# Sistemas binário, decimal e hexadecimal

# 1.2.1 Conversão de números nos sistemas decimal e binário

### Números inteiros

Decomposição em potências da base

```
Decimal:
```

$$35 = 30+5 = 3x10^{1} + 5x10^{\circ}$$
  
 $2015 = 2000 + 0 + 10 + 5 = 2x10^{3} + 0x10^{2} + 1x10^{1} + 5x10^{\circ}$   
Ex:  $347 = 3x10^{2} + 4x10^{1} + 7x10^{\circ}$ 

#### Binária:

$$10 = 1x2^{1} + 0x2^{0}$$

$$101 = 1x2^{2} + 0x2^{1} + 1x2^{0}$$
Ex:  $10111 = 1x2^{4} + 0x2^{3} + 1x2^{2} + 1x2^{1} + 1x2^{0}$ 

#### Conversão para a base decimal:

$$(10)2 = 1x2^1+0 = 2+0 = 2$$
  
 $(101)2 = 4+0+1 = 5$   
Ex:  $(10111) = 16+0+4+2+1=23$ 

# Conversão para a base binária:

 $(10)10 \rightarrow 1010$   $(13)10 \rightarrow 1101$   $(17)10 \rightarrow 10001$ Ex:  $(23)10 \rightarrow 10111$ 

#### Números fracionários

Decimal para binário:

$$(0.5)10 \rightarrow 0.1$$
  
 $(0.25)10 \rightarrow 0.01$   
 $(0.125)10 \rightarrow 0.001$   
 $(0.375)10 \rightarrow 0.011$   
Ex:  $(0.625)10 \rightarrow 0.101$ 

#### Falar de dízima periódica

```
(0.1)10 \rightarrow 0,00011001100110011... (dízima em 0011)
```

Ex:  $(0.11)10 \rightarrow 0,0001110000...$ 

Curiosidade (relacionado à ATPS) Binário para decimal:

## $(0.000111)2 \rightarrow 0,109375$

# Inteiros em base Hexadecimal

 $0 \rightarrow 0$ 

...

- $9 \rightarrow 9$
- $A \rightarrow 10$
- $B \rightarrow 11$
- $C \rightarrow 12$
- $D \rightarrow 13$
- $\mathsf{E} \to \mathsf{14}$
- $F \rightarrow 15$

Decomposição em potências da base:

$$1A = 1x16^{1} + Ax16^{0} = 1x16^{1} + 10x16^{0}$$

$$7B3 = 7x16^2 + Bx16^1 + 3x16^0 = 6x16^2 + 11x16^1 + 3$$

Ex:  $CB = Cx16^{1} + Bx16^{0}$ 

Ex: BEBE =  $Bx16^3 + Ex16^2 + Bx16^1 + Ex16^0$ 

## Decimal para Hex:

 $(16)10 \rightarrow 10$ 

 $(26)10 \to 1A$ 

 $(27)10 \rightarrow 1B$ 

#### Hex para decimal:

$$1A \rightarrow 1x16^{1} + Ax16^{0} = 1x16^{1} + 10x16^{0} = 16 + 10 = 26$$

$$7B3 \rightarrow 7x16^2 + 11x16^1 + 3x16^0 = 6x16^2 + 11x16^1 + 3 = 1792 + 176 + 3 = 1971$$

 $CB \rightarrow 12x16^{1} + 11x16^{0} = 192 + 11 = 203$ 

 $\mathsf{BEBE} \to \mathsf{Bx}16^{\mathsf{3}} + \mathsf{Ex}16^{\mathsf{2}} + \mathsf{Bx}16^{\mathsf{1}} + \mathsf{Ex}16^{\mathsf{0}} = 11\mathsf{x}4096 + 14\mathsf{x}256 + 11\mathsf{x}16 + 14$ 

**=** 45056 + 3584 + 176 + 14 **=** 48830

BABACA = 12237514