

# Dining Developers Dilemma



Semesterprojekt Mobile Medien WS 2017/18

Michel Zedler

16.10.2017





**DOMAIN**

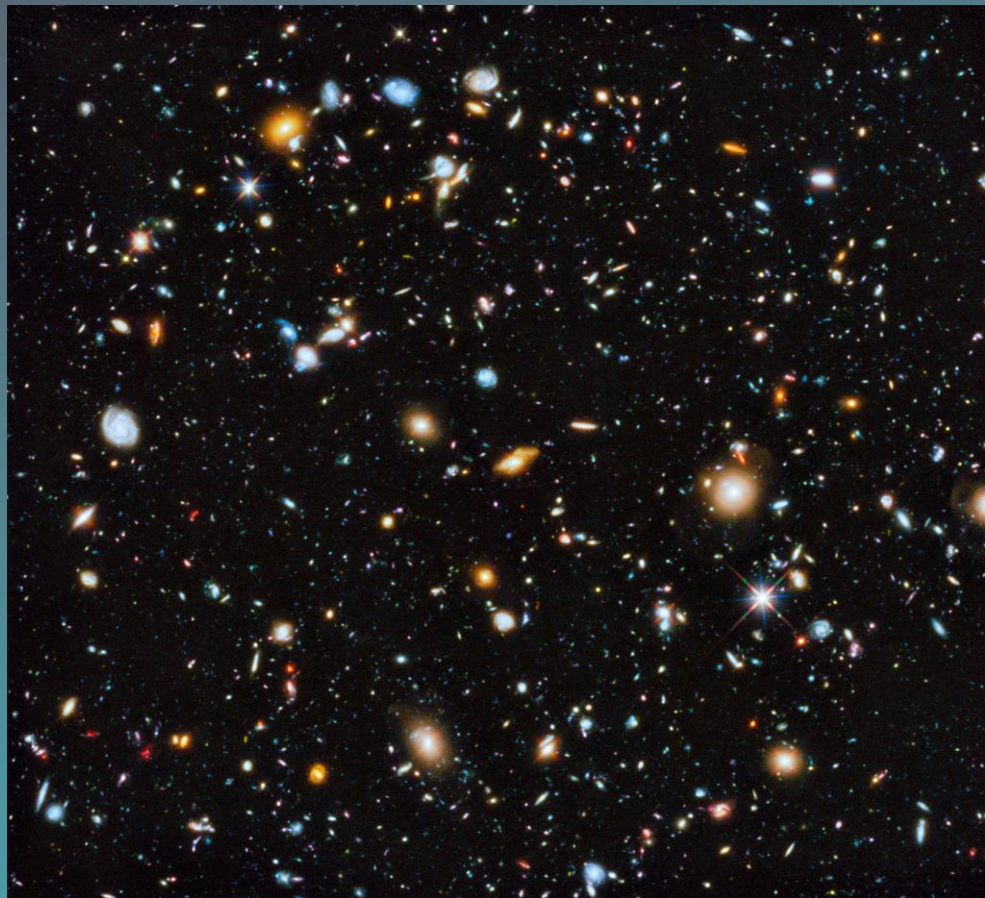




**PROBLEM**







**SOLUTION**



# Method

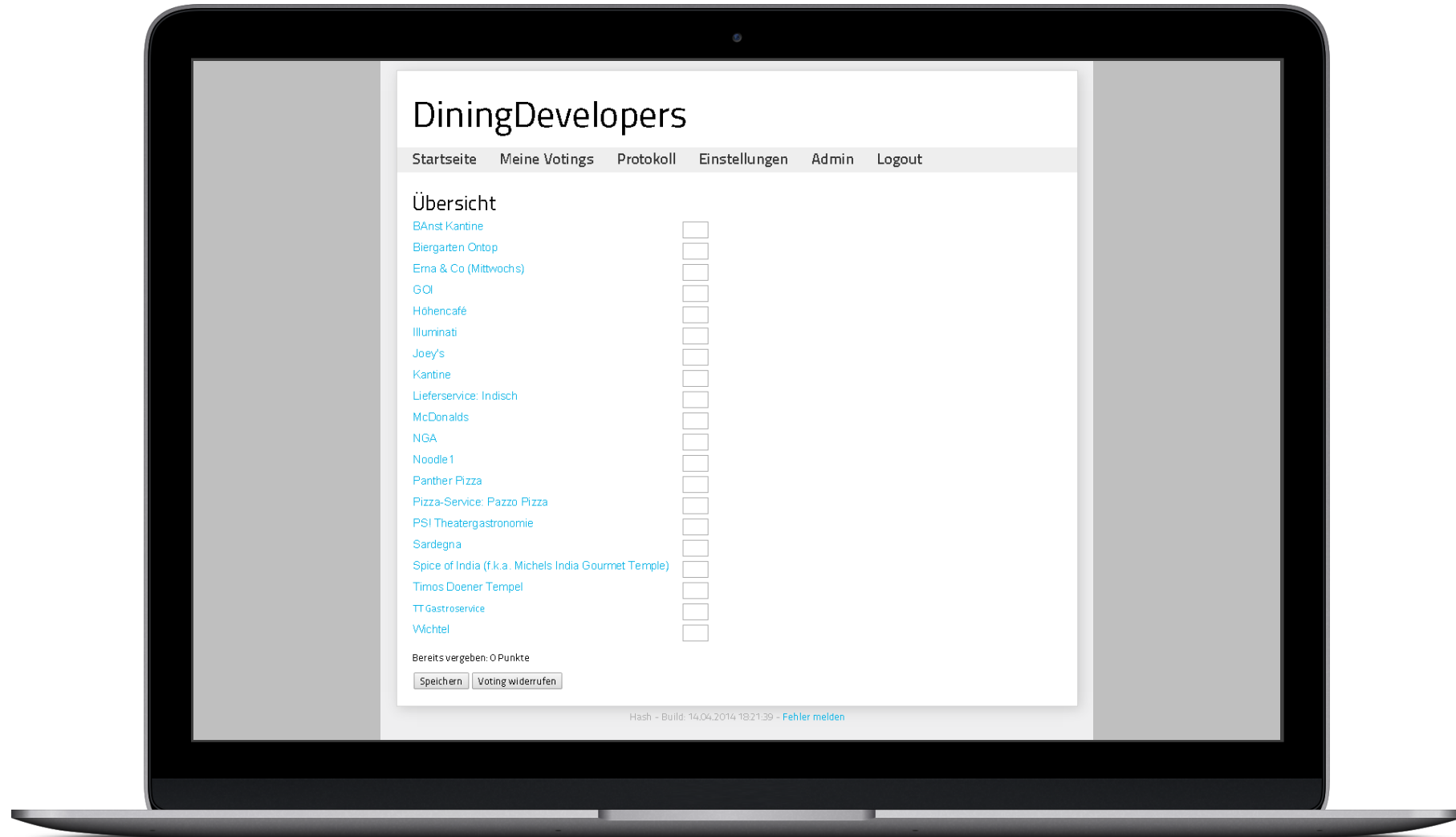
Location	Michel	Zans	Markus	$\Sigma$	Range
Theaterhaus	33	98	70	201	201
McDonalds	67	1	25	93	294
Prager Treff	0	1	5	6	300
	100	100	100		

$\Rightarrow$  Calling Random.org  
✓  
295



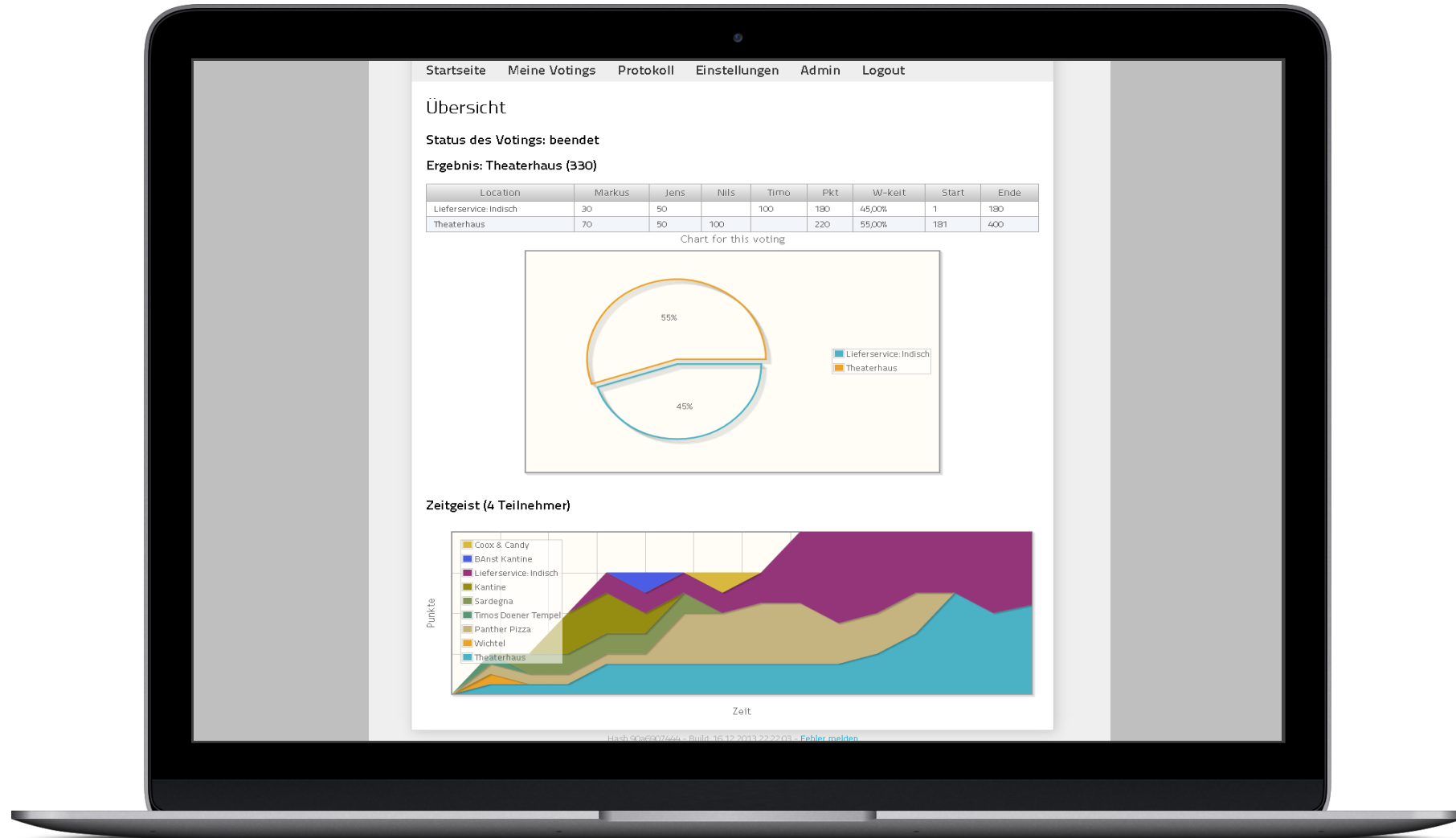
# Vote & Commit

Web App 2012



# Vote & Commit

Web App 2012





# Team

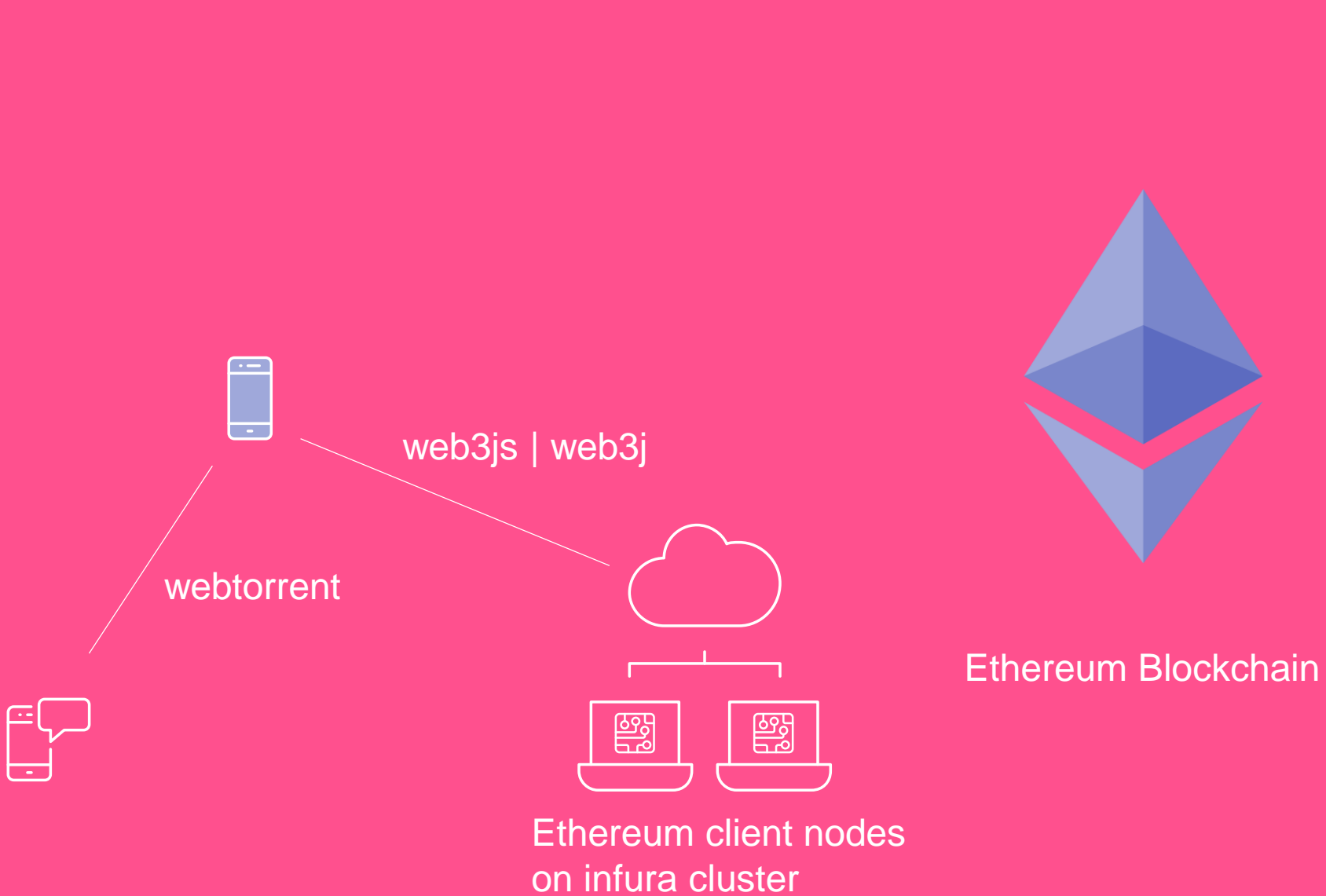
(Spot the difference!)







# Blockchain to the Help!



Smart Contract



# Smart Contract

create and open a **voting**

create a **team**

submit, update or withdraw a **vote**



simple poll to  
**add location** option to team

generate random number  
and **close voting**

simple poll to  
**add user** to team



# Smart Contract

TAMPER

create and open a **voting**

create a **team**

submit, update or withdraw a **vote**



simple poll to  
**add location** option to team

generate random number  
and **close voting**

simple poll to  
**add user** to team

PROOF





## Projekt

2-3 Studenten

Agile Entwicklungsmethode ähnlich Scrum mit Michel als Product Owner

Mögliche Nutzung der Büroflächen und Meetingräume im EXXETA Office Stuttgart mit Root Rechten auf der Kaffeemaschine

## IP

Veröffentlichung des Quellcodes unter einer OpenSource Lizenz

## Betreuer

Michel Zedler  
Ansgar Gerlicher

# Dining Developers Dilemma

## Semesterprojekt Mobile Medien WS 2017/18

Mobile App für die stochastische Wahl der besten Lunch-Location im Team.

Einsatz der Blockchain-Technologie für einen nicht-manipulierbaren Abstimmungs- und Entscheidungsprozess.

## Relevante Qualifikationen

Fundierte Programmierkenntnisse in Java sowie Erfahrung mit dem JDK und der Android Plattform

Fundierte Programmierkenntnisse in JavaScript sowie Erfahrung mit Hybrid App Frameworks wie Ionic, Angular oder React

Verständnis für die Kern-Konzepte von Blockchains und asymmetrischer Kryptografie

Entwicklung von Ethereum Smart Contracts mit Solidity

Entwicklung einer Mobile App die mit einem Ethereum Client Cloud Service & Test Netzwerk integriert

## Deliverables

Demo einer funktionierenden Mobile App welche die (noch zu definierenden) Kernfunktionen abdeckt

Veröffentlichung des Quellcodes unter einer OpenSource Lizenz





**WIR VERBINDEN WELTEN**