## 최종결과보고서

Software Engineering

2013.12.06 Mullomdao팀 박성웅 이훈휘 김길호

목	大	<b> </b>

L 개발동기

2 기능구현

2-1 나만의코스

2-2 주변 맛집 검색 기능 설명

2-3 주변 맛집 검색 기능

2-4 조난 신고 기능

2-5 추천 코스 기능

2-6 보물 찾기 기능

2-7 도전 기능

3 문제점

4 마치며

## 개 발 동 기

1

#### 개발동기

- 목포에 대한 어플리케이션이 현저히 부족
- 목포라는 지역 틍성을 살리는 앱 개발 욕구
- 목포 유달산만의 특화된 트래킹 앱 제작
- 트레킹 앱과의 차별성인 추천코스와 주변 맛집 검색, 도전 기능 등의 다양한 컨텐츠를 추가
- 쉽고 즐거운 트레킹이 되도록 만드는 안드로이드 어플리케이션

2-1

#### 나만의 코스



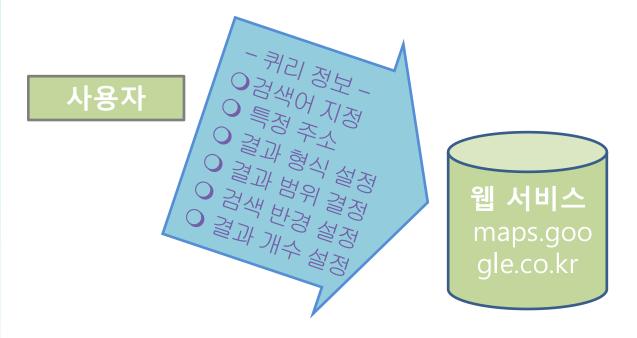


- ○GPS센서를 이용하여 자신의 위치 수신
- 자신의 좌표를 지도위에 Overlay
- 현재 위치 및 이동 경로 표시

#### 기 구 현

# 2-2

#### 맛집 추천 기능 설명



- Google Android Map v2 활용
- 지도 검색 기능을 이용, 최신 데이터 사용
- API에 방대한 정보를 담기는 어렵다
- 구글 맵 주소에 쿼리를 보내 정보 취득
- 주변 맛집에 대한 쿼리문 사용

#### 기 구 현

## 2-3

#### 맛집 추천 기능



- 사용자에게 주변 맛집 정보 제공
- 어플의 활용도 향상

## 2-4

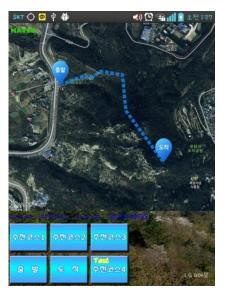
#### 조난 신고 기능



- 사용자가 구조가 필요시 사용
- 저장해둔 비상 연락망에 현재의 좌표를 메시지로 구조요청 보냄
- 빠른 신고로 신속한 구조 가능토록 제공

## 2-5

#### 추천 코스 기능





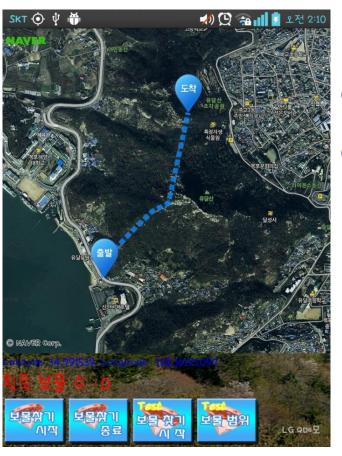


- 추천 코스를 제공함으로써 처음 트레킹을 시작하는 사람에게도 흥미 유발
- 여러 코스를 제공하여 지속적인 흥미 유발

2-6

#### 보물 찾기 기능

- 경로 중 특정 위치로 이동 시 이벤트 발생
- 특정 위치 랜덤일 시 경로가 아닌 곳이 선정 시



사용자 위험 발생

- 지루한 트레킹 방지
- 광고 연계로수익 창출할 수 있음

# 2-7

### 도전 기능



- 특정 코스에서 타임어택 기능
- 사용자에게 동기 부여

## 문제점

## 문 제 점

- ○음성피드백을 제외한 기능 구현 완료
- 보물 찾기 및 도전 기능 보완 필요
- O DataBase 구축 실패
- 특정 모델에서만 실행 가능
- 알 수 없는 오류에 의한 어플 종료

3

### 마치며

# 4-1

#### 마치며

○ 이번 기회를 통해서 소프트웨어 개발을 해보 았다. 많은 고생이 있었지만, 진행과 결과에 대 해서 많이 배운 것 같다. 안드로이드의 버그에 진저리가 난다. 이 프로젝트를 시작으로 멋진 제품을 더 만들 수 있도록 노력해야겠다. SE를 배움으로써 개발자로써 한 발자국이라도 나아 간것 같다. 그리고 좀더 공부해서 기기의 시스 템쪽을 개발해보고 싶다.

## 마치며

#### 마치며

처음 계획안보단 부족한 어플이지만
나름 만족할 수준으로 잘 구현되었고
공학작품전시회에서도 좋은 성과가 있었다
여러 과제들과 시련속에 잘 진행된거 같다

4-2

### 마치며

#### 마치며

○ 이번 기회로 같이 프로젝트를 하면서 여러가 지 협동심을 배우고 해양컴퓨터공학과 학생으로써 많은것을 느꼈습니다 무엇보다 이번 공학 작품전시회에서 2등한 것이 기억에 남습니다.

4-3