Uni App Security Exercises

Exercises for the Anwendungssicherheit (app security) course at HdM Stuttgart

Contents

1	Intr	oduction	3
	1.1	Contributing	3
	1.2	License	3
	1.3	Results	4
		1.3.1 Übung 1	4

1 Introduction

1.1 Contributing

These study materials are heavily based on professor Heuzeroth's "Anwendungssicherheit" lecture at HdM Stuttgart.

Found an error or have a suggestion? Please open an issue on GitHub (github.com/pojntfx/uniappsecurity-notes):



Figure 1: QR code to source repository

If you like the study materials, a GitHub star is always appreciated :)

1.2 License

Uni App Security Exercises (c) 2022 Felix Pojtinger and contributors

SPDX-License-Identifier: AGPL-3.0

1.3 Results

1.3.1 Übung 1

Was ist sichere Software?

- Software, welche gegen bewusst durchgeführte Angriffe geschützt ist
- Software, welche gegen bekannte und unbekannte Angriffe abgesichert ist

Wodurch ist der Begriff der Informationssicherheit (engl. security) charakterisiert? Nennen Sie dazu auch die drei grundlegenden Sicherheitskriterien sowie mindestens zwei weitere.

- · Security hat zentral den Begriff Risiko
- Ein gewisses, kontextabhängiges Risiko wird akzeptiert (i.e. in Kernkraftwerken wird ein sehr geringes Risiko akzeptiert)
- Sicherheitskriterien:
 - Confidentiality
 - Integrity
 - Availability
 - Non-Repudiation
 - Privacy
- Es gibt zwischen den Sicherheitskriterien fast immer Spannungen (i.e. Non-Repudiation vs. Privacy)
- "A system is protected against threats compromising valuable data using measures which lead to a reduced, accepted risk."

Wodurch unterscheidet sich dieser Begriff (security) von der Funktionssicherheit (engl. safety)?

 Security ist der Schutz eines Systems vor der Umgebung, Safety ist der Schutz der Umgebung vor einem System

Warum muss man sich überhaupt mit IT- und Informationssicherheit beschäftigen?

- Typischerweise ~30 Fehler pro 1000 Zeilen Code
- Anwendungen werden zunehmend komplexer
- Geräte (i.e. IoT) werden immer mehr verbunden ("Das S in IoT steht für Security!")
- Gewisse Architekturen (i.e. Erweiterung des Systems zur Laufzeit) stellen neue Risiken dar

Was ist der Unterschied zwischen einem Exploit und einem Proof-of-Concept (PoC)?

- Proof-of-Concept: Ein Konzept eines Exploits, welches z.B. der Demonstration einer Schwachstelle dient ohne Schaden anzurichten
- Exploit: I.e. Software, welche bewusst eine Schwachstelle ausnutzt
- Temporal Score Metrics/Exploit Code Maturity bewertet z.B. einen Proof-of-Concept geringer als einen funktionieren Exploit

Nennen Sie drei Beispiele für "Threat Agents".

- Virus
- Hacker
- Nutzer

Wo können Sie sich über aktuelle Bedrohungen informieren?

- MITRE CVE
- Google Project Zero
- OWASP Top 10

Welches Vorgehen empfiehlt sich zur Entwicklung sicherer Software?

- Während der Entwicklung MITRE CWE beachten (i.e. Input-Validation usw.)
- Entwicklungsprozess absichern (supply chain security)
- Security-Reviews durchführen
- · Pentests durchführen
- Geld und Zeit in mehrere Bereiche je nach Risko investieren, nicht nur auf einen einzigen Bereich fokusieren