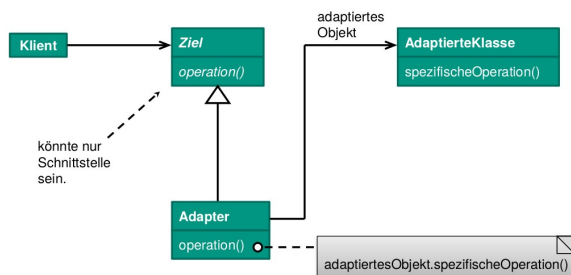


### Adapter (engl. Adapter)

Passe die Schnittstelle einer Klasse an eine andere von ihren Klienten erwartete Schnittstelle an

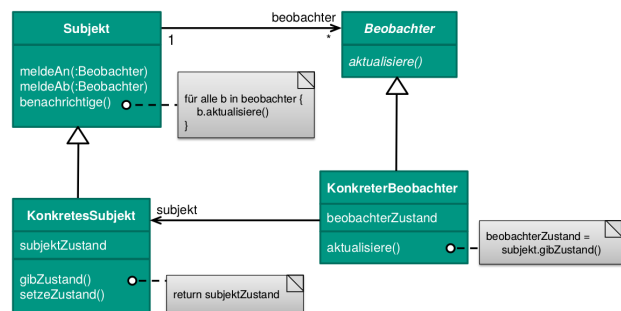
Das Adaptermuster lässt Klassen zusammenarbeiten, die wegen inkompatibler



Schnittstellen ansonsten dazu nicht in der Lage wären.

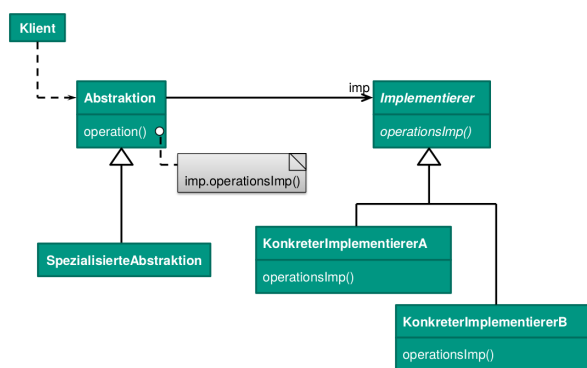
### Beobachter (engl. Observer)

- Aufrechterhaltung von Konsistenz zwischen abhängigen Objekten
- Information über Änderung



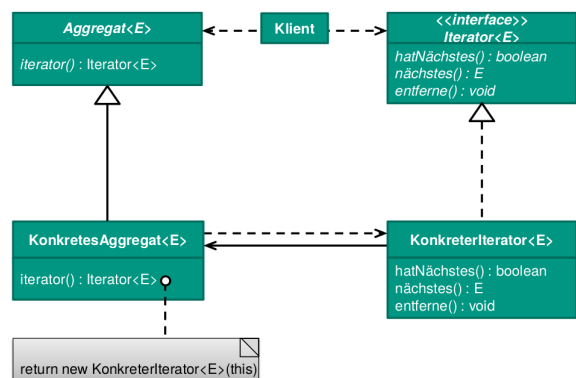
### Brücke (engl. bridge)

Entkopple eine Abstraktion von ihrer Implementierung, so dass beide unabhängig voneinander variiert werden können.



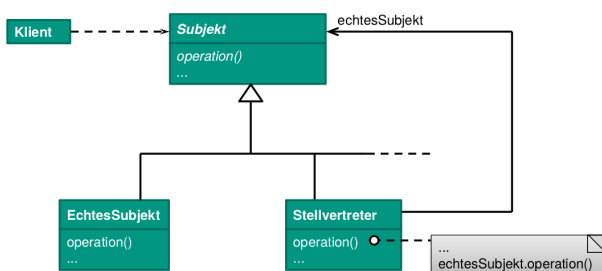
### Iterator (engl. Iterator)

Ermögliche den sequentiellen Zugriff auf die Elemente eines zusammengesetzten Objekts, ohne seine zugrundeliegende Repräsentation offenzulegen



### Stellvertreter (engl. proxy)

Kontrolliere den Zugriff auf ein Objekt mit Hilfe eines vorgelagerten Stellvertreterobjekts



### Vermittler (engl. Mediator)

Definiere ein Objekt, welches das Zusammenspiel einer Menge von Objekten in sich kapselt. Vermittler fördern lose Kopplung, indem sie Objekte davon abhalten, aufeinander explizit Bezug zu nehmen. Sie ermöglichen es, das Zusammenspiel der Objekte unabhängig zu variieren.

