

**Ministère de l'enseignement supérieur  
et de la recherche scientifique**

**Université de la Manouba  
Ecole Nationale des Sciences de l'informatique**



## **Projet de conception et de développement Cahier des charges**

### **Sujet**

**Récupération et analyse statistique des données d'une  
campagne publicitaire sur les sites des réseaux sociaux  
et les forums de discussion**

#### **Réalisé par**

Messaoudi Mehdi

Hbeib Bacem

#### **Encadré par**

*D. Ben Said Wissem*

Année universitaire 2018/2019

## Table des matières

Introduction.....	3
1. Objectif de l'application .....	3
2. Travail demandé .....	3
3. Spécification .....	4
3.1. Identification des acteurs .....	3
3.2. Besoins fonctionnels .....	4
3.3. Besoins non fonctionnels .....	4
4. Environnement de travail.....	5
5. Chronogramme prévisionnel du projet.....	5
6. Contraintes d'ordre général .....	6

## **Introduction**

Une démarche bénéfique d'une entreprise exige une meilleure connaissance des grandes tendances et des acteurs du marché. Une compréhension des besoins des clients et de l'environnement professionnel et nécessairement l'acquisition de toutes les informations permettent de déterminer une stratégie commerciale efficace.

Dans ce cadre nous allons concevoir et développer une application web qui offre une meilleure façon de maîtriser et d'exploiter ces informations afin de mieux gérer et développer les entreprises.

## **1. Objectif de l'application**

Conception et développement d'un site web permettant aux entreprises la récupération des informations d'une campagne publicitaire sur les réseaux sociaux et les forums ainsi que les résultats des analyses statistiques selon différents critères (pourcentages, graphes, valeurs statistiques...).

## **2. Travail demandé**

Ce projet facilite la communication entre un client qui est l'entreprise qui cherche un service à travers une interface graphique et un administrateur qui traite les données. Toutes les données sont manipulées dans une base de données qui regroupe un ensemble des tables. Nous sommes amenées à traiter des liens de contrôles entre tout ce qui est graphique et tous ce qui est traitements de données.

Afin de réaliser cette application on aura besoin d'accéder aux APIs de Twitter, d'analyser les codes sources de quelques forums de discussions et de préparer les résultats à afficher aux utilisateurs du site web.

## **3. Spécification**

### **3.1. Identification des acteurs**

Les utilisateurs finaux de l'application :

- Client : il s'agit de personnes ou d'entreprises souhaitant récupérer des analyses statistiques d'une campagne publicitaire.
- Administrateur : il s'agit de la personne qui va principalement gérer le contenu du site de toutes les parties.

### **3.2 Besoins Fonctionnels**

Cette application doit offrir à l'acteur « client » les services suivants :

- S'authentifier.
- Rechercher par nom du produit ou mot clé. Fixer les critères à afficher.
- Visualiser, télécharger et imprimer le rapport. Accéder à l'historique.

Grâce à cette application, l'acteur « administrateur » doit être capable de :

- Gérer client : ajouter/supprimer/modifier/consulter la base de données.
- Générer les expressions régulières.
- Fixer le nombre maximal de mots clés à entrer par un client.
- Gérer les paramètres du site.
- Gérer les emails de redirection par rapport au formulaire contact.
- Gérer les mises à jour des fonctionnalités du site.

### **3.3. Besoins non fonctionnels**

L'application doit assurer :

- Une manipulation efficace des différents services.
- Utilisation facile de l'application : les menus doivent être repérés et compris de manière aisée par l'utilisateur.
- Sécurité : Les comptes des utilisateurs sont sécurisés par mot de passe (longueur, code système, expiration de sessions, etc.)
- Ergonomie : une interface agréable et bien conçue sera en mesure. Authentification sécurisée des utilisateurs.
- Langage de modélisation : Star UML
- Temps de mise en œuvre de ce projet est estimé de 2 mois.
- Performance : L'application répond à toutes les exigences des internautes d'une manière optimale.
- Fiabilité : Bon fonctionnement de l'application sans détection de défaillance.

## 4. Environnement de travail

### 4.1. Environnement Matériel

- PC ASUS i5-4200U CPU @ 1.6GHz - 2.30GHz

### 4.2. Environnement Logiciel

Langages et frameworks à utiliser :

- Langage de programmation : Python
- Frameworks: Django, Bootstrap(HTML5, CSS3, JavaScript...),
- SGBD : MySql

## 5. Chronogramme prévisionnel du projet

Le projet se déroulera pendant une durée de 12 semaines et s'étend sur la période entre 04 Février et début Mai. La figure suivante illustre un planning prévisionnel, représentant les étapes principales permettant d'aboutir à une solution fonctionnelle répondant aux critères définis par le présent cahier des charges.

Mois	Février				Mars				Avril				Mai	
Semaine	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	
Documentation et familiarisation avec les outils de travail														
Analyse et spécification des besoins														
Conception														
Implémentation														
Tests et intégration														
Rédaction du rapport														

## **6. Contraintes d'ordre général**

A la fin de la réalisation de l'application, on doit vérifier son bon fonctionnement, on doit alors préparer un ensemble de tests afin de s'assurer que le travail est conforme aux spécifications décrites par le cahier des charges.