

張笑夢

中國, 浙江 - 杭州 - 西湖區古蕩街道, 310000

☎ +86 15512345678 • ✉ zhang.xiaomeng@ppresume.com

🌐 <https://ppresume.com/zhang.xiaomeng> • 🗣 @zhang.xiaomeng • 📺 @zhang.xiaomeng

簡介

- 主修計算機科學, 在資料結構、演算法和軟體開發方面有紮實的基礎
- 追求畫素級完美的全棧工程師, 擅長建立高質量、具有視覺吸引力的網站
- 擁有資料庫(SQL、NoSQL)方面的經驗, 熟悉伺服器端技術(Node.js、Express 等)
- 具有團隊合作精神, 注重細節, 對設計和使用者的體驗有敏銳的洞察力

教育背景

浙江大學

學士, 計算機科學與技術, 成績: 3.6/4.0

<https://www.cs.zju.edu.cn>

2014 年 9 月 - 2018 年 7 月

- 熟練掌握 Java、C++ 和 Python 等程式語言
- 透過各種專案和任務獲得了軟體開發方面的實踐經驗
- 透過小組專案和演講獲得了較強的溝通和團隊協作能力

課程: 離散數學、資料結構和面向物件設計、作業系統、計算機體系結構、資料庫系統、計算機網路、計算理論導引

工作經歷

PPResume

高階軟體工程師

<https://ppresume.com>

2023 年 1 月至今

- 開發並實現高效和可擴充套件的程式碼, 確保高質量和可維護的網路應用程式
- 與跨職能團隊合作, 收集專案需求並將其轉化為技術解決方案
- 主導全鏈路測試和除錯, 發現並解決軟體中的任何問題或錯誤
- 積極參與程式碼審查, 提供有價值的反饋意見, 以提高程式碼質量並遵守最佳實踐
- 指導初級開發人員, 營造以協作和成長為導向的團隊環境

關鍵字: 可擴充套件性、質量保證、測試

PPResume

軟體工程師

<https://ppresume.com>

2018 年 9 月 - 2020 年 12 月

- 建立可重複使用的 React 元件, 確保程式碼的效率和可維護性
- 與 RESTful API 整合, 以便在前端獲取和顯示動態資料
- 使用客戶端路由 React Router 來實現頁面之間的流暢導航
- 積極應用敏捷開發方法, 參加每日站會和衝刺計劃會議

關鍵字: RESTful、React、敏捷開發

語言

英語: 完全專業水平

中文: 母語或雙語水平

專業技能

網站開發: 專家

關鍵字: Ruby、CSS、React、JavaScript

DevOps: 中級

關鍵字: Python、Kubernetes、Docker、Shell、Ansible

設計: 中級

關鍵字: Sketch、Figma、Photoshop

榮譽

優秀生名單

浙江大學

2016 年 10 月

給在一學期內保持特定較高學分績點(GPA)並取得優異成績的學生

證書

AWS Certified Developer - Associate

AWS

<https://aws.amazon.com/certification/>

2021 年 3 月

出版刊物

ACM Transactions on Interactive Intelligent Systems

<https://dl.acm.org/journal/tiis>

Enhancing Human-Computer Interaction through Augmented Reality

2017 年 12 月

- 探索增強現實技術(AR)在改善人機互動方面的潛力
- 重點介紹 AR 在遊戲、教育、醫療保健和設計等各個領域的優勢
- 討論 AR 技術在增強使用者體驗方面面臨的挑戰和未來發展方向

引薦

劉文武

計算機學院教授

+86 15598654321

liu.wenwu@cs.zju.edu.cn

張笑夢展示了卓越的問題解決能力和對程式設計概念的紮實理解,他將為任何團隊或組織帶來巨大的價值

項目

EduWeb

基於 web 的互動式線上教育平臺

<https://www.eduweb.xyz/>

2016 年 9 月 – 2016 年 12 月

EduWeb 是一個創新的教育平臺:

- 增強線上學習體驗
- 透過互動功能和使用友好介面,促進學生的參與和協作
- 提供覆蓋廣泛的各學科的課程
- 透過網路的力量改進學生的學習方式

關鍵字:教育、線上學習、人機互動

興趣愛好

運動:足球、游泳、單車、徒步

音樂:鋼琴、吉他

志願服務

浙江大學計算機協會

技術指導

<https://www.zjucclub.org/>

2015 年 9 月 – 2023 年 7 月

- 在浙江大學計算機科學與工程協會擔任技術指導志願者
- 為同學的技術專案和課業提供指導和幫助
- 協助為協會成員組織研討會、編碼競賽和交流活動
- 為在學生群體中營造協作和支援的環境做出了貢獻