

Cálculo Numérico: Lista de Método de Newton

Prof: Felipe Figueiredo

<http://sites.google.com/site/proffelipefigueiredo>

1 Formulário

Sequência

$$x_{k+1} = x_k - \frac{f(x_k)}{f'(x_k)}$$

Critérios de parada

1. Número máximo de iterações (passos) k
2. Precisão: distância entre duas aproximações consecutivas ε

$$\varepsilon = |x_k - x_{k-1}|$$

3. Precisão: valor absoluto da função ε

$$\varepsilon = |f(x_k)|$$

2 Exercícios

1. Encontre uma aproximação para a raiz das funções abaixo, com cada ponto inicial dado. Use o método de Newton até atingir a precisão de $\varepsilon < 10^{-2}$ ou $k = 4$ passos, o que ocorrer primeiro. Identifique na sua resposta a sequência x_k obtida, e use o último x_k como resposta aproximada \bar{x} :

- (a) $f(x) = x$, com $x_0 = 1.5$
- (b) $f(x) = x$, com $x_0 = 10$
- (c) $f(x) = x^2 - 4$, com $x_0 = 5$
- (d) $f(x) = x^3$, com $x_0 = -3$
- (e) $f(x) = x^3 - 1.5x$, com $x_0 = 6$
- (f) $f(x) = xe^x$, com $x_0 = 1.1$
- (g) $f(x) = \sin x$, com $x_0 = 1$

2. Determine o erro absoluto e o erro relativo da aproximação \bar{x} encontrada em cada item do exercício 1, considerando que as soluções exatas são:

- (a) $x = 0$
- (b) $x = 0$
- (c) $x = 2$
- (d) $x = 0$
- (e) $x = \sqrt{1.5}$
- (f) $x = 0$
- (g) $x = 0$

3 Problemas

3. (Comparação entre Bissecção e Newton) Entenda como se compara a eficiência entre os métodos da Bissecção e Newton.
 - (a) Estime quantas iterações são necessárias para o Método da Bissecção achar a raiz da função $f(x) = \ln x$ em $[0.5, 3.5]$ com precisão $\varepsilon < 10^{-2}$
 - (b) Aplique o Método de Newton com valor inicial $x_0 = 2$ até esta precisão.
 - (c) Compare o número de iterações necessário.
 - (d) (Perspectiva) Qual é a raiz exata desta função no intervalo acima?
4. O número π pode ser aproximado usando o método de Newton usando a função $f(x) = \cos x + 1$ e o valor inicial $x_0 = 3.14$. Encontre uma aproximação com precisão de $\varepsilon < 10^{-4}$.
5. (Conjugação de métodos) Quando não se tem um bom ponto de partida x_0 para se aplicar o Método de Newton, podemos usar algumas iterações do Método da Bissecção para obtê-la.