德卡科技 P16 开发函数说明书

目录	
第1章 键 盘相关操作	5
1、按键对应值列表	5
2. key_led_init	5
3、get_key	6
第2章 基本界面操作函数	7
1、tft_init	7
2, lcd_160_clr	7
3、ds_init	7
4、dis_mod_set	8
5、printf_str	9
6, line	9
7, rectangle	10
8, box	10
9、bmp_display	11
10, lcd_160_upd	11
11、fs_print_dat	12
12, fs_print_status	13
13, box_bak	14
第3章 控件操作函数	14
1, piclist_init	15
2, property_set	15
3、piclist_add	16
4. piclist_props_set	16
5、piclist_show	17
6. piclist_key_manege	17
7. piclist_destory	18
8、list_init	20
9、list_property_set	20
10、list_item_add	21
11、list_props_set	22
12、list_show	22
13、list_key_manege	23
14、list_exit	23
15、input_init	25
16. input_property_set	26
17、input_props_set	26
18, input_dis	26
19、input_key_manege	27
20. input_val_get	27
21, input_str_get	27
22, input_destory	28
23、label_init	30

	24、label_property_set	.31
	25、label_props_set	.32
	26、label_dis	.32
	27、label_destory	.32
	28、choise_init	.34
	29. choice_property_set	.35
	30. choice_props_set	.35
	31、choise_key_manege	.35
	32、choise_destory	.36
	33、 beep	.36
	34、led_updat	.36
	35、dis_buf_tran	.37
第 4	章 卡类函数说明	.37
	1、dc_init_rf	.38
	2. dc_exit_rf	.38
	3、dc_reset	.38
	4、dc_config_card	.38
	5, dc_request	.39
	6、dc_anticoll	.39
	7. dc_select	.39
	8. dc_card	
	9. dc_authentication_pass	.40
	10、dc_readval	.41
	11, dc_decrement	
	12、dc_increment	
	13、dc_initval	
	14、dc_restore	.42
	15、dc_write	.42
	16、dc_read	.43
	17、dc_pro_reset	
	18、dc_pro_command	
	19、dc_int_sam	
	20、dc_setcpu	
	21. dc_setcpupara	
	22. dc_cpureset	
	23、dc_cpuapdu	
	24、dc_exit_sam	
	25、 maginit	
£-£	26. magdata.	
第 5	章 GPRS 模块函数说明	
	1. gprs_set_baud	
	2. gprs_test	
	3. gprs_close_return	
	4, gprs sleep	.48

	5、gprs_check_signal	48
	6、gprs_check_version	49
	7、gprs_close	49
	8、gprs_set_function	49
	9、gprs_init_apn	50
	10、gprs_init_tcpip	50
	11、gprs_open_tcp	50
	12、gprs_querfy_data	51
	13、gprs_set_datadeletmode	51
	14、gprs_set_datamode	51
	15、gprs_send_tcpdata	52
	16、gprs_receive_tcpdata	52
	17、gprs_close_tcp	53
	18、modem_gprs_sem_init	53
	19、gprs_sel_sem_wait	53
	20, modem_gprs_sem_end	53
	21、gprs_initapn	54
	22、gprs_inittcpip	54
	23、gprs_buff_check	54
	24、gprs_pin_rst	55
	25、power_pin_set	55
第(6章 CDMA 模块函数说明	55
	1、cdma_close_return.	55
	2、cdma_check_signal.	56
	3、cdma_check_sim	56
	4、cdma_set_user	56
	5、cdma_build_ppp.	57
	6、cdma_closed_ppp.	57
	7、cdma_inquire_ppp	57
	8、cdma_build_tcpip	58
	9、cdma_cancel_tcp.	58
	10、cdma_check_tcp	59
	11、cdma_close_tcpip	59
	12、cdma_send_tcpdata	59
	13、cdma_tcp_recv	60
第 ′	7 章 TCPIP 通讯模块函数说明	60
	1. connecttcpserver.	60
	2, sendtcpmessage	60
	3、recvtcpmessage	61
	4、tcpclose	61
第	8章 常用功能函数	62
	1、fun_hextoascii	62
	2、fun_asciitohex	62
	3、fun_clear_buff	62

4.	fun_find_byte	63
5.	fun_find_nbyte	63
6	fun_ascii_bcd	63
7.	fun_bcd_ascii	64
8.	fun_exp2_n	64
9.	fun_inversion_bit	64
第9章	:附录	65
1.	数据类型原型列表	65

第1章键 盘相关操作

1、按键对应值列表

按键值

#define F1_KEY -64#define -72F2_KEY #define F3_KEY -80#define F4_KEY -88#define ENT_KEY 92 ESC_KEY #define 84 #define KEY_1 65 #define KEY_2 66 #define KEY_3 67 #define KEY_4 73 #define KEY_5 74 #define KEY_6 75 #define KEY_7 81 #define 82 KEY_8 #define KEY_9 83 #define KEY_0 90

#define KEY_SHIFT 91 #define KEY_12315 96

KEY_DOT

KEY_UP

KEY_DN

89

68

76

2, key_led_init

#define

#define

#define

函数原型	int32 key_led_init(void)
参数说明	无
返回	0: 成功 -1: 失败

功能说明	初始化按键和 LED ,一般在应用程序开始时候调用
实例	key_led_init; //键盘、显示模块初始化

3, get_key

```
函数原型
          int32 get_key(uint8 *key_ptr , uint32 mod , uint32 dtim)
参数说明
          uint8 *key ptr:按键指针值
          uint32 mod: 寻键模式
          uint32 dtim: 等待时间
               寻键模式,有如下三种
          mod
          enum get_key_mod
            BLOCK_MOD, //阻塞模式,有按键才返回
            NOBLOCK MOD, //查询模式,查询一下就返回
            TIM_DLY_MOD, //延迟模式,在dtim指定的时间内等待按键,有
          则立即返回, 无则超时退出
          };
          dtim 时间值以 ms 为单位, mod 为 TIM_DLY_MOD 有效
返回
          0: 有按键
          -1: 无按键
功能说明
          获得键盘输入的一个按键值
          在一秒内等待按键, 及处理程序
实例
          ret = get_key(&key_val, TIM_DLY_MOD , 1000) ;
          if(0 == ret) //有按键
             if(ESC_KEY == key_val)
               •••.
             Else
             else //超时无按键
               •••••
             }
```

第2章 基本界面操作函数

说明: P16 中将液晶和打印机,合并为对相应的内存操作。共用相同的界面操作函数。

1、tft_init

函数原型	int32 tft_init(void)
参数说明	无
返回	0: 成功
	-1: 失败
功能说明	
	初始化液晶,才可进行后续液晶操作
实例	if(0 != tft_init())
	{
	<pre>printf("open 1cd_160 error \n") ;</pre>
	return(-1);
	}

2. lcd_160_clr

函数原型	Void lcd_160_clr(void)
参数说明	无
返回	无
功能说明	
	液晶清屏
实例	lcd_160_clr();

3、ds_init

函数原型	dis_map * ds_init(uint16 lin , uint16 vol , uint16 mod)
参数说明	lin 行数
	vol 列数 mod 模式—指定
	mod 模式一指定
	enum DIS_MOD
	{
	BIT L, // 打印机

```
BIT V,
              BIT 4, // 160*160液晶
              CLOR16,
              CLOR24,
              MOD_EN ,
           } ;
返回
           返回 dis_map 地址
功能说明
           为液晶和打印机, 申请相关操作内存
           为液晶申请显存
实例
           dis map
                      *mianwin_ptr = NULL ;
           mianwin_ptr = ds_init(480, 272, TFT_16);
           if(NULL == mianwin ptr)
              printf("ds init error \n") ;
              exit(1);
```

4、dis_mod_set

```
函数原型
           void dis_mod_set(dis_map * ptr ,uint16 x , uint16 y)
           ptr 显示设备
参数说明
           X 汉字字体
           Y asc 字体
           系统支持的字体类型如下:
           enum
           {
             ASC\_5DZ , //asc
             ASC_8DZ ,
             ASC_12DZ ,
             ASC_16DZ ,
             ASC_24DZ ,
             ASC_32DZ ,
             HZ_12DZ , //汉字
             HZ_16DZ ,
             HZ_24DZ ,
             HZ 32DZ ,
返回
           无
```

功能说明	
	设置显示字体 ,后续在显示设备 ptr,上用此字体输出
实例	设置汉字 16 点阵 asc 12 点阵显示字体 dis_mod_set(mianwin_ptr , HZ_16DZ , ASC_12DZ) ;

5、printf_str

函数原型	<pre>void printf_str(dis_map * dptr, uint16 x, uint16 y, uint8 *ptr ,</pre>
	uint32 f_color)
参数说明	dptr 显示设备
	x 行数
	y 列数
	ptr 要显示的字符串
	color 颜色
返回	无
功能说明	
	在指定的显示设备上 , 显示相关的字体
实例	dis_mod_set(mianwin_ptr ,HZ_16DZ ,ASC_12DZ) ;
	printf_str(mianwin_ptr, 50,60,"请刷卡",0);

6. line

函数原型	int32 line(dis_map * ptr , int32 x0 , int32 y0 , int32 x1 , int32
	y1 ,uint32 color)
参数说明	ptr 显示设备
	XO 开始行
	YO 开始列
	X1 结束行
	Y1 结束列
	color 颜色
返回	int (可不关注)
功能说明	
	在指定的显示设备上 , 画线
实例	
	Line(mianwin_ptr , 5 , 46, 155, 46, 1) ;

7, rectangle

函数原型	<pre>int32 rectangle(dis_map * ptr ,int32 x0 , int32 y0 , int32 x1 , int32 y1 ,uint32 color)</pre>
参数说明	ptr 显示设备 X0 开始行坐标 Y0 开始列坐标 X1 结束行坐标 Y1 结束列坐标 color 颜色
返回	int(可不关注)
功能说明	在指定的显示设备上 , 画线
实例	rectangle (mianwin_ptr , 5 , 46, 155, 46, 1) ;

8. box

函数原型	<pre>int32 box(dis_map*ptr, uint16 x0, uint16 y0, uint16 x1, uint16 y1 ,uint32 color)</pre>	
参数说明	ptr 显示设备	
	X0 开始行坐标	
	Y0 开始列坐标	
	X1 结束行坐标	
	Y1 结束列坐标	
	color 颜色	
返回	int (可不关注)	
功能说明		
	用指定颜色填充显示设备的矩形区域,一般用做清除显示设备一小块区	
	域。也可用来产生正反显示效果	
实例		
	box(mianwin_ptr, 0, 20, 160, 160, 1); //填充黑色	
	dis_mod_set(mianwin_ptr ,HZ_16DZ ,ASC_12DZ) ;	
	printf_str(mianwin_ptr, 5, 30, cptr, 0); //字体反显	
	line(mianwin_ptr , 5 ,46,155,46,0) ; //直线反显	

9, bmp_display

```
函数原型
            int32 bmp_display(dis_map *tstptr, uint16 x, uint16 y , uint8
            *fptr)
                     显示设备,如液晶,打印机
参数说明
            tstptr
                  行位置
                   列位置
                  bmp 图片的文件名路径
            fptr
            0: 正常
返回
            -1: 失败
功能说明
            在相关显示设备上显示
            在消费小票上打上 logo 图标
实例
                       logo path ".../res/bmp/dc log.bmp"
            int32 fs print val(uint32 snr , uint32 val)
                           *fstptr = NULL ;
               dis map
                        disbuf[32];
               uint8
               int32
                        ret :
               uint8
                        step;
               fstptr = ds_init(FS_DOT_NUM, 450 , BIT_L);
               if(NULL == fstptr)
                  printf("ds init error \n") ;
                  exit(1);
               bmp display(fstptr, 1, 1, logo path); //显示 logo 到打
            印内存
               dis_mod_set(fstptr , HZ_32DZ , ASC_24DZ) ;
               printf str(fstptr, 120, 1 + 120, "消费小票", 1);
               fs print dat(fstptr->ptr,fstptr->buf size) ; // 打印输
            出
            }
```

10、1cd_160_upd

函数原型	int32 lcd_160_upd(void)	

参数说明	无
返回	int (可不关注)
功能说明	
	更新显示缓冲区的数据到液晶上
实例	box(mianwin_ptr, 0, 20, 160, 160, 1); //填充黑色
	dis_mod_set(mianwin_ptr ,HZ_16DZ ,ASC_12DZ) ; printf_str(mianwin_ptr, 5, 30, cptr, 0) ; //字体反显 line(mianwin_ptr , 5 ,46,155,46,0) ; //直线反显 lcd_160_upd() ; //更新显示

11、fs_print_dat

函数原型	int32 fs_print_dat(uint8 *ptr , uint32 lenth)
参数说明	ptr 内存
	Lenth 长度
返回	int (可不关注)
功能说明	
	更新显示缓冲区的数据到打印机上
实例	打印一次消费小票
	int32 fs_print_val(uint32 snr , uint32 val)
	{
	dis_map *fstptr = NULL ; //打印设备
	uint8 disbuf[32];
	time_t timep;
	struct tm *p;
	int32 ret;
	uint8 step;
	fstptr = ds_init(FS_DOT_NUM, 320,BIT_L);//申请打印显示内存
	f(NULL == fstptr)
	{
	<pre>printf("ds init error \n") ;</pre>
	exit(1);
	}
	dis_mod_set(fstptr ,HZ_32DZ ,ASC_24DZ) ;//设置字体为汉字 32,
	asc24
	printf_str(fstptr, 120, 1, "消费小票", 1) ; //在打印内存上显
	示信息
	dis_mod_set(fstptr ,HZ_24DZ ,ASC_24DZ) ;
	printf_str(fstptr, 30, 50, "消费金额:", 1);

```
val_tran_asc(val ,disbuf);
printf_str(fstptr, 150, 50, disbuf, 1);

printf_str(fstptr, 30, 80, "消费时间:", 1);
time(&timep);
p = gmtime(&timep);
sprintf(disbuf, "%d-%d-%d%d :%d", (1900+p->tm_year), (1+p->tm_mon), (p->m_mday), p->tm_hour, p->tm_min);
printf_str(fstptr, 150, 80, disbuf, 1);

sprintf(disbuf, "%u", snr);
printf_str(fstptr, 30, 110, "卡 号:", 1);
printf_str(fstptr, 150, 110, disbuf, 1);
printf_str(fstptr, 30, 160, "**** 欢迎惠顾****", 1);

fs_print_dat(fstptr->ptr,fstptr->buf_size); //打印输出
}
```

12, fs_print_status

函数原型	int32 fs_print_status(int*step)	
参数说明	int*step:打印进度	
返回	0: 打印完成	
	1: 打印中	
	-1: 缺纸	
功能说明		
	监视打印情况	
实例	while(1)	
	{	
	ret = fs_print_status(&step) ;	
	<pre>printf("fs_print_status :%d \n", ret) ;</pre>	
	if(1 == ret)	
	{	
	plan_step_dis(mianwin_ptr, pptr, lcd_160_upd , step) ;	
	1cd 160 upd() ;	
	}	
	else if(-1 == ret)	
	{	
	<pre>plan_step_dis(mianwin_ptr, pptr, lcd_160_upd , step) ;</pre>	
	1cd_160_upd() ;	
	break ;	

```
}
    else if(0 == ret)
    {
        plan_step_dis(mianwin_ptr, pptr, lcd_160_upd , 100) ;
        lcd_160_upd() ;
        break ;
    }
}
```

13, box_bak

函数原型	<pre>int32 box_bak(dis_map * ptr , uint16 x0 , uint16 y0 , uint16 x1 , uint16 y1)</pre>	
参数说明	ptr 显示设备	
	X0 开始行坐标	
	Y0 开始列坐标	
	X1 结束行坐标	
	Y1 结束列坐标	
返回	int(可不关注)	
功能说明		
	用指定颜色填充显示设备的矩形区域,一般用做清除显示设备一小块区	
	域。也可用来产生正反显示效果	
实例	mianwin_ptr = ds_init(480,272,TFT_16) ;	
	box_bak(mianwin_ptr, 0, 0, 480, 272); //显示背景	
	dis_mod_set(mianwin_ptr ,HZ_16DZ ,ASC_12DZ) ;	
	printf_str(mianwin_ptr, 5, 30, cptr, 0) ; //字体反显	
	line(mianwin_ptr , 5 ,46,155,46,0) ; //直线反显	

第3章控件操作函数

基本概念

1) P16 针对图形显示设备,提供如下常用控件, 图片列表选择框 (pic_lst),列表选择框(list),输入框(input),标题框(label),选择

框(choise)等基本常用的界面元素,便于用户快速二次开发。

- 2) 控件的使用一般为如下步骤,
 - 〈1〉申请控件元素
 - <2>设置显示属性
 - <3>添加控件元素
 - 〈4〉显示控件
 - 〈5〉键盘托管
 - <6>销毁控件
- 3) 控件使用上述基本元素编制 ,用户也可自行编制 **图片控件**

1. piclist_init

函数原型	struct pic_lst *piclist_init(void)
参数说明	无
返回	成功返回新控件指针,失败返回 NULL
功能说明	初始化一个图片列表选择控件
实例	<pre>if((main_menu_ptr = piclist_init()) == NULL) { exit(1); }</pre>

2 property_set

函数原型	int32 piclist_prope	erty_set(struct	pic_1st	*ptr	, int
	comm ,)				
参数说明	ptr 图片列表选择控例	牛指针			
	Comm. 命令				
	enum pic_1st_comm	//命令列表			
	{				
	BMP_STAT_SET ,	//显示开始位置			
	BMP_SIZE_SET ,	//显示大小尺寸			
	BMP_INTE_SET ,	//图片间隔			
	BMP_DMOD_SET ,	//设置显示属性	(显示与不显示	;)	
	BMP_CAPEN_SET ,	//有无提示			
	BMP_CAPMOD_SET ,	//提示模式设置	(参见标题框控	2件)	
	BMP_CAPSTA_SET ,	//提示位置设置			
	BMP_CAPSIZ_SET ,	//提示框大小设置			
	BMP_CAPFON_SET ,	//提示字体设置			

	};
返回	0: 正常
	-1: 失败
功能说明	
	设置一个图片列表选择控件显示属性
实例	struct pic_lst * ptrl ;
	<pre>ptrl = piclist_init () ;</pre>
	<pre>piclist_property_set (ptr1, BMP_STAT_SET, 2 , 60) ;</pre>

3、piclist_add

函数原型	int32 piclist_add(struct pic_lst *ptr , uint8 *cptr ,uint8
	*cptr1)
参数说明	ptr 图片列表选择控件
	cptr 图片的路径
	cptrl 图片的选择提示信息(可有可无,无的时候象最上面的电量提
	示, 无信息)
返回	成功返回新控件指针,失败返回 NULL
功能说明	
	初始化一个图片列表选择控件
实例	piclist_add(ptr1, "/res/bmp/logoff.bmp", " 关机");

4. piclist_props_set

函数原型	<pre>void piclist_props_set(struct pic_lst *ptr , int8 *cptr[] ,</pre>	
	<pre>proptey *pptr)</pre>	
参数说明	ptr 图片列表选择控件	
	cptr piclist_add 的多个参数表	
	cptrl piclist_property_set 的多个参数表	
返回	无	
功能说明		
	初始化一个图片列表选择控件,向图片列表选择控件添加元素	
实例	int8 *main_sel_tab[] =	
	{	
	PIC1, "射频卡消费",	
	PIC2, "接触卡消费",	
	PIC3, "磁卡消费",	
	PIC4, "参数设置",	
	PIC5, "状态查询",	

```
PIC6,
         ″美机″,
   NULL, NULL
};
proptey
         main_sel_proty[] =
   {BMP STAT SET , 2 , 60}, //显示的开始位置
   {BMP_SIZE_SET , 36 , 40}, //显示大小尺寸
   {BMP_INTE_SET, 4,0}, //图片的间隔
   {BMP_CAPMOD_SET , 4 , STA_CENTER},//设置提示模式
   {BMP_CAPEN_SET , 1 , 0}, //有无提示
   {BMP_CAPSIZ_SET , 160 , 16} , //提示框大小 {BMP_CAPSTA_SET , 0 , 40} , //提示框位置
   {0xffff,
                   0, 0
piclist_props_set(main_menu_ptr, main_sel_tab
main_sel_proty) ;
```

5, piclist_show

函数原型	<pre>piclist_show(dis_map *dptr , struct pic_lst *ptr)</pre>
参数说明	dptr 显示设备
	Ptr 图片列表选择控件
返回	成功返回新控件指针,失败返回 NULL
功能说明	将一个图片列表选择控件更新到显示设备内存
实例	<pre>piclist_show(mianwin_ptr, main_menu_ptr) ;</pre>
	1cd_160_upd() ;

6. piclist_key_manege

函数原型	<pre>int32 piclist_key_manege(dis_map *dptr ,struct pic_lst *ptr,</pre>
	int32(* funp)(void))
参数说明	dptr 显示设备
	ptr 图片列表选择控件
	funp 跟新方式
返回	-1 取消按键
	>0 当前选择的项
	F1 (0) F2(1) F3 (2) F4 (3) 快捷选项
功能说明	键盘托管,让图片列表选择控件,管理键盘消息

```
实例
                        piclist_key_manege(mianwin_ptr,
                                                            main_menu_ptr
              ret
              1cd 160 upd);
              if(0 == ret)
                 RF_consume_func() ;
                  break;
              if(1 == ret)
                  test_choise() ;
                  break;
              else if (3 == ret)
                 sys_set() ;
                  break:
              else
              {
```

7, piclist_destory

函数原型	<pre>void piclist_destory(struct pic_lst *ptr)</pre>
参数说明	Ptr: 要销毁的控件
返回	无
功能说明	销毁一个图片列表选择控件内存及数据
实例	<pre>piclist_destory(main_menu_ptr) ;</pre>

综合示例

```
".../res/bmp/test.bmp"
#define
           TEST_BMP
                          ".../res/bmp/test hand24.bmp"
#define
           TEST BMP1
                          ".../res/bmp/test_hand2316_24.bmp"
#define
           TEST_BMP2
#define
           TEST_BMP3
                          "../res/bmp/test_hand256.bmp"
#define
                              ".../res/bmp/xinhao4.bmp"
           XINHAO4 BMP
                             ".../res/bmp/dianci0.bmp"
#define
           DIANCIO_BMP
                             ".../res/bmp/diancil.bmp"
#define
           DIANCI1_BMP
                             ".../res/bmp/dianci2.bmp"
#define
           DIANCI2_BMP
                             ".../res/bmp/dianci3.bmp"
#define
           DIANCI3 BMP
                             "../res/bmp/dianci4.bmp"
#define
           DIANCI4 BMP
                             ".../res/bmp/lianjie.bmp"
#define
           LIANJIE_BMP
```

```
PIC1
                         ".../res/bmp/mediaplayer.bmp"
#define
                         ".../res/bmp/logoff.bmp"
#define
          PIC2
                         ".../res/bmp/windows.bmp"
#define
          PIC3
                         ".../res/bmp/cogwheels.bmp"
#define
          PIC4
                         ".../res/bmp/search v2.bmp"
#define
          PIC5
                         ".../res/bmp/Shutdown.bmp"
#define
          PIC6
int8
       *main sel tab[] =
{
   PIC1,
          "射频卡消费",
          "接触卡消费",
   PIC2,
          "磁卡消费",
   PIC3,
   PIC4,
          "参数设置",
          "状态查询",
   PIC5,
   PIC6,
          "关机",
   NULL.
          NULL
};
          main sel proty[] =
proptey
{
    {BMP STAT SET,
                     2, 60},
    {BMP_SIZE_SET ,
                     36, 40},
                     \{4, 0\},
    {BMP INTE SET,
                        4, STA CENTER,
    {BMP_CAPMOD_SET ,
    \{BMP CAPEN SET, 1, 0\},\
   {BMP_CAPSIZ_SET ,
                        160, 16\},
    {BMP_CAPSTA_SET ,
                        0, 40,
   {0xffff,
                     0, 0
} ;
if((main menu ptr = piclist init()) == NULL)
{
   exit(1);
piclist props set (main menu ptr, main sel tab, main sel proty);
box(mianwin_ptr, 0, 20, 160, 160, 0);
piclist show(mianwin ptr, main menu ptr) ;
1cd_160_upd();
ret = piclist key manege (mianwin ptr, main menu ptr, 1cd 160 upd);
if(0 == ret)
{
   RF_consume_func() ;
}
```

```
if(1 == ret)
{
    test_choise();
}
else if(3 == ret)
{
    sys_set();
}
else if(4 == ret)
{
    sys_mange();
}
else if(5 == ret)
{
    power_off();
    break;
}
else
{
}
```

列表框控件

8、list_init

函数原型	list_dst *list_init(void)
参数说明	无
返回	成功返回新控件指针,失败返回 NULL
功能说明	申请列表控件
实例	list_dst *ptr ;
	<pre>ptr = list_init() ;</pre>
	if(NULL == ptr)
	{
	exit(1);
	}

9. list_property_set

函数原型	<pre>int list_property_set(list_dst *ptr ,int comm ,)</pre>
参数说明	ptr 列表框控件
	Comm. 命令

```
enum LST PROPER
               LST_STA_STATION , //显示位置
               LST_LST_TYPE , //带滚动条与否
               LST_WIDTH ,
                                     //宽度
               LST_ROW_HIGH , //行高
               LST_SEL_COLOR ,
                                      //选择颜色(彩色液晶而言)
               LST_FON_COLOR , //字体颜色 (彩色液晶而言)
LST_BAK_COLOR , //背景颜色 (彩色液晶而言)
               LST_FONT_TYPE ,
                                      //字体类型
              LST_FONI_TYPE , //字体类型
LST_ROW_LINE , //行列数
LST_BAR_TYP , //带滚动条与否
LST_SEL_MOD , //被选字体颜色
                                 //被选字体颜色(彩色液晶而言)
               LST SEL MOD ,
            } ;
            ···. 参数
            0: 成功
返回
            -1: 失败
功能说明
            设置一个列表框控件显示属性
实例
            list_property_set (ptr1, LST_STA_STATION, 2,60);
```

10, list item add

函数原型	Void list_item_add(list_dst *ptr ,)
参数说明	ptr 图片列表选择控件
	··· 根据列的数目决定,字符串个数
返回	无
功能说明	向列表选择控件添加元素
实例	1. list_item_add(ptr, "文件1","大小","100.2K");
	2.
	list_item_add(ptr , "1>时间参数设置") ;
	list_item_add(ptr , "2>网络参数设置") ;
	list_item_add(ptr , "3>黑名单管理") ;
	list_item_add(ptr , "4>M1 卡钱包充值") ;
	list_item_add(ptr , "5>gprs 测试") ;
	list_item_add(ptr , "6>射频卡测试") ;
	list_item_add(ptr , "7>磁卡测试") ;
	list_item_add(ptr , "8>接触卡测试") ;

11、list_props_set

```
函数原型
          Void
                list_props_set(list_dst *ptr , proptey *pptr)
                图片列表选择控件
参数说明
          ptr
          … 根据列的数目决定,字符串个数
返回
          无
功能说明
                列表控件
          ptr
                   list_property_set 的多个参数表
          pptr
          proptey sys set proty[] =
实例
             {LST LST TYPE, LST NOTILE, 0}, //带标题框与否
                          125,0}, //宽度
             {LST_WIDTH ,
             {LST_STA_STATION, 20,65},//显示位置
             {LST_FONT_TYPE, HZ_16DZ, ASC_12DZ}, //字体类型
             \{LST\_BAR\_TYP , 1 , 0},//带滚动条与否
             {LST_ROW_LINE, 4,1},//行列数
             {LST_SEL_MOD , 1 , 0}, //被选字体颜色
             {LST_ROW_HIGH, 16,1}, //行高
                         0,0}
             \{0xffff,
          ptr = list_init() ;
          if(NULL == ptr)
             exit(1);
          list_props_set(ptr , sys_set_proty) ;
```

12、list show

函数原型	void list_show(dis_map *dptr ,list_dst *ptr)
参数说明	dptr 显示设备
	Ptr 列表选择控件
返回	无
功能说明	将一个列表选择控件更新到显示设备内存
实例	list_show(mianwin_ptr , lptr) ;
	lcd_160_upd() ;

13, list key manege

```
函数原型
            int32 list_key_manege(dis_map *dptr , list_dst *ptr, int32(*)
            funp) (void))
参数说明
            dptr 显示设备
            ptr 列表选择控件
            funp 跟新方式
返回
            -1 取消按键
            >0 当前选择的项
功能说明
            让列表选择控件,管理键盘信息
实例
            ret = list key manege(mianwin ptr, lptr, lcd 160 upd);
            if (ret < 0)
               list_exit(lptr) ;
               return ;
            else if (0 == ret)
               dec_val_manege() ;
            else if (1 == ret)
               read_val_manege() ;
```

14、list_exit

```
      函数原型
      void list_exit(list_dst *ptr)

      参数说明
      Ptr: 销毁的控件

      返回
      无

      功能说明
      销毁一个列表选择控件内存及数据

      实例
      list_exit (lptr);
```

```
综合示例
```

```
proptey sel_lst_proty[] =
{
    {LST_LST_TYPE , LST_NOTILE , 0},
```

```
{LST_WIDTH,
                     90, 0,
   \{LST\_STA\_STATION, 40,77\},
   {LST_FONT_TYPE , HZ_16DZ , ASC_12DZ},
   {LST BAR TYP,
                     1, 0\},
   {LST ROW LINE,
                     2, 1},
   {LST_SEL_MOD ,
                       \{1, 0\},
   {LST ROW HIGH ,
                     18, 1},
                     0, 0
   \{0xffff,
} ;
void RF consume func(void)
{
   uint8
              *cptr = "德卡 P16 小额消费 POS 机";
              *cptr1 = "欢迎使用";
   uint8
              *cptr2 = "功能选择";
   uint8
              *cptr4 = "请刷卡....";
   uint8
              *cptr5 = "深圳德卡科技";
   uint8
   list_dst
              *lptr ;
   int32
              ret;
   lptr = list init() ;
   if(NULL == 1ptr)
   {
       exit(1);
   }
   list_props_set(lptr , sel_lst_proty) ;
   list_item_add(lptr , "1 卡片消费") ;
   list_item_add(lptr , "2 余额查询") ;
   while (1)
       box (mianwin ptr, 0, 20, 160, 160, 0);
       dis mod set (mianwin ptr , HZ 16DZ , ASC 12DZ) ;
       printf_str(mianwin_ptr, 5, 30, cptr, 1);
       line(mianwin_ptr , 5 , 46, 155, 46, 1) ;
       printf_str(mianwin_ptr, 50, 50, cptr2, 1);
       printf str(mianwin ptr, 50, 122, cptr1, 1);
       line(mianwin_ptr , 5 , 140, 155, 140, 1) ;
```

```
dis_mod_set(mianwin_ptr ,HZ_12DZ ,ASC_12DZ) ;
    printf_str(mianwin_ptr, 90 ,146, cptr5, 1) ;

list_show(mianwin_ptr ,lptr) ;
    lcd_160_upd() ;

ret = list_key_manege(mianwin_ptr, lptr, lcd_160_upd) ;
    if(ret < 0)
    {
        list_exit(lptr) ;
        return ;
    }
    else if(0 == ret)
    {
        dec_val_manege() ;
    }
    else if(1 == ret)
    {
        read_val_manege() ;
    }
}</pre>
```

15, input_init

输入框控件

函数原型	<pre>input_dst * input_init(uint8 mod)</pre>
参数说明	mod: 输入框模式
	enum INPUT_MOD
	{
	LITTLE_MONEY_MOD , //小金额模式
	FREE_MOD, //自由输入模式
	PASSWORD_MOD //密码输入模式
	} ;
返回	成功返回新控件指针,失败返回 NULL
功能说明	初始化一个输入框,返回输入框控件
实例	input_dst *iptr ;
	<pre>iptr = input_init(0) ;</pre>

16. input_property_set

```
int input_property_set(input_dst *ptr ,int comm , ...)
函数原型
参数说明
                     输入框
           ptr
           Comm.
                   命令
           enum INPUT_PROPER
              INPUT_HIN_STA ,
                               //提示信息开始位置
              INPUT_TYPE , //输入的类型
              INPUT_HIND ,
                            //提示信息
              INPUT_RET_STA , //输入框位置
INPUT_RET_SIZ . //输入框大小
              INPUT_HIND_FONT , //提示信息字体
              INPUT_MAX_LEN //最大输入文本长度(最多15个字)
           } ;
                    参数
返回
           0: 成功
           -1: 失败
功能说明
           设置输入框属性
实例
           input dst *iptr ;
           iptr = input_property_set (ptrl, INPUT_HIND, "充值金额");
```

17, input_props_set

函数原型	<pre>void input_props_set(input_dst *ptr , proptey *pptr)</pre>
参数说明	ptr 输入框控件
	pptr 参数列表
返回	成功返回新控件指针,失败返回 NULL
功能说明	设置输入控件的多个参数
实例	<pre>input_props_set(iptr_id, iptr_id_proty) ;</pre>

18、input_dis

函数原型	int32 input_dis(dis_map*dptr , input_dst *ptr)
参数说明	dptr 显示设备
	Ptr 输入框控件
返回	成功返回新控件指针,失败返回 NULL

功能说明	将一个输入框跟新到显示内存
实例	<pre>input_dis(mianwin_ptr, iptr) ;</pre>

19, input_key_manege

函数原型	<pre>int32 input_key_manege(dis_map *dptr ,input_dst *ptr, int32(* funp)(void))</pre>
参数说明	dptr 显示设备 Ptr 输入控件 Funp 跟新方式
返回	0 回车确认 -1 取消按键
功能说明	让输入控件,管理键盘消息
实例	<pre>ret = input_key_manege(mianwin_ptr, iptr , lcd_160_upd) ; if(ret < 0) { return ; } else { }</pre>

20. input_val_get

函数原型	<pre>uint32 input_val_get(input_dst *ptr)</pre>
参数说明	Ptr: 输入控件
返回	获取的数值
功能说明	获得小金额模式下的输入数值
实例	<pre>val = input_val_get(iptr) ;</pre>

21. input_str_get

参数说明	ptr 输入控件
	buf 输出指针
返回	无
功能说明	获得其他模式下的输入字符串
实例	<pre>input_str_get(iptr_id, buf) ;</pre>

22. input_destory

函数原型	<pre>void input_destory(input_dst *ptr)</pre>
参数说明	ptr 输入控件
返回	无
功能说明	销毁一个输入控件内存及数据
实例	<pre>input_destory(ptr);</pre>

综合示例 1

```
input_dst *iptr;
iptr = input_init(0);
if(NULL == iptr)
{
        exit(1);
}
input_dis(mianwin_ptr, iptr);
lcd_160_upd();
ret = input_key_manege(mianwin_ptr, iptr, lcd_160_upd);
if(ret < 0)
{
        return;
}
else
{
        ....
}</pre>

$\frac{$\frac{1}{3}}{\frac{1}{3}}$ \text{ in } $\frac{1}{3}$ \text{ in } $\text{ in } $\text{ in } $\text{ in } $\text{ in } $\text{
```

{INPUT_RET_STA , 75, 83}, {INPUT_RET_SIZ , 17 , 78},

```
{INPUT_HIND_FONT, HZ_16DZ, ASC_12DZ},
    \{INPUT\_MAX\_LEN, 10, 0\},
    \{0xffff,
                     0, 0
} ;
proptey
          iptr_pass_proty[] =
    {INPUT\_HIN\_STA, 2, 110},
    {INPUT_RET_STA, 75, 108},
    {INPUT RET SIZ, 17,78},
    {INPUT_HIND_FONT , HZ_16DZ , ASC_12DZ},
    \{INPUT\_MAX\_LEN, 10, 0\},
    \{0xffff,
                     0, 0
} ;
void test input new(void)
   input_dst *iptr_id ;
   input dst *iptr pass;
   int32
              ret ;
   uint32
              val:
   uint8
              buf[32];
   box (mianwin ptr, 0, 20, 160, 160, 0);
   dis mod set (mianwin ptr , HZ 16DZ , ASC 12DZ) ;
   printf_str(mianwin_ptr, 50, 30, "签到管理", 1);
   printf_str(mianwin_ptr, 0,55, "身份验证", 1);
   line(mianwin_ptr , 5 , 47, 155, 47, 1) ;
   dis mod set (mianwin ptr , HZ 12DZ , ASC 12DZ) ;
   printf str(mianwin ptr, 90,146, "深圳德卡科技", 1);
   line(mianwin_ptr , 5 , 140, 155, 140, 1) ;
   iptr_id = input_init(FREE_MOD) ;
   if(NULL == iptr id)
    {
       exit(1);
   iptr pass = input init(PASSWORD MOD) ;
   if (NULL == iptr pass)
   {
       exit(1);
```

```
input_props_set(iptr_id, iptr_id_proty) ;
 input_props_set(iptr_pass, iptr_pass_proty) ;
 input property set(iptr id, INPUT HIND, "员工代码:");
                                                     码:");
 input_property_set(iptr_pass, INPUT_HIND, "密
 input_dis(mianwin_ptr, iptr_id) ;
 input_dis(mianwin_ptr, iptr_pass) ;
 lcd_160_upd();
 ret = input_key_manege(mianwin_ptr, iptr_id, 1cd_160_upd) ;
             input_key_manege(mianwin_ptr, iptr_pass
1cd 160 upd);
 input_str_get(iptr_id, buf) ;
 printf("buf id %s \n" , buf) ;
 input_str_get(iptr_pass, buf) ;
 printf("buf pass %s \n" , buf) ;
 input destory(iptr id) ;
 input_destory(iptr_pass) ;
```

显示如下效果:

签到管理	
身份验证	
员工代码:	
密码:	
	深圳德卡科技

标题控件

23 \ label_init

函数原型	<pre>label_dst *label_init(void);</pre>
参数说明	无

返回	成功返回新控件指针,失败返回 NULL
功能说明	初始化一个标题控件
实例	<pre>if(NULL == (timlab_ptr = label_init()))</pre>
	{
	exit(1);
	}

24、label_property_set

```
函数原型
           int label_property_set(label_dst *ptr ,int comm , ...)
                    列表框
参数说明
           ptr
           Comm.
                  命令
           enum DIS STA
                            //位置参数
              STA LEFT ,
                            //居左
                              //居右
              STA_RIGHT ,
                            //居中
              STA CENTER,
           enum DIS LABMOD
                            //显示模式
              DIS NORMAL ,
                            //正常
              DIS_BACKCOLOR ,
                            //反显
              DIS_BACKDIS , //反显
              DIS ADD ,
                            //彩色液晶参数
           };
           enum LBL_PROPER
              LABL_STA_STATION , //开始位置
                                //显示对齐位置
              LABL_STATE ,
              LABL WIDTH ,
                         //宽
              LABL_FON_COLOR , //字体颜色(彩色液晶)
              LABL_BAK_COLOR , //背景颜色(彩色液晶)
              LABL_FONT_TYPE , //字体设置
              LABL_DIS_MOD , //显示模式
LABL_DIS_CAPTION , //待显示的标题
                    参数
返回
           0: 成功
           -1: 失败
```

功能说明	设置一个标题控件显示属性	
实例	list_property_set (ptrl, LABL_STATE , STA_CENTER) ; list_property_set (ptrl, LABL_DIS_CAPTION, "系统功能") ;	

25、label_props_set

函数原型	void label_props_set(label_dst *ptr , proptey *pptr)
参数说明	ptr 标题控件 pptr 属性列表
返回	无
功能说明	标题控件多属性设置
实例	proptey tim_lab_proty[] = {

26、label_dis

函数原型	void label_dis(dis_map *dptr ,label_dst *ptr)
参数说明	dptr 显示设备
	ptr 标题控件
返回	无
功能说明	将一个标题控件更新到显示设备内存
实例	label_dis(hindwin_ptr, timlab_ptr);
	lcd_160_upd() ;

27. label_destory

label_destory(label_dst *ptr)

参数说明	ptr 标题控件
返回	无
功能说明	销毁一个标题控件内存及数据
实例	label_destory(lptr);

```
综合示例:液晶右上角时间显示
   proptey
             tim_lab_proty[] =
      {LABL_STA_STATION, 80, 3},//开始位置
      {LABL_STATE,
                          STA_RIGHT, 0},//对齐位置
                          80,10},//宽度
      {LABL_WIDTH ,
      {LABL_FONT_TYPE, HZ_12DZ, ASC_8DZ},//字体设置
                       0, 0
      \{0xffff,
   } ;
   void *hind_thread(void *sig)
      struct
                   pic_lst *hind_icon_ptr ;
      dis map
                   *hindwin ptr = NULL;
      label_dst *timlab_ptr ;
      time t
                   timep;
      struct
                    tm *p;
      uint8
                disbuf[32];
                   i = 0;
      uint32
      sig = sig ;
      hindwin_ptr = ds_init(160, 20, BIT_4);
      if(NULL == hindwin_ptr)
         printf("ds init error \n") ;
         exit(1);
      }
      if(NULL == (timlab ptr = label init()))
         exit(1);
      label_props_set(timlab_ptr, tim_lab_proty); //设置位置其他参数
   值
      for(;;)
```

```
time(&timep);
                          //获得时间
   p = gmtime(&timep);
                              //将时间转变为闪烁的字符串
   if (i%2)
   {
      sprintf(disbuf, "%d-%d-%d :%d", (1900+p->tm year), (1+p->t
      m_mon), (p->tm_mday), p->tm_hour, p->tm_min);
    else
      sprintf(disbuf, "%d-%d-%d%d%d", (1900+p->tm_year), (1+p->t
      m_mon), (p->tm_mday), p->tm_hour, p->tm_min) ;
   label property set(timlab ptr, LABL DIS CAPTION, disbuf);//
   label_dis(hindwin_ptr, timlab_ptr); //添加到显示
   lcd_160_upd();//显示更新
   i++ :
   sleep(1);
                //延时1秒
label destory(timlab ptr) ;
ds_destory(hindwin_ptr) ;
```

选择对话框

28、choise_init

函数原型	choise_dst *choise_init(uint8 mod)
参数说明	3. 确认和取消选择
	1. 重试和取消选择
返回	成功返回新控件指针,失败返回 NULL
功能说明	初始化一个选择对话框控件
实例	<pre>ptr = choise_init(1) ; if(NULL == ptr) { exit(1) ; }</pre>

29. choice_property_set

```
int choice_property_set(choise_dst *ptr ,int comm , ...)
函数原型
                控件指针
参数说明
           ptr
           comm.
                命令
           enum CHO_PROPER
                         //开始位置
             CHO_STA,
                        //显示模式
             CHO_MOD ,
             CHO_FON_TYPE ,
                           //字体
             CHO_WIDTH , //宽高
             CHO HIND, //提示信息
           成功返回新控件指针,失败返回 NULL
返回
功能说明
           设置选择对话框显示属性
           choice_property_set(ptr, CHO_STA, 10,10)
实例
```

30、choice_props_set

函数原型	<pre>void choice_props_set(choise_dst *ptr , proptey *pptr)</pre>
参数说明	ptr 控件指针
	pptr. 属性表
返回	无
功能说明	同时设置选择控件显示属性
实例	<pre>choice_props_set(ptr , proptey-lable);</pre>

31, choise_key_manege

函数原型	<pre>int32 choise_key_manege(dis_map *dptr, choise_dst *ptr, int32(*)</pre>
	funp) (void))
参数说明	dptr 显示设备
	Ptr 选择控件指针
	funp
返回	0 回车确认
	-1 取消按键

功能说明	让选择控件,管理键盘消息
实例	<pre>ret = choise_key_manege(mianwin_ptr, ptr, lcd_160_upd) ;</pre>

32、choise_destory

函数原型	<pre>void choise_destory(choise_dst *ptr)</pre>
参数说明	ptr 选择控件指针
返回	无
功能说明	销毁一个选择对话控件控件内存及数据
实例	<pre>choise_destory (lptr) ;</pre>

其他

33, beep

函数原型	void beep(uint32 dtim)
参数说明	uint32 dtim 10* dtim ms 时间 蜂鸣
返回	无
功能说明	蜂鸣器函数
实例	beep(10);

34、led_updat

函数原型	int32 led_updat(uint8 *ptr)
参数说明	ptr 12 字节的缓冲区
返回	无
功能说明	将 1ed 缓冲区的数据输出到 LED 屏上
 实例	dis_buf_tran(led_buf, 6);
	led_updat(led_buf);

35, dis buf tran

函数原型	void dis_buf_tran(uint8 *ptr , uint8 1en)
参数说明	ptr 字符串
	Len 长度
返回	无
功能说明	led 显示转换缓冲区内容
实例	dis_buf_tran(led_buf, 6);
	led_updat(led_buf) ;

PS: static uint8 led_tran_tab[] = {

```
'0', 0x3f, '1', 0x06, '2', 0x5b, '3', 0x4f, '4', 0x66, '5', 0x6d, '6', 0x7d, '7', 0x07, '8', 0x7f, '9', 0x6f, 'A', 0x77, 'b', 0x7c, 'c', 0x58, 'd', 0x5e, 'E', 0x79, 'F', 0x71, ', 0x00, '-', 0x40, '=', 0x41, '[', 0x39, ']', 0x0f, '_', 0x08, 'H', 0x76, 'L', 0x38, 'P', 0x73, 'C', 0x39, 'r', 0x72, 'o', 0x5c, 'W', 0x00
```

说明:大于0x80的数据,转换为字符加小数点,转换表如上

第4章 卡类函数说明

类型定义说明:

```
typedef signed char
                        int8;
typedef unsigned char
                            uint8;
typedef signed short
                            int16;
typedef unsigned short
                            uint16;
typedef signed int
                            int32;
typedef unsigned int
                            uint32;
typedef signed long long
                            int64;
typedef unsigned long long uint64;
射频卡
```

$1 \cdot dc_{init_rf}$

函数原型	int32 dc_init_rf (void)
参数说明	无
返回	成功则返回句柄
	-1: 失败
功能说明	
	初始化射频模块,才可进行后续射频操作
实例	<pre>dev = dc_init_rf();</pre>
	if(dev<0)
	{
	printf("open rf531_open error \n") ;
	return(-1);
	}

${\tt 2. dc_exit_rf}$

函数原型	<pre>void dc_exit_rf(int fd)</pre>
参数说明	int fd 句柄
返回	无
功能说明	
	关闭射频模块
实例	dc_exit_rf(fd);

3、dc_reset

函数原型	<pre>void dc_reset(dev, int mon);</pre>
参数说明	dev 射频模块句柄
	mon 0 关闭; 1 打开
返回	无
功能说明	
	复位射频模块 连续寻卡是必须调用
实例	dc_reset(dev, 0);
	dc_reset(dev, 1);

4、dc_config_card

函数原型	<pre>int dc_config_card(int fd, unsigned char cardtype)</pre>
------	---

参数说明	fd: 打开端口返回的句柄;
	cardtype :卡类型, 'A' TYPEA 卡
	'B' TYPEB 卡
返回	无
功能说明	
	设置卡类型
实例	dc_config_card (dev,'A');

5、dc_request

函数原型	int32 dc_request(int fd,uint8 _Mode , uint8 *TagType)
参数说明	_Mode: <u>寻卡</u> 模式 0——表示 IDLE 模式,一次只对一张卡操作;
	Tagtype: 卡类型值 返回卡类型, MIFARE 1 特征值 4
返回	0: 成功
	其他失败
功能说明	
	寻卡请求
实例	dc_request(dev, 0, type);

6. dc_anticoll

函数原型	int32 dc_anticol1(int fd, uint8 _Bcnt , uint32 *_Snr)
参数说明	fd: 打开端口返回的句柄
	_Bcn: 设为 0
	_Snr: 返回的卡序列号地址
返回	0: 成功
	其他失败
功能说明	防卡冲突,返回卡的序列号
实例	dc_anticol1(fd, 0 , _Snr)

7. dc_select

函数原型	int32 dc_select(int fd,uint32 _Snr , uint8 *_Size)
参数说明	fd: 打开端口返回的句柄
	_Snr: 卡序列号
	_Size: 指向返回的卡容量的数据

返回	0: 成功
	其他失败
功能说明	选取一个给定序列号的卡
实例	dc_anticoll(fd, _Snr, _Size);

8. dc_card

函数原型	int32 dc_select(int fd,uint32 _Snr , uint8 *_Size)
参数说明	fd: 打开端口返回的句柄
	_Mode: <u>寻</u> 卡模式
	_Snr: 返回的卡序列号
返回	0: 成功
	其他失败
功能说明	寻卡,能返回在工作区域内某张卡的序列号(该函数包含了
	dc_request, dc_anticoll, dc_select 的整体功能)
实例	st=dc_card(dev, 0, &cardsnr);

PS: 射频卡寻卡部分 M1卡, CPU 卡通用

M1 卡

9, dc_authentication_pass

函数原型	int32 dc_authentication_pass(int fd,uint8 _Mode , uint8
	addr, uint8 *password)
参数说明	fd: 打开端口返回的句柄
	_Mode: 密码验证模式
	Addr: 要验证密码的扇区块号(扇区号)
	passbuff:密码字符串
返回	0: 成功
	其他失败
功能说明	验证 M1 卡密码
实例	st= dc_authentication_pass(dev, 0, 0, pass);

PS:密码验证模式

对于 M1 卡的每个扇区,在读写器中均对应有三套密码(KEYSET0、KEYSET1、KEYSET2),每套密码包括 A 密码(KEYA)和 B 密码(KEYB),共六个密码,用 $0\sim2$ 、 $4\sim6$ 来表示这六个密码:

- 0——KEYSETO 的 KEYA
- 1——KEYSET1的KEYA
- 2——KEYSET2 的 KEYA
- 4——KEYSETO 的 KEYB
- 5——KEYSET1 的 KEYB
- 6——KEYSET2 的 KEYB

10, dc_readval

函数原型	int32 dc_readval(int fd,uint8 _Adr , uint32 *_Value)
参数说明	fd: 打开端口返回的句柄
	_Adr: 块地址
	_Value: 读出值
返回	0: 成功
	其他失败
功能说明	读块值
实例	st= dc_authentication_pass(dev, 0, 0, pass);

11, dc_decrement

函数原型	int32 dc_decrement(int fd,uint8_Adr, uint32_Value)
参数说明	fd: 打开端口返回的句柄
	_Adr: 块地址
	_Value: 要减的值
返回	0: 成功
	其他失败
功能说明	块减值
实例	dc_decrement(dev, 4 , decval) ;

12, dc_increment

函数原型	int dc_increment(int fd, unsigned char _Adr, unsigned long
	_Value)
参数说明	fd: 打开端口返回的句柄
	_Adr: 块地址
	_Value: 要加的值

返回	0: 成功
	其他失败
功能说明	块加值
实例	dc increment (dev. 4 . decval) :
	de_inerement (det, i , deetal) ,
实例	dc_increment (dev, 4 , decval) ;

, dc_initval

函数原型	int32 dc_initval(int fd,uint8 _Adr , uint32 *_Value)
参数说明	fd: 打开端口返回的句柄
	_Adr: 块地址
	_Value: 初始值
返回	0: 成功
	其他失败
功能说明	初始化块值
实例	dc_initval(int fd, 4 , 1000);

14, dc_restore

函数原型	int32 dc_restore(int fd,uint8 _Adr1 , uint8 _Adr2)
参数说明	fd: 打开端口返回的句柄
	_Adr: 原块地址 _Adr2:目标块地址
	0: 成功
	其他失败
功能说明	将块1的内容传送到块2
实例	dc_restore (int fd, 4 , 8)

, dc_write

函数原型	int32 dc_write(int fd,uint32 n , uint8 databuff)
参数说明	fd: 打开端口返回的句柄 n: 绝对块号 (0-63) databuff: 要写入的数据
返回	0: 成功

	其他失败
功能说明	写数据
实例	st = dc_write(dev, j, wrData);

16. dc_read

函数原型	int32 dc_read (int fd,uint32 n , uint8 databuff)
参数说明	fd: 打开端口返回的句柄
	n: 绝对块号 (0-63)
	databuff:读出来的数据
返回	0: 成功
	其他失败
功能说明	读数据
实例	st = dc_read (dev, j, reData);

非接触式 CPU 卡

17, dc_pro_reset

函数原型	int dc_pro_reset(int fd, unsigned char *rlen, unsigned char* buff)
参数说明	int fd 打开端口返回的句柄
	unsigned char *rlen 返回复位信息的长度
	unsigned char * rbuff 存放返回的复位信息
返回	0: 成功
	<0 错误, 其绝对值为错误号
功能说明	卡复位函数
实例	dc_pro_reset(fd,&retlen,rdata);

18. dc_pro_command

函数原型	int dc_pro_command(int fd, unsigned int slen, unsigned char
	*sdata, unsigned int *rlen, unsigned char* rbuf, unsigned char
	timeout)
参数说明	int fd 打开端口返回的句柄

```
unsigned char slen 发送的信息长度
           unsigned char * sdata 存放要发送的信息
           unsigned char *rlen 返回信息的长度
           unsigned char * rbuf 存放返回的信息
           unsigned char timeout 延迟时间,单位为: 10ms
返回
           0: 成功
           <0 错误, 其绝对值为错误号
功能说明
           应用协议数据单元信息交换函数
实例
           slen=5;
           sdata[0]=0x00;
           sdata[1]=0x84;
           sdata[2]=0x00;
           sdata[3]=0x00;
           sdata[4]=0x08;
           st=dc_pro_command(fd, slen, sdata, &rlen, rdata1, 100);
```

接触式 CPU 卡

19, dc_int_sam

函数原型	int dc_int_sam(void)
参数说明	无
返回	成功则返回句柄
	-1: 失败
功能说明	打开端口,返回操作句柄
实例	<pre>icdev=dc_int_sam();</pre>
	if(icdev<0)
	{
	printf("dc_int_sam error. %d\n",icdev);
	return −1;
	}

20. dc_setcpu

函数原型	int dc_setcpu(int fd, unsigned char _Byte)
参数说明	fd: 端口句柄
	_Byte : 设置要操作的卡座号, 0x0c 为大卡座, 0x0d 0x0e 0x0f 各为
	SAM1 SAM2 SAM3
返回	0: 成功
	<0 错误

功能说明	设置当前卡座
实例	dc_setcpu(icdev, 0x0c);

21. dc_setcpupara

函数原型	int dc_setcpupara(int fd, unsigned char cputype, unsigned char
	cpupro, unsigned char cpuetu)
参数说明	fd 端口句柄
	unsigned char cputype 卡座类型, 12=主卡座 13=SAM1 卡座
	14=SAM2 卡座 15=SAM3 卡座 (十进制)
	unsigned char cpupro 卡的协议类型 =0 表示 T=0 协议 =1 表示 T=1
	协议
	unsigned char cpuetu 卡操作时候的延时数据(十进制)不同波特率
	的卡,此参数的值不同,
	对于 9600 波特率的卡 cpuetu 设置成 0x11 对于 38400 波特率的卡
	cpuetu 设置成 0x13
返回	0: 成功
	<0 错误,绝对值为错误号
功能说明	设置 CPU 卡的参数,上电后的默认参数是 cpupro=0(T=0 协
	议)cpuetu=0x11(波特率 9600)
实例	st= dc_setcpupara(icdev, 0x0c, 0, 0x11);

22、dc_cpureset

函数原型	int dc_cpureset(int fd, unsigned char *rlen, unsigned char
	*databuffer)
参数说明	int fd 端口句柄
	unsigned char *rlen 返回复位信息的长度
	unsigned char * databuffer 存放返回的复位信息
返回	0: 成功
	<0 错误, 绝对值为错误号
功能说明	CPU 卡上电复位函数,复位后自动判断卡片协议
实例	dc_cpureset(icdev, &retlen, data);

23, dc_cpuapdu

函数原型	int dc_cpuapdu(int fd, unsigned int slen, unsigned char *
	sendbuffer, unsigned int *rlen, unsigned char * databuffer)
参数说明	int fd 端口句柄
	unsigned int slen 发送的信息长度
	unsigned char * sendbuffer 存放要发送的信息
	unsigned int *rlen 返回信息的长度
	unsigned char * databuffer 存放返回的信息
返回	0: 成功
	<0 错误,绝对值为错误号
功能说明	CPU 卡 APDU (应用协议数据单元) 信息交换函数
实例	dc_cpureset(icdev, &retlen, data);

24, dc_exit_sam

函数原型	int dc_exit_sam(int fd)
参数说明	int fd 端口句柄
返回	无
功能说明	关闭 CPU 卡端口句柄
实例	st=dc_cpureset(icdev,&retlen,data);
	if(st!=0)
	{
	dc_exit_sam(icdev);
	return -11;
	}

磁条卡

25, maginit

函数原型	int maginit(void)
参数说明	无
返回	返回: <0 失败 成功返回句柄
功能说明	初始化磁条卡

实例	fd=maginit();

26, magdata

函数原型	int magdata(int fd, unsigned char* ver, unsigned char*
	track1, unsigned char* track2, unsigned char* track3)
参数说明	trackl 返回一轨数据;
	track2 返回二轨数据;
	track3 返回三轨数据;
返回	0: 成功
	-1: 失败
功能说明	获取磁条卡数据
实例	fd=maginit();

第5章 GPRS 模块函数说明

$1, gprs_set_baud$

函数原型	uchar gprs_set_baud(uint baudsel)
参数说明	baudsel:波特率,115200、57600、38400、19200、14400、9600、4800、
	2400、1200、600、300
返回	0: 波特率设置成功
	1: 波特率设置失败
功能说明	设置通迅波特率,默认波特率为 9600
实例	uchar temp;
	uint baud=115200;
	<pre>temp= gprs_set_baud (baud);</pre>
	//设置当前 GPRS 模块通迅波特率为 115200

2, gprs_test

函数原型	uchar gprs_test(void)
参数说明	无
返回	0: 测试成功 1: 测试失败
	2: 超时退出

功能说明	AT 指令测试,发送命令"AT",当返回"OK"时,表示当前模块可以正
	常通迅
实例	uchar temp;
	<pre>temp= gprs_test();</pre>
	// AT 指令测试

3. gprs_close_return

函数原型	uchar gprs_close_return(uchar mode)
参数说明	mode=0: 关闭回显
	1: 开启回显
返回	0: 回显方式开启/关闭成功
	1: 回显方式开启/关闭失败
	2: 超时退出
功能说明	回显方式开启/关闭
实例	uchar mode=0;
	uchar temp;
	<pre>temp= gprs_close_return(mode);</pre>
	//关闭回显

4, gprs_sleep

函数原型	uchar gprs_sleep(uchar mode)
参数说明	mode=0: 休眠模式关闭
	1: 休眠模式开启
返回	0: 模块休眠模式设置成功
	1: 模块休眠模式设置失败
	2: 超时退出
功能说明	设置模块是否休眠状态
实例	uchar mode=0;
	uchar temp;
	<pre>temp= gprs_sleep (mode);</pre>
	//关闭休眠模式

5, gprs_check_signal

函数原型	uchar gprs_check_signal(uchar *signal)
参数说明	signal: 信号强度, 0~31
返回	0: 检测信号强度成功 1: 检测信号强度失败 2: 超时退出
功能说明	检测信号强度

实例	uchar sig;
	uchar temp;
	<pre>temp= gprs_check_signal(&sig);</pre>
	//检测当前环境的信号强度

$6. gprs_check_version$

函数原型	uchar gprs_check_version(uchar *hversion, uchar *sversion)
参数说明	hversion: 硬件版本号
	sversion: 软件版本号
返回	0: 检测模块版本号成功
	1: 检测模块版本号失败
	2: 超时退出
功能说明	检测模块版本号
实例	uchar hver;
	uchar sver[10];
	uchar temp;
	<pre>temp= gprs_check_version(&hver, sver);</pre>
	//检测模块软硬件版本号

7, gprs_close

函数原型	<pre>void gprs_close(void)</pre>
参数说明	无
返回	无
功能说明	关闭 GPRS 模块
实例	<pre>gprs_close();</pre>
	//GPRS 模块直接下电

8. gprs_set_function

函数原型	uchar gprs_set_function(uchar mode)
参数说明	mode=0: 最小功能,先注销网络,之后去激活 SIM 卡
	1: 最大功能, 首先激活 SIM 卡, 之后进行自动搜网
	4: 禁用手机发送和接收 RF 电路
返回	0: 功能设置成功
	1: 功能设置失败
	2: 超时退出
功能说明	功能设置
实例	uchar mode=0;
	uchar temp;
	<pre>temp= gprs_set_function(mode);</pre>

9、gprs_init_apn

函数原型	uchar gprs_init_apn(void)
参数说明	无
返回	0: 初始化 PDP 成功
	1: 初始化 PDP 失败
	2: 超时退出
功能说明	初始化 PDP 激活参数,(公网时使用)
实例	uchar temp;
	<pre>temp= gprs_init_apn();</pre>
	//初始化 PDP,确认模块开机并搜网成功

10、gprs_init_tcpip

函数原型	uchar gprs_init_tcpip(void)
参数说明	无
返回	0: 初始化 TCPIP 成功
	1: 初始化 TCPIP 失败
	2: 超时退出
功能说明	初始化 TCPIP (公网时使用)
实例	uchar temp;
	<pre>temp= gprs_init_tcpip();</pre>
	//初始化 TCPIP

$11. gprs_open_tcp$

函数原型	uchar gprs_open_tcp(uchar *ip, uchar iplen, uchar *port, uchar
	portlen)
参数说明	ip: IP 地址, ASCII 码格式, 如:
	ip[15]={'1','2','1','.','3','5','.','1','2','8','.','7','
	4'}
	iplen: IP 地址长度。
	port: 端口号,ASCII 码格式
	portlen: 端口号长度
返回	0: 打开 TCP 链接成功
	1: 打开 TCP 链接失败
	2: 超时退出
功能说明	打开一条 TCP 链接
实例	uchar
	<pre>ip[15]={'1','2','1','.','3','5','.','1','2','8','.','7','4'};</pre>

```
uchar iplen=15;
uchar port[4]={ '5', '6', '6', '6'};
uchar portlen=4;
uchar temp;
temp= gprs_open_tcp(ip, iplen, port, portlen);
//打开 IP 地址为 121.35.128.74 端口号为 5666 的服务器
```

12, gprs_querfy_data

函数原型	uchar gprs_querfy_data(uint *data_len)
参数说明	data_len: 缓冲区中数据长度
返回	0: 查询缓冲区数据成功
	1: 查询缓冲区数据失败
	2: 超时退出
功能说明	查询缓冲区剩余数据
实例	uint len;
	uchar temp;
	<pre>temp= gprs_querfy_data(&len);</pre>
	//查询缓冲区剩余数据

13, gprs_set_datadeletmode

函数原型	uchar gprs_set_datadeletmode(uchar mode)
参数说明	mode=0: 自动模式,读取第一个未读数据包然后再自动删除它
	mode=1: 手动模式, 读取索引为 index 的数据包(无论是已读还是未
	读) 然后再自动删除它
返回	0: 删除模式设置成功
	1: 删除模式设置失败
	2: 超时退出
功能说明	数据删除模式设置
实例	uchar mode=0;
	uchar temp;
	<pre>temp= gprs_set_datadeletmode(mode);</pre>
	//设置数据删除模式为自动模式

14, gprs_set_datamode

函数原型	uchar gprs_set_datamode(uchar mode)
参数说明	mode = 0: 模式 0, 不需要对输入的数据编码
	1:模式1,需要对输入的数据编码
返回	0:数据模式设置成功
	1: 数据模式设置失败

	2: 超时退出
功能说明	设置数据模式
实例	uchar mode=1;
	uchar temp;
	temp= gprs_set_datamode(mode);
	//设置数据模式为编码模式

15、gprs_send_tcpdata

函数原型	uchar gprs_send_tcpdata(char *send_buff, uint send_len)
参数说明	send_buff: 发送数据缓冲区
	send_len: 发送数据长度
返回	0: 数据发送成功
	1: 数据发送失败
	2: 超时退出
功能说明	通过 TCPIP 模式发送一定长度数据
实例	非编码模式:
	char s_buff[3]={ 'b', 'a', 'i'};
	<pre>uint s_len=3;</pre>
	uchar temp;
	<pre>temp= gprs_send_tcpdata(s_buff, s_len);</pre>
	//通过 TCPIP 发送 3 个数据 "bai"
	编码模式:
	char s_buff[4]={ '3', '4', '3', '5'};
	uint s_len=4;
	uchar temp;
	<pre>temp= gprs_send_tcpdata(s_buff, s_len);</pre>
	//通过 TCPIP 发送 2 个数据 "45"

16. gprs_receive_tcpdata

函数原型	uchar gprs_receive_tcpdata(uchar *data_buff, uint *data_len)
参数说明	data_buff: 接收数据缓冲
	data_len : 接收数据长度
返回	0:接收数据成功
	1:接收数据失败
	2: 超时退出
功能说明	接收缓冲区数据
实例	uchar r_buff[200];
	uint r_len;
	uchar temp;
	<pre>temp= gprs_receive_tcpdata(r_buff, r_len);</pre>

17. gprs_close_tcp

函数原型	uchar gprs_close_tcp(void)
参数说明	无
返回	0: 关闭链接成功
	1: 关闭链接失败
	2: 超时退出
功能说明	关闭链接
实例	uchar temp;
	<pre>temp= gprs_close_tcp();</pre>
	//关闭 TCP 链接

18, modem_gprs_sem_init

函数原型	Void modem_gprs_sem_init (void)
参数说明	无
返回	
功能说明	GPRS 通讯通道初始化
实例	<pre>modem_gprs_sem_init();</pre>

19、gprs_sel_sem_wait

函数原型	Void gprs_sel_sem_wait (void)
参数说明	无
返回	
功能说明	GPRS 申请通讯通道
实例	<pre>gprs_sel_sem_wait ();</pre>

$20. \verb| modem_gprs_sem_end|$

函数原型	Void modem_gprs_sem_end (void)
参数说明	无

返回	
功能说明	GPRS 关闭通讯通道
实例	<pre>modem_gprs_sem_end ();</pre>

21、gprs_initapn

函数原型	<pre>gprs_initapn(char *apn_buff)</pre>
参数说明	apn_buff: 字符型 ANP
返回	0: 初始化 PDP 激活参数成功
	1: 初始化 PDP 激活参数失败
功能说明	设置 APN 接入点
实例	Int temp;
	uchar apn_buff[6]={'C','M','N','E','T'};
	<pre>temp = gprs_initapn(apn_buff);</pre>

22、gprs_inittcpip

函数原型	<pre>gprs_inittcpip(uchar *user, uchar *pword)</pre>
参数说明	User: APN 的用户名
	Pword: APN 的密码
返回	0: 初始化 TCP/IP 成功
	1:初始化 TCP/IP 失败
功能说明	初始化 TCP/IP
实例	uchar user[7]= $\{0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00\}$;
	uchar $pword[7] = \{0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00\};$
	int temp;
	<pre>temp = gprs_inittcpip(user, pword);</pre>

$23 \text{,} \text{ gprs_buff_check}$

函数原型	uchar gprs_buff_check(uint *num)
参数说明	num: 缓冲区未读数据包个数
返回	0: 查询成功
	1: 查询失败
功能说明	查询缓冲区未读数据包个数
实例	uint num=0;
	<pre>gprs_buff_check(num);</pre>

24、gprs_pin_rst

函数原型	gprs_pin_rst(uint32 val)
参数说明	0: 模块下电
	1: 模块上电
返回	无
功能说明	gprs 模块复位
实例	<pre>gprs_pin_rst (0);</pre>
	sleep (1);
	<pre>gprs_pin_rst (1);</pre>
	sleep (2);

25, power_pin_set

函数原型	<pre>power_pin_set(int cg)</pre>
参数说明	cg: 为 0 是为 gprs 模块应用,为 1 是为 cdma 模块应用
返回	无
功能说明	gprs/cdma 模块选用
实例	<pre>power_pin_set(0);</pre>

第6章 CDMA 模块函数说明

1. cdma_close_return

函数原型	uchar cdma_close_return(void)
参数说明	无
返回	0: 关闭成功
	1: 关闭失败
功能说明	关闭回显
实例	uchar temp;
	<pre>temp = cdma_close_return();</pre>
	//关闭回显

2. cdma_check_signal

函数原型	uchar cdma_check_signal(uchar *signal_buff, uchar *signal_len)
参数说明	signal_buff: 信号强度数据
	signal_len: 信号强度数据长度
返回	0: 检测成功
	1: 检测失败
功能说明	检测当地的网络信号强度,31 最大,0 最小
实例	uchar signal[2];
	uchar len;
	uchar temp;
	<pre>temp = cdma_check_signal(signal, &len);</pre>
	//检测信号强度

$3 \cdot \text{cdma_check_sim}$

函数原型	uchar cdma_check_sim(uchar *pin_buff, ushort *pin_len)
参数说明	data_buff: PIN 状态数据
	data_len: PIN 状态数据长度
返回	0: 查询成功
	1: 查询失败
	2: 超时
功能说明	查询 PIN 状态, SIM 卡是否处于就绪状态
实例	uchar pin[10];
	uchar len;
	uchar temp;
	temp = cdma_check_sim(pin, &len);
	//检测当前 SIM 卡状态,成功时返回"READY"

$4 \cdot \text{cdma_set_user}$

函数原型	uchar cdma_set_user(uchar *user, uchar userlen, uchar *passward,
	uchar passwardlen)
参数说明	user: 用户名
	userlen: 用户名长度
	passward: 密码
	passwardlen: 密码长度
返回	0: 设置成功
	1: 设置失败
	2: 超时
功能说明	设置 PPP 用户名和口令
实例	uchar un[4] = ['c', 'a', 'r', 'd'];

```
ucahr pd[4] = ['c','a','r','d'];
uchar unlen = 4;
uchar pdlen = 4;
uchar temp;
temp = cdma_set_user(un, unlen, pd, pdlen);
//设置用户密码(在未开通时用户名和口令默都认为 card)
```

5. cdma_build_ppp

函数原型	uchar cdma_build_ppp(uchar *status)
参数说明	Status: 连接成功返回的信息
	0:表示连接成功
	1:表示连接失败
返回	0: 连接 PPP 成功
	1: 连接 PPP 失败
	2:: 超时
功能说明	该命令用来建立 PPP 连接,如果在执行该命令之前设置过正确的 PPP
	用户名称和口令则可以正常拨号成功,否则拨号失败。
实例	uchar status;
	uchar temp;
	temp = cdma_build_ppp(&status);
	//建立 PPP 连接

6. cdma_closed_ppp

函数原型	uchar cdma_closed_ppp(void)
参数说明	无
返回	0: 关闭 PPP 连接成功
	1: 关闭 PPP 连接失败
	2: 超时
功能说明	关闭 PPP 连接
实例	uchar temp;
	<pre>temp = cdma_closed_ppp();</pre>
	//关闭 PPP 连接

7. cdma_inquire_ppp

函数原型	uchar cdma_inquire_ppp(uchar *status)
参数说明	Status: PPP 拨号连接状态
	0: 表示连接成功
	1:表示连接失败
返回	0: 查询成功

	1: 查询失败
	2: 超时
功能说明	PPP 拨号连接状态查询
实例	uchar status;
	uchar temp;
	<pre>temp = cdma_inquire_ppp(&status);</pre>
	//查询当前的 PPP 连接状态

8. cdma_build_tcpip

函数原型	uchar cdma_build_tcpip(uchar *ip, uchar iplen, uchar *port,
	uchar portlen)
参数说明	ip: IP 地址, ASCII 码格式, 如:
	ip[15]={'1','2','1','.','3','5','.','1','2','8','.','7','
	4'}
	iplen: IP 地址长度。
	port: 端口号,ASCII 码格式
	portlen: 端口号长度
返回	0: 建立 TCP 链接成功
	1: 建立 TCP 链接失败
	2: 超时
功能说明	建立一条 TCP 链接
实例	uchar temp;
	uchar
	<pre>ip[15]={'1','2','1','.','3','5','.','1','2','8','.','7','4'};</pre>
	uchar iplen=13;
	uchar port[4]= {'5', '3', '3', '3'};
	uchar portlen=4;
	<pre>temp = cdma_build_tcpip(Ip, iplen, port, portlen);</pre>
	//链接 ip 地址为 121. 35. 128. 74, 端口号为 5333 的终端。

9. cdma_cancel_tcp

函数原型	uchar cdma_cancel_tcp(void)
参数说明	无
返回	0: 关闭成功
	1: 关闭失败
功能说明	强行关闭正在建立的 TCP 链接
实例	uchar temp;
	<pre>temp = cdma_cancel_tcp();</pre>
	//关闭当前 TCP 链接

10, cdma_check_tcp

函数原型	uchar cdma_check_tcp(uchar *data_buff, uchar *data_len)
参数说明	data_buff: 链接状态信息,
	0: TCP 连接已成功;
	1: TCP 连接已关闭
	data_len: 链接状态信息长度
返回	0: 查询成功
	1: 查询失败
	2: 超时
功能说明	查询当前 TCP 链接状态
实例	uchar buff[20];
	uchar len;
	uchar temp;
	<pre>temp = cdma_check_tcp(buff, &len);</pre>
	//查询当前 TCP 链接状态

11、cdma_close_tcpip

函数原型	uchar cdma_close_tcpip(void)
参数说明	无
返回	0: 关闭链接成功
	1: 关闭链接失败
功能说明	关闭 TCP 链接
实例	uchar temp;
	<pre>temp = cdma_close_tcpip();</pre>
	//关闭 TCP 链接

12. cdma_send_tcpdata

函数原型	uchar cdma_send_tcpdata(uchar *data, ushort data_len)
参数说明	data: 发送数据
	data_len: 发送数据长度
返回	0: 发送成功
	1: 发送失败
功能说明	发送 TCP 数据
实例	uchar
	buff[12]={'0','0','0','0','0','0','0','0','0','0'
	uchar len=12;
	uchar temp;
	temp = cdma_send_tcpdata(buff, len);
	//发送 12 字节数据

13, cdma_tcp_recv

函数原型	uchar cdma_tcp_recv(uchar *data_buff, ushort *data_len)
参数说明	data_buff: 接收数据
	data_len: 接收数据长度
返回	0:接收成功
	1: 接收失败
	2: 超时
功能说明	接收 TCP 数据
实例	uchar buff[512];
	ushort len;
	uchar temp;
	temp = cdma_tcp_recv(buff, &len);
	//接收 TCP 数据

第7章 TCPIP 通讯模块函数说明

1, connecttcpserver

```
函数原型
            int connecttcpserver(unsigned char * Ser_IP, int Ser_Port)
参数说明
            Ser IP 服务器 IP 地址
            Ser_Port 服务器端口号
返回
            0: 链接成功
            -1: 链接失败
功能说明
            TCPIP 链接服务器
实例
            Result = connecttcpserver ("192.168.16.35", 5333);
            if(Result < 0)
                   printf("NET_Create error!\n");
                   dis_mod_set(mianwin_ptr , HZ_12DZ , ASC_8DZ) ;
                   printf str(mianwin ptr, 2,90, "以太网测试 creat
            error!", 1);
                   1cd_160_upd() ;
                   goto end;
                   return -1;
```

2, sendtcpmessage

```
Smsglen 数据长度
参数说明
           msg 数据流
           timeout 超时推出时间
           0: 发送成功
返回
           -1: 发送失败
功能说明
           发送数据
           Result = sendtcpmessage (Length, Buffer , 5);
实例
           if(Result < 0)
              printf("Net_Write, error!\n");
              Tcpclose();
              dis_mod_set(mianwin_ptr ,HZ_12DZ ,ASC_8DZ) ;
              printf_str(mianwin_ptr, 2,90, "以太网测试 write
           error!", 1);
              lcd_160_upd();
              goto end;
              return -1;
```

3, recvtcpmessage

函数原型	int recvtcpmessage(unsigned char *msg, int timeout)
参数说明	msg 接收到的数据
	timeout 超时退出时间
返回	数据长度:接收成功
	-1: 接收失败
功能说明	接收数据
实例	Result = recvtcpmessage (Buffer, 5);
	if(Result < 0)
	{
	<pre>printf("Net_Read, error!\n");</pre>
	Tcpclose();
	dis_mod_set(mianwin_ptr ,HZ_12DZ ,ASC_8DZ) ;
	printf_str(mianwin_ptr, 2,90, "以太网测试 read
	error!", 1);
	lcd_160_upd() ;
	goto end;
	return -1;
	}

4, tcpclose

函数原型	void tcpclose(void)

参数说明	无
返回	无
功能说明	关闭 TCPIP
实例	tcpclose();

第8章 常用功能函数

1. fun_hextoascii

函数原型	char fun_hextoascii(uchar hex_data)
参数说明	hex_data: 十六进制数据
返回	0: 十六进制数据超出范围,转换失败
	其他:转换后数据
功能说明	将小于 16 的十六进制数据转换为大写 ASCII 码
实例	uchar h_data=0x09;
	char a_data;
	a_data = fun_hextoascii(h_data);
	//将十六进制数据 0x09 转换为 ASCII 码'9'

2. fun_asciitohex

函数原型	uchar fun_asciitohex(char ascii_data)
参数说明	ascii_data: ASCII 码数据
返回	0xFF: ASCII 码数据格式错误,转换失败
	其他:转换后数据
功能说明	将 ASCII 码转换为十六进制数据
实例	char a_data=' A';
	uchar h_data;
	h_data= fun_asciitohex(a_data);
	//将字符'A'转换为十六进制数据 0x0A;

3. fun_clear_buff

函数原型	<pre>void fun_clear_buff(uchar *buff, uint bufflen)</pre>
参数说明	buff: 数据缓冲区
	bufflen: 缓冲区大小
返回	无
功能说明	清空缓冲区,使得缓冲区数据为 0x00
实例	uchar buff[20];
	uchar len = 20;

<pre>fun_clear_buff(buff, len);</pre>
//清空缓冲区 buff 全部数据为 0x00

4、fun_find_byte

函数原型	<pre>uint fun_find_byte(uchar *buff, uint buff_len, uchar findbyte)</pre>	
参数说明	buff: 数据指针	
	buff_len: 数组长度	
	findbyte: 寻找数据	
返回	0:数组中没有指定数据	
	其他:数据在数组中的位置	
功能说明	在数组中检测指定数据,并返回在数组中的位置	
实例	uchar buff[5]= $\{0x02, 0x45, 0x34, 0x34, 0x70\}$;	
	uint len = 5;	
	uchar fchar=0x45;	
	uint temp;	
	<pre>temp = fun_find_byte(buff, len, fchar);</pre>	
	//在数组中检测数据 0x45, 返回在数组中的位置 2	

5. fun_find_nbyte

函数原型	<pre>uint fun_find_nbyte(uchar *str1, uint len1, uchar *str2, uint</pre>		
	len2)		
参数说明	strl: 原始数据		
	str2: 当前数据		
	lenl: 原始数据长度		
	1en2: 当前数据长度		
返回	0: 没有检测到数据		
	其他: 检测到的数据的位置		
功能说明	在原始数据中查找当前数据,并返回查找到当前数据后一字节的位置		
实例	uchar buff1[5]= $\{0x02, 0x45, 0x34, 0x34, 0x70\}$;		
	uint len1 = 5;		
	uchar buff2[2]= $\{0x34, 0x34\}$;		
	uint 1en2 = 2;		
	uint temp;		
	<pre>temp = fun_find_nbyte(buff1, len1, buff2, len2);</pre>		
	//在数组中检测数据 0x34, 0x34, 返回在数组中的位置 4		

6, fun_ascii_bcd

函数原型	void fun_ascii_bcd(uchar *Ascii, uchar *Bcd, uint len)
参数说明	Ascii: ASCII 码数据

	Bcd: BCD 数据	
	len: ASCII 码数据长度	
返回	无	
功能说明	将 ASCII 码转换为 BCD 数据,转换后的数据长度为转换前数据长度的一	
	半	
实例	uchar ascii_buff[6]={ '3', '4', '5', '6', '7', '8'};	
	uchar len = 6;	
	<pre>uchar bcd_buff[3];</pre>	
	<pre>fun_ascii_bcd(ascii_buff, bcd_buff, len);</pre>	
	//将 6 位 ASCII 码转换为 3 位 BCD 码 0x34, 0x56, 0x78	

7. fun_bcd_ascii

函数原型	void fun_bcd_ascii(uchar *Bcd, uchar *Ascii, uint len)	
参数说明	Bcd: BCD 数据	
	Ascii: ASCII 码数据	
	len: BCD 数据长度	
返回	无	
功能说明	将 BCD 码转换为 ASCII 数据,转换后的数据长度为转换前数据长度的 2	
	倍	
实例	uchar bcd_buff[3]{ 0x34, 0x56, 0x78};	
	uchar 1en = 3;	
	<pre>uchar ascii_buff[6];</pre>	
	<pre>fun_ascii_bcd(bcd_buff, ascii_buff, len);</pre>	
	//将 3 位 BCD 码 0x34, 0x56, 0x78 转换为 6 位 ASCII 码	
	'3', '4', '5', '6', '7', '8'	

8, fun_exp2_n

函数原型	uchar fun_exp2_n(uchar en)	
参数说明	en: 输入数据, 范围 0~7	
返回	0xFF: 输入参数错误	
	其他: 输入数据的 2 次方值	
功能说明	求数据的2次方值	
实例	uchar n = 2;	
	uchar temp;	
	$temp = fun_exp2_n(n);$	
	//求2的2次方值	

9, fun_inversion_bit

函数原型 uchar fun_inversion_bit(uchar datain)	
--	--

参数说明	datain: 需转换的数据	
返回	转换后数据	
功能说明	将输入8位数据进行倒置转换取反并返回新值	
实例	uchar data = 5;	
	uchar temp;	
	<pre>temp = fun_inversion_bit(data);</pre>	
	//求数据 5 倒置取反后的数据	

第9章 附录

1、数据类型原型列表

数 据 类 型	类型说明
unsigned char, uchar, uint8	无符号8位整型变量
signed char, char, int8	有符号8位整型变量
unsigned short, ushort, uint16	无符号 16 位整型变量
signed short, short, int16	有符号 16 位整型变量
unsigned int, uint, uint32	无符号 32 位整型变量
signed int, int, int32	有符号 32 位整型变量