

Pedro Paulo Vezz  Campos
Rafael Elias Pedretti
Juarez Angelo Piazza Sacenti

Documento de Requisitos - Itera  o 2

Florian polis - SC, Brasil

13 de novembro de 2010

Pedro Paulo Vezz  Campos
Rafael Elias Pedretti
Juarez Angelo Piazza Sacenti

Documento de Requisitos - Itera  o 2

Trabalho apresentado para avalia  o na disciplina INE5417, do curso de Bacharelado em Ci ncias da Computa  o, turma 04208, da Universidade Federal de Santa Catarina, ministrada pela professora Patr cia Vilain

DEPARTAMENTO DE INFORM TICA E ESTAT STICA
CENTRO TECNOL GICO
UNIVERSIDADE FEDERAL DE SANTA CATARINA

Florian polis - SC, Brasil

13 de novembro de 2010

Sumário

1	Levantamento de Requisitos	p. 4
1.1	Requisitos funcionais	p. 4
1.1.1	Diagrama de Casos de Uso	p. 4
1.1.2	Editar usuário	p. 4
1.1.3	Editar Estória/Task	p. 4
1.1.4	Acessar o histórico do desenvolvimento	p. 4
1.1.5	Acessar árvore de dependências de uma task	p. 4
1.1.6	Mostrar para o usuário quais são tasks prioritárias	p. 4
2	Análise	p. 5
2.1	Diagrama de Classes Conceituais	p. 5
3	Projeto	p. 6
3.1	Diagrama de Classes	p. 6
3.2	Diagramas de Interação	p. 6
3.2.1	Editar usuário	p. 6
3.2.2	Editar Estória/Task	p. 6
3.2.3	Acessar o histórico do desenvolvimento	p. 6
3.2.4	Acessar árvore de dependências de uma task	p. 6
3.2.5	Mostrar para o usuário quais são tasks prioritárias	p. 6
3.3	Projeto da Persistência dos Objetos	p. 6
3.4	Diagrama de Atividades	p. 6

3.4.1	Diagrama de Atividades 1	p. 6
3.4.2	Diagrama de Atividades 2	p. 6
3.5	Statecharts	p. 6
3.5.1	Diagrama de Atividades 1	p. 6
3.5.2	Diagrama de Atividades 2	p. 6

1 Levantamento de Requisitos

1.1 Requisitos funcionais

1.1.1 Diagrama de Casos de Uso

1.1.2 Editar usuário

1.1.3 Editar Estória/Task

1.1.4 Acessar o histórico do desenvolvimento

1.1.5 Acessar árvore de dependências de uma task

1.1.6 Mostrar para o usuário quais são tasks prioritárias

2 *Análise*

2.1 Diagrama de Classes Conceituais

3 *Projeto*

3.1 Diagrama de Classes

3.2 Diagramas de Interação

3.2.1 Editar usuário

3.2.2 Editar Estória/Task

3.2.3 Acessar o histórico do desenvolvimento

3.2.4 Acessar árvore de dependências de uma task

3.2.5 Mostrar para o usuário quais são tasks prioritárias

3.3 Projeto da Persistência dos Objetos

3.4 Diagrama de Atividades

3.4.1 Diagrama de Atividades 1

3.4.2 Diagrama de Atividades 2

3.5 Statecharts

3.5.1 Statechart 1

3.5.2 Statechart 2