

Metodika písania definícií

Tím 22 – Predicar

Vedúci: Ing. Miroslav Rác

1.Dedikácia

Metodika definuje štandardy, ktoré by mali byť dodržané pri zakladaní používateľského príbehu a pri ukončení práce na ňom, resp. definition of ready a definition of done.

2.Definition of Ready

Definition of ready obsahuje kritériá, ktoré musia byť splnené nato, aby mohol byť daný používateľský príbeh zaradený do šprintu. Keď sú tieto kritériá splnené, príbeh považujeme za **ready**. Tieto predpoklady sú nasledovné:

- Príbeh je dobre definovaný a celý tím vie, čo zahŕňa
- Sú definované akceptačné kritériá
- Príbeh je tímom ohodnotený bodmi príbehu cez planning poker
- Príbeh nie je príliš veľký¹

3.Definition of Done

Používateľský príbeh môžeme považovať za **done**, keď sú splnené všetky kritériá udávané definition of done. Takýto príbeh môže byť prezentovaný product ownerovi. Tieto kritériá sú²:

- Funkcionalita bola naprogramovaná
- Dokončené boli všetky podúlohy
- Boli splnené všetky akceptačné kritériá
- (Boli napísané testy, ktoré danú funkcionálnosť overujú)
- Automatické testy musia úspešne prejsť
- Bolo vykonané code review
- Funkcionalita bola zdokumentovaná

¹ Ak bol príbeh ohodnotený 13 alebo viac bodmi, tím najskôr prediskutuje, či sa príbeh nedá rozdeliť na viac príbehov. Následne je príbeh pridaný do šprintu alebo rozdelený na menšie príbehy.

² Pre príbehy, ktoré si nevyžadujú technickú implementáciu, sa definition of done vyhodnocuje individuálne