

RGB-LED-Neopixel

Neopixel anmelden pin# 1 Anzahl Pixel 0 Typ NEO_GRB NEO_KHZ800

Helligkeit setzen pin# 1 0

Farbe setzen pin# 1 Pixelnummer 0 rot 0 grün 0 blau 0

Anmelden: Wir definieren den **Pin**, an welchen wir die Datenleitung (gelbes, grünes oder blaues Kabel) unserer LED-Lämpchen angeschlossen haben und **wieviele LEDs** wir in Reihe geschaltet haben. Dies geschieht 1mal im Setup des Programms.

Optional: Wir können die **Helligkeit** der Lämpchen setzen. Ohne Angabe leuchten die Lämpchen mit voller Intensität, das ist gleich 255. Diese Angabe sollte nur einmal am Anfang des Programms im Setup gesetzt werden, wenn wir die Lämpchen insgesamt weniger hell haben wollen.

Farbe setzen: Hier sagen wir dem Programm, in welcher Farbe das LED-Lämpchen leuchten soll. Die Farbe wird aus den Werten für rot, grün und blau gemischt. Die Werte können jeweils zwischen 0 (aus) und 255 (höchste Intensität) liegen. **Pixelnummer** 0 bedeutet, dass wir das erste Lämpchen einschalten.

Die oben gesetzten Farben muss ich nun an die LEDs senden. Sonst passiert nichts. Diese Anweisung brauchen wir nach jeder Änderung der Lämpchen.

Wichtig! Bei allen Blöcken muss die **Pin** angegeben werden, an welchem wir die LED angeschlossen haben

Neopixel anzeigen pin# 1