• História de usuário 1:

Como jogador, eu quero fazer apostas.

-Critérios de aceitação:

- 1. exibe a quantidade de fichas que possuo
- 2. subtrai do meu montante a quantidade desejada

• História de usuário 2:

Como jogador, eu quero saber as regras antes de jogar.

-Critérios de aceitação:

- 1. Opção que exibe as regras do jogo
- 2. Opção de prosseguir após isso

• História de usuário 3:

Como jogador, eu quero saber como estou rankeado em relação aos outros jogadores.

-Critérios de aceitação:

- 1. Mostra o ranking entre os jogadores no final de cada rodada.
- 2. Ordena-os baseados em sua quantidade de fichas

• História de usuário 4:

Como jogador, eu quero saber quais cartas estão na minha mão

-Critérios de aceitação:

- 1. Mostrar lista de cartas na mão do jogador
- 2. Mostra o naipe da carta
- 3. Mostra o valor da carta

• História de usuário 5:

Como jogador competitivo, eu quero poder escolher a dificuldade que irei jogar

-Critérios de aceitação:

- 1. Mostra as opções e graus de dificuldade
- 2. Bot escolhe a ação baseada na dificuldade

• História de usuário 6:

Como jogador quero um baralho que me entregue variações realmente aleatórias de mãos e de jogos.

-Critérios de aceitação:

- 1. Função de randomizar cartas embutidas no código
- 2. Seeds que variam
- 3. Não haverão dois jogos idênticos consecutivos