

Lista de Exercícios 1 - padawan

Regras:

- a) Todas as questões devem ser respondidas dentro do método main numa única classe.
- b) Esta lista é apenas para exercitar seus conhecimentos! Não é para entregar e não vale ponto.
- ~~b) A lista deve ser respondida no eclipse e em seguida o(a) aluno(a) deve entregar manuscrita em folha de ofício A4.~~
- ~~c) Pontuação: até 1,00 ponto para compor a nota da 1ª unidade.~~
- ~~d) A data de entrega: no dia da 1ª verificação de aprendizagem.~~

1 - O índice de massa corpórea (IMC) de um indivíduo é obtido dividindo-se o seu peso (em Kg) pelo quadrado da altura (em metros). Assim, por exemplo, uma pessoa de 1,67m e pesando 55kg tem IMC igual a 19,73. Escreva um programa que solicite ao usuário o seu peso em kg e sua altura em metros e, a partir deles, calcule o índice de massa corpórea e apresente o resultado de acordo com a situação abaixo.

IMC Situação

< 18,5 Magro

18,5 – 24,9 Normal

25,0 – 29,9 Sobrepeso

30,0 – 34,9 Obeso

35,0 – 39,9 Obesidade mórbida

2 - Faça um programa que peça ao usuário para cadastrar uma senha. Na sequência, deve pedir ao usuário que digite dois números inteiros e calcular a divisão do primeiro pelo segundo. O programa deve solicitar ao usuário a senha e, caso esteja correta, mostrar o resultado da divisão. Caso a senha esteja incorreta, mostrar uma mensagem de erro e encerrar o aplicativo (sem mostrar o resultado da divisão). OBS: Para encerrar seu aplicativo, utilize o método `System.exit(0)`.

3 - Utilizando o método `compareTo()` encontre o menor nome (mais próximo da letra A) num grupo de 5 nomes.

4 - Faça um programa para verificar a validade de uma senha fornecida pelo usuário. Se o usuário digitar a senha '123456', escrever a mensagem 'Acesso liberado'. Caso contrário, escrever 'Acesso negado';

5 - Faça um programa para ler o número de gols marcados pelo Nacional de Patos e o número de gols marcados pelo Treze. Escrever o nome do time vencedor. Caso não haja vencedor, escrever EMPATE.

6 - Faça um programa que receba um número e exiba o dia correspondente (1 – domingo, 2 – segunda, 3 – terça, 4 – quarta, 5 – quinta, 6 – sexta e 7 – sábado).

7 - Faça um programa que leia três valores inteiros A, B e C e diga se a soma de A + B é menor que C.

8 - Faça um programa que sorteie 6 números entre 1 e 60.

9 - Faça um programa que escreva os números pares entre 1 e 20.

10 - Faça um programa que calcula a média de 3 notas de 10 alunos.