

Seu programa deverá ler 2 strings, com no máximo 20 caracteres (incluindo o '\n')*. Caso as duas sejam iguais, imprima "iguais" e termine o programa. Caso contrário, você fará o seguinte: Verifique se é possível concatenar as duas strings (se haverá memória suficiente). Se for possível, concatene a segunda na primeira e imprima a string resultante. Caso a concatenação exceda o tamanho da sua string inicial, realoque sua primeira string para uma maior, e, então, concatene a segunda nesta nova string. Em seguida, imprima a string resultante.

As duas strings que receberão as entradas do usuário deverão ter espaço para 20 caracteres, não mais.

*Nenhuma saída terá o caractere '\n'

Dica: procure as funções da biblioteca string.h

Exemplo 1:

Entrada:

banana

chocolate

Saída:

bananachocolate

Exemplo 2:

Entrada:

lab

lab

Saída:

iguais