

钱包模块：钱包分类

虚拟货币钱包实际上是管理和储存 key（私钥）的工具，而帐户是从公钥衍生出来。主要有三种类型：轻钱包模式、重钱包模式和兼容模式。

轻钱包模式：

轻钱包模式下，需要有一个开放的节点与钱包通信,可能是Http RPC协议，这个节点可是任意链上的节点。轻钱包通常做成浏览器插件，插件在运行时会自动注入Web3框架，DApp可以通过Web3与区块链节点通信。当DApp只是单纯的获取数据时是不需要钱包介入的，但是当DApp需要发送交易到链上时需要通过钱包完成对交易签名的过程。优点：不需要用户同步区块链节点就可使用
缺点：需要一个公开的节点提供服务，可能会存在安全性问题

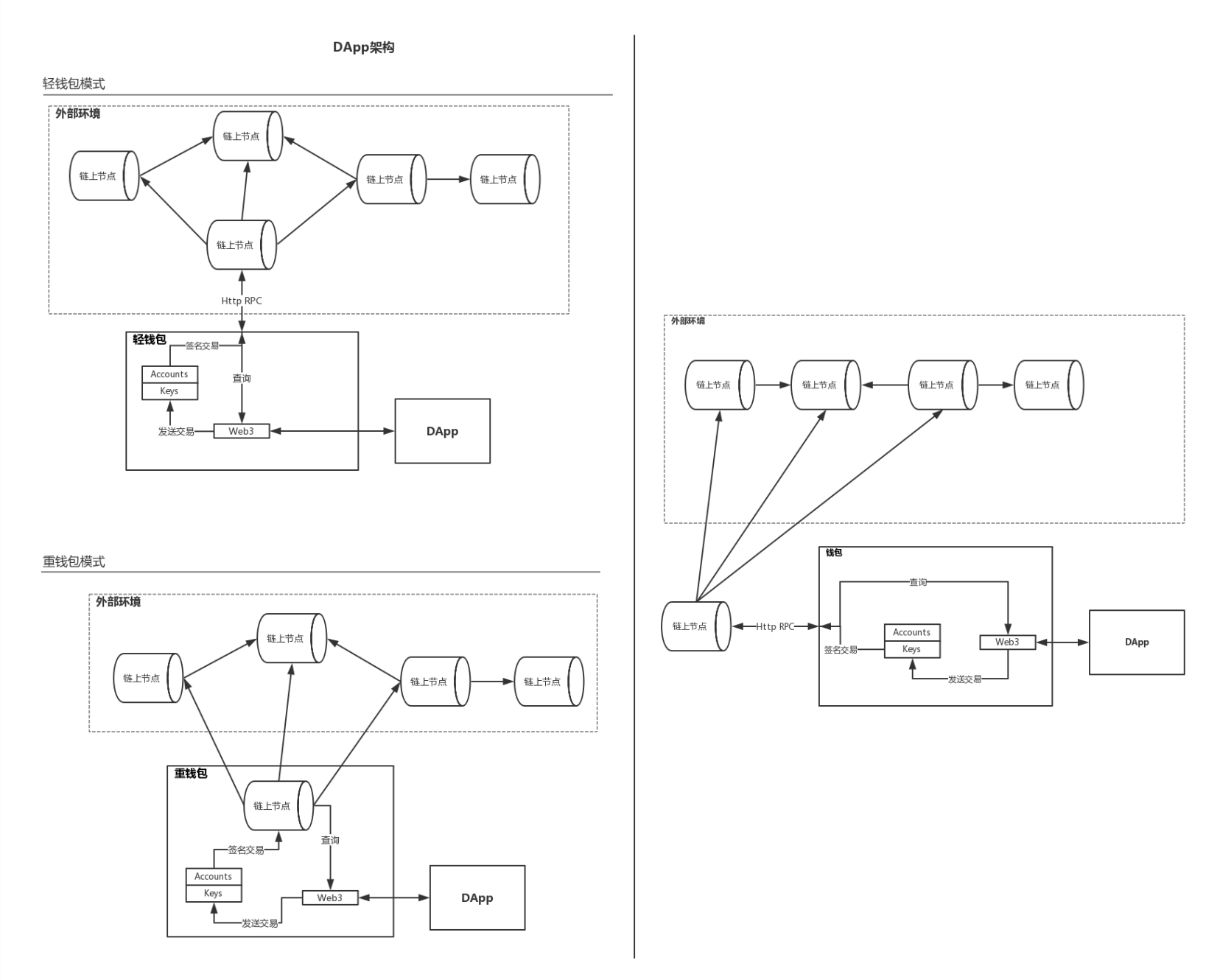
重钱包模式：

重钱包会自己同步并持有一个区块链节点，提供一个浏览器环境，其他与钱包相似。优点：自己持有并同步节点，安全性高缺点：需要持有一个全量的区块链节点

兼容模式：

兼容模式可以在轻钱包和重钱包下同时使用，与钱包通信的节点可以选择在钱包外本地持有，也可以自己搭建服务持有并公布节点。

钱包模块：钱包分类



钱包模块：钱包主要功能

基本功能:

- Send
- Receive
- Smart Contract
- Transactions (This is a more detailed and full historical set of transactions)
- Notification

金额显示

- GetAvailable
- GetPending
- GetTotal
- GetGasPrice
- GetAll

用户功能:

- FromRandNumber
- FromPrivateKey
- FromMnemonic + path
- GetAddress
- GetICAPAddress
- GetChkSumAddress
- GetPublicKey
- GetPrivateKey

管理功能:

- BackupKeys
- BackupTransactions
- BackupBalances
- GetHistoryTransactions
- SearchHistoryTranstion
- GetBlockNumber

钱包模块：钱包安全（备份）

钱包的形态多样，备份的方式多中，根本目的：防盗，防丢，分散风险。主要有：

多处和分离备份 keystore & password:

- 将 keystore 文件放置多处安全的位置，如离线的 USB 以及你信任的云存储服务商。
- keystone 对应的 password，你应该采用强密码，同样多处且与 keystore 分离备份。

纸钱包备份：

- 纸钱包实质就是将 keystore 或 私钥以纸质化形式保存，一般为二维码形式，直接打印对应的二维码纸钱包。

脑钱包：

- 通过 [BIP 39](#) 提案的方式生成足够随机的，可记忆的助记码。

多重签名

- 多重签名是一个不错的选择，它的优势是当你需要提取超过限制的金额时，需要多把私钥同时授权，同时提升防盗，防丢的安全性。

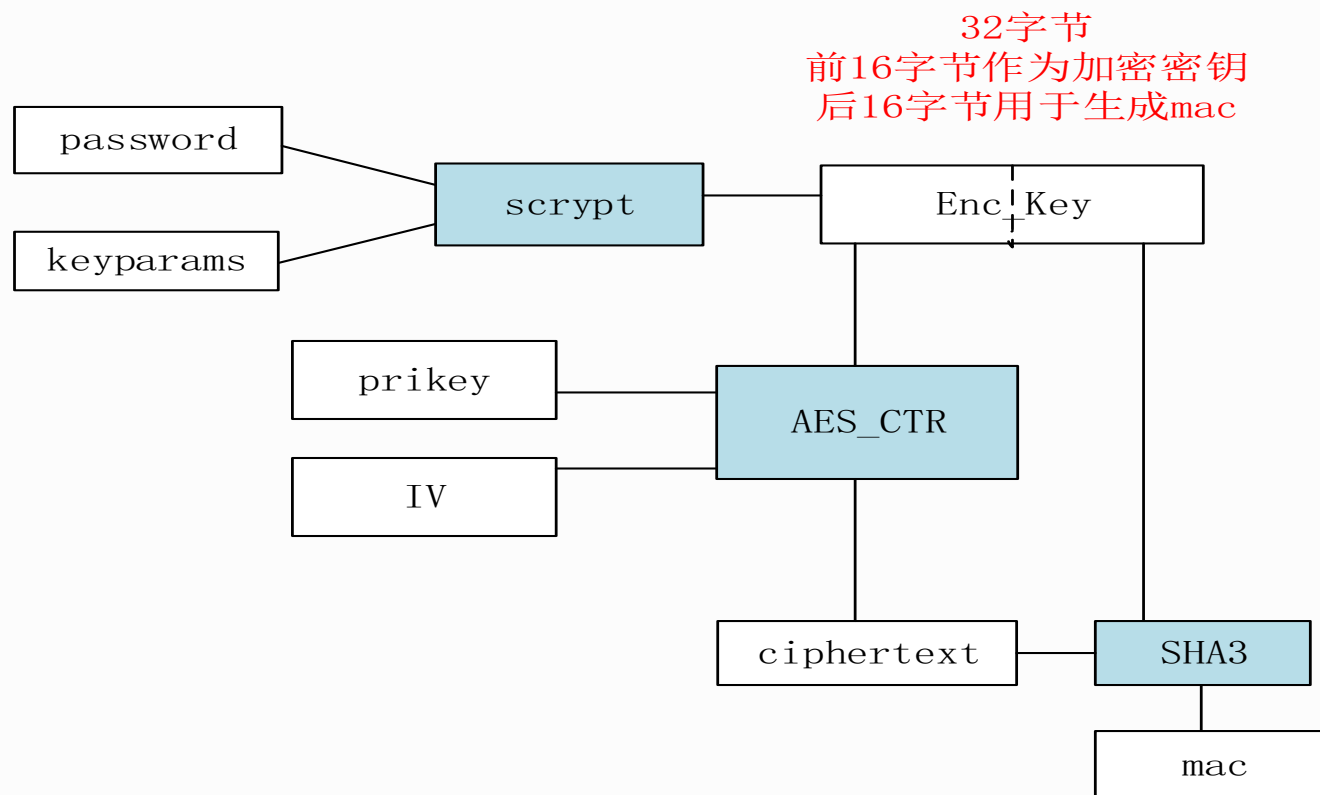
钱包模块：账户文件说明

Keystore目录账户文件格式： 一般 UTC--<created_at UTC ISO8601>-<address hex>, 如： UTC--2018-07-02T03-56-34.619039938Z--f8ffd54afc5a41b352af2feec9cc447b90a4cfbb

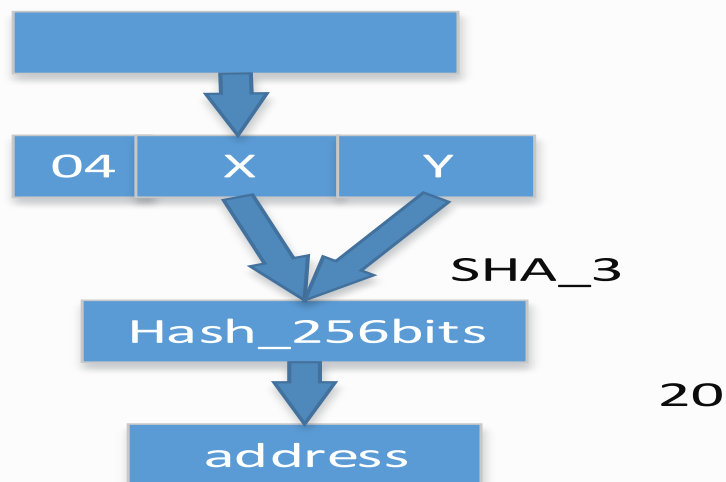
```
008aeeda4d805471df9b2a5b0f38a0c3bcba786b 地址
{
  "crypto" : {
    "cipher" : "aes-128-ctr", 加密私钥的算法
    "cipherparams" : { 加密需要使用的参数
      "iv" : "83dbcc02d8ccb40e466191a123791e0e"
    },
    "ciphertext" :  私钥加密后的密文
    "d172bf743a674da9cdad04534d56926ef8358534d458fffccd4e6ad2fbde479c",
    "kdf" : "scrypt", 密钥生成函数使用的算法
    "kdfparams" : {  scrypt函数使用的参数
      "dklen" : 32,
      "n" : 262144,
      "r" : 1,
      "p" : 8,
      "salt" :
    "ab0c7876052600dd703518d6fc3fe8984592145b591fc8fb5c6d43190334ba19"
    },
    "mac" : 用于校验正确性
    "2103ac29920d71da29f15d75b4a16dbe95cfd7ff8faea1056c33131d846e3097"
  },
  "id" : "3198bc9c-6672-5ab3-d995-4942343ae5b6",
  "version" : 3
}
```

- cipher: 对称算法的名称, 该算法用于加密私钥
- cipherparams: 上述 cipher 算法需要的参数;
- ciphertext: 以太坊私钥使用上述 cipher 算法进行加密的结果
- kdf: 密钥生成函数, 用密码生成加密 keystore 文件的密钥
- kdfparams: 上述 kdf 算法需要的参数;
- Mac: 用于验证密码的正确性。

钱包模块：私钥和账户地址生成

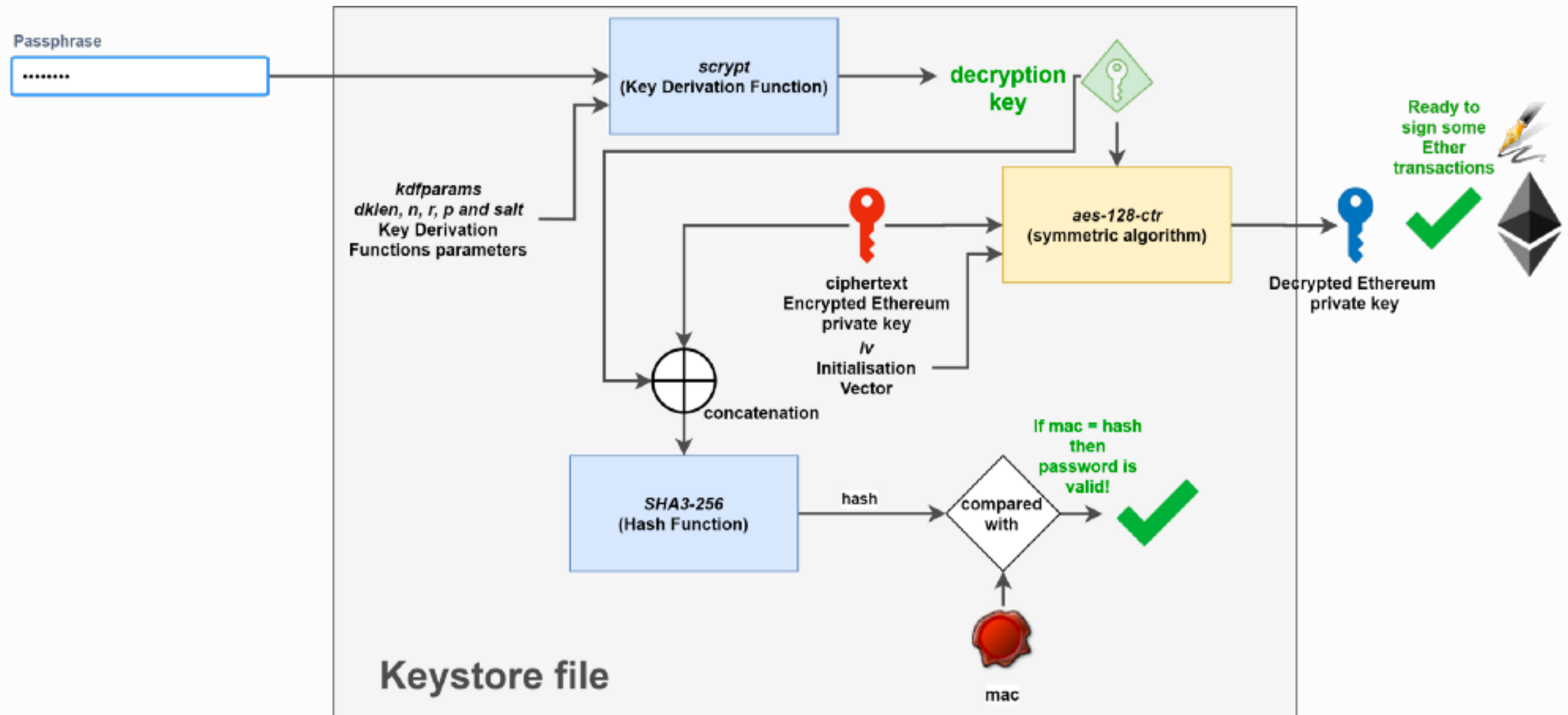


- ① 首先，根据密码和参数keyparams经过script函数来计算加密密钥。
- ② 然后，用计算出的加密密钥前16字节和参数IV对prikey使用AES_CTR进行加密，得到私钥的密文ciphertext。
- ③ 最后，将加密密钥后16字节和ciphertext 密文一起用SHA3计算得到mac。



1. 首先，上图中的prikey生成public key。
2. 然后使用Keccak256算法对public key计算hash，取后20字节作为address

钱包模块：密钥解密

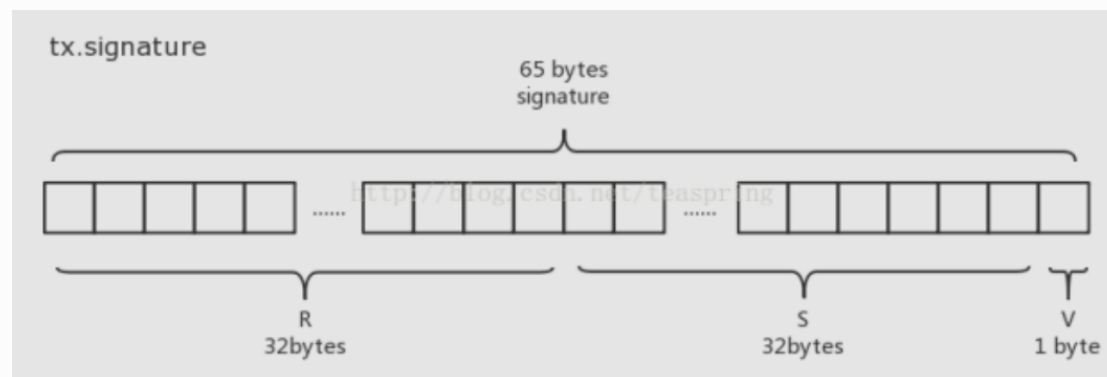


首先，输入密码，这个密码作为 kdf 密钥生成函数的输入，来计算解密密钥。
然后，计算出的解密密钥和 ciphertext 密文连接做SHA_3，和 mac 比较来确保密码是正确的。
最后，用解密密钥对 ciphertext 密文解密
其实就是读取密钥文件和加密密码，对私钥进行解密，以便使用私钥对发送的交易进行签名

钱包：交易签名和验证

以太坊的交易使用私钥来签名。因此发起交易之前必须要进行对钱包的解锁操作，得到私钥。

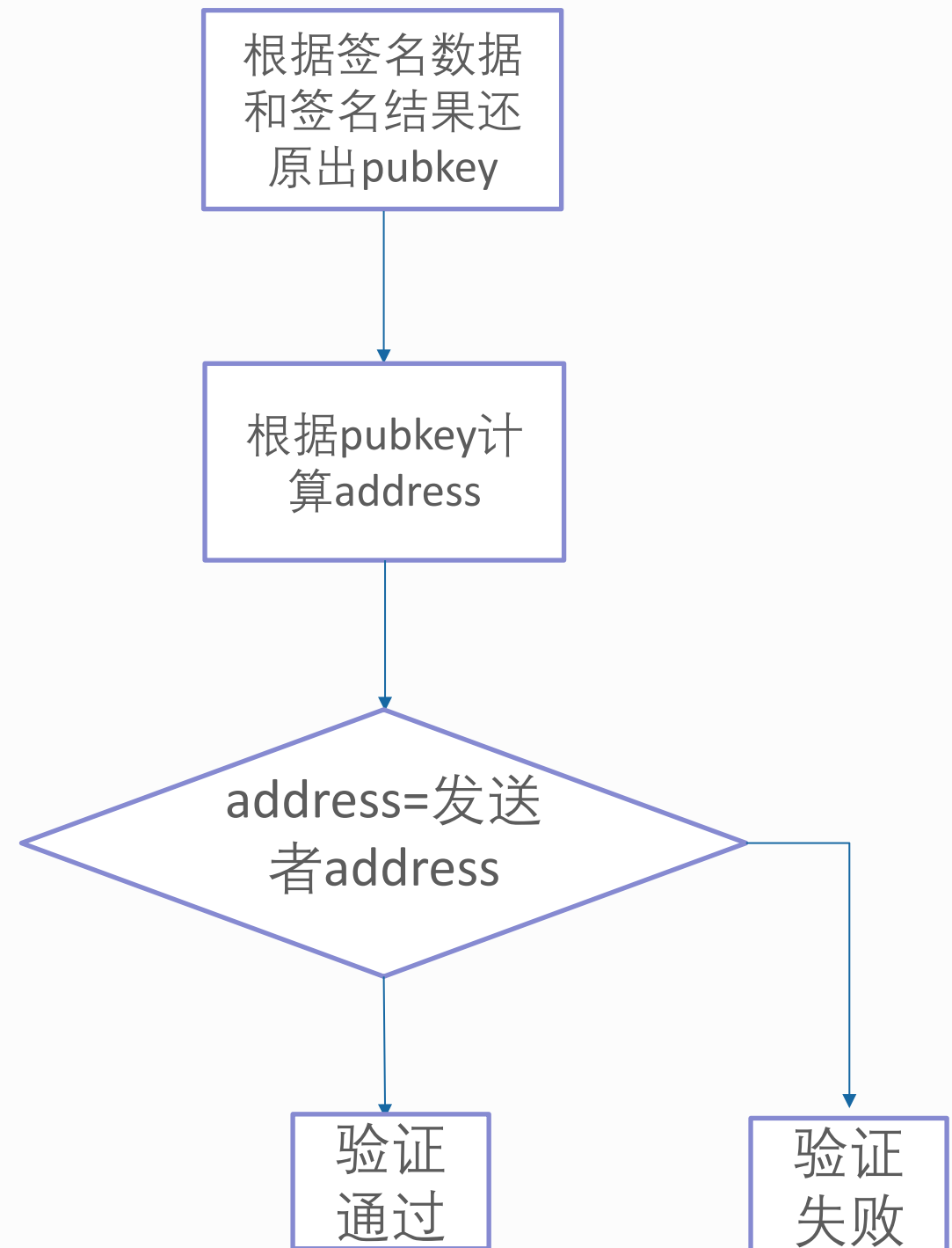
签名结果的结构如下：



其中前64字节为签名值。最后一字节为标志位（有效标志位为0,1），用于签名验证时还原公钥。签名算法步骤及标志位的标志方法如下：

■ 输入：椭圆曲线参数(q, FR, S, a, b, P, n, h)；私钥 d ；消息的哈希 $e=\text{hash}(m)$

■ 输出：签名结果(r, s, v)



钱包：附录之BIP和多账户

见：<http://10.1.2.46:8090/pages/viewpage.action?pageId=11403632>

钱包模块：ICAP(Inter exchange Client Address Protocol)

ICAP 互换客户端地址协议，一种IBAN兼容系统，用于引用和处理客户帐户，旨在简化资金转移流程。

在第三方账户之间（特别是交易所账户）之间转账资金给用户带来了相当大的负担，并且由于客户账户中的存款被识别的方式而容易出错。现有的银行业通过拥有一个被称为IBAN的通用代码解决了这个问题。该代码合并了机构和客户帐户以及错误检测机制，实际上消除了微不足道的错误并为用户提供了相当大的便利。

国际银行账户号码~[1]~ (International Bank Account Number, 简称IBAN) 是各国各银行之间互相定立的标识号码，可降低国际间金融操作的失误。它最初是由欧洲银行标准委员会（ECBS）通过，后来被采纳为国际标准 ISO 13616:1997。目前的标准是ISO 13616:2007，表明SWIFT代码（ISO 9362）为正式的格式。最初开发是为了促进欧盟范围内的支付，但现在也已经实施到大多数欧洲国家和其他国家，尤其是在中东和加勒比海地区。

钱包模块：ICAP(Inter exchange Client Address Protocol)

IBAN结构组成：IBAN代码由多达34个不区分大小写的字母数字字符组成，其字符取值范围为0-9和A-Z。它包含三个信息：

- 国家代码; 以下内容的顶级标识符（ISO 3166-1 alpha-2）；
- 错误检测代码; 使用mod-97-10校验和协议（ISO / IEC 7064：2003）；
- 基本银行账号（BBAN）；该机构，分支和客户账户的标识符，其组成取决于上述

国家	格式	说明
英国🇬🇧	GBkk bbbb ssss sccc cccc cc	b = 银行代码 s = 银行分类代码 c = 账号

该 GBkk bbbb ssss sccc cccc cc 格式解读为：

[国家代码:GB][错误校验码:kk][基本银行账号:bbbb ssss sccc cccc cc]

对于英国来说，BBAN由以下部分组成：

- 机构标识符，4个字符的字母，例如 MIDL 代表汇丰银行。
- 分类代码（机构内的分行标识符），一个6位十进制数字，例如 402702 汇丰银行的Lancaster分行。
- 帐号（分支机构内的客户标识符），一个8位十进制数字。

钱包模块：ICAP(Inter exchange Client Address Protocol)

以太坊引入了新的IBAN国家代码：XE，X前缀为扩展的意思，E表示为以太坊（Ethereum），制定为非法货币（例如XBOX, XEOS）

■ 直接类型：

- 此代码的直接BBAN为30个字符，将包含一个字段：
- 帐户标识符，30个字母数字（<155位）。这将被解释为表示160位以太坊地址的最低有效位的大端编码的36进制整数。因此，这些以太坊地址通常以零字节开始。

■ 基本类型：

- 与直接编码相同，但代码为31个字符（与IBAN不兼容）并组成相同的单个字段：
- 帐户标识符，31个字符字母数字（<161位）。这将被解释为一个代表160位以太坊地址的大端编码的36进制整数。

■ 间接类型：

- 该代码的BBAN在间接时将为16个字符，并将包含三个字段：
- 资产标识符，3个字符的字母数字（<16位）；
- 机构标识符，4个字符的字母数字（<21位）；
- 机构客户标识符，9个字符的字母数字（<47位）；
- 包括四个首字符，这导致最终的客户帐户地址长度为20个字符如： *XE81ETHXREGGAVOIFYORK*
- Uri表示为 *iban:XE7338O073KYGTWWZN0F2WZ0R8PX5ZPPZS*

钱包：附录之ABI

ABI(Application Binary Interface)：是强类型的，在编译时和静态时都知道的，它是与以太坊系统contract与contract的交互标准方式。

数据类型：

1. `uint<M>`: unsigned integer type of M bits, $0 < M \leq 256$, $M \% 8 == 0$. e.g. `uint32`, `uint8`, `uint256`.
2. `int<M>`: two's complement signed integer type of M bits, $0 < M \leq 256$, $M \% 8 == 0$.
3. `address`: equivalent to `uint160`, except for the assumed interpretation and language typing. For computing the function selector, `address` is used.
4. `uint`, `int`: synonyms for `uint256`, `int256` respectively. For computing the function selector, `uint256` and `int256` have to be used.
5. `bool`: equivalent to `uint8` restricted to the values 0 and 1. For computing the function selector, `bool` is used.
6. `fixed<M>x<N>`: signed fixed-point decimal number of M bits, $8 \leq M \leq 256$, $M \% 8 == 0$, and $0 < N \leq 80$, which denotes the value v as $v / (10^{**} N)$.
7. `ufixed<M>x<N>`: unsigned variant of `fixed<M>x<N>`.
8. `fixed`, `ufixed`: synonyms for `fixed128x18`, `ufixed128x18` respectively. For computing the function selector, `fixed128x18` and `ufixed128x18` have to be used.
9. `bytes<M>`: binary type of M bytes, $0 < M \leq 32$.
10. `function`: an address (20 bytes) followed by a function selector (4 bytes). Encoded identical to `bytes24`.

钱包模块：ABI

The following (fixed-size) array type exists:

- `<type>[M]`: a fixed-length array of M elements, $M \geq 0$, of the given type.

The following non-fixed-size types exist:

- `bytes`: dynamic sized byte sequence.
- `string`: dynamic sized unicode string assumed to be UTF-8 encoded.
- `<type>[]`: a variable-length array of elements of the given type.