Liste e insiemi sono entrambi contenitori mutabili. La lista è ordinata (per indice 0...), mentre l'insieme non è ordinato.

La lista può contenere dei duplicati, l'insieme no. La lista può contenere qualsiasi tipo di dato, l'insieme può contere solo dati immutabili (tuple, stringhe, numeri).

È possibile convertire:

- da lista a set: set(x), funziona se gli elementi di x sono immutabili, e cancella tutti i duplicati eventualmente presenti
- da set a lista: list(x), funziona sempre, assegna un ordine arbitrario agli elementi.

Mutabile: valore che può essere modificato anche dopo l'assegnazione iniziale Es: list, dict, set

Immutabile: tipo di valore che può essere assegnato con un valore iniziale, ma non può essere modificato in seguito.
Es: str. numeri, tuple

In un set possono essere memorizzati solo valori immutabili e confrontabili. ("hashable")

Memorizzabile: str, tuple, numeri Non memorizzabile: list, dict, set Non è possibile convertire una string a in minuscolo (è immutabile), ma è possibile costruire una nuova stringa che contenga la versione minuscola, con il metodo lower().

Es: s2 = s1.lower()

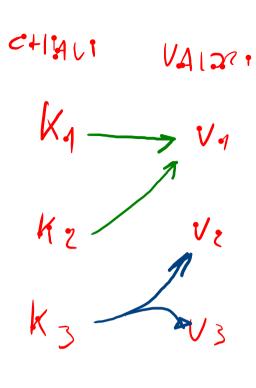
def funzione(argomento1, argomento2, argomento3=0):

. . . .

return risultato

Argomenti: qualsiasi tipo, da 0 in su. Alcuni argomenti possono essere opzionali (se dichiaro un valore di default)

La funzione, tramite 'return', restituisce UN valore (o nessun valore -> None). Si possono restituire valori multipli, ad esempio inserendoli in una tupla (return x, y)



V

Chiavi diverse che puntano allo stesso valore non crea alcuna problema.

J[43]=V2 J[43]=V3

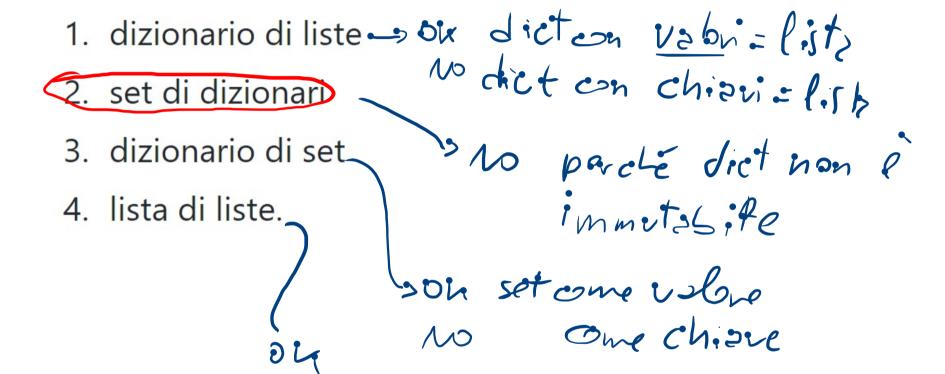
Non è possibile avere due valori diversi associati alla stessa chiave

La funzione input() restituisce SEMPRE un dato di tipo stringa.

Se viene usato in un'espressione aritmetica, causerà probabilmente errore.

Se voglio interpretarlo come dato numerico, dovrò convertirlo con int(s) oppure float(s).

Queste conversioni possono generare eccezioni di tipo ValueError, quindi conviene inserire la conversione in un blocco try...except.



set() contiene un insieme di valori (che devono essere immutabili) senza duplicati e senza ordine

dict() contiene un "mapping" tra un insieme di valori-chiave (immutabili e distinti) ed un gruppo di valori associati (di qualsiasi tipo).

Caratteristica comune è che le chiavi di un dict() si comportano come un insieme perché sono univoche e immutabili.

1.
$$d2 = d1$$

2.
$$d2 = dict(d1.values())$$

$$d2 = dict(d1.keys())$$

$$d2 = dict(d1.keys())$$

3.
$$d2 = dict(d1.keys())$$

4.
$$\frac{d2}{4} = \frac{\text{dict}(d1)}{4}$$

lista: dati che possono essere duplicati, o sono dati complessi, e/o mi interessa mantenerne l'ordine.

Esempio: elenco dei prodotti in uno scontrino

set: dati 'semplici' in cui voglio la garanzia di univocità.

Esempio: codici degli esami superati

Visibilità di una variabile: le righe di programma in cui è possibile usare il valore di una variabile sopra definita.

Una variabile è visibile dal punto in cui viene definita fino alla fine della FUNZIONE in cui è definita (oppure fino alla fine del file, se è definita fuori da una funzione).

Una variabile 'locale' è definita e visibile solo dentro una funzione.

Un variabile 'globale' è visibile su tutto il file.

È anche possibile rendere globale una variabile definita dentro una funzione usando l'istruzione "global". • [1, 2, 3, 4] linearizzazione della matrice "per righe"

Sconsigliabile, perché ambigua (2x2? 1x4? 4x1?) e scomoda m[r * 2 + c]

• [[1,2], [3,4]]

rappresentazione "a lista di liste", più tradizionale/normale, rappresentata per righe

PREFERIBILE, più esplicita e più convenzionale. m[r][c]

• [[1,3], [2,4]]

rappresentazione a lista di liste, però rappresentata per colonne

Possibile, ma i programmatori devono fare attenzione allo scambio righe/ colonne rispetto a quanto siano abituati. Accettabile se ci sono motivi per favorire l'aggregazione per colonne

```
if x<0:
                                 if x<0:
    print(neg)
                                     print(neg)
elif x\%2 == 0:
                                 elif x>10:
    print(pari)
                                     print(grande)
elif x>10:
                                 elif x\%2 = = 0:
    print(grande)
                                     print(pari)
else:
                                 else:
    print(piccolo)
                                     print(piccolo)
```

L'indentazione serve a definire i BLOCCHI per tutte le istruzioni COMPOSTE (if, for, while, def, try, with, ...).

```
tot = 0
for x in v:
    tot = tot + x
print(tot)

tot = 0
for x in v:
    tot = tot + x
    print(tot)
```

il termine 'dizionario' ricorda il fatto che ad un determinato valore (detto "chiave") possono essere associati dei dati (con un un dizionario delle parole, dei sinonimi, un'enciclopedia).

Inoltre le chiavi sono univoche (come nei dizionari della lingua) e facili (immediate) da trovare Si definisce 'alias' una variabile che è associata allo stesso valore di un'altra variabile. Lo stesso dato/valore/ contenitore può essere quindi letto O MODIFICATO indifferentemente attraverso l'una o l'altra delle variabili alias.

Opportunità: una funzione può modificare un contenitore definito in un'altra funzione, perché gli argomenti di una fuznione possono essere alias di variabili di altre funzioni. Attenzione: modificando il valore tramite una delle variabili alias, la modifica risulta "visibile" anche tra l'altro alias (se non voglio ciò, devo fare una copia e non un alias)