IPv6: przestrzeń (nie) do ogarnięcia?

Paweł Foremski

IITiS PAN, <u>pif@iitis.pl</u>
Farsight Security, <u>pif@fsi.io</u>

Net::IP Meetup #10 @ OVH Wrocław, 25.10.2018



Agenda

1. IPv6

- a. O RLY? Ktoś tego używa?
- b. Adresacja
- c. Funkcjonalność
- d. Bezpieczeństwo
- e. HE Tunnel Broker

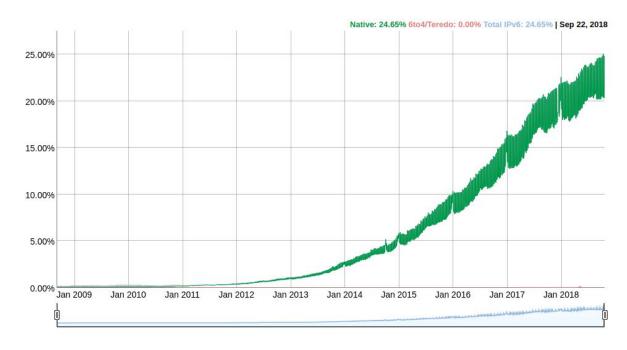
2. Skanowanie IPv6

- a. Igła w stogu siana
- b. Źródła adresów
- c. DNSDB
- d. Skanowanie "hitlist"
- e. Entropy clustering
- f. Modele probabilistyczne
- g. <u>Demo</u>: Entropy/IP



~25%

(Świat)





~8% (Polska)

https://www.akamai.com/us/en/about/our-thinking/state-of-the-internet-report
/state-of-the-internet-ipv6-adoption-visualization.jsp

Kilka dat z historii...

```
~1992: kończy się IPv4 :)
1993: CIDR w IPv4, NAT
1995: RFC1883 - IPv6 <u>proposal</u>
1998: RFC2460 - IPv6 draft
(~20 lat "draftów")
2011: koniec IPv4 w APNIC (Azja)
2012: ...RIPE (Europa)
2014: ...LACNIC (Ameryka Pd)
2015: ...ARIN (Ameryka Pn)
```

2017: RFC8200 - IPv6 standard

```
• 1996: IPv6 w Linuksie 2.1.8
  2000: *BSD
  2001: Cisco
• 2002: Windows
• 2003: MacOS
  2004: DNS - .jp, .kr
   2008: DNS - root zone
• 2013: IPv6 to 1% ruchu Google
• 2015: ...5%
```

2018: ...25%

Czemu tak długo? Network Address Translation

- Maskarada na cały LAN:
 - 192.168.1.0/24 <-> 91.200.172.1
- "Firewall za free"
 - Przekierowanie portów
 - P2P: STUN itp.
- Publiczny IP za \$\$\$
- "Upchać jak najwięcej w /24"
- Na serwerze Virtual Hosting

- Infrastruktura NAT droga
- ...ogranicza rozwój protokołów
- Problemy P2P (gry, voip)
- Nie taki Internet wymyśliliśmy
- Content IPv6 w końcu dostępny
- (Podobno) IoT potrzebuje IPv6

Adresacja: adres 128-bitowy

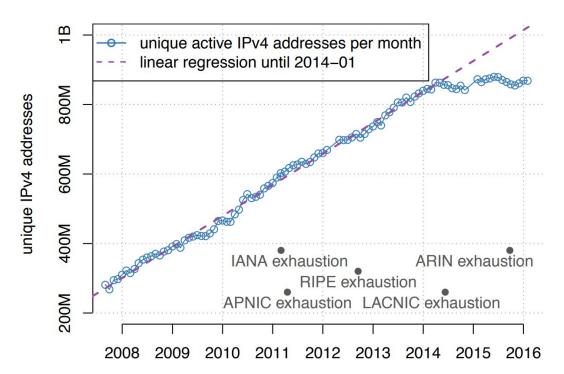
```
2001:DB8:70:874::2
        2001:0DB8:0070:0874::0002
2001:0DB8:0070:0874:0000:0000:0000:0002
2001:0DB8:0070:0874:0000:0000:0000:0002
  Network Identifier (NID) | Interface Identifier (IID)
2001:0DB8:0070:0874:0000:0000:0000:0002
    Routing Prefix | Subnet ID
```

Adresacja: sieci IPv6

```
2001:DB8:70:874::2/64
2001:0DB8:0070:0874:0000:0000:0000:0000
2001:0DB8:0070:0874:ffff:ffff:ffff:ffff
      2000::/3 -> global unicast
      2001:DB8::/32 -> doc prefix
          ::1/128 -> loopback
            fc00::/7 -> LAN
        fe80::/10 -> link-local
```

Adresacja: perspektywa vs. IPv4

- IPv4: 32 bity
- $2^{32} = 4.3 \text{ mld adresów}$
- Spora część "zmarnowana"
- Ile mają użytkownicy?



Beyond Counting: New Perspectives on the Active IPv4 Address Space

Adresacja: perspektywa vs. IPv4

- IPv4: 32 bity
- $2^{32} = 4.3 \text{ mld adresów}$
- Spora część "zmarnowana"
- Ile mają użytkownicy?

- IPv6: 128 bitów
- $2^{128} = 340 \ 282 \ 366 \ 920 \ 938 \ 463$ $463 \ 374 \ 607 \ 431 \ 768 \ 211 \ 456$ $\approx 3.4 \times 10^{38}$
- Całe IPv6 to 2⁹⁶ "internetów"
 - o Aktualnie 2⁹³
- 1 komputer to 2³² "internetów"
 - o IID to /64

Adresacja: metody przydzielania adresu (IID)

```
2001:DB8:70:874:: od ISP
```

```
2001:DB8:70:874::2 na sztywno
```

```
2001:DB8:70:874::<u>af:10</u>:2 struktura
```

. . .

SLAAC = Stateless Address Autoconfiguration -> RFC docs

IPv6: funkcjonalność

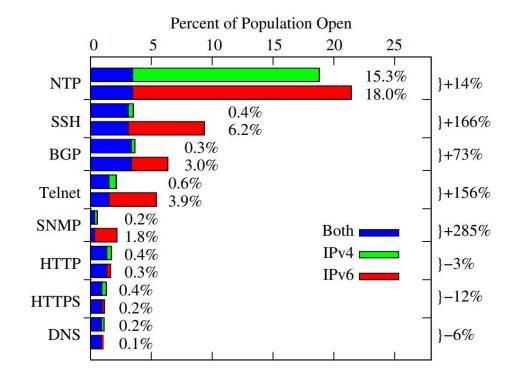
- Większa przestrzeń adresacji
- Łączność end-to-end (P2P)
- Łatwiejsza adresacja
 - autokonfiguracja
 - SLAAC
- Prostszy multicasting
- Szybszy routing
 - fragmentacja end-to-end
 - brak sumy kontrolnej (TTL)

?

- IPsec
- Jumbograms (pakiety 4GB)
- Brak broadcastu
- Mobilność
- Lepszy QoS

IPv6: bezpieczeństwo

- Extension Headers
 - Strzał w stopę :)
 - Omijanie ACL, DoS, itp.
- Skanowanie
 - o Czy jest możliwe?
 - Brak NAT smartfony, IoT, …
 - Wyciek adresów (CDN, P2P, ...)
 - Proste schematy adresacji
- "Przecież mam iptables!"
 - o Dual-stack
 - o ip6tables



HE Tunnel Broker

Jak podłączyć się do IPv6?

tunnelbroker.net

```
modprobe sit
ip tunnel add he0 mode sit \
     remote 216.66.80.162 \
     local 192.168.X.X ttl 255
ip l set dev he0 up
ip addr add 2001:470:7X:XXX::2/64 dev he0
ip route add ::/0 dev he0
ping6 fb.com
```

Cz. 2: Skanowanie IPv6

lgła w stogu siana¹²⁸ - teoria

- IPv4: 4 mld adresów
- 1 milion pakietów ICMP
- Prawdopodobieństwo 1 trafienia?

- IPv6: 2¹²⁸ adresów
- 1 milion pakietów ICMP
- Prawdopodobieństwo 1 trafienia

$$\frac{10^6}{2^{32}} \approx 0.023\%$$

$$\frac{10^6}{2^{128}} \approx 2.9 \cdot 10^{-31}\%$$

lgła w stogu siana¹²⁸ - praktyka

• Przeskanować cały Internet?!

Brute-force powszechny w IPv4

ZMap <u>github.com/zmap/zmap</u>

1GbE: <45 min10GbE: <5 min

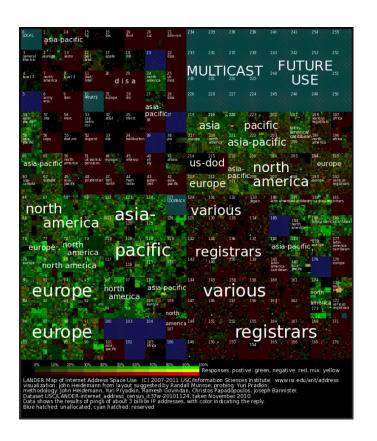
• IPv6: nikt normalny nie próbuje

Wzory 1mln/2^x na pewno OK?

Jest więcej niż 1 igła :)

IPv4: gęste upakowanie

IPv6: bardzo rzadka przestrzeń



Igła w stogu siana¹²⁸ - praktyka IPv6

- Skanowanie = informacja + schemat
 - Redukcja przestrzeni poszukiwań
- Proste schematy (RFC7721)
 - scan6 (<u>apt install ipv6toolkit</u>)
 - o si6networks.com/tools/ipv6toolkit
 - SLAAC: MAC danego producenta
 - "Low-byte": licznik na końcu
 - o "Port-based": np. ...:53
 - o "IPv4": np. ...:192:168:1:1

Hitlisty

- DNS (+ rDNS, AXFR, DNSSEC, ...)
- Traceroute
- P2P (BitTorrent, Bitcoin, ...)
- Crowdsourcing
- o ...NTP! (shodan.io)

Metody probabilistyczne

- Entropy/IP
 http://entropy-ip.com/2016-v6struc
 tures.pdf
- 6Gen
 https://conferences.sigcomm.org/im
 c/2017/papers/imc17-final245.pdf

Papier #1: Clusters in the Expanse (CitE)

Clusters in the Expanse: Understanding and Unbiasing IPv6 Hitlists

Oliver Gasser Technical University of Munich gasser@net.in.tum.de

Qasim Lone Grenoble Alps University qasim.lone@univ-grenoble-alpes.fr Quirin Scheitle Technical University of Munich scheitle@net.in.tum.de

Maciej Korczyński Grenoble Alps University maciej.korczynski@univ-grenoble-alpes.fr Pawel Foremski IITiS PAN pjf@iitis.pl

Stephen D. Strowes RIPE NCC sdstrowes@gmail.com

Luuk Hendriks University of Twente luuk.hendriks@utwente.nl Georg Carle Technical University of Munich carle@net.in.tum.de

ACM Internet Measurement Conference 2018
Boston, MA, USA
https://ipv6hitlist.github.io/

CitE: źródła danych

Table 2: Overview of hitlist sources, as of May 11, 2018.

Name	Public	Nature	IPs	new IPs	#ASes	#PFXes	Top AS1	Top AS2	Top AS3
DL: Domain Lists ¹	Yes	Servers	9.8 M	9.8 M	6.1 k	10.3 k	89.7 %★	2.0 %	1.5 %
FDNS: Rapid7 FDNS	Yes	Servers	$3.3\mathrm{M}$	$2.5\mathrm{M}$	$7.7 \mathrm{k}$	13.6 k	16.7 %★	8.9 %	6.7 % 💠
CT: Domains from CT logs ²	Yes	Servers	18.5 M	$16.2\mathrm{M}$	$5.3 \mathrm{k}$	$8.7 \mathrm{k}$	92.3 %★	1.6 %	0.8 %★
AXFR: AXFR&TLDR	Yes	Mixed	$0.7\mathrm{M}$	$0.5\mathrm{M}$	$3.2 \mathrm{k}$	$4.7 \mathrm{k}$	57.0 % ★	14.0 %	8.3 %
BIT: Bitnodes	Yes	Mixed	31 k	27 k	695	1.4 k	8.0 %★	6.0 %	6.0 %
RA: RIPE Atlas ³	Yes	Routers	$0.2\mathrm{M}$	$0.2\mathrm{M}$	$8.4\mathrm{k}$	19.1 k	6.6 %	3.5 %★	3.1 %
Scamper	-	Routers	$26.0\mathrm{M}$	25.9 M	6.3 k	9.8 k	38.9 %★	23.8 %	12.0 %
Total			58.5 M	55.1 M	10.9 k	25.5 k	45.4 %★	18.4 %★	11.5 %

^{1:} Zone Files, Toplists, Blacklists (partially with NDA); 2: Excluding DNS names already included in Domain Lists; 3: Traceroute and ipmap data

[★]Amazon, ●Host Europe, ■Cloudflare, ▲Linode, ♣DTAG, ★ProXad, ●Hetzner, ■Comcast, ▲Swisscom, ♣Google, ★Antel, ●Versatel, ■BIHNET

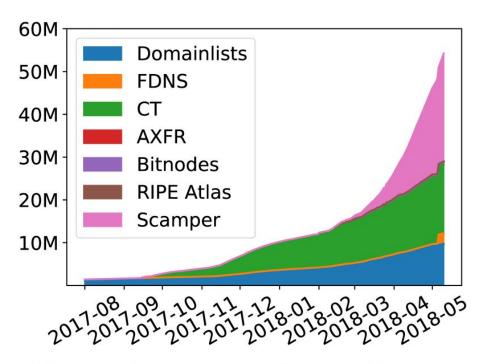
CitE: źródła danych (DNS + <u>massdns</u>)

- Strefy DNS, np.
 - https://zonedata.iis.se/
 - https://czds.icann.org/en
- Transfery strefy DNS przez AXFR, np.
 - https://github.com/tldr-pages/tldr
- Rapid7 Forward DNS
 - https://opendata.rapid7.com/sonar.fdns_v2/
- Google Certificate Transparency
 - o https://www.certificate-transparency.org/
 - https://github.com/google/certificate-transparency-go/tree/master/client
 - https://crt.sh/

CitE: źródła danych (nie-DNS)

- Bitcoin, np.
 - o https://bitnodes.earn.com/nodes/?g=ipv6
- RIPE Atlas
 - o https://atlas.ripe.net/
 - o https://ftp.ripe.net/ripe/ipmap/
- Scamper
 - https://www.caida.org/tools/measurement/scamper/

CitE: źródła - akumulacja

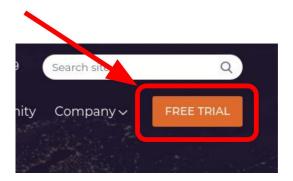


(a) Cumulative runup of IPv6 addresses.

DNSDB

"All your DNS are belong to us"

www.farsightsecurity.com



2. Chrome -> DNSDB Scout

chrome.google.com/webstore/detail/farsight-dnsdbscout/pkkfiklolnimjhgfokgicminkbfnfclb

3. GitHub -> dnsdbq
github.com/dnsdb/dnsdbq

CitE: skanowanie hitlist

- Zebrano: 55.1M IPv6
- Duplikaty (aliasy): 25.7M (47%)
 - Te same maszyny, inne adresy
- Zostaje:
 - 29.4M adresów
 - 10,900 ASów (sieci)
 - o 24,600 prefiksów BGP
- Skanowanie (<u>ZMapv6</u>)
 - o ICMP (ping)
 - o TCP/80, TCP/443, UDP/443
 - o UDP/53
- Powtarzane codziennie :)

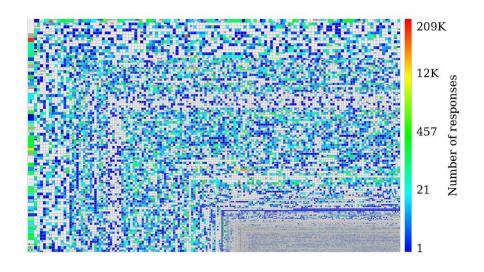


Figure 6: All 56 k BGP prefixes, colored based on the number of responses to ICMP Echo requests on May 11, 2018.

- 1.9M adresów (6.46%)
- 9970 ASów (91.5%)
- 21600 prefiksów BGP (87.8%)

Entropia ujawnia słabe sieci

```
2001:0db8:0010:001<mark>3:00</mark>00:0000:0000:07fe
2001:0db8:0010:000<mark>0</mark>:0<mark>0</mark>00:0000:0000:0ed3
2001:0db8:0010:0003:0000:0000:0000:0fb5
2001:0db8:0020:d05f:882f:6082:f768:710d
2001:0db8:0010:000<mark>4:00</mark>00:0000:0000:04dc
2001:0db8:0010:000<mark>3</mark>:0000:0000:0000:03ce
2001:0db8:0010:000<mark>8</mark>:0<mark>0</mark>00:0000:0000:0794
2001:0db8:0010:000a:0000:0000:0000:0923
2001:0db8:0010:000<mark>6:00</mark>00:0000:0000:003c
2001:0db8:0022:1014:aef6:60af:d029:63cd
2001:0db8:0010:0012:0000:0000:0000:0c7b
2001:0db8:0022:10c<mark>0</mark>:5<mark>1</mark>00:ac7d:96f5:5851
(\ldots)
```

$$H(X) = -\sum_{i=1}^{k} P(x_i) \log P(x_i)$$

$$H(X_{16}) = 3.8/4$$

$$H(X_{18}) = 2.2/4$$

http://entropy-ip.com/

CitE: entropy clustering

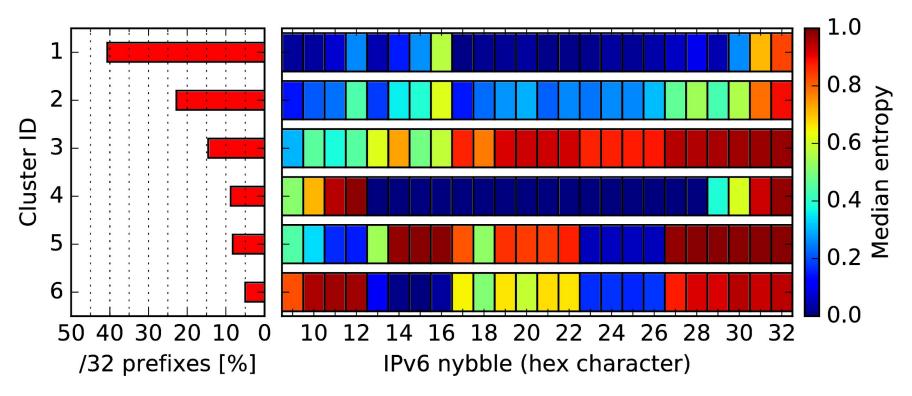
Sieć #1 Sieć #2

```
2001:0db8:4001:0806 0000:0000:0000:201b
2001:0db8:4003:0c0010000:0000:0000:00c2
2001:0db8:4004:080f 0000:0000:0000:2014
2001:0db8:4001:0c08:0000:0000:0000:001c
2001:0db8:4002:0803 0000:0000:0000:2009
2001:0db8:4002:0c09 0000:0000:0000:007d
2001:0db8:4009:080d 0000:0000:0000:101b
2001:0db8:400a:0807 0000:0000:0000:2011
2001:0db8:400c:0c04 0000:0000:0000:0056
2001:0db8:400c:0c05:0000:0000:0000:009b
2001:0db8:400e:0c03 0000:0000:0000:00a7
2001:0db8:4012:0806 0000:
      (ignore)
                        fingerprint!
```

```
2001:0db9:0011:00d1:fda4:faa0:0370:7321
2001:0db9:402f:7d00:fdce:da4c:aa23:5ea5
2001:0db9:4134:9700:645c:b3c2:b5bd:ae87
2001:0db9:4134:9700:f47d:cc3b:5956:845f
2001:0db9:4306:9d00:eca1:e02e:13e0:4ca3
2001:0db9:4333:5400:fa32:e4ff:fea0:86dc
2001:0db9:43da:9600:98b2:c969:b41c:ddcb
2001:0db9:43e6:9200:402c:87a9:c25b:76a6
2001:0db9:43e6:9200:455b:da2b:2482:ef42
2001:0db9:43e6:9200:d921:6beb:16f8:41d6
2001:0db9:4400:aa00:24e1:56a6:3253:52d0
       ignore
                         fingerprint!
```

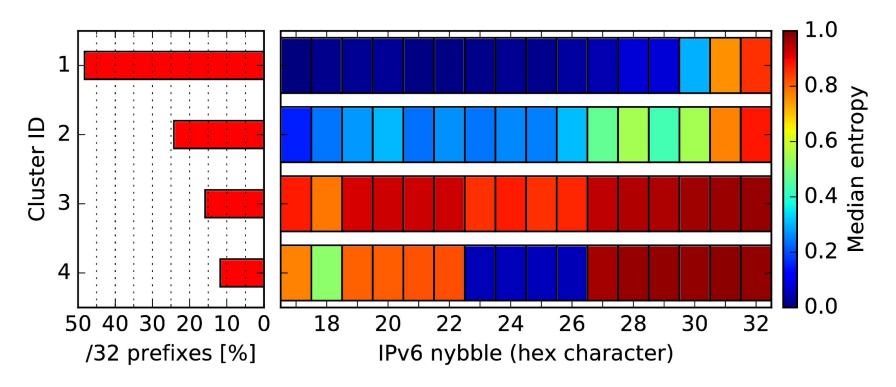
17 32

CitE: entropy clustering (prefiksy /32)



https://github.com/pforemski/entropy-clustering

CitE: entropy clustering (IID)



https://github.com/pforemski/entropy-clustering

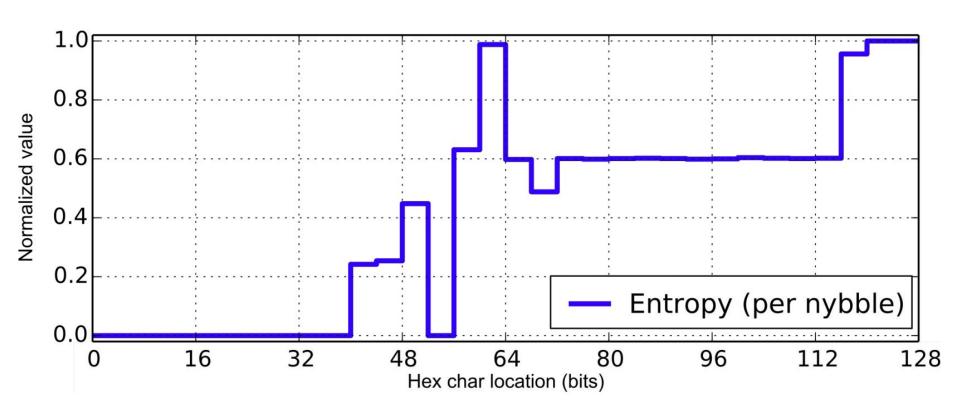
Modele probabilistyczne danej sieci: Entropy/IP (eIP)

Entropy/IP: Uncovering Structure in IPv6 Addresses

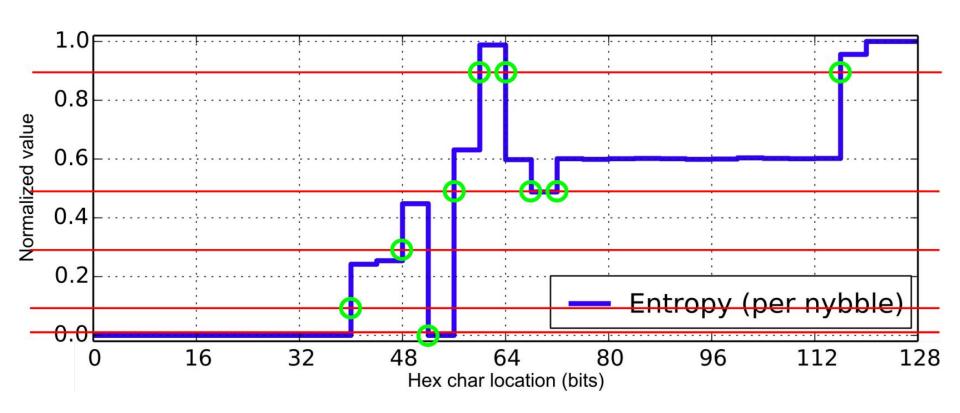
Paweł Foremski Akamai Technologies IITiS PAN pjf@iitis.pl David Plonka Akamai Technologies plonka@akamai.com Arthur Berger Akamai Technologies MIT CSAIL arthur@akamai.com

ACM Internet Measurement Conference 2016 Santa Monica, CA, USA http://www.entropy-ip.com/

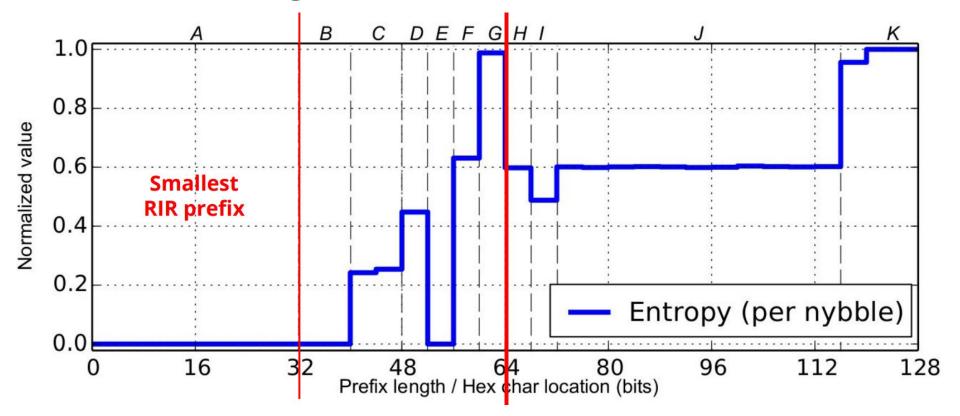
eIP: krok #1 - entropia



eIP: krok #2 - segmenty



eIP: krok #2 - segmenty

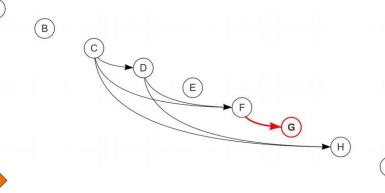


eIP: krok #3 - data mining w każdym segmencie

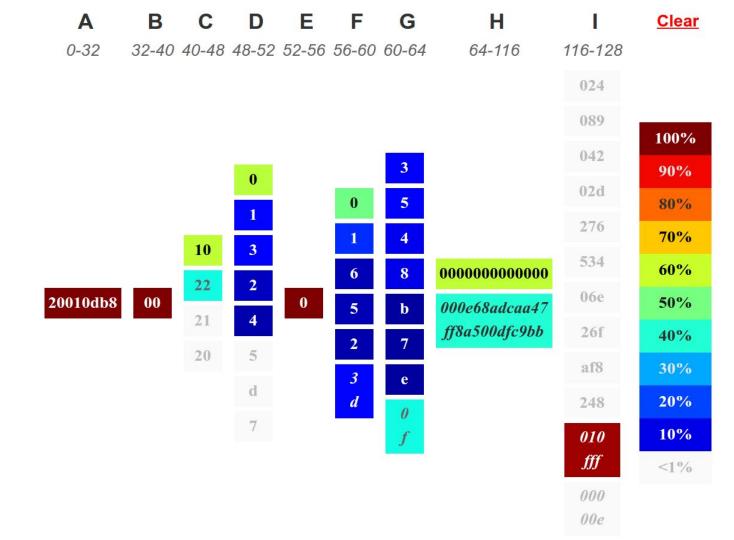
	Code	Value	Frequency			
	C1 00		67.02%	2001:0db8:0841:2500:0000:d9a0:5345:0012		
	C2	01	11.13%	2001.0000.00+1.2500.0000.0500.55+5.0012		
c (40-48)	С3	c2	0.67%			
	C4	fe	0.41%	2001:0db8:08 <mark>41</mark> :2500:0000:d9a0:5345:001		
	C5	ff	0.41%			
	C6 02-5b C7 5c-fd		11.94%	(A1, B2, C6, D4, E5, F1, G12, H1, I2, J3)		
			8.42%	(111, 112, 111, 112, 111, 112, 13)		

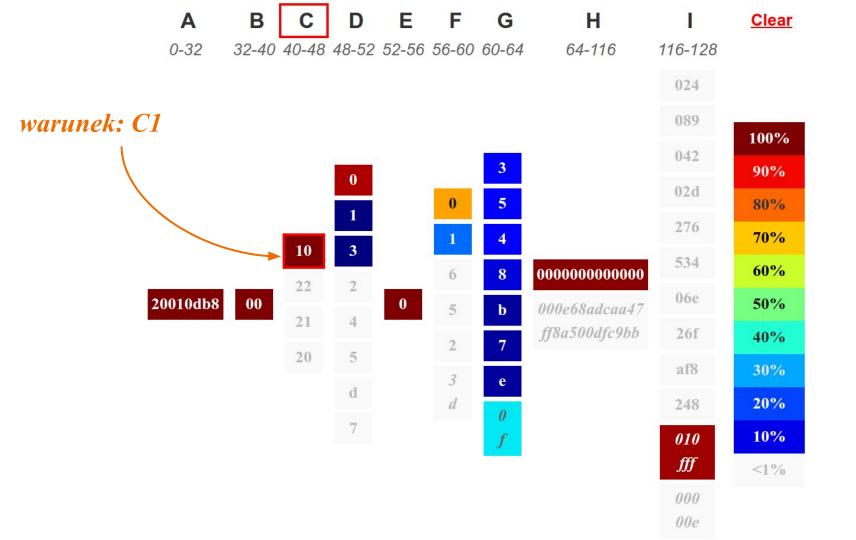
eIP: krok #4 - sieci Bayesa

(A1, B1, C1, D1, E1, F1, G3, H1, I11) (A1, B1, C1, D1, E1, F1, G1, H1, I11) (A1, B1, C2, D2, E1, F5, G4, H2, I11) (A1, B1, C2, D3, E1, F3, G3, H2, I11) (A1, B1, C1, D1, E1, F2, G3, H1, I11) (A1, B1, C1, D1, E1, F2, G3, H1, I11) (A1, B1, C1, I (A1, B1, C3, D1, E1, F4, G8, H2, I11) (A1, B1, C1, D1, E1, F1, G1, H1, I11) (A1, B1, C1, D1, E1, F1, G8, H1, I11) (A1, B1, C1, D1, E1, F2, G1, H1, I11) (A1, B1, C2, D4, E1, F6, G3, H2, I11) (A1, B1, C3, D1, E1, F2, G3, H2, I11) (A1, B1, C1, D1, E1, F1, G8, H1, I11)



	G:					
F:	G1	G2	G3			
F1	13%	10%	10%			
F2	18%	20%	20%			
F3	13%	7%	9%			
F4	16%	9%	10%			





github.com/akamai/entropy-ip

Demo: Entropy/IP

Jak przeskanować prefix /32?

```
git clone git@github.com:akamai/entropy-ip.git
cd entropy-ip/
# (instalacja + fping)
./ALL.sh ../dnsdb/isp.hexip ./out/
./c1-gen.sh -n 1000 ./out/cpd \
     | ./c2-decode.py --colons \
           /dev/stdin ./out/analysis \
     > targets.txt
cat targets.txt | fping6 -r 0 -a -s -e
# (ew. powtórz uczenie)
```

Podsumowanie

- IPv6 naprawdę ma znaczenie i rośnie w siłę
- IPv6 to nie "IPv4 ale więcej adresów"
- Stos IPv6 ma osobny firewall
 Uważaj na wildcard bind :)
- Na rynku brakuje specjalistów od bezpieczeństwa IPv6
- IPv6 <u>da się skanować</u>

Skanowanie:

- Brute-force niemożliwy
- Proste schematy adresacji (scan6)
- Wszystko co publikujesz w DNS zostanie zeskanowane
- Jeśli łączysz się po IPv6 do P2P (gry, bitcoin, bittorrent) - j.w.
- Używaj pseudo-losowych IID

IPv6: przestrzeń do ogarnięcia

ipv6hitlist.github.io

entropy-ip.com

Dziękuję!

Paweł Foremski

pif@iitis.pl, @pforemski

Net::IP Meetup #10 @ OVH Wrocław, 25.10.2018

