

Você deverá criar um programa que retorne a menor quantidade possível de moedas como troco de uma compra.

Todo o cálculo do troco será feita em uma única função. Essa função deverá receber a referência das variáveis que armazenam a quantidade de moedas necessárias para cada valor de moeda (1 real, 50 centavos, 25 centavos, 10 centavos, 5 centavos e 1 centavo). Assim, a impressão dos valores deverá ser feita no programa principal e NÃO dentro da função. A função executa apenas o cálculo do troco.

Para facilitar as operações, a entrada será um inteiro contendo o valor **em centavos** do valor total do troco.

A saída no programa principal deverá ter a seguinte formatação:

O valor consiste em %d moedas de 1 real\n

O valor consiste em %d moedas de 50 centavos\n

O valor consiste em %d moedas de 25 centavos\n

O valor consiste em %d moedas de 10 centavos\n

O valor consiste em %d moedas de 5 centavos\n

O valor consiste em %d moedas de 1 centavo\n

Exemplo de Entrada e Saída

Entrada:

2555

Saída:

O valor consiste em 25 moedas de 1 real

O valor consiste em 1 moedas de 50 centavos

O valor consiste em 0 moedas de 25 centavos

O valor consiste em 0 moedas de 10 centavos

O valor consiste em 1 moedas de 5 centavos

O valor consiste em 0 moedas de 1 centavo