Введение

Это пример каркаса расчётно-пояснительной записки, желательный к использованию в РПЗ проек та по курсу РСОИ.

Дополняет краткое пособие по графике в Latex. Данный опус, как и более новые версии этого до кумента, можно взять по адресу (http://sevik.ru/latex). Минимально необходимые пакеты Latex, ко торые должны стоять: mathtext, amssymb, amsmath, icomma, longtable, graphicx, underscore, cmap, hyperref.

Текст в документе носит совершенно абстрактный характер.

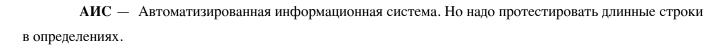
Содержание

Вв	ведение	5				
1	Аналитический раздел	6				
	1.1 Анализ того и сего	6				
	1.2 Существующие подходы к созданию всячины	6				
2	Конструкторский раздел	9				
	2.1 Архитектура всячины	9				
	2.2 Подсистема всякой ерунды	9				
	2.2.1 Блок-схема всякой ерунды	9				
3	Технологический раздел	11				
4	Экспериментальный раздел	12				
За	Заключение					
Сп	писок использованных источников	14				
1	Картинки	15				
2.	Еше картинки	16				

Глоссарий

 ${f Pacnpege}$ лённый — Слово, которое нельзя употреблять. Но надо протестировать длинные строки в глоссарии.

Обозначения и Сокращения



Введение

Целью работы является создание всякой всячины. Для достижения поставленной цели необходимо решить следующие задачи:

- проанализировать существующую всячину;
- спроектировать свою, новую всячину;
- изготовить всякую всячину;
- проверить её работоспособность.

Вот так-то. А этот абзац вставлен для визуальной оценки отступа от перечня до следующего абзаца.

1 Аналитический раздел

В данном разделе анализируется и классифицируется существующая всячина и пути создания новой всячины. А вот отступ справа в 1 см. — это хоть и по ГОСТ, но ведь диагноз же...

1.1 Анализ того и сего

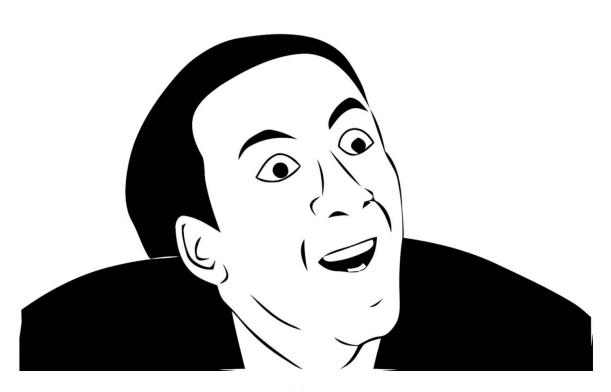


Рисунок 1.1 — Рисунок

В [1] указано, что...

Кстати, про картинки. Во-первых, для фигур следует использовать [ht]. Если и после этого кар тинки вставляются «не по ГОСТ», т.е. слишком далеко от места ссылки, — значит у вас в РПЗ слишком мало текста! Хотя и ужасный параметр !ht у окружения figure тоже никто не отменял, только при его использовании документ получается страшный, как в ворде, поэтому просьба так не делать по возможности.

1.2 Существующие подходы к созданию всячины

Известны следующие подходы...

- а) Перечисление с номерами.
- б) Номера первого уровня. Да, ГОСТ требует именно так сначала буквы, на втором уровне циф ры. Чуть ниже будет вариант «нормальной» нумерации и советы по её изменению. Да, мне так нравится: на первом уровне выравнивание элементов как у обычных абзацев. Проверим теперь вложенные списки.
 - 1) Номера второго уровня.

- 2) Номера второго уровня. Проверяем на длииииной-предлиииииииинной строке, что получает ся.... Сойдёт.
- в) По мнению Лукьяненко, человеческий мозг старается подвести любую проблему к выбору из трех вариантов.
 - г) Четвёртый (и последний) элемент списка.

Теперь мы покажем, как изменить нумерацию на нормальную, если вам этого захочется. Пара ко манд в начале документа поможет нам.

- 1) Изменим нумерацию на более привычную...
- 2) ... нарушим этим гост.
 - а) Но, пожалуй, так лучше.

В заключение покажем произвольные маркеры в списках. Для них нужен пакет enumerate.

- 1. Маркер с арабской цифрой и с точкой.
- 2. Маркер с арабской цифрой и с точкой.
 - І. Римская цифра с точкой.
 - II. Римская цифра с точкой.

В отчётах могут быть и таблицы — см. табл. 1.1 и 1.2. Небольшая таблица делается при помощи **tabular** внутри **table** (последний полностью аналогичен **figure**, но добавляет другую подпись).

Таблица 1.1 — Пример короткой таблицы с длинным названием на много длинных-длинных строк

Тело	F	V	E	F+V-E-2
Тетраэдр	4	4	6	0
Куб	6	8	12	0
Октаэдр	8	6	12	0
Додекаэдр	20	12	30	0
Икосаэдр	12	20	30	0
Эйлер	666	9000	42	$+\infty$

Для больших таблиц следует использовать пакет **longtable**, позволяющий создавать таблицы на несколько страниц по ГОСТ.

Для того, чтобы длинный текст разбивался на много строк в пределах одной ячейки, надо в качестве ее формата задавать р и указывать явно ширину: в мм/дюймах (110mm), относительно ширины страницы (0.22\textwidth) и т.п.

Можно также использовать уменьшенный шрифт — но, пожалуйста, тогда уж во всей таблице сразу.

Таблица 1.2- Пример длинной таблицы с длинным названием на много длинных-длинных строк

Вид шума	Громкость, дБ	Комментарий	
Порог слышимости	0		
Шепот в тихой библиотеке	30		
Обычный разговор	60-70		
Звонок телефона	80	Конечно, это было до эпохи мобиль ников	
Уличный шум	85	(внутри машины)	
Гудок поезда	90		
Шум электрички	95		
Порог здоровой нормы	90-95	Длительное пребывание на более	
		громком шуме может привести к	
		ухудшению слуха	
Мотоцикл	100		
Power Mower	107	(модель бензокосилки)	
Бензопила	110	(Doom в целом вреден для здоровья)	
Рок-концерт	115		
Порог боли	125	feel the pain	
Клепальный молоток	125	(автор сам не знает, что это)	
Порог опасности	140	Даже кратковременное пребывание	
		на шуме большего уровня может	
		привести к необратимым послед	
		ствиям	
Реактивный двигатель	140		
	180	Необратимое полное повреждение	
		слуховых органов	
Самый громкий возможный звук	194	Интересно, почему?	

2 Конструкторский раздел

В данном разделе проектируется новая всячина.

2.1 Архитектура всячины

Проверка параграфа. Вроде работает.

Вторая проверка параграфа. Опять работает.

Вот.

- Это список с «палочками».
- Хотя он и не по ГОСТ, кажется.
- 1) Поэтому для списка, начинающегося с заглавной буквы, лучше список с цифрами.

Формула 2.1 совершено бессмысленна.

$$a = cb (2.1)$$

Окружение cases опять работает (см. 2.2), спасибо И. Короткову за исправления..

$$a = \begin{cases} 3x + 5y + z, \text{ если хорошо} \\ 7x - 2y + 4z, \text{ если плохо} \\ -6x + 3y + 2z, \text{ если совсем плохо} \end{cases}$$
 (2.2)

2.2 Подсистема всякой ерунды

Культурная вставка dot-файлов через утилиту dot2tex (рис. 2.1).

2.2.1 Блок-схема всякой ерунды

Кстати о заголовках

У нас есть и subsubsection. Только лучше её не нумеровать.

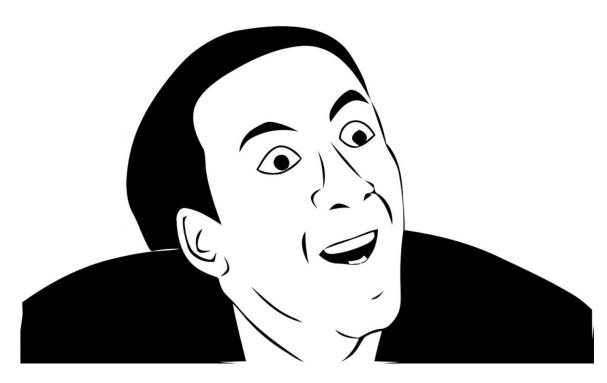


Рисунок 2.1 — Рисунок

3 Технологический раздел

В данном разделе описано изготовление и требование всячины. Кстати, в Latex нужно эскейпить подчёркивание (писать «some_function» для some_function).

Для вставки кода есть пакет **listings**. К сожалению, пакет **listings** всё ещё работает криво при появ лении в листинге русских букв и кодировке исходников utf-8. В данном примере он (увы) на лету конверти руется в koi-8 в ходе сборки pdf.

Есть альтернатива listingsutf8, однако она работает лишь с \understand \unden

Вот так можно вставлять псевдокод (питоноподобный язык определен в listings.inc.tex):

Листинг 3.1 — Алгоритм оценки дипломных работ

```
def EvaluateDiplomas():
1
        for each student in Masters:
2
             student.Mark \leftarrow 5
3
4
        for each student in Engineers:
             <u>if</u> Good(student):
5
                  student.Mark \leftarrow 5
6
7
             else:
8
                  student. Mark \leftarrow 4
```

Еще в шаблоне определен псевдоязык для BNF:

Листинг 3.2 — Грамматика

```
1 ifstmt → "if" "(" expression ")" stmt |
2 "if" "(" expression ")" stmt1 "else" stmt2
3 number → digit digit *
```

В листинге 3.3 работают русские буквы. Сильная магия. Однако, работает только во включаемых файлах, прямо в Т_ЕX нельзя.

Листинг 3.3 -Пример (**test.c**)

```
1 int main(char **argv){
2  return 0;
3 }
```

Можно также использовать окружение **verbatim**, если **listings** чем-то не устраивает. Только следу ет помнить, что табы в нём «съедаются». Существует так же команда **verbatiminput** для вставки файла.

```
a_b = a + b; //
if (a_b > 0)
a_b = 0;
```

4 Экспериментальный раздел

В данном разделе проводятся вычислительные эксперименты. А на рис. 4.1 показана схема мысли тельного процесса автора...

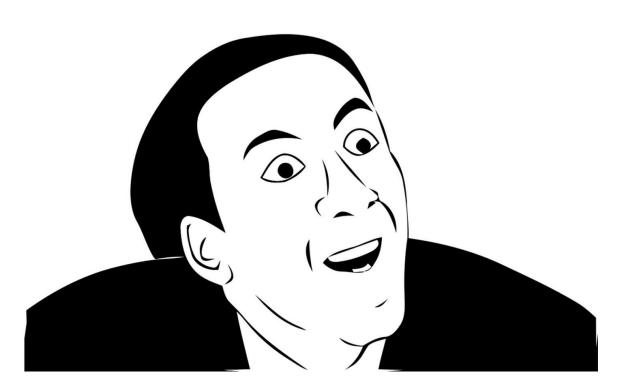


Рисунок 4.1 — Как страшно жить

Заключение

В результате проделанной работы стало ясно, что ничего не ясно...

Список использованных источников

1. *Пупкин, Василий*. I^дТ_ЕХдля «чайников» / Василий Пупкин, А. Эйнштейн. — М., 2009.

Приложение 1 Картинки

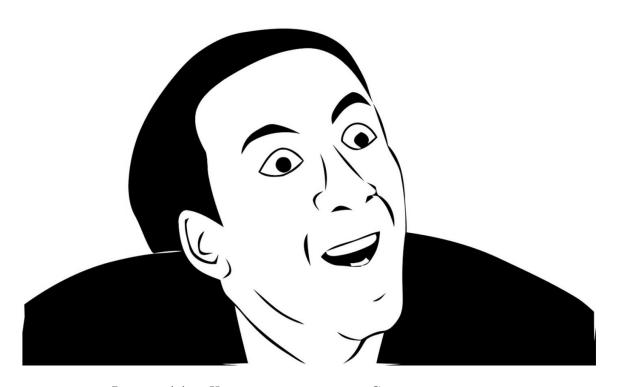


Рисунок 1.1 — Картинка в приложении. Страшная и ужасная.

Приложение 2 Еще картинки

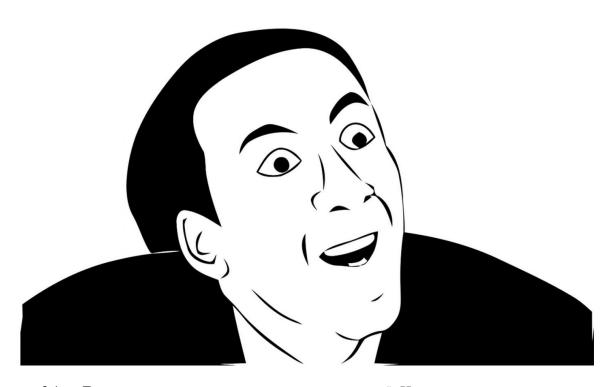


Рисунок 2.1 — Еще одна картинка, ничем не лучше предыдущей. Но надо же как-то заполнить место.