

6. Stretnutie 7.11.2019 (koniec/začiatok šprintu)

Agenda

1. Na najbližší šprint treba zobrať do úvahy že do 3. šprintu treba spraviť veci, ktoré pôjdu do odovzdania, ktoré je po 3. Šprinte - treba pozrieť stránku TP a dať dohromady čo všetko v tom má byť
2. Retrospektíva
 - a. <https://funretro.io/publicboard/ihZhsnnmLyS4up4ZphyPuLT05cg1/c3dec799-d1e7-476f-8499-2b9511f0d422>
 - b. Hodnotenie

Priebeh stretnutia

Sprint Review

CAR-44 Low fidelity user interface wireframe:

- Graf 2: Vyznačiť na grafe optimálny bod. Ten bude zobrazovať kedy sa najviac oplatí čakať jeden deň s predajom.
- Graf 4: Heat mapa je výhodnejšia pre kupujúceho jednotlivé body zas pre predávajúceho
- Vypýtať data z bazárov
- Chýbajúce porovnanie cien pre podobné autá medzi bazárom a súkromnou inzerciou. Koľko je prémia za auto z bazára
- Pri výskume nás bude zaujímať aké featury zaujímajú zákazníka najviac, podľa čoho sa rozhoduje
- Výskum: či človek skôr kupuje konkrétne auto (Golf) alebo ho zaujímajú parametre (automatická prevodovka + objem motora)

Retrospektíva

akcie:

- Napísať generickú definition of done

Začiatok šprintu 3

- Zahájili sme šprint