

# 6.10



Драйвер терминалов сбора данных Данное руководство программиста является описанием продукта «АТОЛ: Драйвер терминалов сбора данных» При описании подразумевалось, что читатель имеет навыки программирования на одном или нескольких языках программирования для операционных систем: Windows 98/Me/NT/2000/XP/2003/Vista, а также знаком с используемым оборудованием (на уровне «Руководства по эксплуатации» из его комплекта поставки).

Ввиду универсальности драйверов не все функциональные возможности оборудования могут быть реализованы в драйвере. ООО «АТОЛ технологии» всегда стремится к поддержке всех функциональных возможностей конкретной модели оборудования, но оставляет за собой право реализации тех функций, которые считает необходимыми. Все возможности драйвера подробно изложены в данном документе, свободно доступном на сайте компании ООО «АТОЛ технологии», с которым можно ознакомиться до приобретения драйвера.

# Содержание

ВВЕДЕНИЕ	5
Сокращения	5
Описание драйвера	
ИНТЕРФЕЙС ДРАЙВЕРА	
Обработка ошибок	
ResultCode Результат	
ResultDescription ОписаниеРезультата	9
RaiseException ГенерироватьИсключение	10
Информация о программе	
AboutBox() ПоказатьИнформацию()	11
Метод выводит окно с информацией о версии драйвера	11
ApplicationHandle	
Version Версия	11
ServerVersion ВерсияСервера	12
IsDemo ДемонстрационныйРежим	12
DriverDescription ОписаниеДрайвера	
Визуальная страница свойств	
ShowProperties() ПоказатьСтраницуСвойств()()	
Логические устройства	
Свойства текущего ЛУ	
AddDevice() ДобавитьУстройство()	
DeleteDevice() УдалитьУстройство()	
CurrentDeviceIndex ИндексТекущегоУстройства	
CurrentDeviceNumber НомерТекущегоУстройства	
CurrentDeviceName HaименованиеТекущегоУстройства	
DeviceCount Количество Устройств	
LockDevices Блокировать Устройства	
Параметры связи с оборудованием	
PortNumber НомерПорта	
PortDescription OnucaниeПорта	
PortIP NopmIP	
ВаиdRate СкоростьОбмена	
Parity Четность	
DataBits БитыДанных	
StopBits CmonБumы	
DeviceIDStr ИДУстройства	
Model Модель	
MachineName ИмяКомпьютера	
DeviceEnabled УстройствоВключено	
Чтение и запись данных	
ВедіпRероrt() НачалоОтчета()	
Бедіпкерогі () Пачалоотчета () EndReport () КонецОтчета ()	
Епакерогі( ) КонецОтчета( ) GetRecord( ) ПолучитьЗапись( )	
Clear() Oчистить()	
BeginAdd() НачатьДобавление()	
SetRecord() УстановитьЗапись()	
EndAdd() ЗакончитьДобавление()	
Delimiter Разделитель	

ReportFieldName ИмяПоляОтчета	32
reportFieldIndex ИндексПоляОтчета	
FieldDataEnabled ПолеДанныхВключено	
FormNumber НомерФормы	
ReportParserEnabled РазбиратьданныеОтчета	
ReportField ПолеОтчета	
ReportRecordCount КоличествоЗаписейОтчета	
ShowProgress ПоказатьПрогресс	
Сервисные функции	
CancelOperation() ПрерватьОперацию()	34
GetDeviceMetrics() ПолучитьПараметрыУстройства()	
LoadTask() ЗагрузитьЗадачу()	36
Оставлено для совместимости	. 36
WriteTSL(FileName: WideString; DeleteData: WordBool) ЗаписатьЗадачу(FileName:	
WideString; DeleteData: WordBool)	36
Field1 Field16 Поле1 Поле16	37
FormsData ДанныеФорм	.37
ОБРАБОТКА СОБЫТИЙ MOBILELOGISTICS V.4.X	. 38
FinishCustomEvent() ЗавершитьОбработкуСобытия()	.38
ПРИЛОЖЕНИЕ 1. РАБОТА В СРЕДЕ «1С: ПРЕДПРИЯТИЕ» ВЕРСИЙ 7.7 И 8.X	. 39
ПРИЛОЖЕНИЕ 2. ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ЛРАЙВЕРА – ACTIVEX ЭЛЕМЕНТ	40

## Введение

#### Сокращения

В данном руководстве использовались следующие сокращения:

ТСД Терминал сбора данных. ПК Персональный компьютер. OC Операционная система. ПО Программное обеспечение. ШК Штрихкод.

ML MobileLogistics

## Описание драйвера

«АТОЛ: Драйвер терминалов сбора данных» – программная компонента (драйвер), предназначенная для работы с терминалами сбора данных.

Драйвер представляет собой ActiveX компоненту, работающую под управлением OC Windows 98 / Me / NT / 2000 / XP / 2003 / Vista и внешнюю компоненту для программ системы «1С: Предприятие». Драйвер может использоваться в любых средах разработки поддерживающих технологию OLE Automation:

- 1С: Предприятие;
- Borland Delphi;
- Borland C++ Builder;
- Microsoft Visual C++;
- Microsoft Visual Fox Pro;
- Microsoft Visual Basic;
- Приложения Microsoft Office c VBA (Excel, Word, Access и др.);
- Navision Axapta и др.

Более подробную информацию о драйверах торгового оборудования и их взаимодействии с оборудованием и программным обеспечением можно найти в документе «АТОЛ: Драйверы торгового оборудования».

## Интерфейс драйвера

Интерфейс драйвера состоит из методов и свойств. Все методы представляют собой функции без параметров, возвращающие результат выполнения операции.

Описание метода выглядит следующим образом:

```
// Язык Pascal
function Имя(): integer;
// Язык С
int function Имя();
// Язык Basic
Function Имя() As integer;
```

Для передачи параметров используются свойства. Фактически, это глобальные переменные драйвера, в которые можно записать или считать значение. Однажды установленное свойство сохраняет свое значение до последующего его изменения или выгрузки самого драйвера.

Рассмотрим функцию «Добавить логическое устройство» (AddDevice), которой необходимо передать название устройства, а результатом работы будет индекс созданного логического устройства.

Функция могла бы выглядеть следующим образом:

```
// Язык Pascal
function AddDevice (ASrt: string) : integer;
// Язык С
int AddDevice (char * Astr);
// Язык Basic
Function AddDevice (Astr As string) As integer
```

Ho в драйвере используются свойства CurrentDeviceName и CurrentDeviceIndex. Таким образом, вызов этого метода будет выглядеть следующим образом:

```
Если Драйвер.AddDevice ( ) <> 0 тогда
// Сообщение пользователю об ошибке
// Выход из программы

КонецЕсли;
Драйвер.CurrentDeviceName = "Устройство на СОМ1";
Сообщение ("Создано логическое устройство с индексом №" + ЧислоВСтроку (Драйвер.CurrentDeviceIndex);
```

Данный подход позволяет:

- устанавливать значения параметров (свойств) перед выполнением метода в любом порядке;
- обращаться к параметрам (свойствам) по именам;
- устанавливать значения только необходимым параметрам (свойствам), а в остальных оставлять последние значения.

Как уже было сказано выше, все методы драйвера являются функциями, возвращающими код результата. Код результата также заносится в свойство ResultCode, а его описание — в ResultDescription. Также, в драйвере реализована работа с «исключительными ситуациями», что делает использование драйвера более удобным.

Подробнее об использовании исключительных ситуаций, кодов ошибок и их описаний см. в разделе «Интерфейс драйвера \ Обработка ошибок».

При описании интерфейса используются следующие обозначения:

Тип	Описание
[BX]	Входной параметр (применительно к свойствам)
[ВЫХ]	Выходной параметр (применительно к свойствам).

#### Типы данных:

Тип	Описание
	Целое / Integer
Int	Целое 32-битное число со знаком.
	Диапазон значений: -2147483648 2147483647.
	Дробное / Double
	Дробное 64-битное число со знаком.
	Диапазон значений: $5.0 \times 10^{-324} \dots 1.7 \times 10^{+308}$ , точность $15 \dots 16$
Dbl	знаков после десятичной запятой.
Doi	Для дробных величин допускается погрешность не более 0,0001.
	Значения с недопустимой погрешностью рассматриваются как
	«недопустимое значение» (ошибка – 6).
	Допустимая точность описана для каждого из свойств отдельно.
Str	Строка / String
- Su	Строка символов.
	Логическое / Logical
Log	Целое число, интерпретируемое как «ЛОЖЬ (FALSE)» при значении
	0 и «ИСТИНА (TRUE)» в остальных случаях.
OLE	Интерфейс для работы через OLE Automation.

Типы доступа:

Тип	Описание
R	Только для чтения.
RW	Для чтения и записи.

## Обработка ошибок

#### Свойства

Название	Тип	Дост.	Значение
ResultCode Результат	Int	R	Код ошибки

ResultDescription ОписаниеРезультата	Str	R	Описание кода ошибки
RaiseException ГенерироватьИсключение	Log	RW	Генерировать «исключения» при ошибках

#### ResultCode Результат

Содержит код ошибки, возникшей в результате выполнения последней операции (вызова функции или записи значения в свойство драйвера). Если ошибки не произошло, то значение данного свойства устанавливается в 0 (Ошибок нет).

T.e. ошибки при работе драйвера могут возникать (и, следовательно, свойство ResultCode обновляется) в двух случаях:

- 1. При записи значения в свойство.
- 2. При вызове метода.

При чтении значения из свойства ошибки не возникают, и свойство ResultCode не обновляется.

Возможны следующие значения:

Интерфейс драйвера

Код	Описание ошибки
	Ошибок нет
-1	Нет связи
-3	Порт недоступен
-4	Ключ защиты не найден
-5	Работа драйвера прервана пользователем
-6	Недопустимое значение
-7	Невозможно добавить устройство
-8	Невозможно удалить устройство
-9	Устройство не найдено
-10	Неправильная последовательность операций
-11	Устройство не включено
-12	Не поддерживается в данной версии оборудования
-13	Драйвер не смог загрузить необходимые модули
	Порт занят приложением: (\\<имя ПК>\<описание приложения-
-14	$\Gamma$
	\\Server\1C: Предприятие\Драйвер сканера штрихкода»
	Устройство с заданными параметрами не найдено
	Неопознанная ошибка
	Нет больше строк отчета
	Таблица содержит данные
	Ошибка от устройства: ошибка при сканировании
	Происходит выполнение команд
	Некорректные данные от устройства
	Неверная контрольная сумма
	Ошибка от устройства: нет больше записей для отчета
-2407	
	Неверный формат файла
	Ошибка от устройства: недопустимое значение
	Некорректная настройка таблицы
	Ошибка от устройства: в ТСД нет больше памяти
	Нарушена уникальность данных
-2414	Ошибка от устройства: невозможно добавить запись. Справочник полон

#### ResultDescription ОписаниеРезультата

Содержит строку с описанием на русском языке кода ошибки последней выполнявшейся операции (см. столбец «Описание ошибки» в разделе ResultCode).

См. также: свойство ResultCode.



Драйвер.DeviceEnabled = True; Если Драйвер.ResultCode <> 0 Тогда // Сообщить об ошибке

#### RaiseException ГенерироватьИсключение

Практически все современные средства разработки (Delphi, C++, VB, «1C: Предприятие» и т.д.) поддерживают работу с исключительными ситуациями (исключениями / Exception). Используя исключение — можно существенно упростить написание программ.

Свойство RaiseException определяет — генерировать ли исключительную ситуацию при возникновении ошибки (ResultCode <>0) или нет.

См. также: свойство ResultCode, ResultDescription.



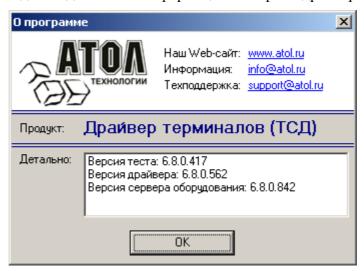
```
Попытка
Драйвер.Model = 0;
Драйвер.PortNumber = 1;
Драйвер.DeviceEnabled = True;
Исключение
// Выдать сообщение об ошибке
КонецПопытки
```

## Информация о программе

Методы

#### AboutBox() ПоказатьИнформацию()

Метод выводит окно с информацией о версии драйвера.



#### Свойства

Название	Тип	Дост.	Значения
ApplicationHandle	Int	RW	Дескриптор главного окна
			приложения
Version	Str	R	Версия драйвера.
Версия			
ServerVersion	Str	R	Версия сервера.
ВерсияСервера			
IsDemo	Log	R	Режим работы драйвера.
ДемонстрационныйРежим			
DriverDescription	Str	R	Описание драйвера.
ОписаниеДрайвера			

#### ApplicationHandle

После загрузки драйвера в данное свойство можно записать дескриптор главного окна приложения-клиента. Это предотвратит появление отдельных кнопок в панели задач при отображении визуальной страницы свойств и других окон драйвера. При использовании драйвера в качестве внешней компоненты (для «1С: Предприятие») данное свойство не поддерживается, так как драйвер самостоятельно при загрузке инициализирует свойство корректным значением. При записи значения в данное свойство следует проявлять особую аккуратность, так как запись некорректного значения может привести к нарушениям работы системы.

#### Version Bepcus

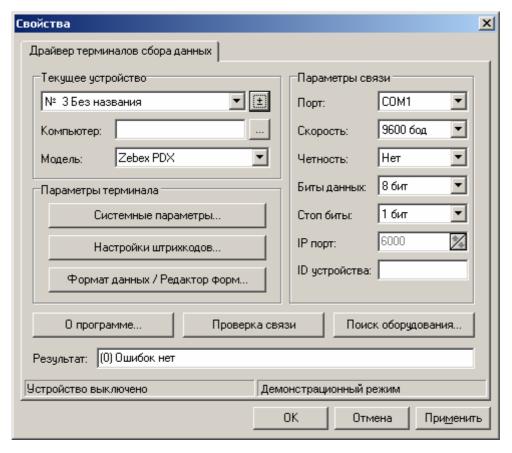
Содержит версию данного драйвера.

#### ServerVersion ВерсияСервера

Свойство содержит версию используемого сервера оборудования. Если сервер не был найден и/или подключен, то свойство принимает значение «недоступна».

#### IsDemo ДемонстрационныйРежим

Информирует, в каком режиме работает драйвер – демонстрационном или рабочем. Если IsDemo = FALSE, значит драйвер работает в рабочем режиме, без всяких ограничений. Если IsDemo = TRUE, значит драйвер работает в демонстрационном режиме (причиной работы драйвера в демонстрационном режиме является отсутствие ключа разделы программы, подробнее CM. «Введение \ Условия распространения» и «Введение\Демонстрационный режим»). Свойство Із Demo обновляется драйвером автоматически при установке свойства DeviceEnabled = TRUE, до установки DeviceEnabled свойство IsDemo не имеет смысла.



#### DriverDescription ОписаниеДрайвера

Содержит название драйвера: «Драйвер терминалов сбора данных».

### Визуальная страница свойств

# ShowProperties() ПоказатьСтраницуСвойств()

Данный метод предоставляет возможность работы с драйвером в более удобной и привычной для пользователя форме. Метод выводит на экран визуальную страницу свойств. Подробнее о странице свойств смотрите в документе «АТОЛ: Драйверы торгового оборудования».

#### Логические устройства

Погическое устройство — набор свойств драйвера, определяющих параметры связи с оборудованием. Подобных наборов (устройств) одновременно может быть от 1 до 99 штук. Это позволяет, однажды настроив несколько наборов свойств (например: номер порта ПК, скорость обмена данных), быстро применять необходимые параметры, просто переключая устройства. Номер устройству присваивается автоматически при его создании, и изменяться не может. Имя устройства доступно для изменения в любой момент времени.

Все данные о логических устройствах хранятся в системном реестре и загружаются из него же. Если необходимо, чтобы приложение, вызывающее драйвер, не обращалось к реестру, пропишите параметр вида

"Произвольное\_имя\_переменной"="Имя\_Приложения" в следующих разделах:

[HKEY\_CURRENT\_USER\Software\ATOL\Drivers\6.0\AppNotLoadDevices] или

[HKEY LOCAL MACHINE\Software\ATOL\Drivers\6.0\AppNotLoadDevices]



 $[HKEY\_CURRENT\_USER | Software | ATOL | Drivers | 6.0 | AppNotLoad Devices]$ 

"Frontol"="Frontol.exe"

"FrontolAdmin"="FrontolAdmin.exe"

или

[HKEY\_LOCAL\_MACHINE\Software\ATOL\Drivers\6.0\AppNotLoadDevices] "Frontol"="Frontol.exe"

"FrontolAdmin"="FrontolAdmin.exe"

Текущее устройство — устройство, свойства которого доступны в текущий момент для чтения и редактирования. Все методы драйвера работают со свойствами именно этого устройства. Чтобы изменить свойства другого устройства, его необходимо предварительно сделать текущим.

Индекс логического устройства – порядковый номер устройства в списке существующих логических устройств драйвера. То есть при создании нового логического устройства ему присваивается минимальный свободный номер, а индексы пересчитываются так, чтобы номера шли по порядку. При удалении логического устройства из «середины» списка устройств номера остальных устройств не меняются, а индексы изменяются таким образом, чтобы опять получился непрерывный ряд значений.



Существуют три логических устройства с номерами: 1, 2 и 3 с индексами 0, 1 и 2 соответственно. После удаления логического устройства с номером 2 появится «дыра». Т.е. можно сделать текущим логическое устройство с номером 1 или 3, но не 2. Однако индекс устройства  $N \ge 3$  изменился: был  $4 \ge 3$  и  $4 \ge 3$  изменился: был  $4 \ge 3$  и  $4 \ge 3$ 



Данная технология (логических устройств) позволяет хранить заготовки настроек для разных устройств, подключенных к одному ПК, и оперативно переключать их для работы с нужным устройством.

Все действия, производимые с драйвером (например, получение и обработка данных), производятся непосредственно с текущим логическим устройством.

#### Свойства текущего ЛУ

В данном разделе описана группа свойств, используемая для изменения параметров текущего логического устройства.

Название	Тип	Дост.	Значения
DevicesSettings ПараметрыУстройств	Str		Параметры логических устройств в виде строки
DeviceSettings ПараметрыУстройства	Str	RW	Параметры логического устройства в виде строки

DevicesSettings ПараметрыУстройств

Получение и изменение параметров логических устройств в виде строки.



Count=2 CurrentDeviceNumber=3 DeviceNumber0=3 DeviceName0=Феликс MachineName0= PortNumber0=1

BaudRate0=18

Model0=24

AccessPassword0=

*UseAccessPassword0=1* 

*WriteLogFile0=0* 

DeviceNumber1=6

DeviceName1=Пилот

*MachineName1*=

PortNumber1=1

BaudRate1=18

Model1=101

AccessPassword1=1111

*UseAccessPassword1=1* 

WriteLogFile1=0



Формат данных в строке параметров может изменяться в новых версиях драйвера. Поэтому не рекомендуется редактировать эту строку в прикладном ПО.

DeviceSettings ПараметрыУстройства

Получение и изменение параметров логического устройства в виде строки.



DeviceNumber=6 DeviceName=Пилот MachineName= *PortNumber=1* BaudRate=18 Model=101 AccessPassword=1111

*UseAccessPassword=1* 

*WriteLogFile=0* 



Формат данных в строке параметров может изменяться в новых версиях драйвера. Поэтому не рекомендуется редактировать эту строку в прикладном ПО.

#### Методы

#### AddDevice() ДобавитьУстройство()

Выполнение данного метода приводит к созданию нового логического устройства. Свойствам логического устройства после вызова метода присваиваются значения «по умолчанию», кроме номера и индекса, которые присваиваются автоматически и зависят от уже имеющегося количества логических устройств.

Название	Тип	Дост.	Значения
Выходные	свойст	ва	
CurrentDeviceIndex ИндексТекущегоУстройства	Int	RW	Индекс текущего ЛУ: 098
CurrentDeviceNumber НомерТекущегоУстройства	Int	RW	Номер текущего ЛУ: 1 99
CurrentDeviceName НаименованиеТекущегоУстройства	Str	RW	Название ЛУ: 20 символов
DeviceCount КоличествоУстройств	Int	R	Количество ЛУ: 199

CurrentDeviceIndex ИндексТекущегоУстройства

[ВЫХ]

При добавлении нового логического устройства CurrentDeviceIndex увеличивается на 1.

CurrentDeviceNumber НомерТекущегоУстройства

[ВЫХ]

Свойство CurrentDeviceNumber содержит минимальный свободный номер логического устройства.

CurrentDeviceName НаименованиеТекущегоУстройства

[ВЫХ]

Названия логических устройств используются только для удобства пользовательского выбора.

При добавлении нового логического устройства свойство CurrentDeviceName принимает значение «Без названия».

DeviceCount КоличествоУстройств

[ВЫХ]

При добавлении нового логического устройства DeviceCount увеличивается на единицу.

#### Возможные ошибки

Код	Причина
	«Невозможно добавить устройство» (Попытка создания более
- /	99 устройств)

#### DeleteDevice() УдалитьУстройство()

Метод предназначен для удаления текущего логического устройства. Необходимо помнить, что нельзя удалить все устройства (должно оставаться хотя бы одно), поэтому при попытке удалить последнее логическое устройство, выводиться сообщение об ошибке с кодом (-8).

Название	Тип	Дост.	Значения
Входные свой	ства		
CurrentDeviceIndex ИндексТекущегоУстройства	Int	RW	Индекс текущего ЛУ: 0 98
CurrentDeviceNumber НомерТекущегоУстройства	Int	RW	Номер текущего ЛУ: 1 99
Выходные свой	йства	1	
CurrentDeviceIndex ИндексТекущегоУстройства	Int	RW	Индекс текущего ЛУ: 0 98
CurrentDeviceNumber НомерТекущегоУстройства	Int	RW	Номер текущего ЛУ: 1 99
CurrentDeviceName НаименованиеТекущегоУстройства	Str	RW	Название ЛУ: 20 символов
DeviceCount КоличествоУстройств	Int	R	Количество ЛУ: 199

CurrentDeviceIndex ИндексТекущегоУстройства

[BX/BMX]

При удалении не последнего ЛУ, текущим становится ЛУ следующее за удаляемым. При удалении последнего ЛУ, текущим становится ЛУ, предшествующее удаляемому.

CurrentDeviceNumber НомерТекущегоУстройства

[BX/BЫX]

При удалении не последнего ЛУ, текущим становится ЛУ, следующее за удаляемым. При удалении последнего ЛУ, текущим становится ЛУ, предшествующее удаляемому.

CurrentDeviceName НаименованиеТекущегоУстройства

[ВЫХ]

При удалении не последнего логического устройства, CurrentDeviceName заполняется значением соответствующим следующему за удаляемым.

При удалении последнего логического устройства, свойство принимает значение предыдущего.

DeviceCount КоличествоУстройств

[ВЫХ]

При удалении текущего логического устройства DeviceCount уменьшается на единицу.

#### Возможные ощибки

Код	Причина
	«Невозможно удалить устройство» (Нельзя удалить все
-0	устройства – должно оставаться хотя бы одно)

#### Свойства

Название	Тип	Дост.	Значения
CurrentDeviceIndex ИндексТекущегоУстройства	Int	RW	Индекс текущего ЛУ: 0 98
CurrentDeviceNumber НомерТекущегоУстройства	Int	RW	Номер текущего ЛУ: 1 99
CurrentDeviceName НаименованиеТекущегоУстройства	Str	RW	Название ЛУ: 20 символов
DeviceCount КоличествоУстройств	Int	R	Количество ЛУ: 1 99
LockDevices БлокироватьУстройства	Log	RW	Запрет добавления / удаления ЛУ

#### CurrentDeviceIndex ИндексТекущегоУстройства

Свойство CurrentDeviceIndex содержит индекс текущего логического устройства. Изменение данного свойства приводит к установке текущим логического устройства с указанным индексом. Если логического устройства с таким индексом не существует, то выдается сообщение об ошибке с кодом (-9), а CurrentDeviceIndex сохраняет значение, содержавшееся до операции присвоения. Для определения количества логических устройств, существующих на данный момент, используйте свойство DeviceCount. Индекс первого логического устройства равен 0, а последнего DeviceCount -1.

Иногда нужно обработать все логические устройства. Это можно сделать последовательным присвоением свойству CurrentDeviceIndex значений от 0 до DeviceCount -1. Если после выполнения такой обработки необходимо восстановить текущее логическое устройство, то для сохранения текущего устройства следует пользоваться свойством CurrentDeviceNumber, а не свойством CurrentDeviceIndex.

При следующей загрузке драйвера соответствие «индекс-номер» может нарушиться, т.е. можно сказать, что значения этого свойства сохраняются не гарантировано.

См. также: свойства CurrentDeviceName, CurrentDeviceNumber и DeviceCount.

#### CurrentDeviceNumber НомерТекущегоУстройства

Данное свойство содержит уникальный номер текущего логического устройства. Каждому логическому устройству при создании присваивается уникальный номер из диапазона от 1 до 99. Номер логического устройства выбирается минимально возможным из незанятых.

Изменение этого свойства приводит к установке текущим логического устройства с указанным номером. Если логического устройства с таким номером не существует, то выдается сообщение об ошибке с кодом (-9), а данное свойство сохраняет свое прежнее значение, содержавшееся до операции присвоения.

Cм. также: свойства CurrentDeviceName, CurrentDeviceIndex и CurrentDeviceNumber.

#### CurrentDeviceName НаименованиеТекущегоУстройства

Данное свойство содержит название (описание) логического устройства длиной до 20 символов (при попытке записи более длинной строки будет выдано сообщение об ошибке с кодом (-6), и свойство CurrentDeviceName сохранит свое прежнее значение). Название логического устройства используется только для удобного различения их (устройств) между собой. Обычно CurrentDeviceName содержит описание той единицы оборудования, для работы с которой это устройство используется. При создании нового логического устройства свойство по умолчанию принимает значение «Без названия»

 См. также:
 свойства
 CurrentDeviceIndex
 и

 CurrentDeviceNumber.

#### DeviceCount КоличествоУстройств

Свойство содержит значение, равное количеству существующих на данный момент логических устройств. При создании устройства свойство увеличивается на единицу, а при удалении — уменьшается на единицу. Свойство общее для всех логических устройств.

 См. также:
 свойства
 CurrentDeviceIndex
 и

 CurrentDeviceNumber.

#### LockDevices БлокироватьУстройства

Драйвер имеет визуальную страницу свойств, с помощью которой, в частности, можно создавать новые, удалять существующие, изменять текущие логические устройства. Иногда требуется запретить подобные действия, оставив возможность наглядного изменения свойств только текущего логического устройства. Этим и управляет данное свойство. Если LockDevices = TRUE, то работа с логическими устройствами при помощи визуальной страницы свойств заблокирована, иначе (LockDevices = FALSE) – разрешена.

Отметим,чтометодыAddDevice,DeleteDeviceи свойстваCurrentDeviceName,CurrentDeviceNumberиCurrentDeviceIndex доступны вне зависимости от значения свойстваLockDevices.

Фрагмент страницы свойств при различных значениях LockDevices:



Cм. также: свойства CurrentDeviceName, CurrentDeviceNumber, CurrentDeviceIndex и методы AddDevice, DeleteDevice и ShowProperties.

## Параметры связи с оборудованием

## Свойства

Название	Тип	Дост.	Значения
PortNumber НомерПорта	Int	RW	Номер порта ПК: 1 – COM1
			32 – COM32 65 – USB
			101 – TCP/IP
			102 – IRComm (клиент)
PortDescription	Int	R	103 – IRComm (сервер) Содержит строку с описанием
ОписаниеПорта	IIIt		порта.
PortIP NopTIP	Int	RW	Номер IP-порта 165535
BaudRate	Int	RW	Скорость обмена с ПК:
СкоростьОбмена			1 – 300 бод
			2 — 600 бод 3 — 1200 бод
			3 — 1200 бод 4 — 2400 бод
			5 — 4800 бод
			7 — 9600 бод
			10 – 19200 бод
			12 – 38400 бод
			14 – 57600 бод
			18 – 115200 бод
Parity Четность	Int	RW	Метод определения четности:
METHOCTB			0 — Нет
			1 — Нечетность
			2 – Четность 3 – Установлен
			4 – Сброшен
DataBits	Int	RW	Количество бит данных:
БитыДанных			3 – 7 бит
			4 – 8 бит
StopBits	Int	RW	Количество стоповых бит:
СтопБиты			0 — 1 бит
DeviceIDStr	Str	RW	2 – 2 бит Строка, по которой драйвер
ИДУстройства	50	IX VV	идентифицирует терминал,
-			при работе по интерфейсу
			USB
Model Модель	Int	RW	0 Zebex PDX
			1 Zebex Z-1050
			Gipher CPT-7xx, CPT-
			8х00 (провод)
			4 Cipher CPT-8x00
			(подставка)

Название	Тип	Дост.		Значения	
			5	Cipher 35x0 (радиобаза)	
			6	Zebex Z-2030	
			7	АТОЛ: Mobile Logistics	
			8	ATOЛ: Mobile Logistics Lite Cipher (подставка)	
			9	AТОЛ: Mobile Logistics Lite	
			10	MobileLogistics 4.x	
MachineName ИмяКомпьютера	Str	R	Ce	тевое имя компьютера	
DeviceEnabled УстройствоВключено	Log	RW	Признак захвата порта драйвером		

#### PortNumber HomepПopтa

Определяет номер порта, к которому подключается периферийное устройство.

Значение	1	•••	32	65	101	102	103
Порт	COM1		COM32	USB	TCP/IP	IRComm	IRComm
Порт	COMI		COMISZ	USD	101/11	(клиент)	(сервер)

Если в момент записи нового значения в данное свойство DeviceEnabled = TRUE, то драйвер освобождает текущий порт (устанавливает DeviceEnabled = FALSE), изменяет PortNumber и пытается самостоятельно захватить новый порт. Если порт занять не удалось, то DeviceEnabled остается равным FALSE, иначе (порт занять удалось) выставляется DeviceEnabled = TRUE.

См. также, свойство DeviceEnabled.

#### PortDescription ОписаниеПорта

Содержит строку с описанием текущего порта (см. строку «Порт» в разделе PortNumber).

См. также: свойство PortNumber.

#### PortIP NopTIP

Определяет номер IP-порта, на котором ожидается подключение терминала (при использовании интерфейса TCP/IP).

См. также, свойство DeviceEnabled.

#### BaudRate СкоростьОбмена

Задает значение, определяющее номер скорости обмена данными с периферийным устройством по СОМ-порту (СОМ-порт, через который производиться связь периферийным устройством указывается через свойство PortNumber).

Интерфейс драйвера

Значен.	1	2	3	4	5	7	10	12	14	18
Скорости бод	300	600	1200	2400	4800	9600	19200	38400	57600	115200

Список разрешенных значений может меняться в зависимости от типа устройства (см. свойство Model).

Cм. также: свойства PortNumber, DataBits, Parity, StopBits, Model и DeviceEnabled.

#### Parity Четность

Задает значение, определяющее метод контроля четности при работе с периферийным устройством по СОМ-порту (СОМ-порт, через который производится связь с периферийным устройством, указывается через свойство PortNumber).

Значение	0	1	2	3	4
Контроль	Нет	Нечетность	Четность	Установлен	Сброшен
четности	(None)	(Odd)	(Even)	(Mark)	(Space)

Список разрешенных значений может меняться в зависимости от типа устройства (см. свойство Model).

См. также: свойства PortNumber, BaudRate, DataBits, StopBits, Model и DeviceEnabled.

#### DataBits БитыДанных

Задает значение, определяющее количество бит данных при работе с периферийным устройством по СОМ-порту (СОМ-порт, через который производится связь с периферийным устройством, указывается через свойство PortNumber).

Значение	3	4
Бит в байте	7	8

Список разрешенных значений может меняться в зависимости от типа устройства (см. свойство Model).

Cм. также: свойство PortNumber, BaudRate, Parity, StopBits, Model и DeviceEnabled.

#### StopBits СтопБиты

Задает значение, определяющее количество стоповых бит при работе с периферийным устройством по СОМ-порту (СОМ-порт, через который производится связь с периферийным устройством, указывается через свойство PortNumber).

Значение	0	2
Стоп-бит	1	2

Список разрешенных значений может меняться в зависимости от типа устройства (см. свойство Model).

См. также: свойства PortNumber, BaudRate, Parity, DataBits, Model и DeviceEnabled.

#### DeviceIDStr ИДУстройства

Свойство задает идентификатор, по которому драйвер опознаёт терминал при работе по интерфейсу USB.

Если используется только один ТСД, можно оставить это свойство пустым, тогда драйвер будет работать с первым найденным устройством.

В случае использования нескольких терминалов удобно заполнять это свойство с помощью кнопки "Закрыть с применением настроек" на странице поиска оборудования.

Если драйвер не находит устройство с заданным идентификатором, возвращается ошибка -18 «Устройство с заданными параметрами не найдено».

См. также: свойства PortNumber, Model, DeviceEnabled.

#### Model Модель

Содержит значение, по которому определяется тип периферийного устройства, на работу с которым настроено текущее логическое устройство.

Знач.	Описание	Модели устройств
0	Zebex PDX	Zebex PDL-20, PDC-10, PDL-10, PDW-10, PDM-10, PDT-10
1	Zebex Z-1050	Zebex Z-1050 («АТОЛ технологии»)
3	Cipher CPT-7xx, CPT-8x00 (провод)	Cipher CPT-711, CPT-720, CPT-8300 (соединение с ПК через кабель)
4	Cipher CPT-8x00 (подставка)	Сірher СРТ-8000, СРТ-8300 (соединение с ПК ІК подставку)
5	Cipher CPT-35x0 (радиобаза)	Cipher CPT-3510 для серии CPT-8x1x
6	Zebex Z-2030	Zebex Z-2030
7	АТОЛ: Mobile Logistics	Терминалы с ОС WinCE/PocketPC//Windows Mobile и установленным ПО АТОЛ: Mobile Logistics. Терминалы Symbol SPT-1800, SPT-1550 с установленным ПО АТОЛ: Mobile Logistics

Интерфейс драйвера

Знач.	Описание	Модели устройств
8	АТОЛ: Mobile Logistics	Cipher CPT-8x00 (соединение с ПК
0	Lite Cipher (подставка)	через подставку)
9	ATOЛ: Mobile Logistics	Casio DT-900/DT-930 и Cipher CPT-
9	Lite	800х/8300 (через провод)
		Терминалы с ОС WinCE/PocketPC/
10	MobileLogistics 4.x	Windows Mobile, а также Casio DT-
		900/DT-930 с установленным ПО
		ATOЛ: Mobile Logistics 4.3 и выше.

#### MachineName ИмяКомпьютера

Свойство задает имя ПК в сети, к порту которого подключен ТСД. Если свойство пустое, то используется имя ПК по умолчанию, указанное в конфигураторе DCOM для данного драйвера. Если работа с ТСД ведется через порт удаленной машины, то должен быть настроен DCOM (подробнее смотри «АТОЛ: Драйверы торгового оборудования», раздел «Настройка DCOM»). Если DCOM на ПК не установлен, то свойство должно быть пустым и работа будет вестись через порт ПК, на котором запущено клиентское приложение.

При изменении значения свойства MachineName в зависимости от состояния свойства DeviceEnabled, возможны 2 варианта действий: Свойство DeviceEnabled = FALSE:

- 1. Если указано имя ПК такое же, как и текущее, то никаких действий не производится.
- 2. Если значение изменилось, то драйвер запоминает новое значение.
- 3. Далее, до включения DeviceEnabled, никаких действий не производится.

Свойство DeviceEnabled = TRUE:

- 1. Если указано имя ПК такое же, как и текущее, то никаких действий не производится.
- 2. Драйвер освобождает порт на текущем ПК.
- 3. Разрушается используемый объект сервера оборудования (\*LS.EXE).
- 4. Запоминает новое значение.
- 5. Создается новый объект сервера оборудования. При задании пустой строки объект создается на «ПК по умолчанию для данного драйвера» (см. настройку DCOM). Если DCOM не установлен, то объект создается на той же машине, на которой запущено клиентское приложение.
- 6. Если создать новый объект сервера оборудования не удалось (на удаленном ПК не установлен драйвер или ПК с таким именем нет в сети), то драйвер возвращает ошибку с кодом (–13).
- 7. Драйвер пытается занять порт на новом ПК. Если не удалось занять, то DeviceEnabled = FALSE.
- 8. После изменения MachineName обновляется свойство ServerVersion.

#### DeviceEnabled УстройствоВключено

Свойство определяет: захватил драйвер порт, или нет.

В момент установки свойства (DeviceEnabled = TRUE) драйвер пытается занять порт, а при (DeviceEnabled = FALSE) – освободить. При захвате порта могут возникнуть ошибочные ситуации: например, когда порт не существует или занят другой программой. При неудачной попытке захвата порта драйвер возвращает ошибку и устанавливает значение DeviceEnabled в FALSE.



Перед установкой DeviceEnabled = TRUE рекомендуется выставить нужные значения в свойства PortNumber, Parity, BaudRate, DataBits, StopBits. Если использовать визуальную страницу свойств драйвера (что предпочтительнее), то нет необходимости каждый раз самостоятельно восстанавливать значения в вышеперечисленных свойствах — драйвер самостоятельно загружает необходимые настройки для каждого логического устройства.

Подробнее смотри «АТОЛ: Драйверы торгового оборудования».

#### Чтение и запись данных

Методы

# BeginReport() HavanoOvveva()

Метод выполняет чтение всех данных из памяти терминала в память ПК (буфер драйвера). Номер таблицы, из которой считываются данные, задается в свойстве FormNumber. Если свойство ShowProgress содержит TRUE, то при чтении данных из ТСД, на экран ПК будет выведено окно с индикатором прогресса.

Название	Тип	Дост	Значения
Bxo,	дные	свойст	гва
FormNumber НомерФормы	Int	RW	Номер таблицы: 099.
ShowProgress ПоказатьПрогресс	Log	RW	Показывать / не показывать полосу прогресса.
Выхо	одные	е свойс	ства
ReportFieldCount КоличествоПолейОтчета	Int	R	Количество полей в таблице.
ReportRecordCount КоличествоЗаписейОтчета	Int	R	Количество записей в таблице.
FormNumber НомерФормы	•		[BX]

В данном свойстве задается номер таблицы ТСД, данные из которой требуется прочитать.



Некоторые модели ТСД (Zebex Z-1050, CipherLab) не поддерживают подобную возможность, в этом случае выбор таблицы происходит автоматически или осуществляется оператором в ТСД.

ShowProgress ПоказатьПрогресс

ſΒΧ

Если данное свойство равно TRUE, то при передаче данных из ТСД в ПК на экран выводится окно с индикатором прогресса.

ReportFieldCount КоличествоПолейОтчета

[ВЫХ]

Количество полей в таблице со считанными данными.



Если модель ТСД возвращает информацию о количестве полей передаваемой таблице, то свойство устанавливается равным этому значению. В противном случае свойство принимает максимальное допустимое значение, равное 32. Для ТСД CipherLab количество полей всегда равно 16.

ReportRecordCount КоличествоЗаписейОтчета

[ВЫХ]

Количество записей в таблице, полученной от ТСД.



```
Пример.
```

```
//Пример организации чтения данных
//ТАБЛИЦА - таблица лежащая на форме, где нулевая строка - шапка,
//а все остальные - строки с данными.
Процедура ЧтениеДанныхТаблицыИзТСД
// Начинаем снятие отчета
 PDX.BeginReport;
// Количество столбцов получаем из драйвера
 ТАБЛИЦА. КоличествоКолонок := PDX.ReportFieldCount;
// Заполняем шапку таблицы
  for I := 0 to PDX.ReportFieldCount - 1 do
 begin
    PDX.ReportFieldIndex := I;
    ТАБЛИЦА.Ячейка[I, 0] := PDX.ReportFieldName;
// Цикл по записям (строкам)
  for I := 1 to PDX.ReportRecordCount do
 begin
    PDX.GetRecord;
// Цикл по полям (столбцам)
    for J := 0 to (ТАБЛИЦА.КоличествоКолонок - 1) do
   begin
      PDX.ReportFieldIndex := J;
     ТАБЛИЦА.Ячейка[J, I] := PDX.ReportField;
    end;
  end;
// Завершаем снятие отчета
  PDX.EndReport;
Конец
```

## EndReport( )

#### КонецОтчета ()

Метод завершает снятие отчета и очищает внутренний буфер драйвера, если были выполнены методы BeginReport и GetRecord.

#### GetRecord( )

#### ПолучитьЗапись ( )

Команда получения очередной записи отчета из буфера драйвера. После ее выполнения данные записи (поля) доступны для чтения. Структура полей (назначение, тип) зависят от формата таблицы терминала, который настраивает пользователь. Поэтому клиентское приложение должно само интерпретировать получаемые данные. При попытке получения записи до начала отчета (BeginReport) или после его закрытия методом EndReport, GetRecord вернет ошибку с кодом (-10).

Название	Тип	Дост.	Значения
Выхо	одные (	свойсті	ва
ReportField ПолеОтчета	Str	RW	Строка с данными текущего поля текущей записи.

ReportField ПолеОтчета

[ВЫХ]

Строка с данными текущего поля (индекс поля задается в свойстве ReportFieldIndex) текущей записи.



#### Пример

```
//ТАБЛИЦА - таблица лежащая на форме, где нулевая строка -
// шапка, а все остальные - строки с данными.
// Получаем запись
    PDX.GetRecord;
// Цикл по полям
    for J := 0 to (ТАБЛИЦА.КоличествоКолонок - 1) do
    begin
        PDX.ReportFieldIndex := J;
        TАБЛИЦА.Ячейка[J, I] := PDX.ReportField;
    end;
```

# Clear() Oчистить()

НомерФормы

Этот метод стирает все данные в таблице (номер таблицы задается в FormNumber) терминала. После этой команды все данные в памяти терминала безвозвратно теряются.

Название	Тип	Дост.	Значения		
Входные свойства					
FormNumber НомерФормы	Int	RW	Номер таблицы. Нумерация 099.		
FormNumber					

В данном свойстве задается номер таблицы ТСД, которая будет очищена.

# BeginAdd() НачатьДобавление()

Метод переводит драйвер в состояние буферизации записей, добавляемых методом SetRecord. Это означает, что все последующие команды записей сохраняют данные во временном буфере (в памяти ПК) и передаются в ТСД только по команде EndAdd. Номер таблицы, в которую добавляются записи, задается в FormNumber.

Название	Тип	Дост.	Значения	
	Входные с	войств	a	
FormNumber НомерФормы	Int	RW	Номер таблицы. Нумерация 099.	
FormNumber НомерФормы				[BX]

В данном свойстве задается номер таблицы ТСД, в которую будут добавляться данные.

См. также: методы SetRecord и EndAdd.

## SetRecord() УстановитьЗапись()

Добавляет запись в таблицу. Поля записи должны быть заполнены до добавления. Значение поля заносится в свойство ReportField, индекс задается свойством ReportFieldIndex.

См. также: методы BeginAdd, EndAdd и свойства ReportField, ReportFieldIndex.

# EndAdd() ЗакончитьДобавление()

Метод передает все размещенные во временном буфере данные непосредственно в память ТСД.

Название	Тип	Дост.	Значения		
Входные свойства					
ShowProgress	Log	RW	Показывать / не показывать		
ПоказатьПрогресс			полосу прогресса.		
AddMode	Int	RW	Режим добавления:		
РежимДобавления			0 – добавление или		
			редактирование;		
			1 – добавление.		

ShowProgress ПоказатьПрогресс

[BX]

Eсли ShowProgress = TRUE, то при записи выводится индикатор прогресса.

См. также: методы BeginAdd, SetRecord и свойства ShowProgress.

AddMode РежимДобавления

[BX]

В данном свойстве указывается режим добавления данных ТСД.

Если AddMode = 0, то перед добавлением данных в таблицу будет производиться поиск записей по ключевым полям. Если ключевые поля записи в таблице ТСД соответствуют ключевым полям добавляемой записи, то запись в ТСД будет изменена. Иначе запись будет добавлена. Если AddMode = 1, то добавление записей в ТСД происходит с предварительным удалением всех записей справочника.



B случае, если в таблице TCД не используются ключевые поля, значение свойства AddMode не имеет смысла.



#### Пример.

```
//ТАБЛИЦА - таблица лежащая на форме, где нулевая строка -
// шапка, а все остальные - строки с данными.
Процедура записи
Начало
// Начинаем отчет
  PDX.BeginAdd;
 for I := 1 to ТАБЛИЦА. КоличествоСтрок - 1 do
 begin
// Заполняем поля
    for J := 0 to (ТАБЛИЦА.КоличествоКолонок - 1) do
    begin
      PDX.ReportFieldIndex := J;
      PDX.ReportField := ТАБЛИЦА.Ячейка[J, I];
    end;
// Добавляем запись в таблицу (буфер драйвера)
   PDX.SetRecord;
// Записываем таблицу (из буфера в ТСД)
  PDX.EndAdd;
Конец
```

#### Свойства

Название	Тип	Дост.	Значения
Delimiter Разделитель	Str	RW	Определяет разделительный символ.
ReportFieldName ИмяПоляОтчета	Str	R	Строка с наименованием поля.
ReportFieldIndex ИндексПоляОтчета	Int	RW	Определяет индекс поля.
FieldDataEnabled ПолеДанныхВключено	Log	RW	Устанавливает фильтр для поля
FormNumber НомерФормы	Int	RW	Номер таблицы. Нумерация 099.
ReportDataNullTerminated НульТерминированныеСтро киОтчета	Log	RW	Обрезать строки по первому #0 (нультерминированные строки) или нет.
ReportField ПолеОтчета	Str	RW	Строка с данными текущего поля текущей записи.

Название	Тип	Дост.	Значения
ReportRecordCount КоличествоЗаписейОтчета	Int	R	Количество записей в отчете.
ReportFieldCount КоличествоПолейОтчета	Int	R	Количество полей в таблице.
ShowProgress ПоказатьПрогресс	Log	RW	Показывать / не показывать полосу прогресса.

#### Delimiter Разделитель

Свойство определяет разделительный символ, использующийся во внутренней структуре данных терминала. Значение свойства — строка из одного символа. Для корректной работы необходимо задать одинаковое значение свойства в ТСД и БД на ПК.



Свойство имеет смысл для следующих моделей ТСД: Cipher CPT-711, CPT-720, CPT-8000, CPT-8300, paduoбаза CPT-3510.

#### ReportFieldName ИмяПоляОтчета

Строка с названием поля. Индекс поля задается свойством ReportFieldIndex. Названия полей обновляются при вызове метода BeginReport.

См. также: метод BeginReport и свойства RecordFieldIndex, ReportFieldCount.

# ReportFieldIndex ИндексПоляОтчета

Определяет индекс поля, название которого можно получить через свойство ReportFieldName, а содержимое через ReportField. Свойство изменяется от 0 до ReportFieldCount -1. При изменении свойства обновляются значения ReportFieldName и ReportField.

См. также: методы BeginReport, GetRecord, свойства Field1..32, ReportFieldName, ReportField, ReportFieldCount.

#### FieldDataEnabled ПолеДанныхВключено

Свойство позволяет установить фильтр на поле и используется совместно со свойством ReportFieldIndex.

Перед вызовом метода BeginReport можно указать, следует ли передавать данное поле из TCД (0— не передавать поле, 1— передавать). Перед использованием данного свойство необходимо указать индекс поля (свойство ReportFieldIndex).

См. также: методы BeginReport, и свойства ReportFieldIndex, ReportFieldCount.

#### Интерфейс драйвера

#### FormNumber НомерФормы

В данном свойстве задается номер таблицы ТСД, с которой осуществляется работа. Возможные значения: 0..99.

#### ReportParserEnabled РазбиратьданныеОтчета

Если свойство установлено в TRUE, то:

- строковые значения, возвращаемые свойствами ReportFieldName, ReportField будут «обрезаться» после первого символа с кодом 0 (#0), так называемые нультерминированные строки;
- в дробных числах разделитель (точка) из терминала заменяется на разделитель, настроенный в системе, при получении и передаче данных. Если FALSE, то будут выдаваться в том виде, в каком данные пришли от ТСД.



Значение свойства по умолчанию равно TRUE.

См. также: свойства ReportFieldName, ReportField.

#### ReportField ПолеОтчета

Свойство содержит строку с данными текущего поля текущей записи. Индекс текущего поля задается в свойстве ReportFieldIndex.

См. также: метод GetRecord, свойства ReportFieldIndex.

#### ReportRecordCount КоличествоЗаписейОтчета

Количество записей в отчете, снятом методом BeginReport.

Cм. также: методы  $BeginReport\ u\ GetRecord.$ 

#### ShowProgress ПоказатьПрогресс

Если данное свойство равно TRUE , то при передаче данных из ТСД в ПК и наоборот на экран выводиться окно с индикатором прогресса.

## Сервисные функции

# CancelOperation( ) ПрерватьОперацию( )

Метод прерывает все операции обмена данными между терминалом сбора данных и ПК.



Драйвер реализован так, что не блокирует пользовательский интерфейс клиентского приложения и может получать команды от клиента в процессе выполнения других команд. Это позволяет реализовать в обработчике нажатия одной кнопки чтение данных, а в обработчике другой — отмену. Начав снятие отчета нажатием первой кнопки, в случае необходимости его можно отменить, вызвав команду отмены нажатием на другую кнопку. Но в то же время, если необходима блокировка возможности каких-либо действий при выполнении операций, ее разработчику клиентского приложения надо реализовать самому.

# GetDeviceMetrics() ПолучитьПараметрыУстройства()

При выполнении метода вызывается универсальная команда запроса типа устройства.

Название	Тип	Дост.	Значения			
Выходные свойства						
UProtocolVersion УВерсияПротокола	Int	R	Версия формата универсальной команды: 1			
UТуре УТип	Int	R	Тип оборудования: 0 – Не определен; 1 – ККМ; 2 – Весы электронные; 3 – Мето Plus <sup>TM</sup> 5 – ТСД.			
UModel УМодель	Int	R	Модель оборудования: 0 — ТСД Zebex Z-1050 1 — ТСД Zebex PDL-20 2 — ТСД Symbol SPT-1800.			
UMode УРежим	Int	R	Для ТСД (УТип = 5), введены следующие режимы (биты): 15 – ТСД (Накопление данных в памяти); 14 – Сканер (Сканирование по нажатию кнопки оператором); 130 – Зарезервировано.			
UMajorVersion УСтаршаяВерсия	Int	R	Версия блока.			
UMinorVersion УМладшаяВерсия	Int	R	Подверсия блока.			
UBuild УСборка	Int	R	Релиз (номер сборки) блока.			

Интерфейс драйвера

Название	Тип	Дост.	Значения
UCodePage УКодоваяСтраница	Int	R	Используемая блоком кодовая страница.
UDescription УОписаниеУстройства	Str	R	Описание оборудования.
UVersionStr УВерсия	Str	R	Версия ПО терминала сбора данных.

UProtocolVersion УВерсияПротокола

[ВЫХ]

В свойство заносится версия поддерживаемой универсальной команды определения типа оборудования. Данный драйвер корректно может обрабатывать только версию 1 (на сегодня это последняя версия этой команды).

Если значение свойства отлично от 1, то содержимое свойств UType, UModel, UMode, UMajorVersion, UMinorVersion, UCodePage, UDescription не было обновлено из-за того, что драйвер «не умеет» работать с данной версией команды.

UТуре УТип

[ВЫХ]

В свойство заносится код типа оборудования.

UModel УМодель

[ВЫХ]

В свойство заносится код модели оборудования. Для каждого типа оборудования введено отдельное множество кодов моделей.

UMode УРежим

[ВЫХ]

В свойстве содержится двухбайтовое беззнаковое целое число, представляющее собой битовую кодировку поддерживаемых оборудованием режимов.

UMajorVersion УСтаршаяВерсия

[ВЫХ]

В свойстве содержится версия оборудования. Данный параметр обычно выводится как первая составляющая версии устройства.

UMinorVersion УМладшаяВерсия

[ВЫХ]

В свойстве содержится «подверсия» оборудования. Данный параметр обычно выводится как вторая составляющая версии устройства.

UBuild УСборка

[ВЫХ]

В свойство заносится номер сборки (релиз) оборудования.

UCodePage

УКодоваяСтраница

[ВЫХ]

В свойстве содержится «кодовая таблица» (код языка), для которого адаптированы все ресурсы устройства. Данный параметр обычно выводится как четвертая составляющая версии устройства.

UDescription УОписаниеУстройства

[ВЫХ]

В свойстве содержится строка, описывающая оборудование. Длина строки может быть произвольной и зависит только от длины названия оборудования, заложенного его разработчиками.

UVersionStr УВерсия

Гвых 1

В свойство заносится версия  $\Pi O$  терминала сбора данных в строковом формате.

#### LoadTask() ЗагрузитьЗадачу()

Метод загружает файл с конфигурацией в ТСД. Имя файла (с полным путем к нему) заносится в свойство FileName.

Название	Тип	Дост.	Значения	
	Входнь	ле свойс	тва	
FileName ИмяФайла	Str	RW	Имя файла задачи.	
FileName ИмяФайла				[BX]

Полное имя файла, т.е. строка, содержащая имя файла и путь к нему.

#### Оставлено для совместимости



Методы и свойства, перечисленные в данном разделе, оставлены только для совместимости с предыдущими версиями. Пользуйтесь новыми методами и свойствами, они указаны в пункте «см. также».

Методы

# WriteTSL(FileName: WideString; DeleteData: WordBool)

ЗаписатьЗадачу (FileName: WideString;

DeleteData: WordBool)

Записывает слинкованный файл задачи (\*.tsl) в ТСД Zebex PDL-20 и Z-2030. Файл создается с помощью утилит, входящих в комплект поставки ТСД. В параметре FileName указывается имя файла, параметр DeleteData указывает записывать задачу, если есть данные или нет, запись приводит к удалению данных.

См. также: метод LoadTask и свойство FileName.

#### Свойства

Название	Тип	Дост.	Значения
Field1Field16 Поле1Поле16	Str	R	Поля с данными.

Интерфейс драйвера

Название	Тип	Дост.	Значения
FormsData	OLE	R	Возвращает интерфейс
ДанныеФорм			IFormsData.

## Field1 ... Field16 Поле1 ... Поле16

Свойства содержат с 1 по 32 поля, соответственно, очередной строки отчета. Свойства заполняются методом GetRecord.

Реальное количество заполняемых полей зависит от настроек ТСД.

См. также: свойства ReportField и ReportFieldIndex.

## FormsData ДанныеФорм

Данное свойство возвращает интерфейс IFormsData, который позволяет получить доступ к интерфейсу IFormData, позволяющему записать данные в конкретную таблицу и ее в ТСД.

## Обработка событий MobileLogistics v.4.x

В 1С обработка события МL осуществляется в предопределенной процедуре «ОбработкаВнешнегоСобытия». В других средах разработки (Delphi, C++, VBA и обрабатывать событие «OnCustomEvent» т.п.) следует «АТОЛ: терминалов сбора данных». Обработчик событий может выполнять различные действия, например, читать/писать/очищать справочники. В конце обработчика события следует заполнить свойства драйвера EventResultCode (РезультатСобытия), EventResultDescription (РезультатСобытияСтр) И вызвать метод FinishCustomEvent (Завершить Обработку События). Эти параметры будут переданы В функцию MLОбменОтправитьЗапрос, инициировавшую обмен (подробнее о функции в документе «MobileLogistics: Руководство пользователя»).



B серии программных продуктах «1C: Предприятие" аргументы внешнего события заполняются следующим образом: в параметре Source(Источник) передаётся CustomEvent, в параметре Message (Событие) - Код запроса в виде строки, в параметре Data (Данные) - Параметр запроса.

# FinishCustomEvent() ЗавершитьОбработкуСобытия()

Метод позволяет передать из обработчика события CustomEvent в терминал один числовой и один строковый параметр. Его следует вызывать в конце обработчика события.

Название	Тип	Дост.	Значения	
Входные свойства				
EventResultCode РезультатСобытия	Int	RW	Код результата обработки события	
EventResultDescription PesynьтатСобытияСтр	Str	RW	Описание результата обработки события	

EventResultCode РезультатСобытия

[BX]

Числовой параметр, который следует передать из обработчика события в ТСД по окончании обработки события.

EventResultDescription РезультатСобытияСтр

[BX]

Строковый параметр, который следует передать из обработчика события в ТСД по окончании обработки события.

# Приложение 1. Работа в среде «1С: Предприятие» версий 7.7 и 8.х.

Подключение драйвера происходит в глобальном модуле конфигурации для «1С: Предприятие» версии 7.7.

```
Перем Терминал Экспорт; // Глоб. переменная для работы с драйвером
Процедура ПриНачалеРаботыСистемы()
// Загрузка внешней компоненты
Если ЗагрузитьВнешнююКомпоненту("PDX1C.dll") <> 0 Тогда
// Создание объекта
Терминал = СоздатьОбъект("AddIn.PDX45");
Сообщить("Объект загружен");
Иначе
Сообщить("Внешняя компонента драйвера ТСД не найдена");
КонецЕсли;
КонецПроцедуры
Процедура ПриЗавершенииРаботыСистемы()
Терминал = 0;// Отсоединение объекта
КонецПроцедуры
```

Подключение драйвера происходит в модуле приложения конфигурации для «1С: Предприятие» версии 8.х.

```
Перем Терминал Экспорт; // Глоб. переменная для работы с драйвером
Процедура ПриНачалеРаботыСистемы()
 Попытка
// Загрузка внешней компоненты
    ЗагрузитьВнешнююКомпоненту ("PDX1C.dll");
   Сообщить ("Внешняя компонента загружена");
   Попытка
// Создание объекта
     Терминал = Новый ("AddIn.PDX45");
    Исключение
     Сообщить ("Объект не найден!");
   КонецПопытки;
   Сообщить ("Внешняя компонента драйвера ТСД не найдена");
  КонецПопытки;
КонецПроцедуры
Процедура ПриЗавершении Работы Системы ()
  Терминал = 0;// Отсоединение объекта
КонецПроцедуры
```



При работе с радиотерминалами через Cipher base CPT-3510 (Model = 5) взаимодействие с драйвером происходит в асинхронном режиме. Для поддержки этого режима необходимо реализовать работу с внешними сообщениями. Для этой цели в 1С присутствует предопределенная процедура «ОбработкаВнешнегоСобытия». Обработка в данной процедуре должна вестись так, как описано в разделе «Асинхронный режим работы».

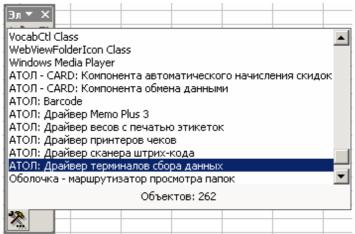
## Приложение 2. Использование драйвера – ActiveX элемент

## Excel, Access, Word и т.п.

Откройте панель инструментов «Элементы управления».



Нажмите кнопку «другие элементы» и выберите в списке «АТОЛ: Драйвер терминалов сбора данных».



Вставьте компонент на лист (форму).



Далее можно работать с драйвером как с ActiveX компонентой. Через контекстное меню можно отобразить редактор свойств или визуальную страницу свойств драйвера.



При работе с радиотерминалами CipherLab (Model=5) драйвер работает в асинхронном режиме, т.е. посылает события клиентскому приложению сам. Для получения асинхронных событий напишите нужный код в обработчике события DataEvent (по двойному щелчку мышью открывается редактор Visual Basic на функции — обработчике события).



```
//Простейший обработчик внешнего события
Private Sub PDX451_DataEvent()

StringForMessage = PDX451.PortDescription + ": " + _

PDX451.EventData

A = MsgBox(StringForMessage, , _

"Драйвер терминалов сбора данных")
End Sub
```

## **Borland Delphi**

В среде Delphi ActiveX компоненту «АТОЛ: Драйвер терминалов сбора данных» можно поместить на палитру компонентов.

Выберите пункт «Import ActiveX Control...» в меню «Component»

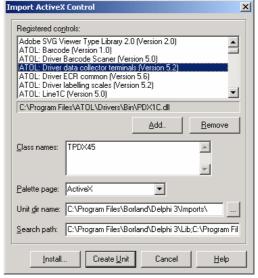
Выберите элемент «АТОЛ: Драйвер терминалов сбора данных»;

В поле «Palette Page» укажите страницу палитры, на которую желаете добавить компонент;

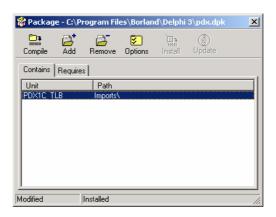
В поле «Unit dir name» задайте директорию, в которой будет сохранен импортируемый модуль; Нажмите кнопку «Install...».

Укажите имя существующего (закладка «Into existing package») или нового (закладка «Into new package») пакетного файла.

Нажмите «Yes» для подтверждения перекомпиляции пакетного файла. Нажмите «ОК» в окне сообщения об удачной перекомпиляции. Закройте окно пакетного файла. Нажмите «Yes» для подтверждения сохранения пакетного файла.







После этого на закладке «ActiveX» будет расположен компонент «TPDX45». Экземпляры данного компонента имеют обработчик внешних событий — OnDataEvent. Для получения асинхронных событий назначьте обработчик события OnDataEvent для компонента.



## Наш адрес

 127015 г. Москва, ул. Большая Новодмитровская, 14, строение 2, ООО «АТОЛ технологии».

Web-сайт: www.atol.ru, www.posiflex.ru

E-mail: <u>info@atol.ru</u>

## Служба технической поддержки

• Подробно ответит на вопросы, связанные с торговым оборудованием и ПО.

• Проведет шаг за шагом новичка, даст грамотный совет специалисту.

• Предложит пути обнаружения и устранения неисправности.

**Телефоны / Факс:** (495) 234-4064 (многоканальный)

(495) 232-9687 (факс-автомат)

E-mail: support@atol.ru

Web-сайт: www.atol.ru/forums

## Сеть региональных партнеров

 Оборудование и программное обеспечение приобретайте у партнеров компании «АТОЛ технологии» по всей России.

 Информацию о партнерах и аккредитованных ЦТО в Вашем регионе можно получить в компании «АТОЛ технологии».

**Телефоны** / **Факс:** (495) 730-7420 (многоканальный),

(495) 232-9687 (факс-автомат)

E-mail: partners@atol.ru





- Разработка торгового оборудования и программного обеспечения класса Front-Office для автоматизации предприятий.
- Адаптация к российским условиям оборудования для автоматической идентификации и POS-периферии - русификация, руководства по настройке и эксплуатации, программное обеспечение для работы с оборудованием.
- Создание совместно с партнерами решений для автоматизации предприятий всех сфер деятельности.
- Продажа и продвижение оборудования, программного обеспечения и типовых комплексных решений через разветвленную партнерскую сеть по всей стране.

### Фискальные регистраторы

## FPrint - преимущество быстрой и надежной работы для предприятий любых сфер и форматов.

- Легкая установка и подключение к практически любому программному обеспечению.
- •Надежная бесперебойная работа оборудования.
- •Легкая заправка бумаги.
- •Высокая пропускная способность за счет автоматической отрезки чековой ленты и самой высокой скорости печати среди фискальных регистраторов на российском рынке.
- •Компактные размеры предоставляют возможность размещения фискальных регистраторов в любом удобном месте, в том числе и на ограниченном пространстве кассовой зоны.
- •Стильный дизайн позволяет моделям гармонично вписаться в любой даже самый изысканный интерьер.

# Рау - фискальные регистраторы для применения в составе широкого спектра терминалов самообслуживания, и в первую очередь для платежных и вендинговых терминалов.

- •Наличие презентера.
- •Наличие ретрактора.
- •Печать Z-отчета через ретрактор внутрь автомата.
- •Надежность в эксплуатации.

### POS-системы ForPOSt и ForPOSt.CE

- Широкий ассортиментный ряд для любой отрасли и любого масштаба предприятия.
- •Высокая производительность и надежность специализированного оборудования Posiflex.
- Функциональность фронт-офисного программного обеспечения Frontol.
- Качество и скорость печати фискальных регистраторов FPrint.
- •Простота и удобство настройки и эксплуатации.
- •Эргономичный дизайн.

### Автономная касса «Flaton-11К»

#### Универсальное решение, предназначенное для работы в небольших торговых предприятиях.

- •Представительность.
- •Надежность и качество.
- Удобство работы.
- •Сочетание современного дизайна и оптимального функционала.

### Кассовые комплексы «Бастион»

Кассовые комплексы на базе терминалов «БАСТИОН 10» и «БАСТИОН 11» - лучшее решение для поэтапной автоматизации предприятий торговли и сферы услуг малого формата, желающих при минимальных первоначальных затратах приобрести кассовое оборудование с разнообразными, постоянно расширяемыми функциями.

### «АТОЛ: Рабочее место кассира»

### Популярная программа для автоматизации работы кассира.

- работы кассира. Работа с фискальными регистраторами.
- •Широкий выбор периферийного торгового оборудования для формирования рабочего места.
- Эффективность, удобство, скорость работы и взаимодействие с любым товароучетным ПО.
- •Широкий набор сервисных функций и развитая система дисконтирования.
- •Работа с банковскими платежными системами.
- •Поддержка технологии Touch Screen.
- •Наличие демонстрационной и NFR-версий и обучающего режима.

### Frontol Win32

## Современная профессиональная автоматизация торгового зала предприятий розничной торговли и общественного питания.

- •Работа с фискальными регистраторами.
- •Управление широким спектром торгового оборудования и периферии.
- •Взаимодействие со всеми популярными программами класса Back-office.
- •Современная бесплатная клиент-серверная СУБД FireBird.
- •Два режимы работы: On-line и Off-line.
- Механизм синхронизации данных кассовых рабочих мест.
- •Удаленное администрирование кассовых рабочих мест, в том числе и через Интернет.
- •Возможность самостоятельного создания любых печатных форм документов: товарный чек, счет-фактура и т.д.
- •Широкий набор сервисных функций и развитая система дисконтирования.
- •Работа с банковскими платежными системами.
- •Наличие демонстрационной и NFR-версии.

### **MobileLogistics**

## Гибкая система для решения различных задач с помощью мобильных устройств.

- Наличие готовых решений для любого типа учетноскладских задач.
- •Создание собственных конфигураций при помощи визуального редактора.
- Поддержка широкого спектра моделей терминалов сбора данных и карманных ПК, а также мобильных принтеров.
- •Быстрый обмен данными с ПК.
- •Легкая интеграция с любыми Windowsприложениями.

Также ГК «АТОЛ» предлагает: сканеры штрихкода, чековые принтеры и принтеры этикеток, терминалы сбора данных, дисплеи покупателя, программируемые клавиатуры, денежные ящики, ридеры магнитных карт, весы с печатью этикеток, расходные материалы.

