# Mitschrieb Planare Graphen SS 2015

# Robin

# Inhaltsverzeichnis

1	Ein	führung	3
	1.1	$K_5$ ist nicht planar	4
	1.2	$K_{3,3}$ ist nicht planar	4
	1.3	Themen	5
	1.4	Vierfarbensatz	5
	1.5	Satz (1977 Appel & Haken)	5
2	Gru	undlegende Eigenschaften planarer Graphen	6
	2.1	planare Einbettung:	6
	2.2	Satz von Euler (1790):	6
	2.3	Dualität von Schnitten und Kreisen	8
	2.4	Minor bzw. Unterteilung	8
	2.5	Satz von Kuratowski (1930)	8
		Vorbereitung des Beweises	9
3	Fär	bung planarer Graphen	9
	3.1	Färbungsproblem (k-Färbung)	9
	3.2	Listenfärbungsproblem	9
		Beweis der schärferen Behauptung per Induktion	10
4	Ma	tching	11
	4.1	Matching-Algorithmus für pl. Graph $G=(V,E)$	13
	4.2	Mixed-Max-Cut in pl. Graphen	13
	4.3	Beweis zu Folie (Kozykel und st-Schnitte)	15
	1.1	Reweis zu Folie "Retrachte Fluss von auf P"	15

5	Das	Menger-Problem	16
	5.1	Satz von Menger	17
	5.2	Menger-Problem	17
		Menger-Problem in pl. Graphen; kantendisj. Variante	17
		zu Schritt 1	18
		Zu Schritt 2	18
		Konstruktion der Kreise $C_1 \dots C_l$	18
		Zu Schritt 2 (Wdh)	18
		Zu Schritt 3	19
	5.3	Das knotendisjunkte Menger-Problem	20
6	Das	Problem von Okamura und Seymour	21
6	<b>Das</b> 6.1	Problem von Okamura und Seymour Kantendisjunktes Wegpackungsproblem	<b>21</b> 21
6		·	
6		Kantendisjunktes Wegpackungsproblem	21
6		Kantendisjunktes Wegpackungsproblem	21 22
6		Kantendisjunktes Wegpackungsproblem	21 22 23
6 7	6.1	Kantendisjunktes Wegpackungsproblem	21 22 23 23

Der Mitschrieb sollte vollständig sein.

Zeichnungen / Graphenbilder fehlen leider, die kann ich nicht flüssig malen, also falls jemand Lust hat die rein zu machen...

# 1 Einführung

ungerichteter, einfacher Graph G=(V,E) Einbettung (in die Ebene):

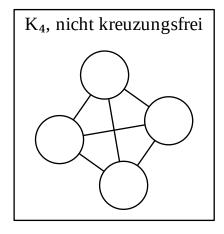


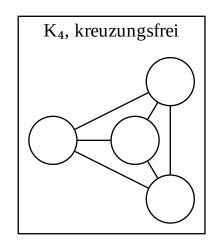
Abbildung 1: Einbettung von  $K_{2,3}$ 

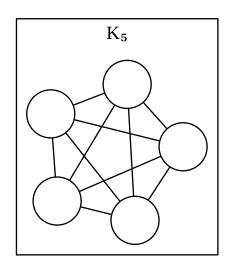
- Koordinaten für Knoten, Kanten als Geraden bzw. Kurven 

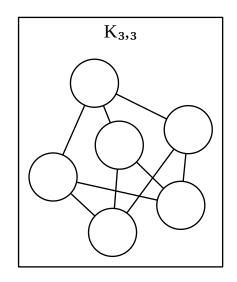
  → geometrische Einbettung
- Anordnung der Kanten in Adjazenzliste
  - $\leadsto$ kombinatorische Einbettung

Ein Graph, der sich kreuzungsfrei in die Ebene einbetten lässt ist planar. Beispiele:









 $K_5$  und  $K_{3,3}$  sind *nicht* planar.

# 1.1 $K_5$ ist nicht planar

angenommen es gäbe planare Einbettung von  $K_5$ , o.B.d.A. mit Knoten 1 kreuzungsfrei zu Knoten 2,3,4 und 5 verbunden, im Uhrzeigersinn. Einbettung der Kante  $\{2,4\}$  zerlegt Ebene in zwei Gebiete: "Inneres" von 1241 und "Äußeres" von 1241  $\Rightarrow$  Kante  $\{3,5\}$  muss dann Kante  $\{2,4\}$  kreuzen

(todo: Illustration)

# 1.2 $K_{3,3}$ ist nicht planar

$$K_{3,3} = (V,E), V := \{1,2,3,g,w,s\}, E := \{\{i,j\}: i \in \{1,2,3\}, j \in \{g,w,s\}\}$$

angenommen  $K_{3,3}$  besitze kreuzungsfreie Einbettung, o.B.d.A. mit Kreis w1g2s3w kreuzungsfrei mit  $\{1,s\}$  im Inneren des Kreises  $\Rightarrow \{2,w\}$  im Äußeren. Dann ist  $\{3,g\}$  nicht mehr kreuzungsfrei einbettbar.

Graphen, die K5 oder K3,3 "enthalten" können also nicht planar sein.

#### 1.3 Themen

- Charakterisierung planarer Graphen "Satz von Kuratowski"
- Planaritätstest geht in Linearzeit
- es gibt Probleme, die i.A. NP-schwer sind, und in planaren Graphen polynomial lösbar, z.B. Max-Cut
- polynomial lösbare Probleme, die in pl. Graphen effizienter (oft in Linearzeit) gelöst werden können, z.B. Matchings, Menger, MaxFlow ...

#### 1.4 Vierfarbensatz

Jede Landkarte kann mit 4 Farben gefärbt werden. "Dualgraph" zu Landkarte ist planarer Graph (Länder als Knoten, Kanten als Grenzen) -> jeder pl. Graph kann mit 4 Farben gefärbt werden

Einschub: Konzept des Dualgraphen planarer Graph G = (V,E) mit pl. Einbettung mit Facettenmenge F von G bzgl. dieser Einbettung. Definiere dazu Dualgraph  $G^* = (V,E)$  wie folgt:

- zu jeder Facette f <br/>  $\in$  F def. Knoten  $v_f$  in V\*
- zu jeder Kante  $e = \{u,v\} \in E$  gibt es eine Kante  $e^* \in E^*$ , die die beiden Knoten in  $V^*$  zu den Facetten in F, die durch e getrennt werden, verbindet.

 $\mathbf{G} = (\mathbf{V}, \mathbf{E}), \, \mathbf{F} = f_1, f_2, f_3 \, \, (todo: \, \mathit{Graph mit Dualgraph})$ 

G = (V,E), andere Darstellung (todo: Graph)

Eigenschaften des Dualgraphen:

- i) Dualgraph G\* zu einfachem planaren Graphen ist i.A. nicht einfach
- ii) Dualgraph G\* ist wieder planar und (G\*)\* = G (wobei G\* Dualgraph zu G)
- iii) planarer Graph G kann verschiedene Dualgraphen haben (zu verschiedenen Einbettungen)

#### 1.5 Satz (1977 Appel & Haken)

Jeder pl. Graph kann mit höchstens 4 Farben gefärbt werden. Beweis mit Fallunterscheidung.

"Folklore" pl. Graph kann mit 5 Farben gefärbt werden.

Beweis per Induktion über Anz. Knoten n.

IS G habe n Knoten, v sei Knoten in G mit min. Grad.

Dann ist  $d(v) \le 5$  (Beweis später)

Entscheidender Fall: d(v) = 5:

sei Facette von v so eingebettet: (todo: Bild) Dann ex. gegenüberliegende Knoten  $i, j \in \{1, 2, 3, 4, 5\}$  mit  $\{i, j\} \notin E$ .

Verschmelze i und j und färbe nach IV entspr. Graph mit 5 Farben. Dies induziert 5-Färbung von G-v, in der i und j dieselbe Farbe haben und entsprechend  $\{1,2,3,4,5\}$  nur 4 Farben benutzen.  $\Rightarrow$  Beh.

(todo: Bild)

# 2 Grundlegende Eigenschaften planarer Graphen

#### 2.1 planare Einbettung:

Graph G = (V, E) kann dargestellt werden indem man die Knoten aus V auf Punkte im  $\mathbb{R}^2$  und die Kanten aus E auf Jordan-Kurven (d.h. stetige sich selbst nicht kreuzende Kurven) zwischen den Endpunkten abdeckt.

G heißt *planar* wenn es eine Darstellung gibt, bei der sich die Kanten höchstens in einem gemeinsamen Endpunkt berühren.

- planare Einstellung zerlegt Ebene in Facetten (Gebiete, Flächen)
- planare Einbettung, die durch ihre Facetten bzw. die Reihenfolge der Kanten in Adjazenzlisten beschrieben ist, heißt kombinatorische Einbettung
- planare Einbettung, die durch Koordinaten der Punkte beschrieben ist, heißt geometrische Einbettung

Facettenmenge  $\mathcal{F}$ ,  $|\mathcal{F}| = f$ 

### 2.2 Satz von Euler (1790):

In einem zusammenhängenden nichtleeren planaren Graph G = (V, E) gilt für jede planare Einbettung (geg. durch  $\mathcal{F}$ ), dass

$$n-m+f=2$$

(wobei  $|V| = n, |E| = m, |\mathcal{F}| = f$ )

Beweis per Induktion über m:

**IA**: m = 0, es ist n = 1,  $f = 1 \Rightarrow Beh$ .

Sei also m  $\geq 1$ 

Fall 1: G enthalte einen Kreis

 $\Rightarrow$  es existiert  $l \in E$  so dass  $G' := G - e = (V, E \setminus e)$  ebenfalls zusammenhängend und e an zwei Facetten grenzt die zu einer Facette in G' werden.

 $\Rightarrow$  f' #Facetten von G' erfüllt

$$f' = f - 1 \implies n - (m - 1) + f' = 2$$
$$\implies n - m + f = 2$$

Fall~2:G enthält keinen Kreis, ist also Baum und  $|\mathcal{F}|=1$ . Für beliebige  $e\in E$ zerfällt G'=G-e in zwei Zusammenhangskomponenten  $G_1=(V_1,E_2)$  und  $G_2=(V_2,E_2)$  und nach IV:

$$n_1 - m_1 + f_1 = 2, n_2 - m_2 + f_2 = 2$$

Da

#### Folgerungen:

- #Facetten ist für jede planare Einbettung von G gleich
- #Kanten eines Baumes mit n Knoten ist n-1

Lemma: Ein planarer Graph mit n Knoten  $(n \ge 3)$  hat höchstens 3n-6 Kanten.

Beweis: o.B.d.A sei G maximal planar (d.h. Hinzunahme weiterer Kanten zerstört Planarität)

(todo: Bild)

Dann ist für jede planare Einbettung jede Facette ein Dreieck und jede Kante grenzt an genau zwei Facetten.

$$3f = 2m$$

$$= mit Euler$$

$$3(2-n+m) = 6-3n+3m$$

Lemma: Sei G pl. Graph mit mind 3 Knoten. <br/>  $d_{\max}(G)$ bezeichne Maximalgrad in G,  $n_i$ #Knoten von Grad <br/>i.

Dann gilt:

$$6n_0 + 5n_1 + 4n_2 + 3n_3 + 2n_4 + n_5 \geq n_7 + 2n_8 + 3n_9 + \dots + (d_{max}(G) - 6) * n_{d_{max}(G)} + 12n_1 + 2n_2 + 2n_3 + 2n_4 + n_5 \geq n_7 + 2n_8 + 3n_9 + \dots + (d_{max}(G) - 6) * n_{d_{max}(G)} + 12n_2 + 2n_3 + 2n_4 + n_5 \geq n_7 + 2n_8 + 3n_9 + \dots + (d_{max}(G) - 6) * n_{d_{max}(G)} + 12n_2 + 2n_3 + 2n_4 + n_5 \geq n_7 + 2n_8 + 3n_9 + \dots + (d_{max}(G) - 6) * n_{d_{max}(G)} + 12n_3 + 2n_4 + 2n_5 + 2n_5$$

Beweis: Es gilt 
$$n = \sum_{i=0}^{d_{max}(G)} n_i$$
 und  $2m = \sum_{i=0}^{d_{max}(G)} i \cdot n_i$ .

Da  $m \leq 3n - 6$  folgt

$$6\sum_{i=0}^{d_{max}(G)}n_i = 6n \geq 2m+12 = \sum_{i=0}^{d_{max}(G)}i \cdot n_i + 12$$

Folgerung: Jeder planare Graph enthält mind, einen Knoten v mit  $d(v) \leq 5$ .

#### 2.3 Dualität von Schnitten und Kreisen

(todo: Bild Dualgraph)

Planarer Graph G mit Einbettung  $\mathcal{F}_i$  Dualgraph  $G^*$  dazu. Dann gilt:

Ein Schnitt in G ( $\widehat{=}$  entspr. Kantenmenge) induziert eine Menge von Kreisen in  $G^*$  und umgekehrt.

#### 2.4 Minor bzw. Unterteilung

(todo: Bild G' Subgraph von G)

G' = (V', E') heißt Subgraph von G = (V, E) wenn  $V' \subseteq V$  und  $E' \subseteq E$ .

G' = (V', E') heißt *Unterteilung* von G = (V, E) wenn G' aus G entsteht indem man Kanten von G durch einfache Wege ersetzt.

Ein Graph H heißt *Minor* von G wenn H aus G entsteht durch Löschen von Knoten oder/und Kanten und/oder Knotenkontraktion von Knoten von Grad 2.

H ist Minor von G falls G eine Unterteilung von H als Subgraph enthält.

(todo: Bild G' Unterteilung von G)

(todo: Bild G' Minor von G)

#### 2.5 Satz von Kuratowski (1930)

Ein Graph G=(V,E) ist genau dann planar wenn er weder  $K_5$  noch  $K_{3,3}$  als Minor enthält.

"⇒" klar, da  $K_5$  und  $K_{3,3}$  nicht planar.

" $\Leftarrow$ ": Es ist also "nur" zu zeigen: Wenn G nicht planar, dann enthält G einen  $K_5$  oder  $K_{3,3}$  als Minor.

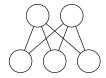


Abbildung 2:  $K_{3,2}$ 

#### Vorbereitung des Beweises

Nenne Graph der  $K_{3,2}$  als Minor enthält  $\theta$ -Graph ( $\theta$  Minor von  $K_{3,2}$ )

(Beginn Vorlesung 2015-04-21)

Siehe Beweisfolien (kuratowski slides.pdf)

(Beginn Vorlesung 2015-04-29)

# 3 Färbung planarer Graphen

(Kap.4 im Skript; "Listenfärbung" nicht im Skript, siehe coloring\_slides.pdf)

#### 3.1 Färbungsproblem (k-Färbung)

geg. G = (V, E), k Farben

**Problem** Existiert korrekte Färbung der Knoten aus V mit diesen k Farben, d.h. falls  $\{u,v\} \in E \implies Farbe(u) \neq Farbe(v)$ 

#### 3.2 Listenfärbungsproblem

**geg.** 
$$G = (V, E), k \in \mathbb{N}$$

**Problem** Gibt es für jede Zuordnung von Listen  $S_v$  zu Knoten  $v \in V$  mit  $|S_v| = k$  eine korrekte Färbung der Knoten bei der jeder Knoten eine Farbe aus seiner Liste enthält?

Beobachtung Listenfärbung ist Verallgemeinerung von Färbungsproblem.

 ${\bf Satz}$  Jeder planare Graph ist 5-listenfärbbar.

**Beweis** Induktion über |V|=n (benutzen nicht, dass v exist. mit  $d(v)\leq 5$ ).

beweisen schärfere Behauptung:

Falls G planar und

• jede innere Facette Dreieck

- äußere Facette durch Kreis  $C = v_1 v_2 \dots v_k v_1$ begrenzt
- $v_1$  mit Farbe 1 gefärbt
- $v_2$  mit Farbe 2 gefärbt
- jeder Knoten mit Liste von mind. 3 Farben assoziiert
- jeder Knoten aus G-C mit Liste von mind. 5 Farben assoziiert

dann folgt: G korrekt färbbar

Offensichtlich folgt daraus 5-Listenfärbbarkeit.

#### Beweis der schärferen Behauptung per Induktion

Falls G = (V, E) planar und |V| = 3 trivial

Induktionsschritt G=(V,E) pl. und  $|V|\geq 4$ , Kreis C der äußeren Facette begrenzt

zwei Fälle: C enthält Sehne  $\{v, w\}$  im Inneren oder nicht

(todo: bild)

Fall 1: C enthält Sehne  $\{v,w\}$   $\{v,w\}$  induziert eindeutig bestimmte Kreise  $C_1$  und  $C_2$  welche jeweils Subproblem  $G_1$  und  $G_2$  induzieren. o.B.d.A. enthalte  $C_1$  Kante  $\{v_1,v_2\}$  (und damit  $v_1,v_2$  nicht beide auf  $C_2$ . Wende IV auf  $C_1$  an und dann IV auf  $C_2$  wobei v und w Rolle von  $v_1,v_2$  spielen.  $\Rightarrow$  Färbung von  $G_1$  und  $G_2$  ind. korrekte Färbung von G.

Fall 2: C enthält keine Sehne Seien  $v_{k-1}, u_1, u_2, \dots u_l, v_1$  die Nachbarn von  $v_k$ . Da alle inneren Facetten Dreiecke ist  $v_{k-1}u_1\dots u_lv_1$  Weg P und  $(C-v_k)\cup P=C'$  wird Kreis der äußere Facette begrenzt. "Reserviere" zwei Farben aus Liste von  $v_k$  und entferne diese ggf. aus Listen von  $u_1,\dots,u_l$ . Wende IV auf durch C' induz. Graph an. Höchstens eine der beiden reservieten Farben wird für  $v_{k-1}$  verwendet, die andere kann für  $v_k$  verwendet werden.

Satz Nicht jeder planare Graph ist 4-listenfärbbar.

**Beweis** konst. Gegenbeispiel, d.h. planarer Graph mit Listenzuweisung mit Listen  $S_v, |S_v| = 4$ , so dass Graph nicht korrekt färbbar unter Berücksichtigung der  $S_v$ .

Kern der Konstruktion:

(todo: bild)

hat "vis-à-vis-Eigenschaft", d.h. in korrekte Färbung müssen mind. zwei gegenüberliegende Eckknoten dieselbe Farben haben. (klar!)

(Beginn Vorlesung 2015-05-12)

Bemerkung zu Planar Separator Theorem: Linearzeitimplementierung PST: pl. G=(V,E); exist Separator S der G in  $G_1=(V_1,E_1),G_2=(V_2,E_2)$  trennt mit

1.  $|V_1|, |V_2| \le \frac{2}{3}n$ 2.  $|s| \le 4\sqrt{n}$ 

# 4 Matching

G=(V,E),ein Matching  $M\subseteq E$ sodass keine zwei Kanten aus M<br/> gemeinsame Endknoten haben.

 $w: E \to \mathbb{R}$ 

- Finde  $M \subseteq E$  Matching mit max. Gewicht, wobei  $w(m) = \sum_{l \in M} w(l)$
- Finde  $M \subseteq E$  Matching mit max. Kardinalität, (Fall w(l) = 1 f.a.  $l \in E$ )

Beide Probleme sind auch für bel. Graphen in P.

(todo: bild)

alternierender Weg bzgl. M  $\to$  Vertauschen der Kanten auf Weg aus M mit Kanten auf Weg, die nicht in M sind resultiert in größerem Matching M\*

- Ein bezüglich einem Matching M alternierender Weg ist ein einfacher Weg oder einfach Kreis, dessen Kanten abwechselnd in M und  $E \setminus M$  sind.
- Alternierender Weg P (bezeichne entsprechende Kantenmenge) ist erhöhender Weg falls

$$\sum_{l \in P, l \in E \backslash M} w(l) > \sum_{l \in P, l \in M} w(l)$$

und P entweder Kreis (gerader Länge) oder dessen erste und letzte Kante beide in M sind oder inzident zu einem ungematchten Knoten.

**Beobachtung** M Matching, P erhöhender Weg bzgl M  $\Rightarrow$   $M' = (M \setminus P) \cup (P \setminus M)$  wieder Matching mit w(M') > w(M).

**Lemma** Sei  $G=(V,E), w:E\to\mathbb{R},$  M Matching in G. Dann ist w(M) maximal genau dann wenn es keinen erhöhenden Weg bzgl. M gibt.

Beweis "⇒" klar

" $\Leftarrow$ " sei M nicht max. Matching in G und es existiert kein bzgl. M erhöhender Weg. Dann exist. Matching  $M^*$  mit  $w(M^*) > w(m)$ . Betrachte Subgraph  $G_{M^* \triangle M}$  von G der durch

$$M^*\triangle M=M\cup M^*\setminus (M\cap M^*)$$

induziert wird. In diesem Graph haben alle Knoten Grad 1 und Grad 2 und er besteht aus einfachen Wegen und Kreisen.

Falls kein Kreis in  $G_{M \triangle M^*}$  erhöhend bzgl. M so exist in  $G_{M \triangle M^*}$  ein inklusionsmaximaler Weg, der Weg P in G induziert mit  $w(P \cap M^*) > w(P \cap M)$ 

- $\Rightarrow$  beide Endkanten von P gehören zu M oder eine Endkante gehört nicht zu M und ist inzident zu einem Knoten v, v nicht durch M gematcht.
- ⇒ P erhöhend bzgl. M. (widerspruch)

**Lemma**  $G = (V, E), w : E \to \mathbb{R}, v \in V, M$  Matching in G - v (Graph induziert durch  $V \setminus \{v\}$ )

Dann gilt:

- Falls es keinen bzgl. M erhöhenden Weg in G gibt mit Endknoten v, so hat M auch in G max. Gewicht
- 2. Falls es bzgl. M erhöhenden Weg in G gibt mit Endknoten v und  $w(P \cap E \setminus M) w(P \cap M)$  maximal unter allen solchen erhöhenden Wegen, so ist  $M^* = M \triangle P$  Matching maximalen Gewichts in G.

(todo: bild i) ii))

**Beweis** erhöhender Weg bzgl. M in G muss v als Endknoten haben. Sei  $M^*$  max. Matching in  $G \Rightarrow M \triangle M^*$  ist Menge von alternierenden Kreisen und Wegen bzgl. M bzw  $M^*$  in G

P erhöhender Weg bzgl. M in  $G_{M \triangle M^*} \Rightarrow$  P erhöhender Weg bzgl. M in G.

Da $G_{M\triangle M^*}$ höchstens bzgl. M<br/> erhöhender Weg $P^*$ mit Endknoten v<br/> enthält gilt  $w(M)-w(P^*\cap M)=w(M^*)-w(P^*\cap M^*)$ 

Gewicht des Matching M', das durch erhöhen entlang  $P^*$  entsteht ist:

$$w(M') = w(M) - w(P^* \cap M) + w(P^* \cap E \setminus M) = w(M) - w(P^* \cap M) + w(P^* \cap M^*)$$

 $w(M^\prime) = w(M^*)$ 

(Beginn Vorlesung 2015-05-20)

### 4.1 Matching-Algorithmus für pl. Graph G = (V, E)

- 1. Zerlege G in  $G_1,G_2$  durch Separator S entspr. Planar-Separator-Theorem und berechne rekursiv in  $G_1$  und  $G_2$  Matchings  $M_1$  bzw.  $M_2$  maximalen Gewichts; bezeichne  $M=M_1\cup M_2$
- 2. Solange  $S \neq \emptyset$ 
  - wähle  $v \in S, S := S \setminus \{v\}$  und berechne mit Lemma aus M' matching max. Gewichts in G' + v

$$t(n) = t(c_1 n) + t(c_2 n) + c_3 \cdot \sqrt{n} \cdot t'(n)$$

t'(n) Laufzeit für Lemma,  $c_1,c_2,c_3$  Konstante;  $c_1,c_2\leq\frac23,c_1+c_2\leq1$ Mit Master-Theorem kann t(n) abgeschätzt werden durch

$$t(n) \in O(n^{\frac{3}{2}})$$
 falls  $t'(n) \in O(n)$  
$$t(n) \in O(n^{\frac{3}{2}} \log n)$$
 falls  $t'(n) \in O(n \log n)$ 

### 4.2 Mixed-Max-Cut in pl. Graphen

 $G=(V,E), S\subseteq E$  Schnitt von G falls durch  $E\setminus S$  induz. Subgraph unzusammenhängend und für alle  $\{u,v\}\in S$  u und v in verschiedenen Zusammenhangskomponenten dieses Subgraphs.

Kantengewichte  $w: E \to \mathbb{R}$ 

**Mixed-Max Cut** Finde Schnitt S mit  $w(s) = \sum_{l \in S} w(l)$  maximal. Ist in bel. Graphen NP-schwer.

**Beobachtung** Mixed-Max Cut Problem und Mixed-Min Cut Problem äquivalent.

Spezialfall: MIN CUT Problem mit  $w: E \to \mathbb{R}^+_0$  ist auch für bel. Graphen in P polynomialer Algorithmus für MIXED-MAX CUT in pl. Graphen: verwende:

- Dualität von Schnitten und Kreisen
- max. Matching bzw. Planar Separator Theorem

Laufzeit in  $O(n^{3/2} \log n)$ .

Es gilt: G enthält Euler-Kreis g.d.w. E kantendisjunkte Vereinigung einfacher Kreise g.d.w. für alle  $v \in V$  ist Knotengrad d(w) gerade.

Dualität von Schnitt in G und Menge von einf. Kreisen (= Kantenmenge, in der f.a. Knoten vd(v) gerade (= gerade Menge)) in Dualgraph  $G^*$  (bzgl. bel. pl. Einbettung)

(todo: bild gewichteter dualgraph)

Schritt 1 trianguliere G in O(n); zusätzliche Kanten erhalten Gewicht 0

Schritt 2 berechne in O(n) Dualgraph bzgl. bel. pl. Einbettung;  $G^*$  ist dann 3-regulär (d.h. für alle v: d(v) = 3)

Schritt 3 konstruiere zu  $G^*$  Graph G' so dass perfektes Matching min. Gewichts in G' eine gerade Menge (bzw. Menge von Kreisen) max. Gewichts in  $G^*$  induziert

**Schritt 4** berechne in  $O(n^{3/2} \log n)$  solch ein Matching bzw. gerade Menge

Schritt 5 falls diese gerade Menge nicht leer, gib entspr. Schnitt aus. Ansonsten "Sonderfall"

Matching M in G = (V, E) mit |V| gerade heißt perfekt falls  $|M| = \frac{|V|}{2}$ 

**zu Schritt 3** beachte dass  $G^*$  3-regulär, Matching ergibt zwei Fälle:

(todo: Dreieck mit kante an jeder Ecke)

Fall 1: (todo: Alle drei äußeren Kanten gematcht) Fall 2: (todo: Eine kante von dreieck, eine äußere) (todo: bild)

G'entsteht aus  $G^*$ indem jeder Knoten durch Dreieick ersetzt wird. Sei m $\# {\rm Kanten}$  in  $G^*,$ n $\# {\rm Knoten}$  in  $G^* \Rightarrow 3n=2m \Rightarrow$ n gerade  $\Rightarrow \# {\rm Knoten}$  in G'gerade

zu Schritt 4 konstruiere perfektes Matching min. Gewichts in G'

**Beobachtung**: M perfektes Matching min. Gewichts in G = (V, E) mit  $w : E \to \mathbb{R}$  g.d.w. M perfektes Matching max. Gewichts bzgl. Gewichtsfkt.  $\overline{w} : E \to \mathbb{R}$  mit  $\overline{w}(l) := W - w(l)$ , W geeignet gewählte Konstante.

Erzwinge dass Matching max. Gewichts perfekt ist:

• zu M perfekt betrachte

$$\overline{w}(M) = \sum_{l \in M} \overline{w}(l) = \frac{n}{2}W - \sum_{l \in M} w(l) \geq \frac{n}{2} \cdot (W - w_{max})$$

, wobei  $w_{max} = \max_{l \in E} w(l)$ 

• zu M' nicht perfekt gilt

$$\overline{w}(M') \leq (\frac{n}{2} - 1)(W - w_{\min}), w_{\min} = \min_{l \in E} w(l)$$

.

Wähle also W so dass  $\frac{n}{2} \cdot (W - w_{max}) > (\frac{n}{2} - 1)(W - w_{min})$ 

**zu Schritt 5** Komplementmenge von perfekten Matching min. Gewichts in G' induziert gerade Menge max. Gewichts in  $G^*$  und damit max. Schnitt in G.

Es kann sein, dass resultierende Menge leer ist! Passiert wenn max. Schnitt negatives Gewicht hat.

 $\rightarrow$  Sonderfall: Wollen nichttrivialen Schnitt erzwingen.

betrachte wieder Schritt 3: erzwinge, dass in perfekten Matching minimalen Gewichts für mindestens ein Knoten v aus  $G^*$  Fall 2 eintritt.

Vorgehensweise: betrachte alle Knoten v aus  $G^*$  und  $G^*-v$  sowie durch perfektes Matching in G' induzierte Matching in  $G^*-v$  und berechne mit "Matching-Lemma" Matching in  $G^*$ .

Wähle M mit  $w(M) = \min v \in V^*w(M_v)$ 

Frage: Wie kann man dabei Fall 2 an v erzwingen?

(Beginn Vorlesung 2015-05-26)

#### 4.3 Beweis zu Folie (Kozykel und st-Schnitte)

- 1) s,t auf selber Seite von  $C^* \Rightarrow P$  kreuzt  $C^*$  gleich oft in jeder Richtung  $\Rightarrow$  C enthält selbe Zahl von Kanten in P und  $\text{rev}(P) \Rightarrow \pi(C) = 0$
- 2) s rechts, t links  $\Rightarrow$  P kreuzt einmal mehr von rechts nach links  $\Rightarrow$   $\pi(C) = 1$
- 3) analog  $\Rightarrow pi(C) = -1$

C s,t-Schnitt  $\Rightarrow$  P kreuzt  $C^*$  von rechts nach links  $\Rightarrow \pi(C) = 1$ .  $\pi(C) = 1 \Rightarrow$  Fall 2; s rechts, t links.  $\Rightarrow$  C st-Schnitt.

#### 4.4 Beweis zu Folie "Betrachte Fluss von auf P"

**Beweis:** " $\Rightarrow$ " Angenommen  $G_{\lambda}^*$  enthält neg. Kreis  $C^*$ 

$$0>c(\lambda,C^*)=\sum_{e\in C}c(\lambda,e)=\sum_{e\in C}c(e)-\lambda\sum_{e\in C}\pi(e)=\underbrace{\sum_{e\in C}c(e)}_{\geq 0}-\underbrace{\lambda}_{\geq 0}\underbrace{\pi(C)}_{> 0}$$

$$\implies \pi(C) = 1. \implies C \text{ ist st-Schnitt}$$

Außerdem  $\sum_{e \in C} c(e) < \lambda \implies$ st-Schnitt mit Kap. <  $\lambda$ 

"\( = \)":  $G_{\lambda}^*$  enthält keinen neg. Kreis \( \Rightarrow kürzeste Wege wohldef.

Wähle o in  $G_{\lambda}^*$  bel. Ursprung.

 $dist(\lambda, p)$ : Distanz von p zu o in  $G_{\lambda}^*$ .

Def: 
$$\phi(\lambda, e) := dist(\lambda, head(e^*)) - dist(\lambda, tail(e^*)) + \lambda \cdot \pi(e)$$

Zeige:  $\phi$  ist gültiger st-Fluss.

- 1) Für  $v \in V$  gilt:  $\sum_{W} \phi(v \to w) = \sum_{W} \pi(v \to w)$  $\implies \phi(\lambda, \cdot)$  ist Fluss mit Wert  $\lambda$ .
- $$\begin{split} 2) \;\; slack(\lambda,e^*) &:= dist(\lambda,tail(e^*)) + c(\lambda,e) dist(\lambda,head(e^*)) \\ & \text{Gilt: } slack(\lambda,e) = c(e) \phi(\lambda,e) \\ & \phi(\lambda,e) \leq c(e) \Leftrightarrow slack(\lambda,e) \geq 0. \\ & \text{W\"{are }} slack(\lambda,e) < 0 \implies dist(\lambda,head(e^*)) > dist(\lambda,tail(e^*)) + c(\lambda,e^*)) \\ & \text{(widerspruch)} \end{split}$$

Max  $\lambda$  sodass kein neg. Kreis in  $G_{\lambda}^*$  ist Länge eines kürzesten ts-Wege in  $G_{\lambda}^*$ .

# 5 Das Menger-Problem

Zur Erinnerung:  $S\subset V$  heißt Separator in G=(V,E), falls G-S unzusammenhängend.  $S\subset E$  heißt Schnitt in G=(V,E) falls der durch  $E\setminus S$  induzierte Teilgraph von G unzusammenhängend.

Zu  $u, v \in V$  def:

$$K_G(u,v) := \begin{cases} |V|-1 \text{ falls } \{u,v\} \in E \\ \min_{S \subset V} |S| \text{ sonst} \end{cases}$$

und

$$K(G) := \min_{u,\,v \in V} K_G(u,v) = \min_{\text{S Separator in G}} \{|S|,|V|-1\}$$

$$\lambda_G(u,v) := \min_{S \subset E} |S|$$

$$\lambda(G) := \min_{u,\,v \in V} \lambda_G(u,v) = \min_{S \subset E, \mathbf{S} \text{ Schnitt in G}} |S|$$

Zwei Wege heißen kantendisjunkt, wenn sie keine gemeinsame Kante enthalten und (intern) knotendisjunkt wenn sie (außer Anfangs- und Endknoten) keinen Knoten gemeinsam haben.

#### 5.1 Satz von Menger

Seien s und t Knoten in G = (V, E) ( $\{s, t\} \notin E$  bei knotendisj. Version)

- K $_G(s,t) \geq k$ g.d.w. es mind. k paarweise knotendisj. s-t-Wege gibt
- $\lambda_G(s,t) \geq k$ g.d.w. es mind. k paarweise kantendisj. s-t-Wege gibt

### 5.2 Menger-Problem

Zu  $G = (V, E), s, t \in V$  finde max. Anzahl knotendisj. bzw. kantendisj. s-t-Wege.

#### Menger-Problem in pl. Graphen; kantendisj. Variante

**Linearzeitalgorithmus basierend** *Right-First-DFS Spezialfall*: s und t liegen auf derselben Facette

(todo: Bild)

RIGHT-FIRST  $\hat{=}$  im Gegenuhrzeigersinn nächste freie Kante in Adjazenzliste (relativ zur aktuellen eingehenden Kante)

Linearzeitalgorithmus bestehend aus 4 Schnitten; G=(V,E) planar eingebettet, o.B.d.A. t auf äußerer Facette.

- **1. Schritt** ersetze G=(V,E) durch  $\vec{G}=(V,\vec{E})$  indem  $\{u,v\}\in E$  durch (u,v) und (v,u) ersetzt wird. (In O(n))
- **2. Schritt** berechne in O(n) Menge gerichteter einfacher kantendisj. Kreise  $\vec{C}_1,\ldots,\vec{C}_l$  und konstruiere (in O(n)) aus  $\vec{G}$  Graph  $\vec{G}_C=(V,\vec{E}_C)$ , der entsteht in dem alle Knoten auf den  $\vec{C}_i$  umgedreht werden.
- **3. Schritt** berechne in  $\vec{G}_C$  in O(n) mittels RIGHT-FIRST-DFS eine max. Anzahl kantendisj, gerichteter s-t-Wege.
- 4. Schritt berechne aus dem in Schritt 3 gefundenen s-t-Wegen in  $\vec{G}_C$  gleiche Anzahl kantendisj. s-t-Wege in G in O(n).

17

#### zu Schritt 1

(todo: Bild)

**Lemma**: Seien  $p_1, \ldots, p_r$  kantendisjunkte gerichtete s-t-Wege in  $\vec{G}$ . Dann enthält  $P = \{\{u,v\} \in E : \text{genau eine der Kanten (u,v) und (v,u) liegt auf einem der } p_i\}$  gerade r<br/> kantendisjunkte s-t-Wege in G.

Beweis: zwei Fälle (todo: Bilder)

#### Zu Schritt 2

 $C_1,\ldots,C_l$  in  $\vec{G}$  so dass 1.  $\vec{G}_C$  enthält keine Rechtskreise, d.h. keine Kreise deren Inneres rechts liegt. 2. Sei  $\vec{P}_C\subseteq\vec{E}_C$  Menge der Kanten auf kantendisjunkten s-t-Wegen in  $\vec{G}_C$  und  $\vec{P}\subseteq\vec{E}$  wobei

$$\vec{P} := (\vec{P}_C \cap \vec{E}) \cup \{(u,v) \in \vec{E} : (u,v) \text{ auf einem der } \vec{C}_i \text{ und } (v,u)' \notin \vec{P}_C\}$$

Dann induziert  $\vec{P}$  k kantendisjunkte gerichtete s-t-Wege in  $\vec{G}$  g.d.w.  $\vec{P}_C$  k kantendisjunkte gerichtete s-t-Wege in  $\vec{G}_C$  induziert.

#### Konstruktion der Kreise $C_1 \dots C_l$

sei f<br/> Facette in G bzw.  $\vec{G}$ ; def. Abstand von f von äußerer Facette als

dist(f) :=Länge eines kürzesten Weges von Dualknoten zu f<br/> zu Dualknoten zu äußerer Facette  $f_0$  in<br/>  $G^\ast$ 

def.  $C_i$  als Vereinigung der einfachen Kreise in G für die alle Facetten f im Inneren  $dist(f) \geq i$  erfüllen.  $\vec{C_i}$  sei entsprechend Rechtskreis in  $\vec{G}$ .

Drehe alle diese  $\vec{C}_i$  um ->  $\vec{G}_C$ 

(Beginn Vorlesung 2015-06-03)

#### Zu Schritt 2 (Wdh)

 $C_1,\ldots,C_l$  geeignete Kreise in G;  $\vec{C}_1,\ldots,\vec{C}_l$  entsprechende Rechtskreise in  $\vec{G}$  drehe  $\vec{C}_1,\ldots,\vec{C}_l$  um  $\sim>\vec{G}_C$ ;  $\vec{G}_C$  enthält keine Rechtskreise, da für jeden Rechtskreise in  $\vec{G}$  beim Übergang zu  $\vec{G}_C$  mindestens eine Kante des Kreises umgedreht wird.

Sei  $\vec{P}_C \subset \vec{E}_C$  Kantenmenge zu k<br/> s-t-Wegen in  $\vec{G}_C.$  Konstruiere dazu Kantenmenge <br/>  $\vec{P}$  in  $\vec{G}$ 

 $\vec{P} := \text{siehe oben}$ 

(todo: Bild)

#### Zu Schritt 3

Berechnung einer max. Anzahl s-t-Wege in  $G_C$  in O(n)

- Schleife über ausgehende Kanten aus s
  - RIGHT-FIRST-DFS-Tiefensuche
  - Suchschritt: rechteste freie auslaufende Kante in Bezug auf Referenzkante
    - 2 Varianten welche "Referenzkante"
      - \* Weihe: aktuell einlaufende Kante
      - \* Coupry: erste einlaufende Kante

Korrektheitsbeweis zu Schritt 3 Zu beweisen:  $\vec{P}_C$  enthält maximale Anzahl s-t-Wege. Benutze dazu gewichtete Variante des Satz von Menger, d.h. konstruiere s-t-Schnitt, der entsprechende Kapazität hat.

Schnitt A wird induziert durch geeigneten Kreis  $\vec{K}$  in  $\vec{G}_C$  mit folgenden Eigenschaften:

- i)  $s \in \text{Inneres}(\vec{K})$  oder auf  $\vec{K}$
- ii)  $t \in \text{Äußeres}(\vec{K})$
- iii)  $|A:=\{(u,v)\in \vec{E}_C: u \text{ auf } \vec{K}, v\in \text{\"Außeres}(\vec{K})\}|$  ist gleich #s-t-Wege in  $\vec{P}_C$

 $\vec{K}$  wird mittels LEFT-FIRST Rückwärtssuche von s aus in  $\vec{P}_C$  konstruiert (todo: Bild: Kreis mit t ausserhalb: Varianten wie K aussieht: 1. S liegt auf Kreis, 2. S liegt in Kreis)

**Lemma** Betrachte  $\vec{G}_C = (V, \vec{E}_C)$  und  $\vec{K}$ , dann ist jede Kante  $(u, v) \in \vec{E}_C$  mit M auf  $\vec{K}$  und  $v \in \text{Äußeres}(\vec{K})$  durch einen s-t-Wege aus  $\vec{P}_C$  besetzt

#### **Beweis**

- i) wenn  $p_1,\dots,p_l$  s-t-Wege und linkskreise von <br/>s nach s. Dann gehört keine der Kanten  $(X,Y),X\in \ddot{\mathrm{A}}\mathrm{uBeres}(\vec{K})$  und y auf  $\vec{K}$  zu einem der <br/>  $p_i$  (todo: bild)
  - wegen Left-First in Graph induziert durch  $p_1,\ldots,p_l\ (u,y)\notin p_i$  für alle  $1\leq i\leq l\Rightarrow$  für (u,v) mit u auf  $\vec{K},r\in \text{\"{A}uBeres}(\vec{K})$  kann nicht auf einem Linkskreis aus  $p_1,\ldots,p_l$  liegen.
- ii) betrachte (u,v) mit u auf  $\vec{K},v\in \text{Äußeres}(\vec{K})$  und (u,w) mit w auf  $\vec{K}$  (todo: bild)

Annahme: (u, v) gehört zu keinem der  $p_1, \dots, p_l$ 

betrachte Referenzkante zu (u,w) in RIGHT-FIRST-SUCHE (Schritt 3)

Referenzkante "liegt wie" ( $todo: gr\ddot{u}n$ ) oder (todo: blau), aber dann hätte RIGHT-FIRST nicht (u,w) sondern (u,v)  $\Rightarrow$  Widerspruch

#### 5.3 Das knotendisjunkte Menger-Problem

geg.  $G=(V,E), s,t\in V$ . Finde eine maximale Anzahl paarweise (intern) knotendisj. s-t-Wege in G.

Satz von Menger maximale Anzahl knotendisj. s-t-Wege ist gleich der Größe eines minimalen Separators, der s und t trennt.

Linearzeitalgorithmus für knotendisjunktes Menger-Problem in planaren Graphen basiert auf RIGHT-FIRST-Suche.

Schritt 1 überführe G=(V,E) in gerichteten Graph  $\vec{G}=(V,\vec{E})$  indem alle Kanten mit  $u,v\in V\setminus \{s,t\}$  durch zwei gerichtete Kanten ersetzt werden. Kanten  $\{s,v\}$  werden nur durch (s,v) und  $\{v,t\}$  nur durch (v,t) ersetzt.

Schritt 2 Seien  $l_1,\ldots,l_r\in E$  die aus <br/>s auslaufenden Kanten, führe Schleife über  $l_1,\ldots,l_r$  aus, wobei im <br/>i-ten Durchlauf RIGHT-FIRSTT-Suche startend bei bei s mit <br/>  $l_i$  ausgeführt wird. Durchlauf endet in t oder in s.

RIGHT-FIRST-Suche kann zu "Konflikt" führen, d.h. Suche trifft auf einen bereits belegten Knoten

• belegter Knoten: (todo: bild)

zwei mögliche Konfliktsituationen:

- Konflikt von links,
- Konflikt von rechts
- 1) Konflikt von links (mit anderem Pfad oder selben Pfad früher)
  - $\Rightarrow$  BACKTRACK-REMOVE: ein Schritt zurück
- 2) Konflikt von rechts
  - a) zwischen zwei Wegen, gefundener Weg und Suchweg: Vorangehende Wegabschnitte von gefundenem Weg und Suchweg werden vertauscht ⇒ Konflikt von links
  - b) Suchweg trifft von rechts auf sich selbst

Trick: verhindere, dass ein Rechtskreis durchlaufen wird, indem nach vorherigen Durchlauf des entsprechenden Linkskreis geeignete Kante gelöscht wird.

Man kann beweisen, dass für Kante (v, w) die zu Rechtskreis mit Konflikt rechts in v führt zuvor umgekehrte Kante (w, v) in einem Linkskreis mit Konflikt von links in v durchlaufen wird.

 $\leadsto$ lösche Kante (v,w) die nach RIGHT-FIRST-Auswahlregel nächste Kante wäre (\*) nachdem (w,v) zuvor von denselben Suchweg belegt wurde.

zweiter Trick: führe globalen Zähler ein, der um 1 erhöht wird, wenn neue Suche in s startet oder Wege umorganisiert werden wegen "Konflikt von rechts" setze Wert des "lokalen" Zählers um besuchten Knoten v auf Wert des globalen Zählers → Situation (\*) wird erkannt, da Wert des lokalen Zählers an v und w gleich.

**Laufzeit** O(n) klar, da jede Kante höchstens einmal besucht wird und RIGHT-FIRST-Auswahlschritt in O(1); Referenzkante zu Knoten v bleibt gleich.

Korrektheit wichtigster Teil ist Beweis, dass "gelöschte" Kante wegen "Backtrack-Remove" oder wegen (\*) für Lösung nicht benötigt wird.

Sei k maximale Anzahl s-t-Wege in G und  $a_1,\dots,a_n$  gelöschte Kanten (in dieser Reihenfolge).

Beweise per Induktion über  $a_1\dots a_n$  dass  $G_i:=G\setminus\{a_1,\dots,a_n\}$ ebenfalls k<br/> s-t-Wege enthält.

### 6 Das Problem von Okamura und Seymour

#### 6.1 Kantendisjunktes Wegpackungsproblem

Gegeben G=(V,E) und Paare ausgezeichneter Knoten  $\{s_1,t_1\},\dots,\{s_k,t_k\},s_i,t_i\in V$ 

Finde paarweise kantendisjunkte  $s_i - t_i$ -Wege.

NP-vollständig, sogar wenn G planar. Mögliche Spezialfälle:

- G planar und  $s_i, t_i$  für alle  $1 \leq i \leq k$  auf dem Rand derselben Facette
- G planar und sogar  $G:=(V,E\cup D)$  wobe<br/>i $D:=\{\{s_i,t_i\}:s_i,t_i\text{Terminale}\}$  planar

D für "Demand-Kanten"

$$G=(V,E), D=\{\{s_i,t_i\}: 1\leq i\leq k, s_i,t_i\in V\}, X\subseteq V.$$
 Dann heißt
$$cap(X):=|\{\{u,v\}\in E, u\in X, v\in V\setminus X\}|$$

Kapazität von X (bzw. Kantenschnitt induziert durch X).

und

$$dens(X) := |\{\{s_i, t_i\} \in D : |\{s_i, t_i\} \cap X| = 1\}|$$

Dichte von X.

fcap(X) := cap(X) - dens(X) freie Kapazität von X.

Offensichtlich  $fcap(X) \geq 0$  für alle  $X \subset V$  notwendige Bedingung für Lösbarkeit.

(todo: Bild)

**Kapazitätsbedingung**  $fcap(X) \ge 0$  für alle Schnitte  $X \subseteq V$  ist nicht hinreichend für Lösbarkeit!

**Geradheitsbedingung** Für alle  $X \subseteq V$  fcup(X) gerade ist weitere Bedingung an Instanz

(Beginn Vorlesung 2015-06-16)

**Satz von Okamura und Seymour** Falls Geradheitsbedingung erfüllt, so ist Kapazitätsbedingung hinreichend für Lösbarkeit

Beweis  $\implies$  trivial

 $\Leftarrow$ : sei fcap(v) gerade für alle  $v \in V$ . Betrachte  $X \subseteq V$ :

$$\begin{split} cap(X) &= \sum_{v \in X} cap(v) - 2 \cdot |\{\{u,v\} \in E : u,v \in X\}| \\ dens(X) &= \sum_{v \in X} dens(v) - 2 \cdot |\{\{s_i,t_i\} \in D : s_i,t_i \in X\}| \\ fcap(X) &= \sum_{v \in X} cap(v) - \sum_{v \in X} dens(v) - 2 \cdot |\{\{u,v\} \in E : u,v \in X\}| + 2 \cdot |\{\{s_i,t_i\} \in D : s_i,t_i \in X\}| \\ \end{split}$$

 $\rightarrow$  fcap(X) gerade

Geradheitsbedingung überpfrüfen: Es reicht für alle  $v \in V$  den Grad von v und # $s_i, t_i$  auf V zu zählen.

Linearzeitalgorithmus für G = (V, E) pl., Terminalpaare D auf äußerer Facette und Geradheitsbedingung erfüllt.

#### 2 Phasen

- 1. Konstruiere aus G,D "einfache Instanz" mit "Klammerstruktur" und berechne mittels RIGHT-FIRST Tiefensuche Lösungswege  $q_1,\ldots,q_k$ . Diese induzieren gerichteten "Hilfsgraph".
- 2. Berechne mittels gerichteter RIGHT-FIRST Tiefensuche in Hilfsgraph Lösungswege  $p_1\dots p_k$  die jeweils  $s_i$  mit  $t_i$  verbinden.

#### Instanz mit Klammerstruktur

$$G, D = \{\{s_i, t_i\} : s_i, t_i \in V\} s_i, t_i \text{ alle auf "außerer Facette}$$
 
$$(todo: bild\ bild)$$

daraus Instanz mit Klammerstruktur konstruieren:

- $\bullet\,$  wähle beliebiges Terminal als "Startterminal" s
- gehe im Gegenuhrzeigersinn startend von <br/>s um äußere Facette und ordne erste Terminal aus einem Paar <br/>  $\{s_i,t_i\}$ eine "(" zu und zweitem Auftreten eine ")"
- → Klammerausdruck; paare Terminal entsprechend Klammerausdruck
- $\rightsquigarrow$  Instanz  $G = (V, E), D' = \{ \{s'_i, t'_i\} : s'_i, t'_i \in V \}$  entsprechende Klammerung

Konstruiere mittels RF-Suche Lösung  $q_1\dots q_k$  zu G,D'; Reihenfolge in der Wege bezeichnet werden nach Reihenfolge der  $t_i'$ , d.h. "von innen nach außen" in Klammerstruktur

#### Korrektheit von Phase 1

#### Beobachtung

- i) keine zwei Wege $g_i,g_j$ kreuzen sich und
- ii) kein  $g_i$  kreuzt sich selbst (wegen RF-Auswahlregel)

Sei  $\vec{G}=(V,\vec{E})$  Graph der durch  $q_1\dots q_k$  induziert wird. Dann enthält  $\vec{G}$  keinen Rechtskreis.  $(todo:\,bild)=>$  induktiv über  $q_i,1\leq i\leq k$  kann gezeigt werden, dass  $q_i'$  die "richtigen Terminale" verbindet.

1. Phase in O(n) klar. in (Beginn Vorlesung 2015-06-17)

#### 6.2 Zu Phase 2

Sei von Startterminal im Gegenuhrzeigersinn jeweils  $s_i$  vor  $t_i$  und Indizierung entsprechend Auftreten der ti.

```
 Für i = 1 bis k{\rm RFS~von~}s_i~{\rm aus~bis~zu~einem~}t_j~\} \leadsto p_i falls j\neq t~{\rm stop} gib p_1,\dots,p_k~{\rm aus}
```

**Laufzeit** O(n) amortisiert mit UNION-FIND wie kantendisj. Menger

Korrektheit Algorithmus findet entweder

- i) mit Wegen  $p_i \dots p_k$  die jeweils  $s_i$  mit  $t_i$  verbinden oder
- ii)  $p_1, \dots, p_{i-1}$  "korrekt" und  $p_i$  verbindet  $s_i$  mit  $t_j, i \neq j \implies i < j$
- → Prozedur, die Weg p berechnet, so dass p einen Schnitt X induziert, der
  - im Fall i) "saturiert" ist, d.h. fcap(X) = 0
  - im Fall ii) "übersaturiert" ist, d.h. fcap(X) < 0
- $\Rightarrow$  Korrektheit

Prozedur für Schritt X:

Rückwärts-LFS startend von Terminal  $t_i$  bzw.  $t_j$  wo Weg  $p_i$  endet in Graph, der durch  $p_1 \dots p_i$  induziert wird.

**Lemma** Sei A Menge der Kanten  $\{u,v\}$  aus G mit u auf p und v rechts von p. Jede Kante  $\{u,v\}\in A$  gehört zu  $\vec{G}$  und genau dann in Orientierung (u,v) wenn sie durch einen der  $p_1\dots p_i$  besetzt ist.

**Beweis** Wenn  $\{u, v\}$  durch ein  $p_i$  besetzt, dann wegen Konstruktion von p in Orientierung (u, v).

 $\mathit{Fall 1}$ : es existiere (u,v) mit (u,v)  $\mathit{nicht}$  durch  $p_1 \dots p_i$  besetzt. (todo: bild) Widerspruch zu RFS in Phase 2

Fall 2: es existiert  $\{u,v\} \in A, (u,v), (v,u) \notin \vec{G} \Rightarrow$  Widerspruch zu RFS in Phase 1

**Lemma** Sei X Schnitt induziert durch p<br/> (Knoten rechts von p). Falls  $p_i$  s $_i-t_i-Weg$ , so ist fcap(X)=0 ansonsten fcap(X)<0.

**Beweis** Kanten  $\{u,v\}$  auf p, v rechts von p entweder zu Weg  $p_j$  gehört mit  $1 \leq j \leq i, s_j \in V \setminus X$  und  $t_j \in X$  oder zu Weg  $q_j$  aus erster Phase mit  $s_j' \in X$  und  $t_j' \in V \setminus X$ .

Wenn  $p_i$  korrekter  $s_i - t_i$ -Weg so gibt

$$\begin{split} cap(X) &= |\{\{s_j, t_j\}: s_j \in V \setminus X, t_j \in X, 1 \leq j \leq i\}| + |\{\{s_j', t_j'\}: s_j' \in X \\ & \text{und } t_j' \in V \setminus X, \{s_i', t_j'\} \notin \{\{s_1, t_1\}, \dots \{s_{i-1}, t_{i-1}\}\}| = dens(X) \end{split}$$

Wenn  $p_i$ nicht korrekt, d.h.  $s_i$ mit  $t_j, i < j$ verbindet, so ist cap(X) < dens(X), da $s_i \in V \setminus X, t_i \in X.$ 

# 7 Planartest in Linearzeit

siehe Folien

#### 7.1 Beweis zum Lemma defekte Kanten bilden Pfad

- 1) es existiert Knoten mit  $\geq 3$  defekte Kanten  $\rightsquigarrow 3 \text{ Rot-Schwarz-Wechsel} \Rightarrow \text{Widerspruch zu rot-konsekutiv}$
- 2) Wenn Pfad zwischen zwei defekten Kanten existiert, sind alle Kanten auf Pfad defekt: klar, weil äußerer Teil Teilbaum von innerem Teil ist