

Yahtzee
+smijtZeAllemaal(): void
+smijtEenKeer(): void

Dobbelsteen
-aantalOgen: int
+gooiDobbelsteen(): void
+zetVast(): void
+krijgNummer(): int

Scorebord
-scores: int[]
+getHighscores(): int[]
+getPersonnalScore(): int
+voegScoreToe(): void
+verwijderScore(): void