# Trabalho 1 Cifra de Vigenère

Paulo Victor França de Souza - 20/0042548 Thais Fernanda de Castro Garcia - 20/0043722

<sup>1</sup>Dep. Ciência da Computação – Universidade de Brasília (UnB) CIC0201 - Segurança Computacional (2022.1) Prof. João José Costa Gondim - Turma 1

# 1. Introdução

Sendo um método de criptografia, a cifra de Vigenère é uma forma simples de substituição polialfabética e utiliza uma série de diferentes cifras de César com diferentes transformações, onde a sequência é definida por palavra-chave, onde cada letra define a mudança necessária.

Neste descritivo serão retratados detalhes acerca da cifra de Vigenère, sendo feito na linguagem de programação python a implementação de um cifrador e decifrador, e também, uma forma de ataque de recuperação de senha por análise de frequência.

Para o cifrador funcionar, é necessário receber uma senha e uma mensagem que será cifrada com base na cifra de Vigenère e ao final será gerado um criptograma, ou seja, o texto cifrado. No caso do decifrador, para seu funcionamento, ele recebe uma senha e um criptograma que é decifrado com base na cifra de Vigenère, obtendo a recuperação de uma mensagem. No caso do ataque de recuperação de senha, para seu funcionamento é necessário receber a mensagem cifrada, podendo ser em português ou inglês, e por meio de uma série de processos ao final é recuperada a senha geradora do keystream usado na cifração, e consequentemente, obtida a decifração do texto. [3] [2]



Figure 1. Grade de Vigenère.

## 2. Implementação

#### 2.1. Parte I: Cifrador/Decifrador

Primeiramente foi definido o alfabeto, o qual pode ser alterado conforme necessidade, com suas 26 letras unificadas em formato de string ("ABCDEFGHI-JKLMNOPQRSTUVWXYZ") e criado dois dicionários chamados *letra\_para\_numero* e *numero\_para\_letra*, onde o primeiro tem como chave caracteres o segundo tem como chave números. Para maior facilidade de cifração e evitar erros, a mensagem foi tratada de uma forma a ficar mais simples, isto é, apenas com caracteres maiúsculos, sem acentuação, pontuação, números e espaços.

Para ser feita decifração da mensagem (função *cifra()*), há a iteração da lista de listas e iterado novamente letra por letra das listas com tamanho igual ao tamanho da chave, criando gradualmente a mensagem cifrada, sendo acrescentado na variável *mensagem\_cifrada* a letra correspondente a operação de cifração de Vigenère (Pi + Ki) % tamanho do alfabeto, onde Pi é o valor numérico de uma letra da mensagem a ser cifrada, e Ki é o valor numérico da chave com índice equivalente.

Para ser feita a decifração da mensagem (função *decifra()*), há a realização de etapas parecidas com a de cifração, utilizando como operação (Pi - Ki) % tamanho do alfabeto, ou seja, é feito a operação inversa e obtida a decifração da mensagem, no entanto a função verifica se os caracteres pertencentes à mensagem pertencem também ao alfabeto, ignorando caso não.

```
def cifra(mensagem, chave): # Cifração com base na cifra de vigenere.
    mensagem_cifrada = []

for i,c in enumerate(mensagem):
    numero = (letra_para_numero[c] + letra_para_numero[chave[i]]) % len(alfabeto) # Operação (Pi + Ki) % tamanho do alfabeto
    mensagem_cifrada.append(numero_para_letra[numero]) # Converte os números para letras
    return("".join(mensagem_cifrada))
```

Figure 2. Cifração.

Figure 3. Decifração.

# 2.2. Parte II: Ataque de Recuperação de Senha Por Análise de Frequência Baseado no Exame de Kasinski

Para ser feito o ataque de recuperação de senha, primeiramente são definidos dois dicionários de frequência, um em inglês (*frequencia\_ingles*) e outro em português (*frequencia\_portugues*), isto é, cada um possui a porcentagem da frequência que cada letra do alfabeto é utilizada no respectivo idioma. Cada dicionário tem como chave um caractere ligado a um valor que representa sua frequência no inglês ou português, respectivamente. Em seguida começa o processo para encontrar um tamanho aproximado para

a chave usada na criptografia de uma frase, onde por meio de uma lista de espaçamento que para evitar erros possui um limite do tamanho da provável chave, que é configurável. Em seguida é realizada o agrupamento do código cifrado em grupos com 3 caracteres (trigramas), é preenchida a lista de espaçamento apenas com o valor de suas distâncias, sendo criado uma lista de espaçamentos. Em seguida, é iniciado o processo final desse procedimento, tendo como base a lista de espaçamento para ser feito um cálculo de qual seria o valor de maior incidência na lista e colocado como possível tamanho da chave, foi utilizada uma margem de erro de 20% para abranger casos onde as dois tamanhos de chave mais prováveis, dando preferência para o maior caso. Para concluir o ataque de recuperação de senha, é gerado um dicionário de frequência para cada letra possível naquela posição da chave, com isso é comparado essas frequências com a frequência real do alfabeto e selecionado a que mais se aproxima para essa comparação. É utilizado a posição dos picos de frequência do alfabeto, para isso optamos, de forma arbitrária utilizamos um numero de 5 topos. [4] [1]

Figure 4. Frequências das letras em inglês e português.

## References

- [1] R. Daniel. Kasiski analysis: Breaking the code.
- [2] PlanetCalc. Cifra de vigenère.
- [3] Wikipédia, a enciclopédia livre. Cifra de vigenère.
- [4] Wikipédia, a enciclopédia livre. Frequência de letras.