



ONDOKUZMAYIS ÜNİVERSİTESİ
MÜHENDİSLİK FAKÜLTESİ
BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ
BİTİRME PROJESİ
5.HAFTA
17.11.2013

Bu hafta bilgisayarı kullanarak telefon üzerinden mesaj gönderme kısmı gerçekleştirilmeye başlandı. Ön hazırlık olarak Android işletim sisteminde mesaj gönderme yapıları araştırıldı. Bu araştırmalar sonucunda mesaj gönderme işleminin iki şekilde yapılabilceği öğrenildi. Bunlardan ilki SmsManager sınıfını kullanmak, ikincisi ise Intent kullanarak gönderme yapılmasıydı.

Yazılım ekibi olarak daha kullanışlı olması yüzünden SmsManager sınıfını tercih ettik. Basit olarak SMS gönderme işlemi şu şekilde tasarlandı:

- 1- Mesaj gönderme penceresinden mesaj ve numara bilgisi alınacak
- 2- Sunucu veriyi istemciye yollayacak
- 3- İstemci veriyi alıp SMS'i gönderecek.

Gerçekleme aşamasında öncelikle Sunucu yazılımına “sendMsg()” adında bir fonksiyon ekledik. Bu fonksiyonun görevi arayüzden mesaj bilgilerini istemciye yollamak. İstemci tarafında ise gelen veriyi almak için socket bağlantısı kullanılarak bir inputStream oluşturuldu. Mesaj gönderme işlemini gerçeklemek içinde SmsManager sınıfından bir nesne üretildi. Bu şekilde sunucudan gelen mesaj SMS olarak gönderildi.

Test aşamasında boş mesaj gönderilmeye çalışıldığında yazılımın çöktüğü gözlemlendi. Ve bunu engellemek için bir kontrol yapısı kullanıp bug ortadan kaldırıldı. Türkçe karakterlerin gösterilmesinde ki sıkıntı giderildi.