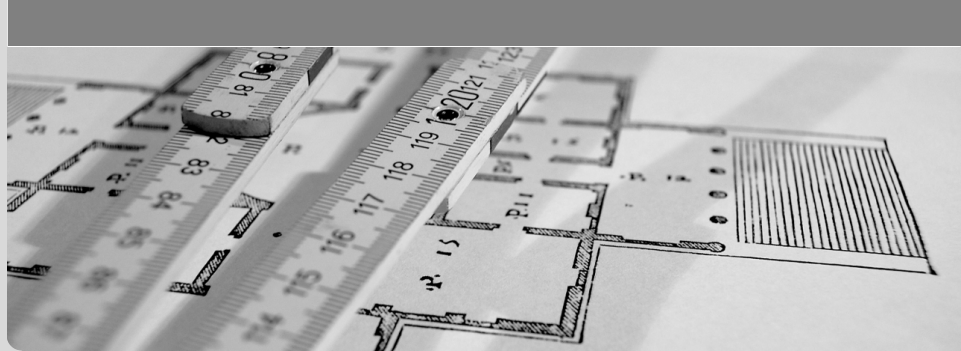


Programmieren

06. Tutorium

Robin Rüde | 8. Dezember 2014



Gliederung

- 1 Organisatorisches
- 2 Diverses
- 3 Benutzung von Generics
- 4 java.util
 - LinkedList<?>
 - ArrayList<?>
 - Stack<?>
 - PriorityQueue<?>
- 5 Javadoc
- 6 Eclipse
- 7 Aufgaben
 - Eigene Listenimplementierung
 - Fibonacci in Arrays
 - TODO-List
 - Korrekte Klammerausdrücke

1

Organisatorisches

- Wer ist am Montag, 22.12. noch da?

2

Diverses

- static: Klassenattribut/Klassenmethode → gehört zur **Klasse**
- final: Konstanten → gehören zum Objekt und können nach Initialisierung nicht mehr geändert werden
- static final: Konstante Klassenattribute → gehören zur Klasse und sind nicht veränderbar

3

Benutzung von Generics

- Parametrisierte Klassen
- Klassen mit anderen Klassen als Parameter
- An entsprechendes Generic angepasste Rückgabe/Eingabe

Beispiel

```
// Creates a list of Integer.  
LinkedList<Integer> list = new LinkedList<Integer>();  
// Creates a list of String  
LinkedList<String> list = new LinkedList<String>();  
// Methods return different types e.g.  
// list.get(int index) returns an Integer / String
```


Generics funktionieren nur mit Objekten, nicht mit primitiven Datentypen.

Deswegen:

int	→	Integer
float	→	Float
double	→	Double
boolean	→	Boolean

z.B. für eine Array-Liste aus ints:

```
ArrayList<Integer> list = new ArrayList<Integer>();  
list.add(5);  
list.add(10);  
System.out.println(list.get(0)); // 5
```

4

java.util

- doppelt verkettete Listen
- Nutzung: listen ohne random access.
- Zugriff auf Elemente $O(n)$
- Methoden:
 - `add(E item)` - Adds item at end of list
 - `int size()` - Größe der Liste
 - `E get(int index)` - Get item at index

- Ähnlich NaturalNumberTuple von Blatt 3
- wachsende Arrays
- Nutzung: Listen mit Random access
- Zugriff auf Elemente $O(1)$
- Methoden:
 - `add(E item)` - Adds item at end of list
 - `int size()` - Größe der Liste
 - `E get(int index)` - Get item at index

- Stapel
- LIFO - Last in - first out
 - `empty()` - if the stack is empty
 - `E peek()` - gets element on top
 - `E pop()` - pops element on top and returns int

- sortierte Liste
- nach remove / add wieder sortiert
- Methoden:
 - add(E item) - Adds an item
 - E peek() - returns top element (Standard: kleinstes ist oben)
 - E poll() - Removes top of the Queue
 - int size() - Returns size of the Queue

5

Javadoc

- Dokumentation von Klassen/Methoden im Code
- Beschreibt, was eine Klasse/Methode tut und welche Argumente erwartet werden
- Form: Ähnlich zu mehrzeiligen Kommentaren
- Beginn: `/**`
- in jeder Zeile: `*`
- Ende: `*/`
- verschiedene Tags, beginnend mit `@`
- z. Bsp `@param`, `@return`, `@version`,
- eclipse generiert javadoc für Methoden/Klassen automatisch, wenn man `/**` und [Enter] eingibt (kann auch angepasst werden ;-)).


```
/**  
 * Encrypts the given String.  
 *  
 * @param str  
 *      string to be encrypted  
 * @return  
 *      encrypted form of s  
 */  
public String encrypt(String s) {  
    // Code  
}
```

@author

Wird verwendet um den Autor einer Klasse oder Methode anzugeben.

Verwendung: @author [Name]

Beispiel: @author Tino Fuhrmann

@author

Wird verwendet um den Autor einer Klasse oder Methode anzugeben.

Verwendung: `@author [Name]`

Beispiel: `@author Tino Fuhrmann`

@version

Angabe der Version der Methode/Klassn.

Verwendung: `@version [Versionsnummer]`

Beispiel: `@version 1.0`

@param

Erklärung der Parameter einer Funktion.

Zum Beispiel möglicher Wertebereich / Bedeutung etc.

Verwendung: @param [ParameterName] [Beschreibung]

Beispiel: @param str String to be encrypted

@param

Erklärung der Parameter einer Funktion.

Zum Beispiel möglicher Wertebereich / Bedeutung etc.

Verwendung: `@param [ParameterName] [Beschreibung]`

Beispiel: `@param str String to be encrypted`

@return

Erklärt, was eine Methode zurückgibt.

Verwendung: `@return [Beschreibung]`

Beispiel: `@return encrypted form of s`

Beispiel Teil 1

```
/**
 * Models a circle and can calculate its area.
 *
 * @author Tino Fuhrmann
 * @version 1.0
 */
public class Circle {

    private double radius;

    /**
     * Initializes the circle with its radius.
     *
     * @param radius
     *         radius of the circle
     */
    public Circle(double radius) {
        this.radius = radius;
    }
}
```

Beispiel Teil 2

```
/**
 * Calculates and returns the area of the circle.
 *
 * @return area of the circle
 */
public double getArea() {
    return this.radius * radius * Math.PI;
}

/**
 * Sets the radius.
 * @param radius new radius
 */
public void setRadius(int radius) {
    this.radius = radius;
}

}
```

6

Eclipse

Eclipse: Generate getters and setters, Javadoc-Generierung

- Eclipse kann getter und setter generieren
- Code Templates können angepasst werden
- zum Beispiel: automatische Generierung von javadoc für getter und setter
- Templates anpassen: Preferences -> Java -> Code Templates -> Getters / Setters -> Edit.
- Getter und Setter generieren: Source -> generate getters and setters -> create method comments
- `/**` [Enter] zur Erzeugung eines Skelettes für javadoc (direkt über Methoden/Klassen)

7

Aufgaben

Baue eine eigene Listenklasse, die folgendes kann:

- Speicherung von Elementen vom Typ `int`
- Methode: `public void append(int element)` (fügt an das Ende der Liste ein Element mit `element` als Inhalt an)
- Methode: `public int get(int index)` (gibt den Inhalt des Elementes an Stell `index` zurück)
- Optional: einfügen, löschen, etc

Schreibe eine Funktion, die den folgenden Algorithmus für $n=1..100$ in ein Array (nicht-rekursiv) berechnet

$$f(n) = \begin{cases} 1 & \text{falls } n \leq 1 \\ f(n/2) & \text{falls } n \text{ gerade} \\ f(n-1) + f(n-2) & \text{falls } n \text{ ungerade} \end{cases}$$

Input: `java TodoList <Pfad zur Datei> <Personenname>`

list.txt

```
Hans;Wäsche waschen  
Peter;Klo putzen  
Hans;Abspülen
```

Ausgabe

```
$ java TodoList list.txt Hans
```

```
Aufgaben von Hans  
- Wäsche waschen  
- Abspülen
```

- Eingabe: Ein Klammerausdruck wie z.B. `((()((())))`
- Funktion prüft, ob der Klammerausdruck valide ist

Beispiel:

<code>()</code>	→ <code>true</code>
<code>((()))</code>	→ <code>true</code>
<code>()()</code>	→ <code>true</code>
<code>(</code>	→ <code>false</code>
<code>))</code>	→ <code>false</code>

Zusatz: Akzeptiere mehrere
Klammerarten

<code>([])</code>	→ <code>true</code>
<code>([] [])</code>	→ <code>true</code>
<code>([{ }])</code>	→ <code>true</code>
<code>([]]</code>	→ <code>false</code>

Hinweis: Stacks

Fragen?

Fragen?
Vielen Dank für eure Aufmerksamkeit!