

ONDOKUZMAYIS UNİVERSİTESİ MÜHENDİSLİK FAKÜLTESİ BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ BİTİRME PROJESİ 5.HAFTA 01.12.2013

Bu hafta bilgisayarı kullanarak telefon üzerinden mesaj gönderme kısmı gerçeklenmeye başlandı. Ön hazırlık olarak Android işletim sisteminde mesaj gönderme yapıları araştırıldı. Bu araştırmalar sonucunda mesaj gönderme işleminin iki şekilde yapılabilceği öğrenildi. Bunlardan ilki SmsManager sınfını kullanmak, ikincisi ise Intent kullanarak gönderme yapılmasıydı.

Yazılım ekibi olarak daha kullanışlı olması yuzunden SmsManager sınfıını tercih ettik. Basit olarak SMS gönderme işlemi şu şekilde tasarlandı:

- 1- Mesaj gönderme penceresinden mesaj ve numara bilgisi alınacak
- 2- Sunucu veriyi istemciye yollayacak
- 3- İstemci veriyi alıp SMS'i gönderecek.

Gerçekleme aşamasında öncelikle Sunucu yazılımına "sendMsg()" adında bir fonksiyon ekledik. Bu fonksiyonun görevi arayüzden mesaj bilgilerini istemciye yollamak. İstemci tarafında ise gelen veriyi alamak için soket baglantısı kullanılarak bir inputStream oluşturuldu. Mesaj gönderme işlemini gerçeklemek içinde SmsManager sınfından bir nesne üretildi. Bu şekilde sunucudan gelen mesaj SMS olarak gönderildi.

Test aşamasında boş mesaj gonderilmeye çalışıldığında yazılımın çöktüğü gözlendi. Ve bunu engellemek için bir kontrol yapısı kullanıp bug ortadan kaldırıldı. Türkçe karakterlerin gösterilmesinde ki sıkıntı giderildi.