# javascript基础

布尔教育 http://www.itbool.com 燕十八 著 严禁传播 违者必究

## 1课 JS如何引入

### 1.页内script代码

### 2.script标签写在页面的哪个位置?

页面head里和body后都可以写.

页面的任意部分都可以

### 2课 变量声明

#### 命名规范

JS的变量名可以用\_,数字,字母,\$ ,组成,且数字不能开头声明变量用 var 变量名 来声明

```
var a = 34;
var b = 45;
alert(a+b);

var $ = 'jquery';
alert($);

c = 56;
alert(c);
```

注意: 变量名区分大小写 str 和Str不是一个变量

注意: 变量名 前 必须加 var

### 3课 JS变量类型

### js的变量类型:

数值,字符串,布尔,null,undefined,数组,对象

console.log();输出到控制台

### 1)数值类型

js 不区分 整型和浮点型

因为js引擎的内部,无论整型还是浮点型底层都是用浮点型来存储的

```
var a = 23;
var b = 3.14;
console.log(a);
```

#### 2)字符串类型

```
var c = 'hello';
```

```
var d = "world";
```

#### 3)布尔类型

true 和 false 要求全小写

```
var e = true;
```

#### 4)数组型

数组的写法,"[]"包围,","号隔开每一个值 JS中,数组是索引类型,key是0,1,2,3,4,5,....

```
var h = ['张','王','李','赵'];
console.log(h[2]); // 李
```

#### 5)对象型

和PHP中的关联数组类似

健的单引号可加可不加,值的单引号必须加(数字除外)

```
var i = {'name':'poly','age':3};
console.log(i.age); // 3
console.log(i['age']); // 3
```

### 4课运算符

```
// 运算符
var a = 3;
var b = 2;
console.log(a%b); // 1
```

```
if(a > b) {
    console.log('a > b');
} else {
    console.log('a < b');
}</pre>
```

#### 在JS中,拼接字符串用"+"

```
console.log('hello' + 3 + 'world'); //hello3world
```

### 在js中,

左往右加时,碰到第1个非数值型之后,就理解为字符串拼接

```
console.log(3 + 2 + 'hello' + 5 + 'world');
// Shello5world
```

### 5课 控制结构

#### for循环数组

```
var arr = ['赵','钱','孙','李'];

for(var i=0; i<arr.length; i++) {
    console.log(arr[i]);
}
```

### 6课 对象操作

js的变量类型有字符串,布尔等 在操作这些变量类型的时候,可以将他们看成是对象来操作 因为js 把一切都封装成对象来看

获取字符串的长度

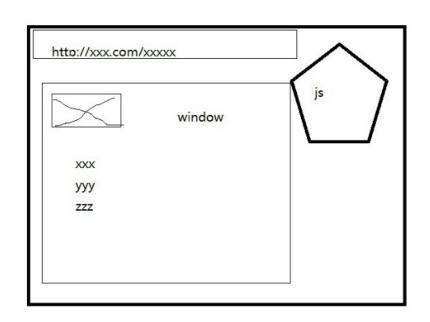
```
var str = 'hello world';
console.log(str.length); //11
console.log(str.substr(0,5)); // hello
console.log(str); // hello world;

var arr = ['a','b','c','d'];
console.log(arr.join('~')); // 将一个数组拆分为字符串
console.log(str.split(' ')); // 将一个字符串分割为数组
```

- String 字符串对象
  - 。 length属性: 长度
  - 。 indexOf(string) 返回出现字符串的位置
  - 。 substr(num1,[num2]) 截取字符串
  - 。 replace(str1,str2) 字符串替换
- Date 日期对象
  - 。 getFullYear() 返回年份(4位)
  - 。 getMonth() 返回月份 0-11
  - 。 getDate() 返回日期 1-31
  - 。 getHours() 返回小时数 0-23
  - 。 getMinutes() 返回分钟数 0-59
  - 。 getSeconds() 返回秒数 0-59
- Math 数学对象
  - 。 ceil(数值) 大于或等于该数的最小整数
  - 。 floor(数值) 小于或等于该数的最大整数

## 7课 浏览器window对象

目前所学的是js语法,和做特效还没有关系 如何根据js 操作浏览器,并且做出特效



把窗口,格式化为 js能理解的 window对象

I

js 手册 -> 语言参考 -> js对象

js操作window 对象,就是在影响窗口但是这个对象较大,为了方便操作,又细分为几个子对象地址栏,浏览历史,窗口的宽高等最为核心的是内容,就是html代码->DOM对象窗口对象BOM对象

js的最主要功能就是操纵这两个模型里面的东西 bom是代表浏览器,dom是代表一个网页文档。 bom的属性方法用于操纵浏览器,dom的属性方法用于操纵网页元素和css。

注: window对象是浏览器宿主对象,和JS语言无关,

#### window对象的方法:

window.alert(message)
window.confirm(message) //确认
window.open(URL,位置)打开窗口

```
// alert是window对象的一个方法,也不是js语言自带的
window.alert('当');
window.confirm('你确认要删除吗?');
window.open('./08-2.html' , '_blank');

// 08-2.html 如下代码:
<input type="button" onclick="window.close()">
```

#### window对象的属性:

```
console.log(window.location);
```

- location 地址栏对象
  - ∘ host 主机
  - ∘ href 地址

利用window对象的子对象 location(地址栏对象)的 href属性可以简单完成页面的跳转

```
console.log(window.location);
alert('aaa');
window.location.href="http://baidu.com";
```

• document HTML文档对象 即HTML代码形成的对象,操作此对象,可动态的改变页面的内容. 是我们做JS的主战场.

```
alert(window.document);
```

### 8课第一个简单JS效果

特效就是 dom操作 1.找到这个对象 通过id 找到这个对象

```
alert(document.getElementById(id名));
```

#### 点击div 变色

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
```

```
<head>
   <meta charset="UTF-8">
   <title>Document</title>
<style>
#test1{
   width: 300px;
   height: 300px;
   background: blue;
}
#test2 {
   width: 300px;
   height: 300px;
   background: red;
}
</style>
</head>
       <div id="test1" onclick="ch();"></div>
   </body>
   <script>
       function ch() {
           // 1 要找到这个div对象
           var test1 = document.getElementById('test1');
           // 2 要修改它的id属性
           test1.id = 'test2';
   </script>
</html>
```

找到dom对象,操作dom对象

## 9课 读取和改变对象属性

#### 小练习:灯泡开关





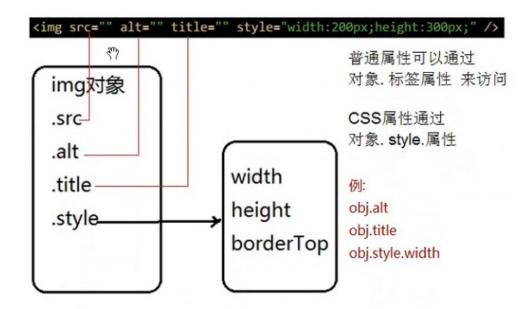
```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
    <meta charset="UTF-8">
   <title>Document</title>
</head>
<body>
   <img src="./off.jpg" onclick="deng();" id="t" alt="">
</body>
<script>
   function deng() {
       var img = document.getElementById('t');//找到img 对象
       //alert(img.src.indexOf('jpg'));
       if(img.src.indexOf('off') > -1) {
           //如果没找到 off 返回-1
           img.src = "on.jpg";
       } else {
           img.src = "off.jpg";
```

```
</script>
</html>
```

### 10课 找对象

```
<body>
   <h1>关键是找对象</h1>
   <div id="test1">
       </div>
   <div class="test2"></div>
   <input type="text" name="username" id="" value="poly" />
</body>
<script>
   // 按id找
   alert(document.getElementById('test1'));
   // 按标签找,div,p,input,....,哪怕只找到1个,也包装成"数组"来返回的
   var h1s = document.getElementsByTagName('h1');
   console.log(h1s);
   console.log(h1s[0]);
</script>
```

### 11课 操作对象的属性



### 注意:

标签属性与DOM对象属性的对应关系:

绝大部分2者是相同的,如:

imgobj.src属性对应 <img src="">中的src属性

#### 但也有例外,如:

<div class="main">中,操作class属性用divobj.className

css属性与DOM对象属性的对应关系:

2者通过obj.style.css属性名相对应.

如:

```
obj.style.width
obj.style.background
```

如果css属性带有横线,如border-top-style,

则把横线去除并横线后的字母大写.

如:

```
obj.style.borderTopStyle
obj.style.marginLeft
```

\* 小练习: \*小说阅读网站,点击"大中小",小说的文字大小会变化

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
   <meta charset="UTF-8">
   <title>Document</title>
</head>
<body>
   <a href="#" onclick="da();">大</a>
   <a href="#" onclick="zhong();">中</a>
   <a href="#" onclick="xiao();">小</a>
   </body>
<script>
   function da() {
      var p = document.getElementsByTagName('p')[0];
      p.style.fontSize = '25px';
   function zhong() {
      var p = document.getElementsByTagName('p')[0];
      p.style.fontSize = '18px';
   function xiao() {
      var p = document.getElementsByTagName('p')[0];
      p.style.fontSize = '14px';
</script>
</html>
```

## 12 操作节点内容

innerHTML: 代表节点内的内容,能读能写

不是一个w3c规定的标准对象属性,但是---各浏览器支持的很好

```
div.innerHTML = str;
}
</script>
</html>
```

该属性能读能写,虽然不标准,但是很好用

### 13 定时器

window.setTimeout('语句',毫秒); 指定毫秒后执行一次语句注:定时器不属于JS的知识,他是window对象提供的功能

```
function bom() {
    var img = document.getElementsByTagName('img')[0];
    img.src = 'warn.jpg'; // 3秒后改变图片的src
}
window.setTimeout('bom()' , 3000);
</script>
</hl>
</rr>
</rr>
</rr>

</rr>
</rr>
</rr>

</rr>

</rr>

</rr>

</rr>

</rr>

</rr>

</rr>

</rr>

<p
```

window.setInterval('语句',毫秒); // 每经过N毫秒执行语句

### 14课 网页时钟

思路: 每1秒,获取当前时间,并写在某个标签里. setInterval() 方法可按照指定的周期(以毫秒计)来调用函数或计算表达式。

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
    <meta charset="UTF-8">
   <title>Document</title>
</head>
<body>
    当前时间:<input type="text" value="" style="width:350px;height:60px;border:1px solid red;">
</body>
<script>
   var inp = document.getElementsByTagName('input')[0];
   var d = new Date();
   inp.value = d;
    function change() {
        var inp = document.getElementsByTagName('input')[0];
        var d = new Date();
       inp.value = d;
   setInterval('change()' , 1000);
</script>
</html>
```

### 15课 事件

#### 常用事件

- onclick 元素点击时
- onmouseover 鼠标经过时
- onmouseout 鼠标离开时
- oninput input内容变化时触发[HTML5新增的,IE9及以上才能用]

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
    <meta charset="UTF-8">
   <title>Document</title>
</head>
<body>
   <input type="text" onmouseover="over();" onmouseout="out();">
    <input type="text" oninput="inp();">
</body>
<script>
    function over() {
       var inp = document.getElementsByTagName('input')[0];
       inp.style.border = '1px solid red';
   }
   function out() {
       var inp = document.getElementsByTagName('input')[0];
       inp.style.border = '1px solid green';
   function inp() {
       var inp = document.getElementsByTagName('input')[1];
       inp.style.border = '1px solid orange';
   }
</script>
</html>
```

### 16课 过来找我

鼠标经过,图片改变鼠标离开,图片变回

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
    <meta charset="UTF-8">
   <title></title>
</head>
<body>
    <h1>找我,我就嫁给你</h1>
    <img src="mv.jpg" alt="" onmouseover="marry();" onmouseout="bian();">
</body>
<script>
function marry() {
   var img = document.getElementsByTagName('img')[0];
    img.src = './lyf.jpg';
}
function bian() {
   var img = document.getElementsByTagName('img')[0];
   img.src = './mv.jpg';
</script>
```

# 17课 鹦鹉学舌

```
<body>
    <h1>学话</h1>
    原话:<input type="text" name="origin" oninput="copy();">
    模仿:<input type="text" name="copy">
</body>
```

```
<script>
function copy() {
    var inps = document.getElementsByTagName('input');
    inps[1].value = inps[0].value;
}
</script>
```

## 18课 tab切换

鼠标刷在哪个栏目上,下方显示对应的详细内容

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
    <meta charset="UTF-8">
    <title>Document</title>
<style>
   nav {
        width: 200px;
        height: 60px;
        border: 1px solid gray;
    li {
        list-style-type: none;
        float: left;
    }
        margin-left: 10px;
    }
</style>
</head>
<body>
   <nav>
        <l
            <a href="#" onmouseover="t(t1);">t1</a>
            <a href="#" onmouseover="t(t2);">t2</a>
            <a href="#" onmouseover="t(t3);">t3</a>
        </nav>
    <div id="t1" style="width:200px;height:200px;border:1px solid</pre>
   red;float:left;">t1</div>
    <div id="t2" style="width:200px;height:200px;border:1px solid</pre>
   blue;float:left;display:none;">t2</div>
    <div id="t3" style="width:200px;height:200px;border:1px solid</pre>
   pink;float:left;display:none;">t3</div>
</body>
<script>
        var t1 = document.getElementById('t1');
        var t2 = document.getElementById('t2');
        var t3 = document.getElementById('t3');
    function t(div) {
        if(div == t1) {
            t1.style.display = 'block';
           t2.style.display = 'none';
           t3.style.display = 'none';
        }else if(div == t2) {
           t1.style.display = 'none';
            t2.style.display = 'block';
           t3.style.display = 'none';
        }else if(div == t3) {
           t1.style.display = 'none';
            t2.style.display = 'none';
            t3.style.display = 'block';
```

### 19课 相册

鼠标刷底下的小图,则对应的大图变

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
   <meta charset="UTF-8">
   <title>Document</title>
<style>
   div {
        width: 1000px;
        height: 400px;
    img {
        display: block;
        float: left;
   #big {
        width: 400px;
        height: 400px;
</style>
</head>
<body>
   <div><img id="big" src="./t1.jpg" alt=""></div>
    <img src="./t1.jpg" alt="" onmouseover="t('t1');">
    <img src="./t2.jpg" alt="" onmouseover="t('t2');">
    <img src="./t3.jpg" alt="" onmouseover="t('t3');">
</body>
<script>
   var img = document.getElementsByTagName('img')[0];
    function t(pic) {
        if(pic == 't1') {
            img.src = 't1.jpg';
        } else if(pic== 't2') {
            img.src = 't2.jpg';
        } else if(pic == 't3') {
            img.src = 't3.jpg';
   }
</script>
</html>
```

## 20课 旋转的风车

```
num = 5;
}
function fc() {
    if(num != 0) {
        num = num + 5;
        img.style.transform = 'rotate('+ num +'deg)';
    }
}
setInterval('fc()' , 100);
</script>
</html>
```

## 21课 2秒后载入指定网页

setTimeout() 方法用于在指定的毫秒数后调用函数或计算表达式 window.open(url,'\_blank');

## 22课 鼠标经过tr,tr变色

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>Document</title>
</head>
<body>
  test
       test
       td>test
    test
       test
       test
     test
       test
       test
     </body>
<script>
  var tr = document.getElementsByTagName('tr');
  function t(line) {
    if(line == 't1') {
       tr[0].style.background="red";
       tr[1].style.background="white";
```

```
tr[2].style.background="white";
} else if(line == 't2') {
    tr[0].style.background="white";
    tr[1].style.background="green";
    tr[2].style.background="white";
} else if(line == 't3') {
    tr[0].style.background="white";
    tr[1].style.background="white";
    tr[2].style.background="pink";
}
}
</script>
</html>
```

## 23课 闪烁的title "您有新的消息"

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
   <meta charset="UTF-8">
   <title>Document</title>
</head>
<body>
</body>
<script>
   var tit = document.getElementsByTagName('title')[0];
   function test() {
      tit.innerHTML = '【新消息】Document';
       setTimeout("tit.innerHTML=' [       Document'" , 500);
   setInterval('test()' , 1000);
</script>
</html>
```