Punt

-x: float -y: float -z: float

+GetX(): float
+GetY(): float
+GetZ(): float

Bal

-diameter: float -centrum: Punt

+Draw(): void

+berekenInhoud(x:float, y:float, z:float): float

+berekenOppervlakte(x:float,y:float,z:float): float

+getStraal(): float
+getCentrum(): Punt

<<Bal>>

Planeet

-bewoond: boolean -texture: Texture

+Draai(): void

<<Bal>>

Zon

-temperatuur: float

-kleur: Color

-planetenLijst: Planeten[]

+planeetToevoegen(): void
+planeetVerwijderen(): void