

# uniswap - V3技术白皮书导读



Star.Li

4 人赞同了该文章

uniswap V3一公布就引发广泛关注。相对V2来说,逻辑和代码都复杂一些。V3的核心是通过盘口区间提供流动性(集中式流动性),解决LP提供流动性时的资金利用率的问题。什么是资金利用率? V3如何推导区间流动性的计算公式?如何理解流动性?如何计算swap费用?本文先从V3技术白皮书详细分析开始。

先给出一些uniswap官方有关V3的资料:

· V3官方介绍

uniswap.org/blog/uniswa...

• 技术白皮书

uniswap.org/whitepaper-...

• 智能合约代码

github.com/Uniswap/unis...

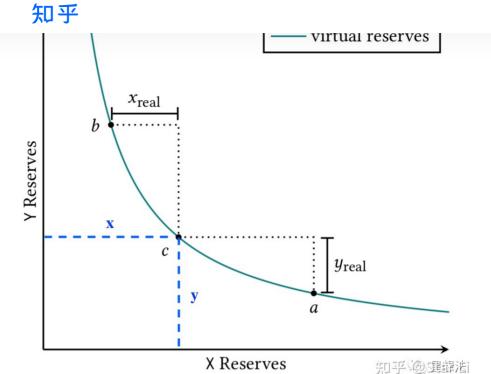
github.com/Uniswap/unis...

推荐先认真查看技术白皮书,再看智能合约代码,最后再对照官方介绍。理解了技术白皮书,代码非常容易理解。在技术白皮书的第一章总结了uniswap V3的技术特点,最核心的概念是"Concentrated Liquidity"(集中式流动性)。

## 1资金利用率

先看看uniswap V2的资金利用率:





上图为资金池中的x/y的量变化曲线。资金池中的当前价格在c点,并且假设会在a价格点和b价格点之间波动。从c点向a点滑动,消耗最大y\_real,从c点向b点滑动,消耗最大为x\_real。也就是说,当前价格c点,在a点和b点之间震荡的话,最大只需要消耗x\_real和y\_real。理论上只要提供x\_real和y\_real就足够了。而事实上,如上图所示,在价格c点,分别提供了大于x\_real和y\_real的x和y。明显可以看出,x-x\_real和y-y\_real的资金在这种情况下是永远用不上的,也就称为闲置资金。

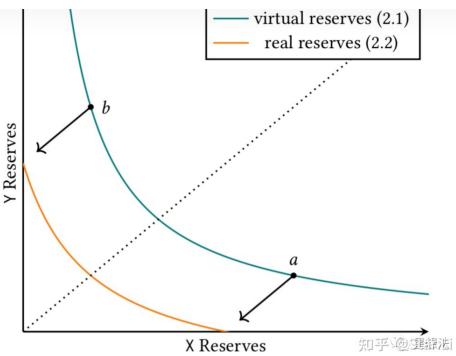
在这种情况下,资金利用率为x\_real/x或者y\_real/y。如果价格波动非常小的话,资金利用率是非常低的。uniswap V3就是尝试解决资金利用率低的问题。想法比较简单,所有资金可以只添加到某个区间,只添加到有可能价格波动到的区间范围。如何在某个区间添加流动性并提供swap功能是uniswap V3的重点。先从Virtual Reserves说起。

## 2 虚拟资金池 (Virtual Reserves)

uniswap的交易采用的乘积固定模型(x\*y=k)。所谓的虚拟资金池(Virtual Reserves),是指还在乘积固定曲线上,只提供某个区间流动性的资金池:

● 无障碍

知乎 ● 无障碍



图中的墨绿色的曲线就是虚拟资金池满足的乘积固定曲线。事实上需要的资金的曲线如图中的橘黄 色。橘黄色的曲线公式如下图:

$$(x + \frac{L}{\sqrt{p_b}})(y + L\sqrt{p_a}) = L^2$$
(2.2)

你可以想象成虚拟资金曲线在x/y轴进行平移,使得a/b点和x/y轴重合。也就是用一定量的资金就能 达到"虚拟"的交易曲线的效果。

如何计算在某个区间提供虚拟资金池、先要从深入理解流动性开始。

## 3 流动性(Liquidity - L)

乘积固定的交易模型,满足资金池中的两种代币金额满足:x\*y = K。如果设定 $K=L^2$ 的话,x\*y = KL^2。L就是我们说的流动性。由乘积固定的交易模型得出如下的公式:

$$L = \sqrt{xy} \tag{6.3}$$

$$L = \sqrt{xy} \tag{6.3}$$

$$\sqrt{P} = \sqrt{\frac{y}{x}}$$

在已知L和sqrt(P)的情况下,也能推导出资金需求量x和y。

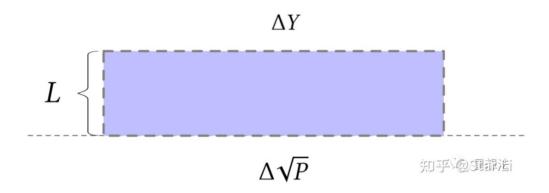


$$\sqrt{P}$$
 如乎@读访

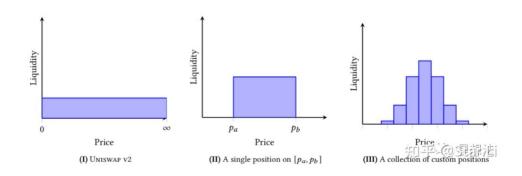
通过公式6.6,在流动性不变的情况下(不添加删除流动性),流动性可以看成是单位"价格波动"的y资金量的变化。"价格波动"打上引号是因为事实上是sqrt(P)的变化。

$$L = \frac{\Delta Y}{\Delta \sqrt{P}}$$

这个是uniswap V3核心公式(6.7),**用相对值(资金和价格相对值)来计算流动性**。所谓的流动性,就是单位"价格变化"的资金量。在一定的交易量的情况下,如果流动性好,价格变化就小,流动性不够的话,价格波动就大。



特别注意的是,一个区间上的流动性和V2的普适的流动性不同。一个区间上的流动性,重点在"区间上"。不同区间的流动性没有可比性。V2的流动性和区间上的流动性的区别如下图:



V2的流动性是"普适"的,在所有价格点上流动性相同。V3的流动性是由一系列不同区间上的流动性组成。相对来说,在当前价格左右的流动性比较高。流动性提供者LP只有提供了可供交易的流动性才能获取交易费。为了获取更多的交易费,为了提高资金的利用率,流动性提供者会将资金提供在合理的价格波动范围内。也就是说,在某个区间swap交易产生的手续费,只有该区间流动性提供者才能获取手续费。为了计算每个区间获取的手续费,引入了Tick的概念和计算方法。

## 4 Tick







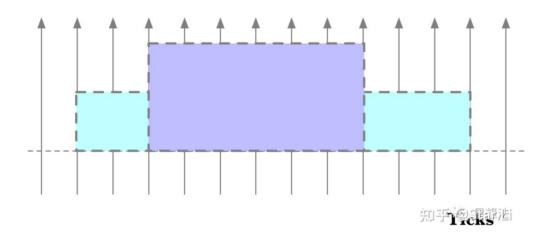
● 无障碍

uniswap V3引入了Tick的概念。交易费用实时结算并单独记录,并不混入流动资金中。虽然整个区间和区间的流动性没有可比性,但是,在具体的某个价格点上(一个价格片上),流动性是可比较的。uniswap V3将整个价格范围(负无穷到正无穷)分成一个个的Tick(价格点):

$$p(i) = 1.0001^i$$

(6.1)

后一个价格点的价格是前一个价格点价格基础上浮动万分之一。



每个Tick也有一个唯一的序号。区间(Position)可以由两个Tick表示。逻辑上交易手续费可以一个个的Tick计算,并在每一个Tick上根据流动性的占比进行交易分配。先看看一个Tick范围的swap的计算。

### 5Tick内的SWAP

假设有一个很小的量的y,需要swap为x。通过6.13的公式,可以计算出因为y的变化导致的价格变化。

$$\Delta \sqrt{P} = \frac{\Delta y}{L} \tag{6.13}$$

再利用6.15的公式可以算出换取的x的量。

$$\Delta \frac{1}{\sqrt{P}} = \frac{\Delta x}{L} \tag{6.15}$$

知平 ● 无障碍

在同一交易池中只支持一种费率。也就是说,在一个交易池中支持不同的价格区间,但是都是同样 的费率。如果需要添加同样交易对的不同交易费的交易池,必须创建新的交易池。

接下来,深入讲解一下添加/删除流动性以及交易费用的计算逻辑。

## 6添加/删除流动性

V3的添加/删除流动性是当前价格情况下在某个区间添加或者删除流动性。所有的流动性添加/删除 流动性采用如下的公式:

$$\Delta Y = \begin{cases} 0 & i_c < i_l \\ \Delta L \cdot (\sqrt{P} - \sqrt{p(i_l)}) & i_l \le i_c < i_u \\ \Delta L \cdot (\sqrt{p(i_u)} - \sqrt{p(i_l)}) & i_c \ge i_u \end{cases}$$
(6.29)

$$\Delta Y = \begin{cases} 0 & i_c < i_l \\ \Delta L \cdot (\sqrt{P} - \sqrt{p(i_l)}) & i_l \le i_c < i_u \\ \Delta L \cdot (\sqrt{p(i_u)} - \sqrt{p(i_l)}) & i_c \ge i_u \end{cases}$$

$$\Delta X = \begin{cases} \Delta L \cdot (\frac{1}{\sqrt{p(i_l)}} - \frac{1}{\sqrt{p(i_u)}}) & i_c < i_l \\ \Delta L \cdot (\frac{1}{\sqrt{P}} - \frac{1}{\sqrt{p(i_u)}}) & i_l \le i_c < i_u \\ 0 & i_c \ge i_u \end{cases}$$

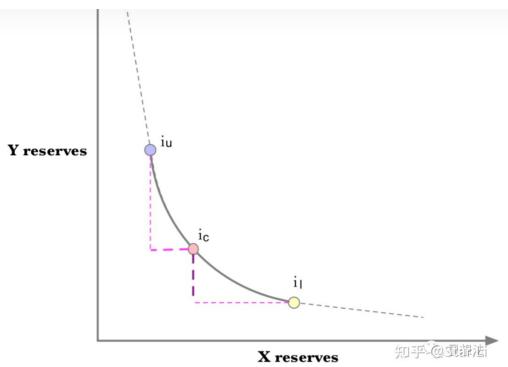
$$(6.29)$$

注意,价格变化并不是指区间的大小,而是在某个区间上提供流动性,相对当前价格,"需要相应 资金变化"对应的价格变化。

分为三种情况, 想要添加的流动性区间和当前价格的关系。

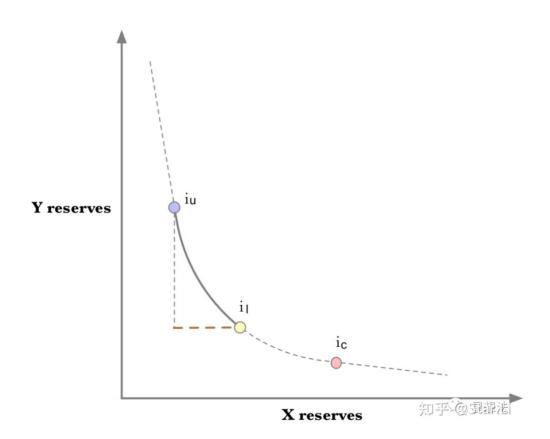
· 当前价格处于流动性价格区间 (il <= ic < iu)





因为价格在区间范围内,如果价格滑动到il,则需要提供y资金。如果价格滑动到iu,则需要提供相应的x资金。所以,对于delta\_Y来说的,价格变化为sqrt(P) - sqrt(p(il));对于delta\_X来说,价格变化为1/sqrt(P) - 1/sqrt(p(iu))。

## • 当前价格低于流动性价格区间



因为当前价格远低于il,即使从当前价格向iu滑动,也只需要x的资金,不需要y的资金。所以,在













来说,价格变化



和第一种情况类似,不重复分析了。

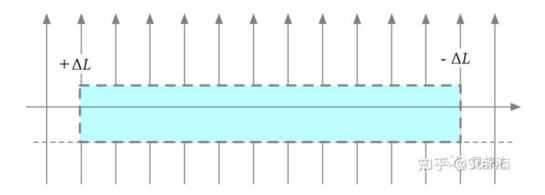
## 7 Swap交易费用

uniswap最复杂的逻辑是计算交易费用并分配。在添加和删除流动性之前需要将相应的交易费用提取。

### · Tick上的总流动性

在某个Tick上可以存在多个区间。在计算交易费用时,需要平摊这些费用给所有在这个Tick上多个区间的总的流动性。在每个区间的边界的Tick上记录下delta\_L(所有以这个Tick为边界的区间的流动性总和)。

存在一个全局状态: liquidity,保存当前价格对应Tick的流动性总和。当价格波动,穿过某个Tick时,会进行流动性的增加或者减少(取决于价格波动方向)。举例来说,价格从左到右穿过区间,当穿过区间的第一个Tick时,流动性需要增加,穿出最后一个Tick时,流动性需要减少,中间的Tick都没有流动性的增加和减少(delta\_L为0)。



### · 区间 (Position) 上的交易费用率

计算一个区间上的交易费用率,采用总的费用率减去区间外的费用率的方法。在一个区间的边界 Tick上记录feeGrowthOutside。所谓的feeGrowthOutside,就是"另外"一个方向上总的费用率。 另外的一个方向是相对穿过当前Tick的方向而言。当价格从左到右穿过一个Tick,

feeGrowthOutside指的是Tick左边所有区间的费用率。简单的说,就是价格要去方向的相反方向所有区间的费用率。feeGrowthOutside用fo表示。因为fo是一个Tick的两个方向的总的费用率,两个方向的费用率的总和肯定是等于fg(全局的费用率)。所以当穿过一个Tick时,这个Tick上的fo要进行翻转:

$$f_o(i) \coloneqq f_g - f_o(i) \tag{6.20}$$

当一个区间创建时,区间边界上Tick的fo需要初始化:





● 无障碍

▲ 赞同 4

知平

● 无障碍

到,所以,可以简单的假想为所有的费用发生在Tick价格之下,也就是fo=fa。如果Tick的价格大 于当前价格,价格还没有穿过Tick,因为假设了之前所有发生的费用发生在Tick价格之下,Tick之 上是没有费用的,所以fo=0。在理解了这些逻辑的基础上,在swap的过程中,随着价格的波动, 一个区间上,超过最高Tick的费用率以及低于最低Tick的费用率可以用如下的方式计算:

$$f_a(i) = \begin{cases} f_g - f_o(i) & i_c \ge i \\ f_o(i) & i_c < i \end{cases}$$

$$(6.17)$$

$$f_{a}(i) = \begin{cases} f_{g} - f_{o}(i) & i_{c} \geq i \\ f_{o}(i) & i_{c} < i \end{cases}$$

$$f_{b}(i) = \begin{cases} f_{o}(i) & i_{c} \geq i \\ f_{g} - f_{o}(i) & i_{c} < i \end{cases}$$
(6.17)

以低于最低Tick的费用率的计算为例,如果ic>=i (当前的价格是高于最低Tick的),低于Tick的 所有的费用率就是fo(定义如此)。如果ic<i的情况下,fo记录的是高于Tick的所有费用率,所以 需要翻转,即fg-fo。在获取了一个区间外的所有费用的情况下,计算本区间的费用率:

$$f_{i_l,i_u}(0) = f_q - f_b(i_l) - f_a(i_u)$$

获取的费用率的基础上,用费用率乘以区间的流动性可以计算出该区间收取的费用。

## 总结:

uniswap V3版本核心思想是流动性集中。流动性提供者可以在某个区间提供流动性、提高资金使 用率。在某个区间获取的交易费,由所有在该区间的流动性提供者均分。uniswap V3设计了区间 粒度-Tick,并且推导了流动性添加/删除以及费用计算的过程。在之基础上,uniswap V3也更新了 价格预言机的实现。

欢迎关注"星想法",交流区块链和零知识证明技术。

发布于 2021-04-18 10:15

智能合约 Uniswap 区块链技术

### 推荐阅读

「教程」用Solidity开始编写你 的第一个智能合约

本文翻译自: Gerald Nash《Build

区块链游戏项目(战舰游戏)基 于layer2区块链技术,使用以...

本文首发在本人博客

▲ 赞同 4

🖴 申请转载

● 无障碍

区块链也疯... 发表于区块链也疯...

Chain... 发表于前沿区块链...

进制数据 发表于互联网科技...



