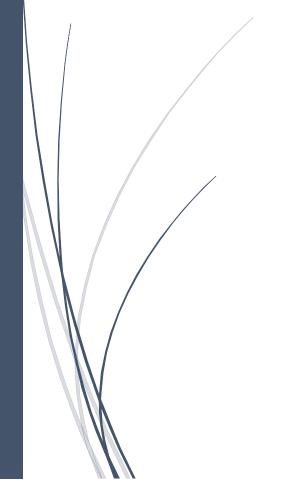
Portugol

Equivalências de estruturas entre Portugol e Lua

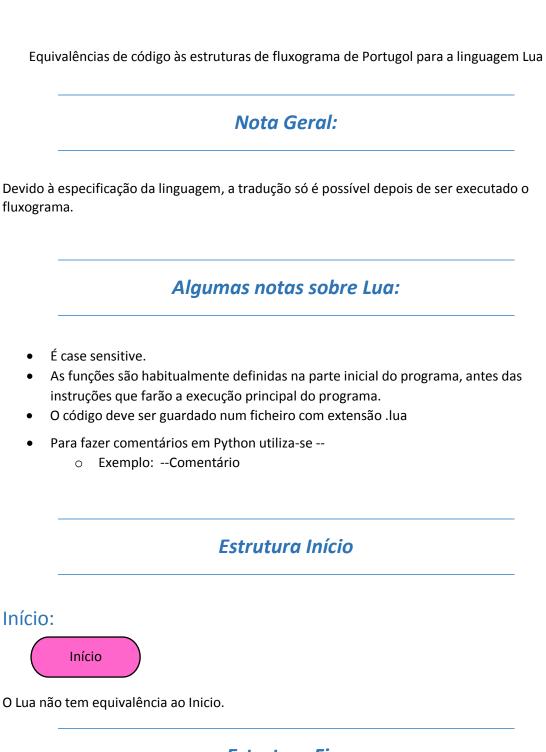


Decode Team INSTITUTO POLITÉCNICO DE TOMAR

Índice

Nota Geral:	3
Algumas notas sobre Lua:	3
Estrutura Início	3
Início:	3
Estrutura Fim	3
Fim:	3
Variáveis	4
Equivalência entre TIPOS de variáveis	4
Definição e atribuição de variáveis	4
Estruturas input/output	4
Input – Ler	4
Output – Escrever	5
Estruturas de Decisão	5
Condição "if" e "if else"	5
Condição "while"	7
Condição "do while"	8
Exemplos práticos	8
Estrutura Conector	9
Conector	g
Funções	10
Definir funções	10
Definir função	10
Chamada de funções	11
Exemplos do uso de funções	11
Estrutura de retorno	11
Return	11
Operadores	12
Aritméticos	12
Lógicos	12
Relacionais	12
ANEXO	13
Algoritmo com o uso da condição "if"	13
Fluxograma	13
Código	13

Esquema detalhado	14
Algoritmo com o uso da condição "if else"	15
Fluxograma	15
Código:	15
Esquema detalhado	16
Algoritmo com o uso da condição "while"	17
Fluxograma	17
Código	17
Esquema detalhado	18
Algoritmo com o uso da condição " do while"	19
Fluxograma	19
Código	19
Esquema detalhado	20
Algoritmo com o uso de uma função	21
Fluxogramas	21
Código	21
Esquema detalhado	22





Estrutura Fim

Fim:



O Lua não tem equivalência ao Fim.

Variáveis

Equivalência entre TIPOS de variáveis

TIPO	Portugol	Python
Inteiro	Inteiro	Number
Real	Real	Number
Texto	Texto	String
Lógico	Logico	boolean

Tabela 1 - Tipos de variáveis

Nota: Lua não diferencia valores inteiros de valores reais.

Definição e atribuição de variáveis

Nota: Ao utilizar variáveis em Lua não é necessário informar o tipo desta variável como fazemos em outras linguagens.

Estruturas input/output

Input – Ler

variavel

io.write'<texto>'

variavel = io.read()

Output - Escrever



Para escrever no ecrã:

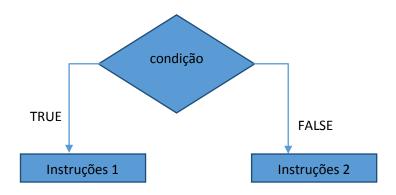
Print '<texto>'

Ou

Print ('<texto>',<variável>)

Estruturas de Decisão

Condição "if" e "if else"



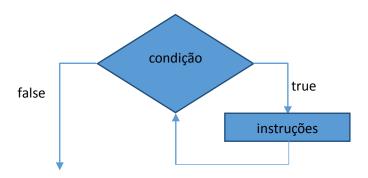
Para TRUE, escrever:

if < condição > then

<instruções>

```
Para FALSE:
             Se Instruções 2 for igual a (conector) não fazer nada.
             Senão, escrever:
else
<instruções>
Exemplos práticos
Condição "if"
if < condição > then
<instruções>
end
Condição "if else"
io.write'Digite um número:'
n = io.read()
if n%2==0 then
      print 'Numero Par'
else
      print 'Numero Impar'
```

Condição "while"



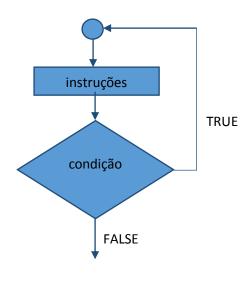
while <condição> do

<instruções>

end

Nota: Em Lua o ciclo While é composto sempre pelo 'do'.

Condição "do while"



Instruções

Nota: Não tem equivalência

Exemplos práticos

Condição "while"

```
i=1
while i<=10 do
    print(i)
    i=i+1</pre>
```

Condição "do while"

```
i=0
repeat
    io.write'Digite um número: '
    i = io.read()
until tonumber(i)>=0
```

Estrutura Conector

Conector



Se for uma condição "do while" escrever:

repeat

Equivalências de código às estruturas de fluxograma de Portugol para a linguagem Lua

Funções

Definir funções

Exemplo(a , b, . . .)

Definir função

Function<nome_função>

<Instruções>

Chamada de funções

Function(Nome)

NOME(PARAMETRO);

Exemplos do uso de funções

```
function fact(k)
  if tonumber(k) > 2 then
    return k * fact(k - 1)
  else
    return k
  end
end

i=5
j=fact(i)
print(j)
```

Estrutura de retorno

Return

expressao

return expressao;

Operadores

<u>Aritméticos</u>

Nome	Portugol	Lua
Adição	a + b	a + b
Subtração	a – b	a - b
Divisão	a/b	a/b
Multiplicação	a * b	a * b
Resto da divisão inteira		a % b
Potenciação		٨

Tabela 2 - Equivalência de operadores aritméticos

Lógicos

Nome	Portugol	Lua
Disjunção	a && b	and
Conjunção	a b	or
Negação		not

Tabela 3 - Equivalência de operadores lógicos

Relacionais

Nome	Portugol	Lua
Igual	a == b	a == b
Diferente	a != b	a ~= b
Maior	a > b	a > b
Maior ou igual	a >= b	a >= b
Menor	a < b	a < b
Menor ou igual	a <= b	a <= b

Tabela 4 - Equivalência de operadores relacionais

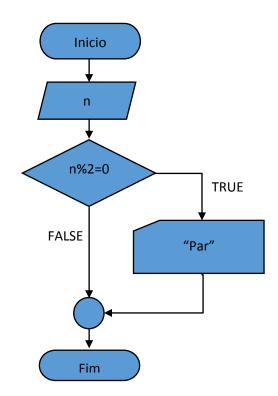
ANEXO

Para uma compreensão mais abrangente do uso das estruturas, ficam alguns exemplos mais extensivos, com o uso de várias estruturas em algoritmos completos.

Algoritmo com o uso da condição "if"

Problema: Verificar se um número introduzido pelo utilizador é par.

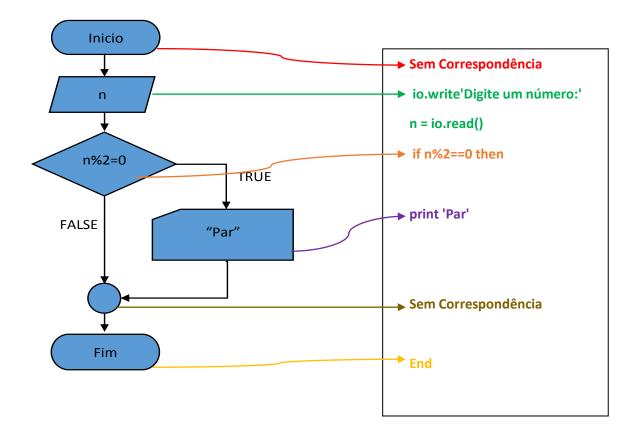
Fluxograma



Código

```
io.write'Digite um número:'
n = io.read()

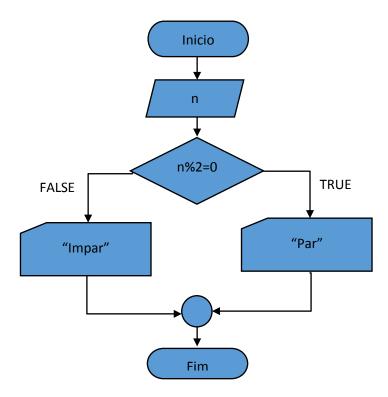
if n%2==0 then
    print 'Par'
end
```



Algoritmo com o uso da condição "if else"

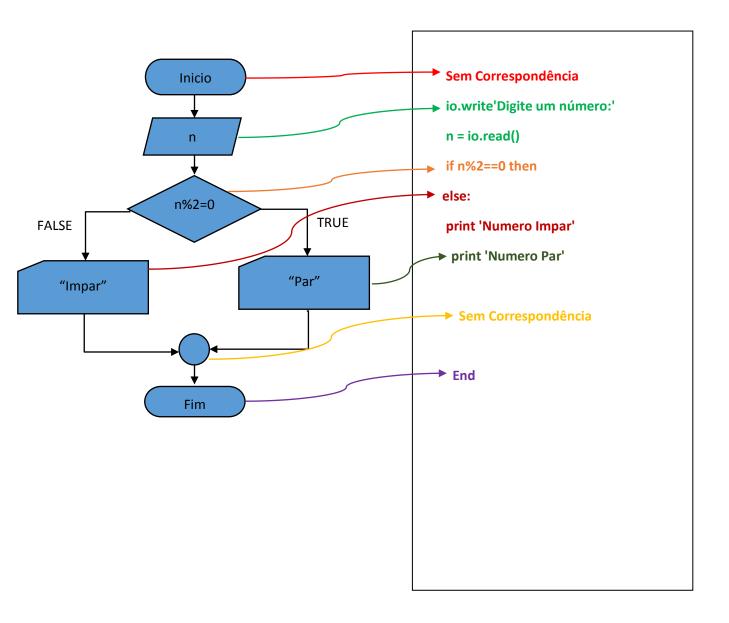
Problema: Verificar se um número introduzido pelo utilizador é par ou ímpar.

<u>Fluxograma</u>



Código:

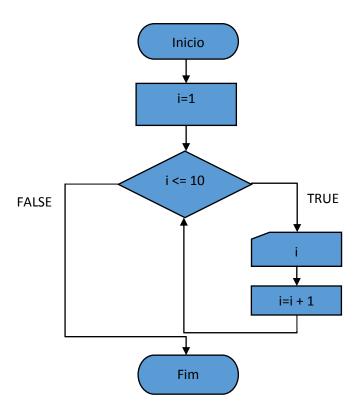
```
io.write'Digite um número:'
n = io.read()
if n%2==0 then
    print 'Numero Par'
else
    print 'Numero Impar'
end
```



Algoritmo com o uso da condição "while"

Problema: Escrever um número de 1 a 10.

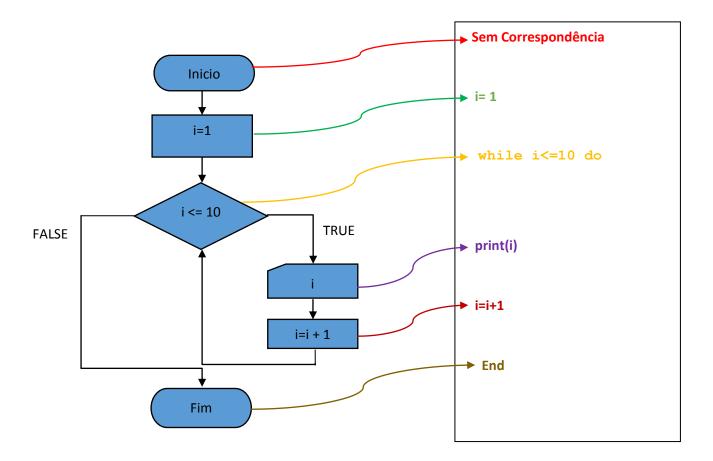
<u>Fluxograma</u>



<u>Código</u>

i=1

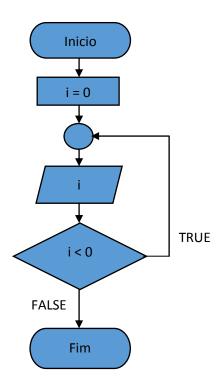
while i<=10 do
 print(i)
 i=i+1</pre>



Algoritmo com o uso da condição " do while"

Problema: Pedir um número positivo.

<u>Fluxograma</u>

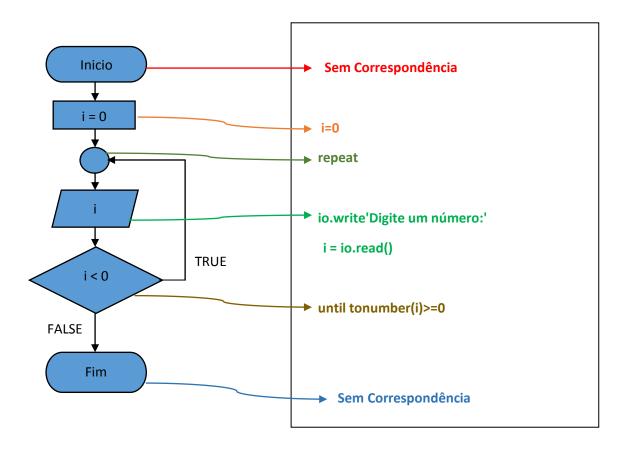


<u>Código</u>

```
i=0
```

```
repeat
   io.write'Digite um número: '
   i = io.read()
```

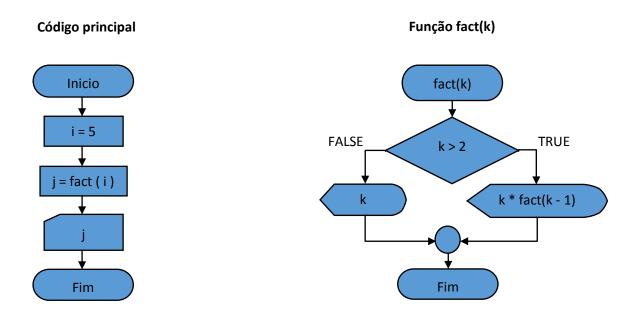
until tonumber(i)>=0



Algoritmo com o uso de uma função

Problema: Factorial de um número.

<u>Fluxogramas</u>



<u>Código</u>

```
function fact(k)
  if tonumber(k) > 2 then
    return k * fact(k - 1)
  else
    return k
  end
end

i=5
j=fact(i)
print(j)
```

