

## 4. Stretnutie 24.10.2019

### Agenda

1. Sprint review
2. Retrospektíva
  - 2.1. <https://funretro.io/publicboard/ihZhsnmLyS4up4ZphyPuLT05cg1/63054e4f-e657-4a01-8123-0e2939826237>
  - 2.2. Hodnotenie tímu po šprinte s vedúcim (tabuľka)
3. Revízia backlogu
4. Plánovanie nového šprintu

### Priebeh stretnutia

Sprint review: - Sprint bol ukončený úspešne

CAR1: Create 1st design of system architecture: - celkovo OK

- a. Create design overview: Navrh bol v poriadku
- b. Create diagram for automatic model management: Chyba posledná šípka z Database do Computing Center, inak OK
- c. Create diagram for user interaction: Navrh bol v poriadku
- d. Create diagram for automated data collection: Je potrebné ešte premyslieť data collecting - ďalej v ktorom kroku budeme filtrovať data ktoré nechceme (napr. burané auto)
- e. DB model: pri každej zmene ceny sa vytvorí nový objekt inzerátu - aby sme zachytili vývoj ceny, info o predaní auta ako dátum

CAR2: Finalize team website design - celkovo OK

CAR3: Submit TP Cup application - celkovo OK

CAR6: Integrate Jira - celkovo OK

CAR4: Create functional system prototype: - celkovo OK

1. Predvedený prototypu - data prešli cez všetky služby a vrátili výstup - OK
2. Bolo by dobre vytvoriť Docker aby nebolo treba spúšťať každú službu zvlášť

Feedback a diskusia

- Konzistencia obrázkov diagramov
- Viac opisu dokumentácie - chyba slovný popis - odôvodnenie prepojení
- Opis databázy - nielen že čo tam je ale hlavne prečo - odôvodnenie/význam nech je jasné
- Dokumentáciu chceme po slovensky

Zapisky z retrospektívy:

- Zlepšiť code review a/alebo zlepšiť písanie testov - review presiel kod ktory bol chybný (zatiaľ nechceme 2x code review - uvidíme ako sa toto vyvine do budúcnosti)
- Zlepšiť písanie definition of done pre tasky - aby bolo napríklad jednoznačné aký výstup sa očakáva zo služby
- Chceme zmenu v konaní stand upov cez slack, ešte si chceme ujasniť detaily a to je na dlhšiu diskusiu
- Vzniká potreba pre metodiku pre prácu s gitom, sú tu nejaké "zmätky" ohľadom pull requestov

Všetky pripomienky z retrospektívy máme uložené na drive.

Zahájili sme 2. Šprint. Scrum Master pre tento šprint bude Max Dávid Karel.