

Komunikacijske mreže

Ogledna pitanja za provjeru znanja (1. blok predavanja)

Ak.g. 2019./2020.

Napomena

Preporučena literatura, uz bilješke s predavanja, je knjiga "Osnovne arhitekture mreža" (poglavlja 1, 4 i 7) te radna inačica udžbenika "Komunikacijske mreže" (dostupno na Skriptarnici FER-a).

- Koji sloj referentnog modela OSI je zadužen za sinkronizaciju okvira? Zadatak 1
 - (a) Fizički sloj.
 - (b) Sloj podatkovne poveznice.
 - (c) Mrežni sloj.
 - (d) Transportni sloj.
- Zadatak 2 Koji sloj referentnog modela OSI uspostavlja, upravlja i raskida vezu između aplikacija koje međusobno surađuju?
 - (a) Aplikacijski sloj.
 - (b) Transportni sloj.
 - (c) Prezentacijski sloj.
 - (d) Sjednički sloj.
- Koliko se može očekivati propagacijsko kašnjenje prilikom prijenosa Zadatak 3 podataka optičkim vlaknom na udaljenosti od 20 km?
 - (a) 10^{-3} s.
 - (b) 10⁻⁴ s.
 - (c) 10^{-5} s.
 - (d) 10⁻⁶ s.
- Okvir duljine 10 kbit prenosi se brzinom 100 Mbit/s na odredište udaljeno Zadatak 4 10 km optičkim vlaknom. Za koje će vrijeme okvir stići s izvorišta na odredište?
 - (a) 0,05 ms.
 - (b) 0,15 ms.
 - (c) 1 ms.
 - (d) 1,05 ms.

- Prilikom primjene protokola "stani i čekaj", koliko će predajnik najmanje čekati na potvrdu odaslanog okvira veličine 100 kbit, uz brzinu prijenosa 100 Mbit/s i propagacijsko kašnjenje od 2 ms između lokacija na kojima su smješteni izvorište i odredište okvira? Prilikom izračuna zanemarite veličinu potvrde.
 - (a) 2 ms.
 - (b) 3 ms.
 - (c) 4 ms.
 - (d) 5 ms.
- **Zadatak 6** Koja je od sljedećih adresa ispravna MAC-adresa zapisana u standardnom obliku?
 - (a) 00:0c:a4:f2:ff:ff
 - (b) 161.53.19.51
 - (c) 161.53.19.0
 - (d) ff:ff:ff:ff:ff:ff
- Zadatak 7 Koja od navedenih karakteristika nije karakteristika lokalne mreže (LAN-a)?
 - (a) Mreža je obično u vlasništvu jedne organizacije.
 - (b) Koriste se velike prijenosne brzine, veće od 1 Mbit/s.
 - (c) Moguće je umrežiti neograničen broj računala.
 - (d) Za komunikaciju se koristi dijeljeni medij.
- **Zadatak 8** Fizička topologija 10BASE-T mreže je:
 - (a) zvijezda. (b) prsten. (c) sabirnica. (d) stablo.
- **Zadatak 9** Kod metode CSMA/CD, stanica tijekom odašiljanja okvira:
 - (a) više ne osluškuje medij.
 - (b) stalno osluškuje medij, kad uoči da je došlo do sudara, nastavlja slanje okvira u cijelosti i nakon toga šalje signal zagušenja duljine 64 bita.
 - (c) stalno osluškuje medij, kad uoči da je došlo do sudara, prekida slanje i odmah pokušava ponovno poslati okvir.
 - (d) stalno osluškuje medij, kad uoči da je došlo do sudara, prekida slanje i šalje signal zagušenja duljine 32 bita.

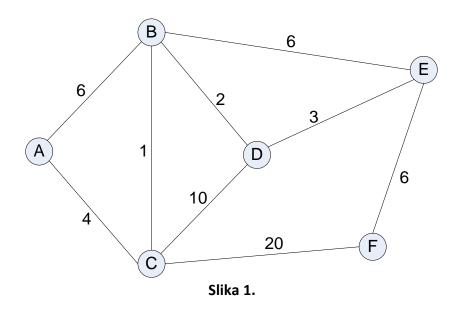
Kod metode CSMA/CD: Zadatak 10

- (a) svaka stanica mjeri napon na mediju, čime otkriva prisustvo nosioca.
- (b) pravo pristupa mediju nadzire jedna stanica.
- (c) sudari su vrlo rijetki i ne predstavljaju ozbiljan problem u funkcioniranju lokalne mreže.
- (d) dvije stanice na istom mrežnom segmentu mogu istovremeno razmjenjivati okvire.

Koji algoritmi se smatraju adaptivnim algoritmima usmjeravanja? Zadatak 11

- (a) Preplavljivanje, usmjeravanje prema vektoru udaljenosti i usmjeravanje prema stanju poveznice.
- (b) Preplavljivanje i usmjeravanje prema stanju poveznice.
- (c) Usmjeravanje prema vektoru udaljenosti i usmjeravanje prema stanju poveznice.
- (d) Samo usmjeravanje prema stanju poveznice.

Korištenjem Dijkstrinog algoritma pronađite najkraći put između čvorova A i Zadatak 12 F (slika 1) te ga označite na slici. Navedite svaki korak algoritma.



Zadatak 13 Internet radi na načelu:

- (a) komutacije kanala.
- (b) komutacije paketa.
- (c) komutacije adresnih oznaka.
- (d) komutacije snopova.

Zadatak 14 Koliko iznosi najveća moguća duljina IP-datagrama?

- (a) 72 okteta.
- (b) 1500 okteta.
- (c) 9018 okteta.
- (d) 65535 okteta.

Zadatak 15 Adresa podmreže u kojoj se nalazi računalo s adresom 121.63.91.181/26 glasi:

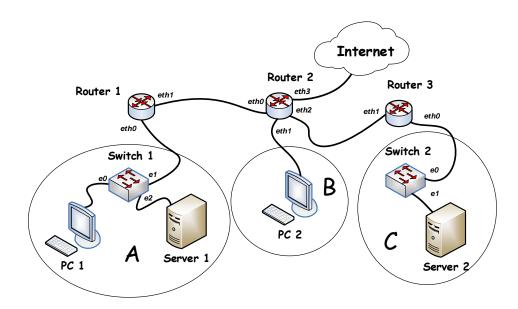
- (a) 121.63.91.128
- (b) 121.63.0.0
- (c) 121.63.91.192
- (d) 121.63.91.0

Zadatak 16 U procesu prosljeđivanja IP-datagrama nije pronađen primjenjivi put prema odredišnom čvoru (što uključuje i nepostojanje pretpostavljenog puta, engl. default route). Što se događa u tom slučaju?

- (a) Na IP-adresu odredišnog čvora usmjeritelj šalje ICMP-poruku Echo Request kako bi provjerio dostupnost odredišta.
- (b) Na IP-adresu izvorišnog čvora usmjeritelj šalje ICMP-poruku o pogrešci.
- (c) Usmjeritelj pokreće alat ping kako bi provjerio dostupnost odredišta.
- (d) Usmjeritelj pokreće alat traceroute kako bi saznao najvjerojatniji put do odredišta.

Zadatak 17

Između usmjeritelja Router 1 i Router 2 definiran je Maximum Transmission Unit (MTU) od 576 okteta (u ostatku mreže MTU iznosi 1500 okteta) te je najveća moguća brzina prijenosa 100 Mbit/s. U proizvoljnom trenutku računalo PC 1, koristeći protokol IP, započinje slanje IP-datagrama veličine 1500 okteta prema računalu PC 4. Uz pretpostavku da se uvijek koristi najmanja moguća veličina IP-zaglavlja, izračunajte kolika se propusnost postiže između računala PC 1 i PC 4. Pri izračunu zanemarite utjecaj veličine protokolnih upravljačkih informacija nižih slojeva.



Slika 1.

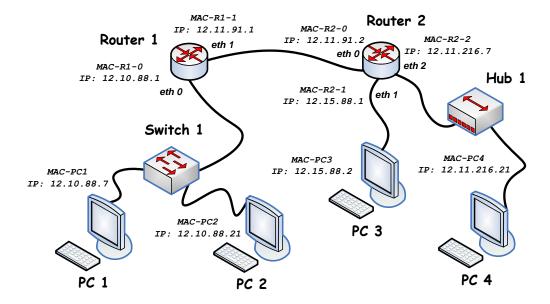
Radite u poduzeću Mreže d.o.o. i zadatak Vam je dizajnirati mrežu za cijelo poduzeće. Zadatak 18 Topologija mreže zadana je slikom Slika 1, a Vaš je zadatak jasno popuniti tablicu uređaja i njihovih sučelja s pripadajućim vrijednostima. IP adrese podmreža A, B i C zadane su, dok su sve ostale podmreže proizvoljne:

podmreža A: 10.0.0.128/28, podmreža B: 10.0.0.160/28, podmreža C: 10.0.0.224/28 NAPOMENA: Za polja koja nisu primjenjiva upišite crticu (-).

Uređaj (sučelje)	IP adresa	IP adresa podrazumijevanog usmjeritelja (default router)
Router 2 (eth3)	161.53.19.72	161.53.19.1
Router 1 (eth0)		
Switch 1 (e0)		
Switch 1 (e1)		
Switch 1 (e2)		
PC 1		
Server 1		
Router 1 (eth1)		
Router 2 (eth0)		
Router 2 (eth1)		
PC 2		
Router 2 (eth2)		
Router 3 (eth1)		
Router 3 (eth0)		
Switch 2 (e0)		
Switch 2 (e1)		
Server 2		

Simbolički su zadane MAC-adrese mrežnih sučelja (MAC-PC1, MAC-PC2, itd.). Mrežni uređaji spojeni su u lokalnu mrežu Ethernet izvedbe 100BASE-T. Tablice usmjeravanja na svim računalima su ispravno podešene. Podrazumijevani iznos parametra TTL za sva računala jednak je 64. **Sva priručna spremišta (engl. cache) su prazna.**





Zadatak 19U mreži prikazanoj na Slici 2 pokrenuto je snimanje prometa pomoću alata Wireshark na sučelju *eth2* usmjeritelja Router 2. Potom je na računalu PC 1 pokrenuta naredba *traceroute* 12.11.216.21 (PC 4), s opcijom slanja **po jednog** (ne tri) paketa za svaku vrijednost TTL-a.

Navedite izvorišne i odredišne IP-adrese te vrijednosti polja TTL (*Time-To-Live*) svih snimljenih IP-paketa povezanih s izvršavanjem naredbe *traceroute*, redoslijedom kojim su snimljeni.