönlendirdik.

Daha önceden oluşturduğumuz istemci-sunucu mimarisini kullanarak gelen mesajı ve gönderen bilgisini bilgisayara yönlendirmek için ReceiverService adında yeni bir sınıf oluşturduk. Bu işlemin arkaplanda çalışmasını istediğimiz için Service olarak yazdık. SmsReceiver sınıfından aldığımız verileri, sunucuya göndermek için daha önce MainActivity'de yazdığımız istemci kodlarını kullanarak PrintWriter nesnesi oluşturduk. Bu nesnenin “println” metodunu kullanarak veriyi bilgisayara yollama işlemini tamamladık.