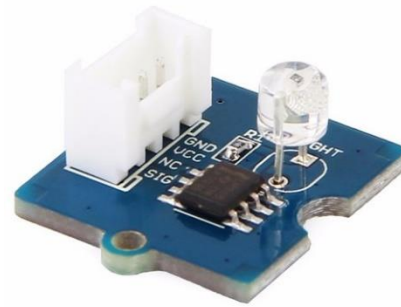


Der Lichtsensor



Schließe den Sensor an einen analogen Pin (A0 ... A3)

Programmiere wie folgt:

- 1) Erstelle in BEESM eine Variable (nenne sie z.B. licht)
- 2) Lese den Sensor aus (Grove Sensoren -> lightsensor) und speichere den Wert in der Variablen
- 3) Gebe den Wert auf dem LC Display aus

Zusatz:

- 4) warte 1 Sekunde
- 5) lösche das LC Display
- 6) Wiederhole die Schritte 2 bis 5 fortlaufend

Programmiert hierzu in der **loop()**

Was fällt Dir auf?

Welche Werte werden ausgegeben?
Überprüfe deine Ausgabe unter
unterschiedlichen Bedingungen.
Dokumentiere Deine Ergebnisse!

Der Soundsensor



Schließe den Sensor an einen analogen Pin (A0 ... A3)

Programmiere wie folgt:

- 1) Erstelle in BEESM eine Variable (nenne sie z.B. sound)
- 2) Lese den Sensor aus (Grove Sensoren -> soundsensor) und speichere den Wert in der Variablen
- 3) Gebe den Wert auf dem LC Display aus

Zusatz:

- 4) warte 1 Sekunde
- 5) lösche das LC Display
- 6) Wiederhole die Schritte 2 bis 5 fortlaufend

Programmiert hierzu in der **loop()**

Was fällt Dir auf?

Welche Werte werden ausgegeben?
Überprüfe deine Ausgabe unter
unterschiedlichen Bedingungen.
Dokumentiere Deine Ergebnisse!

Der Temperatursensor



Schließe den Sensor an einen analogen Pin (A0 ... A3)

Programmiere wie folgt:

- 1) Erstelle in BEESM eine Variable (nenne sie z.B. Temp)
- 2) Lese den Sensor aus (Grove Sensoren -> Temperatursensor) und speichere den Wert in der Variablen
- 3) Gebe den Wert auf dem LC Display aus

Zusatz:

- 4) warte 1 Sekunde
- 5) lösche das LC Display
- 6) Wiederhole die Schritte 2 bis 5 fortlaufend

Programmiert hierzu in der **loop()**

Was fällt Dir auf?

Welche Werte werden ausgegeben?
Überprüfe deine Ausgabe unter unterschiedlichen Bedingungen.
Dokumentiere Deine Ergebnisse!

Der Abstandssensor



Schließe den Sensor an einen digitalen Pin (2 ... 8)

Programmiere wie folgt:

- 1) Erstelle in BEESM eine Variable (nenne sie z.B. abstand)
- 2) Lese den Sensor aus (Grove Sensoren -> abstandssensor) und speichere den Wert in der Variablen
- 3) Gebe den Wert auf dem LC Display aus

Zusatz:

- 4) warte 1 Sekunde
- 5) lösche das LC Display
- 6) Wiederhole die Schritte 2 bis 5 fortlaufend

Programmiert hierzu in der **loop()**

Was fällt Dir auf?

Welche Werte werden ausgegeben?
Überprüfe deine Ausgabe unter unterschiedlichen Bedingungen.
Dokumentiere Deine Ergebnisse!

Der Bewegungssensor



Schließe den Sensor an einen digitalen Pin (2 ... 8)

Programmiere wie folgt:

- 1) Erstelle in BEESM eine Variable (nenne sie z.B. bewegung)
- 2) Lese den Sensor aus (Grove Sensoren -> bewegungssensor) und speichere den Wert in der Variablen
- 3) Gebe den Wert auf dem LC Display aus

Zusatz:

- 4) warte 1 Sekunde
- 5) lösche das LC Display
- 6) Wiederhole die Schritte 2 bis 5 fortlaufend

Programmiert hierzu in der **loop()**

Was fällt Dir auf?

Welche Werte werden ausgegeben?
Überprüfe deine Ausgabe unter unterschiedlichen Bedingungen.
Dokumentiere Deine Ergebnisse!