

BERA

Boilerplates para Experiências de Realidade
Aumentada

//objetivos

BERA

Boilerplates para
Experiências de Realidade
Aumentada

Criar pontos de partida
funcionais para projetos

Organizar algum
conhecimento e recursos

Organizar workflow: github
+ kanban

//workflow

BERA

Boilerplates para
Experiências de Realidade
Aumentada

Github:

<https://github.com/poloarq/ueologicodeviseu/bera>

KANBAN:

<https://github.com/poloarq/ueologicodeviseu/bera/projects/1>

//milestones

BERA

Boilerplates para
Experiências de Realidade
Aumentada

Julho - STEP1

Agosto - STEP2

Setembro - STEP3

Outubro - Protótipos
funcionais

CENÁRIOS

BERA1 - Location-based

STEP 1 Location: 3D animado surge quando tlm aponta para GPS.

STEP 2 Interactive: Surge mensagem quando se clica no display.

STEP 3 Multi: Múltiplos 3D com diferentes mensagens.

BERA2 - Marker-based

STEP 1 Single: 3D animado surge quando tlm aponta para custom marker.

STEP 2 Interactive: Surge mensagem quando se clica no display.

STEP 3 Multi: Múltiplos 3D em múltiplos markers com diferentes mensagens.

BERA3 - Image-based

STEP 1 Single: 3D animado surge quando tlm aponta para imagem.

STEP 2 Interactive: Surge mensagem quando se clica no display.

STEP 3 Multi: Múltiplos 3D em múltiplos imagens com diferentes mensagens.

//participar

BERA

Boilerplates para
Experiências de Realidade
Aumentada

Conta no github

Assumir tarefas no kanban

Pull requests no
repositório
